

# 4. Le diagramme de classes en tant qu'outil de spécification générale

M2104 Conception Objet

---

*Édition 2021*

# Principe

---

- ❖ Utilisé en **conception** pour les premières phases de la **conception d'un logiciel objets**
- ❖ Questions : **quelles sont les entités impliquées, que font-elles ?**
- ❖ Un diagramme de classes général ne représente que les types (classes, interfaces...) et leurs relations (associations, usage...)
- ❖ Les versions suivantes ajoutent des méthodes puis des attributs, pour converger vers un diagramme de classes **détaillé**

# Example

---

