# **Antoine Teuf**

Développeur Full Stack



### Contact

antoine.teuf@gmail.com

06 62 06 67 78

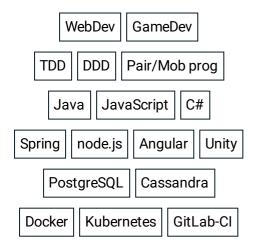
in antoineteuf

( teuteuf

## À propos de moi

Bonjour! Je suis actuellement à la recherche d'un poste de développeur à Montpellier et serai disponible à partir du mois de septembre. J'aime coder, apprendre plein de nouvelles choses et chercher à améliorer mes pratiques de développement! A part ça, j'aime bien faire de la pâtisserie, mes collègues raffolent généralement de mes cakes et choux à la crème!

### Compétences



## **Expérience** professionelle

### Consultant / Développeur Fullstack

OCTO Technology Septembre 2017 - Septembre 2019

Ministère de l'Intérieur : POC outil de gestion des opérations du 18-112 JavaScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab CI, Docker

BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab CI, Docker, Kubernetes

Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB

### Ingénieur développement Java EE

Orchestra

Avril 2017 - Mai 2017

Évolutions et résolutions d'anomalies du module Réservation de la plateforme de vente de voyages

### **Gameplay Programmer**

Ubisoft Paris Mobile Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV

## Formation

## Certification Software Craftsmanship

2018

Pratiques du développement logiciel de qualité - OCTO

## Master Jeux et Média Interactifs Numériques

2013 - 2015

Ecole Nationale du Jeu et des Médias Intéractifs Numériques

### **Bachelor of Software Development**

2012 - 2013

Institute of Technology Carlow (Irlande)

### **DUT Informatique**

2010 - 2012

Institut Technologique du Havre



### **Hobbies**

#### Séries TV

Doctor Who, Firefly, Steven Universe, The OA

#### Cinéma

Premier Contact, Interstellar, Spider-Man: New Generation

### Jeux Vidéo

Cultist Simulator, TIS-100, Tetris, Subterfuge

#### Jeux de Société

Unlock, Pandemic Legacy, Les Montagnes Hallucinées, Skulls