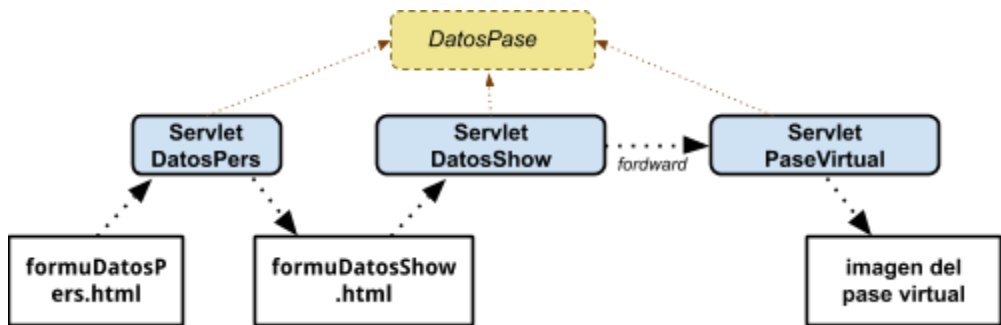


ENTREGABLE 1: Integración de tecnologías JEE

Se desea implementar una aplicación web para **TIKet-TOK** que permita comprar pases online para salas virtuales con distintos shows.

1. Para ello realice lo siguiente:
- a. Escriba una página HTML llamada **formuDatosPers.html** con un formulario que permita ingresar: apellido y nombres, DNI y e-mail.
 - b. Escriba una página HTML llamada **formuShows.html** con un formulario que permita seleccionar el show elegido. Una banda toca un único día y horario.
Sobredosis de SODA - 10 de octubre 21 hs.
Conociendo Rusia - 19 de octubre 21 hs.
Cruzando el Charco - 7 de noviembre 22 hs.
 - c. Escriba una clase llamada **DatosPase** (un *bean*) que permita guardar los datos recolectados de **formuDatosPers.html** y **formuShows.html**.
 - d. Escriba 2 servlets llamados **DatosPers** y **DatosShow**, que reciban los datos de los formularios respectivos y cada uno guarde los datos del formulario correspondiente en un mismo objeto **DatosPase** (ver inciso e.).
 - e. Implemente el siguiente secuencia de navegación:



- f. Escriba un servlet llamado **PaseVirtual** que devuelva una imagen JPG -de las dadas por la cátedra- que contenga los siguientes datos impresos sobre la imagen:
 - i. Los datos ingresados por el usuario (apellido y nombres, DNI y e-mail) guardados en el objeto **DatosPase**.
 - ii. Un **código generado aleatoriamente** que junto con el e_mail le permitirá al usuario ingresar al streaming en VIVO -solo un usuario con estas credenciales podrá ingresar al show-.
 - iii. Tenga en cuenta que para devolver la imagen debe especificar que el contentType de la respuesta HTTP sea "image/jpeg".

NOTA: No se pretende que genere un archivo jpeg y se guarde en un archivo temporal. Utilice la clase **ImageIO** para leer un archivo JPG y generar una salida JPG, la clase **java.awt.image.BufferedImage** para usar su **Graphics** (**java.awt.Graphics2D**) y dibujar sobre la imagen a devolver.

Por ejemplo si se elige el show "Sobredosis de SODA" debe devolver algo similar a esta imagen:



2. Exporte su proyecto como un archivo .WAR, súbalo al servidor TOMCAT de la cátedra y verifique que funciona correctamente. Estos son los datos de acceso:

url: `http://ttps.linti.unlp.edu.ar/manager`

usuario: admin

password: javaTTPS2020@

3. Exporte su proyecto como **archivo .ZIP** (verifique que contenga los fuentes) y súbalo a <http://catedras.linti.unlp.edu.ar> como comprobante de su entrega.