



*Inria*

Git

Introduction

## Système de contrôle de version (VCS)

- sauvegarder son code source
- mémoriser et retrouver différentes version d'un projet
- faciliter le travail collaboratif (interfaces web github/gitlab)
- logiciel libre / opensource
- le plus populaire
- s'installe à peu près partout

- sauvegarder des états du code source
  - > états intermédiaires de développement :
    - 1 fonctionnalité,
    - 1 correction de bug,
    - fin de la journée (!)
  - > éviter de tout perdre : mauvaise manip.
  - > pouvoir revenir en arrière
  - > versions distribuées aux utilisateurs
- éviter des copies “bêtes” → prend de la place inutilement
- gérer plusieurs états de développement en parallèle cf. notion de *branche*

- sauvegarde un état initial
- ensuite ne sauvegarde que les différences ligne par ligne
  - > 1 sauvegarde = 1 **commit**
- adapté au code source de type texte, pas binaire (git-lfs)
- système décentralisé
  - > copie locale Vs. copie de référence sur un serveur (remote)
  - > copie locale peut être  $\neq$  image serveur
  - > copie locale : développer dans votre coin sans gêner les autres, sans être pollué par les autres
  - > image serveur : état de référence pour tout le monde  
propre/testé → github/gitlab

## 1. créer son dépôt à partir d'un répertoire

```
cd project/  
git init  
git add ...  
git commit ...  
git remote add origin git@gitlab.com:group/project.git  
git push
```



## 2. “cloner” à partir d'un dépôt existant

```
git clone git@gitlab.com:group/project.git
```

- dépôt git = graphe (orienté acyclique) de commits
- commit = ensemble de modifications dans des fichiers
- identifié avec un hash code

Identifiant SHA-1

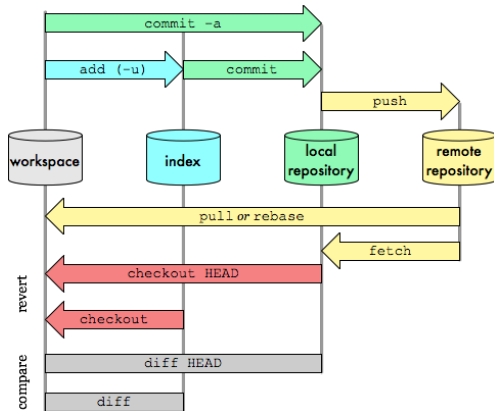
cc0df4dace69395b3d6abd096bea496005e3e397



commit

## Git Data Transport Commands

<http://osteele.com>



- **git add [-p] [-u]** : ajout de fichiers/modifications dans l'index
- **git rm fichiers** : enlever des fichiers de l'index
- **git commit fichiers -m "message"** : sauvegarde modifs.
- **git branch b** : création de la branche "b"
- **git branch -d b** : suppression de branche
- **git checkout b** : se positionne sur branche "b"
- **git checkout f.txt** : annule les modifications en cours
- **git merge/rebase a** : fusion entre notre branche et "a"
- **git push** : pousse les commits sur le serveur
- **git fetch** : récupération de l'état serveur dans l'index
- **git pull** : récupère les commits du serveur (=fetch+merge)
- **git reset [-soft] [-hard] <commit>** : annuler des commits
- **git diff/status/log** : état répertoire/graphe de commits



- Fichier .gitconfig : configuration générale

```
git config --global user.name "John Doe"
git config --global user.email doe@youpi.fr
git config --global color.ui auto
git config --global core.editor "code --wait"
git config --global alias.ci commit
git config --global alias.glog log --all --graph \
    --oneline --decorate=short \
    --branches='*' --tags='*'
```

```
cat ~/.gitconfig
```

- Fichier .gitignore : fichiers à exclure

- > local au projet, ex. mettre \*.class
- > ou fichier personnel global

```
git config --global core.excludesfile ~/.gitignore_global
```

- Forker un projet existant: `https://gitlab-ce.iut.u-bordeaux.fr:Pierre/DEMO-GIT-PT2`
- Ajout clef ssh dans Gitlab
- Cloner votre projet
- Compiler le projet java
- Prise en main du code
  - > installer vscode
  - > extensions git, java
  - > exécuter le programme *Life*

- Modifier le code source Life.java
- git status
- git diff
- voir dans vscode

- git checkout fichiers
- git checkout .
- idem git restore
- voir dans vscode

- `git commit fichiers -m "message"`

ou

- `git add fichiers`
- `git commit -m "message"`

- `git checkout <commit>`
- `git checkout master`

- git branch bricole
- git branch [-a]
- git checkout bricole
- git switch master
- git branch -d/-D bricole
- git switch -c bricole
- git status

- `git reset [- -hard]`



- `git add [-p] [-u]`
- `git restore - -staged` (ou `git reset`)
- `git commit -m "message"`

- sur master modif. Life.java L.30, commit
- git sw bricole
- modif. Life.java L.30, commit
- git sw master
- git merge bricole → conflit
- on édite Life.java, on résout le conflit
- git add
- git merge - -continue, message de fusion
- git merge - -abort, pour abandonner fusion

- sur master modif. Life.java L.30, commit
- git sw bricole
- modif. Life.java L.31, commit
- git rebase master
- git log, on a bien le commit de master puis celui de bricole

- `git push -u origin bricole`, cf. vue gitlab
- `git push origin - --delete bricole`

Petit retour en arrière avant la suite

- `git sw master`
- `git br -D bricole`
- `git reset - --hard HEAD~1`

- cloner le projet dans /tmp
- commit d'une modif
- git push

dans sa 1re copie locale du projet faire un commit au même endroit

- git fetch
- git diff origin/master → un pull va faire un conflit
- git reset - -hard HEAD~1, git pull (ok)

A faire que si la branche n'a pas déjà été clonée par d'autres

- git reset - -hard HEAD~1
- git push - -force

rejet car branche master est protégée côté serveur (gitlab)

- “unprotect branch” dans gitlab (settings, repository)
- git push - -force
- restaurer la protection

- `git checkout - -track origin/bricole`

ou, en deux temps

- `git branch bricole - -track origin/bricole`
- `git sw bricole`

ou (plus moderne)

- `git switch -c test -t origin/test`

si branches distantes supprimées, faire le ménage

- `git remote prune origin`

- modif. fichier
- git stash
- git status
- git stash pop

pour supprimer une modif. sans l'appliquer

- git stash drop



par exemple pour suivre le projet forké d'origine

- `git remote add upstream`  
`git@gitlab-ce.iut.u-bordeaux.fr:Pierre/DEMO-GIT-PT2.git`
- `git remote show [origin]`
- `git remote show [upstream]`

récupérer dernier état d'un autre serveur distant

- `git pull upstream master`