clockModel

ClockModel

- HOUR : SimpleIntergerPropriety

- MINUTE : SimpleIntergerPropriety

- SECOND : SimpleIntergerPropriety

+ MAX_HOUR : int = 24

+ MAX_MINSEC : int = 60

+ MAX_TIME : int = 0

+ ClockModel(int , int , int)

+ getHour(): int

+ setHour(int) : void

+ getMinute (): int

+ setMinute(int) : void

+ getSeconde(): int

+ setSecond(int)

+ addHourObserver (ChangeListener <Number>) : void

+ addMinuteObserver (ChangeListener <Number>) : void

+ addSecondObserver (ChangeListener <Number>) void