

## Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи.....	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.1.1 Организационно-экономическая сущность задачи .....	6
1.1.2 Функциональные требования.....	6
1.1.3 Описание входной, выходной и условно постоянной информации .....	6
1.1.4 Нефункциональные требования .....	7
1.2 Диаграмма вариантов использования .....	7
2 Проектирование .....	9
2.1 Выбор стратегии разработки и модели ЖЦ .....	9
2.2 Инструменты разработки .....	12
2.3 Разработка UML-диаграмм .....	13
2.3.1 Диаграмма последовательности .....	13
2.3.2 Диаграмма компонентов.....	13
2.3.3 Диаграмма деятельности .....	13
2.4 Разработка пользовательского интерфейса .....	14
3 Реализация .....	15
3.1 Руководство программиста .....	15
3.1.1 Создание программного продукта.....	15
3.1.2 Работа с платформой Unity .....	19
4 Тестирование .....	23
5 Руководство пользователя .....	26
5.1 Общие сведения о программном продукте .....	26
5.2 Выполнение программы .....	26
5.2.1 Запуск программы .....	26
5.2.2 Инструкция по работе с программой .....	27
Заключение .....	35
Список использованных источников .....	36

					ТРПО 2-40 01 01.33.39.07.23 ПЗ			
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата	Разработка игрового программного продукта, основанного на основе настольной игры «Каркассон»	Стадия	Лист	Листов
Разработал	Исаченко						2	66
Проверил	Заяц							
Н. контр.								
Утв.								
						УО ГГПК		

Приложение А Диаграмма вариантов использования.....	37
Приложение Б Диаграмма последовательности .....	39
Приложение В Диаграмма структуры проекта .....	41
Приложение Г Диаграмма деятельности .....	43
Приложение Д Диаграмма объектов .....	45
Приложение Е Модель данных.....	47
Приложение Ж Диаграмма компонентов .....	49
Приложение З Модель бизнес-процессов.....	51
Приложение И Диаграмма классов .....	53
Приложение Й UX-прототипы.....	55
Приложение К UI-прототипы .....	57
Приложение Л Листинг программы .....	59

					ТРПО 2-40 01 01.33.39.07.23 ПЗ			
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата	Разработка игрового программного продукта, основанного на основе настольной игры «Каркассон»	Стадия	Лист	Листов
Разработал	Исаченко						3	66
Проверил	Заяц					УО ГГПК		
Н. контр.								
Утв.								