

# Antoine Teuf

Développeur Full Stack



## Contact

✉ antoine.teuf@gmail.com

☎ 06 62 06 67 78

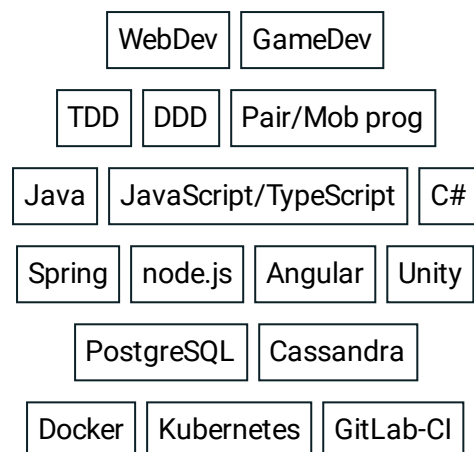
in antoineteuf

🐙 teuteuf

## À propos de moi

Bonjour ! Je suis actuellement à la recherche d'un poste de développeur à Montpellier et serai disponible à partir du mois de septembre. J'aime coder, apprendre plein de nouvelles choses et chercher à améliorer mes pratiques de développement ! A part ça, j'aime bien faire de la pâtisserie, mes collègues raffolent généralement de mes cakes et choux à la crème !

## Compétences



## 👛 Expérience professionnelle

### Consultant / Développeur Fullstack

OCTO Technology

Septembre 2017 - Septembre 2019

**Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers**  
*TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab CI, Docker*

**BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers**  
*Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab CI, Docker, Kubernetes*

**Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules**  
*Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB*

### Ingénieur développement Java EE

Orchestra

Avril 2017 - Mai 2017

Évolutions et résolutions d'anomalies du module Réservation de la plateforme de vente de voyages

### Gameplay Programmer

Ubisoft Paris Mobile

Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV

## 🎓 Formation

### Certification Software Craftsmanship

2018

Pratiques du développement logiciel de qualité - OCTO

### Master Jeux et Médias Interactifs Numériques

2013 - 2015

Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques

### Bachelor of Software Development

2012 - 2013

Institute of Technology Carlow (Irlande)

### DUT Informatique

2010 - 2012

Institut Technologique du Havre

## ❤️ Hobbies

### Séries TV

Doctor Who, Firefly, Steven Universe, The OA

### Cinéma

Premier Contact, Interstellar, Spider-Man: New Generation

### Jeux Vidéo

Cultist Simulator, TIS-100, Tetris, Subterfuge

### Jeux de Société

Unlock, Pandemic Legacy, Les Montagnes Hallucinées, Skulls