Maxim Lyoen

clockController

ClockControllerM

+ ClockControllerM(AClockContro
+ setMinute(int) : void
+ incMinute(int) : void

ClockController

+ ClockController(ClockModel)

ClockControllerRunnable

+ ClockControllerRunnable(Clock
+ run() : void

ClockControllerS

+ ClockControllerS(AClockContro
+ setSeconde(int) : void
+ incSeconde(int) : void

ClockControllerDecorator

+ setHour(int) : void
+ incHour(int) : void
+ setMinute(int) : void
+ incMinute(int) : void
+ setSecond(int) : void
+ incSecond(int) : void
+ ClockControllerDecorator(AClockController)
+ ClockControllerDecorator(ClockModel)

ClockControllerEmpty

+ ClockControllerEmpty(ClockModel)
+ setHour(int) : void
+ incHour(int) : void
+ setMinute(int) : void
+ incMinute(int) : void
+ setSecond(int) : void
+ incSecond(int) : void

ClockControllerH

+ ClockControllerH(AClockContro
+ setHour(int) : void
+ incHour(int) : void

«interface»
IClockController

+ setHour(int) : void
+ incHour(int) : void
+ setMinute(int) : void
+ incMinute(int) : void

«Abstract»
AClockController

+ AClockController(ClockModel)
+ getModel() : ClockModel

clockException

ClockExeption

-serialVersionUID : long
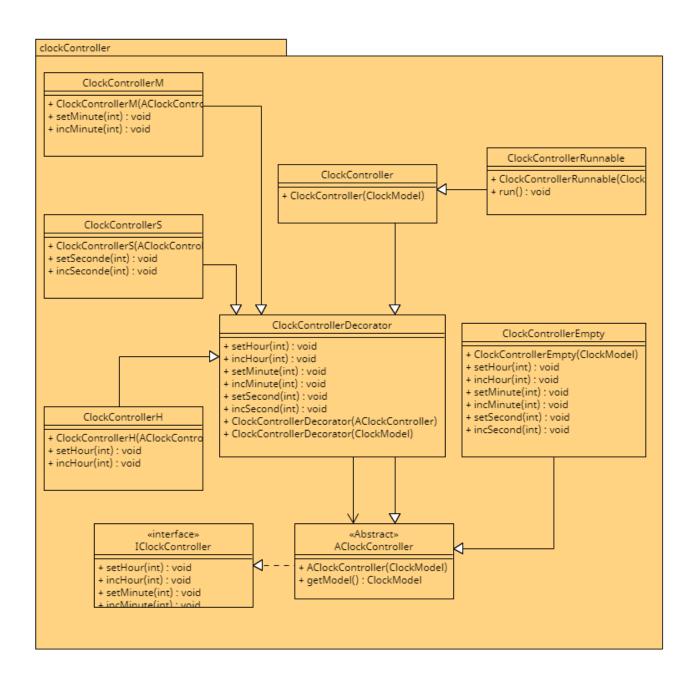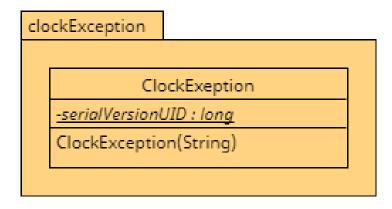---
ClockException(String)

Maxim Lyoen

clockIHM

ClockView

-serialVersionUID : long
myModel : ClockModel
myController : ClockController

+ClockView(string, ClockModel, ClockController, int , int)
+ ClockView(string, int, int)

clockModel

ClockModel

-hour : InterProperty
-minute : InterProperty
-second : InterProperty
-MAX_HOUR : int
-MAX_MINSEC : int
-MAX_TIME : int

+ ClockModel(int, int, int)
+ getHour() : int
+ setHour() : int
+ getMinute() : int
+ setMinute() : int
+ getSecond() : int
+ setSecond() : int
addHourObserver(ChangeListener<Number>) : void
addMinuteObserver(ChangeListener<Number>) : void
addSecondObserver(ChangeListener<Number>) : void

clockApp

clockMVC

+ init() : void
+ main(String) : void
+ start(Stage) : void

Maxim Lyoen