

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №2 Налаштування проекту та інструментів розробки

 Виконали:
 Перевірив:

 Палінчак І.В.
 Нечай Д.О.

 Хохол М.В.

Завдання:

- 1. Створити пакети
- 2. Вибрати стиль коду
- 3. Налаштувати форматтер
- 4. Налаштувати лінтер або інший статичний аналізатор
- 5. Налаштувати Git-hook на комміт та пуш. Перевіряти форматування, лінтер, тести(для початку завжди успішна команда), збірку\компіляцію проекту (фронт\TS\...).

Хід роботи

Пакетний менеджер — це інструмент, який дозволяє керувати залежностями та встановлювати пакети в проекті. У даному випадку було обрано **npm** (Node Package Manager), який є стандартним менеджером пакетів для JavaScript і дозволяє автоматично завантажувати й оновлювати пакети для проекту, а також керувати скриптами для виконання різних завдань. Використано **npm** для налаштування залежностей у фронтенд-частині проекту на **React**.

Завдяки налаштуванням лінтера, форматтера та Git-хуків проект отримав більш стабільну та якісну структуру коду.

Налаштовано пакети для Front-End та Back-end частини застосунку



Рисунок 1 – структура частини проекту після створення

```
package.json U X
                                           ▷ th □ ···
                                                           package.json U X
         "name": "client",
                                                                    "dependencies": {
                                                                      "bcrypt": "^5.0.1",
         "private": true,
         "version": "0.0.0",
                                                                      "dotenv": "^9.0.2",
         "type": "module",
                                                                      "express": "^4.17.1",
                                                                      "mongoose": "^5.12.9",
         "scripts": {
                                                                      "multer": "^1.4.2",
           "dev": "vite",
                                                                      "nodemon": "^2.0.7'
           "build": "vite build",
                                                                      "path": "^0.12.7"
           "lint": "eslint .",
           "preview": "vite preview"
                                                                    "name": "api",
                                                                    "version": "1.0.0",
         "dependencies": {
                                                                    "main": "index.js",
           "react": "^18.3.1",
                                                                    "devDependencies": {},
           "react-dom": "^18.3.1"
                                                                    "scripts": {
         "devDependencies": {
                                                                      "start": "nodemon index.js"
           "@eslint/js": "^9.17.0",
                                                                    "author": "",
           "@types/react": "^18.3.18",
                                                                    "license": "ISC",
           "@types/react-dom": "^18.3.5",
                                                                    "description": ""
           "@vitejs/plugin-react": "^4.3.4",
           "eslint": "^9.17.0",
           "eslint-plugin-react": "^7.37.2",
                                                             22
           "eslint-plugin-react-hooks": "^5.0.0",
           "eslint-plugin-react-refresh": "^0.4.16",
           "globals": "^15.14.0",
           "vite": "^6.0.5"
```

Рисунок 2 – Налаштування пакетів що відповідають за frontend та backend частини застосунка

У файлі .prettierrc були налаштовані головні параметри:

Рисунок 3 – Налаштування prettier

В пакеті package.json в корні проєкту також додано скрипт для автоматичного форматування всіх файлів проєкту за допомогою команди:

```
package.json U X
         "devDependencies": {
          "eslint": "^8.57.1",
          "eslint-config-airbnb": "^19.0.4",
          "eslint-config-prettier": "^9.1.0",
          "eslint-plugin-import": "^2.31.0",
         "eslint-plugin-jsx-a11y": "^6.10.2",
         "eslint-plugin-node": "^11.1.0",
         "eslint-plugin-prettier": "^5.2.1",
         "eslint-plugin-react": "^7.37.3",
          "eslint-plugin-react-hooks": "^4.6.2",
         "husky": "^9.1.7",
"jest": "^29.7.0",
           "prettier": "^3.4.2"
         "scripts": {
           "lint": "eslint .",
           "format": "prettier --write \"**/*.{js,jsx,json,ts,tsx}\"",
           "test": "echo 'Tests passed!'",
           "build": "echo 'Build successful!'",
           "prepare": "husky install"
```

Рисунок 4 — Налаштування файлу залежностей в корні проєкту

Основний файл для конфігурації лінтера у проєкті

```
module.exports = {
 parserOptions: {
   ecmaVersion: 2020,
    sourceType: 'module',
 globals: {
  module: 'readonly',
 settings: {
 react: {
     version: 'detect',
 extends: [
    'eslint:recommended',
    'plugin:react/recommended',
    'plugin:react-hooks/recommended',
    'plugin:prettier/recommended',
    'prettier',
  rules: {
    'prettier/prettier': 'error',
```

Рисунок 5 – Налаштування файлу .eslintrc.js в корні проєкту

Вибір стилю коду:

Для забезпечення єдиного стилю коду в проекті було обрано гайдлайн від Airbnb для JavaScript та React. Це дозволяє підтримувати високий рівень консистентності та зручності у читанні коду.

Налаштування форматтеру:

Для автоматичного форматування коду було обрано Prettier. Це інструмент, що забезпечує однорідне форматування коду в проекті, зокрема стосується таких параметрів, як використання одинарних лапок, наявність ком в кінці елементів та відсутність крапки з комою.

Git хуки — це скрипти, які автоматично виконуються на різних етапах роботи з репозиторієм Git, наприклад, перед комітом або пушем. Вони дозволяють автоматизувати процеси, такі як перевірка стилю коду, запуск тестів або форматування коду перед виконанням Git-операцій. Git хуки налаштовуються в каталозі .git/hooks або через інструменти, як-от **Husky**, для полегшення управління ними в проєктах.

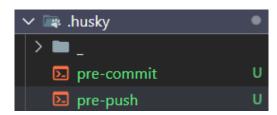
Настроювання Git-хуків

Для автоматизації перевірок перед комітами та пушами було використано **Husky**. Це дозволяє виконувати певні перевірки, такі як лінтинг, форматування, тести та збірка проекту, перед виконанням комітів і пушів.

Для налаштування хук команд:

- **pre-commit** хук перевіряє лінтинг і форматування коду.
- **pre-push** хук перевіряє статус тестів і збірки проекту.

Для цього в package.json були додані такі скрипти:



```
PS C:\Users\PC\Desktop\blog\blog-app> git commit -m "testing the husky hook"

> lint
> eslint .

Warning: React version was set to "detect" in eslint-plugin-react settings, but the "react" package is not installed. Assuming latest React version for linting.

> format
> prettier --write "**/*.{js,jsx,json,ts,tsx}"
```

```
PS C:\Users\PC\Desktop\blog\blog-app> git push

> test
> echo 'Tests passed!'

'Tests passed!'

> build
> echo 'Build successful!'

'Build successful!'

Enumerating objects: 11637, done.
Counting objects: 100% (11637/11637), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (8610/8610), done.
Writing objects: 100% (11636/11636), 15.44 MiB | 4.31 MiB/s, done.
Total 11636 (delta 2556), reused 11632 (delta 2554), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2556/2556), done.
To https://github.com/maximkhokhol/blog-app.git
    75599d7..27cdc19 main -> main ____
```

Рисунок 6.1, 6.2, 6.3 – Розташування хуків та скрипт який відбувається перед комітом, якщо перевірка стилізації не пройде – коміт не буде створений, перевірка перед пушем на віддалений репозиторій

Висновок:

Виконано налаштування проекту: створено необхідні пакети, обрано стиль коду, впроваджено форматтер Prettier і лінтер ESLint з підтримкою React, а також налаштовано Git-хуки Husky для автоматичної перевірки форматування, лінтингу, тестів і компіляції перед коммітом і пушем. Проект готовий до командної розробки з дотриманням стандартів коду та автоматизованими перевірками.