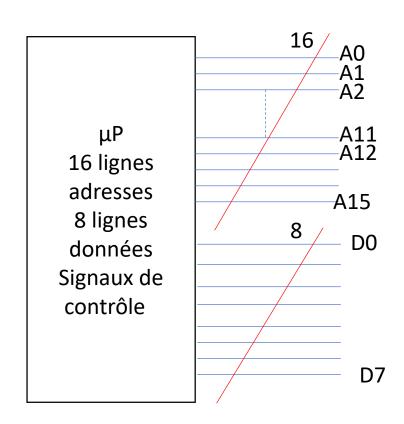
# TD décodage d'adresses

Exemple de décodages

## Matériels utilisés

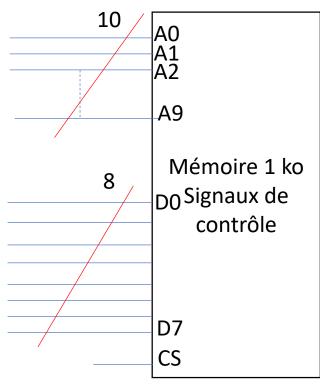
• Un microprocesseur 16 bits d'adresses, 8 bits de données



#### Matériels utilisés

• 8 boitiers mémoires de capacité 1ko (10 bits d'adresses), 8 bits de données

- 1 ko= 1024 octets = 2<sup>10</sup> octets
- 10 bits d'adresses sont nécessaire pour coder en binaire de 0 à 1023
- CS : broche de sélection de boîtier

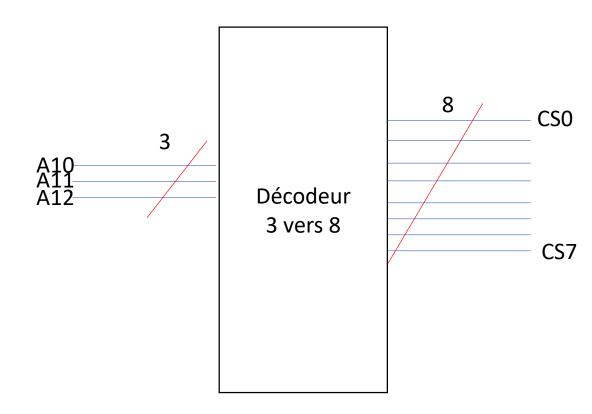


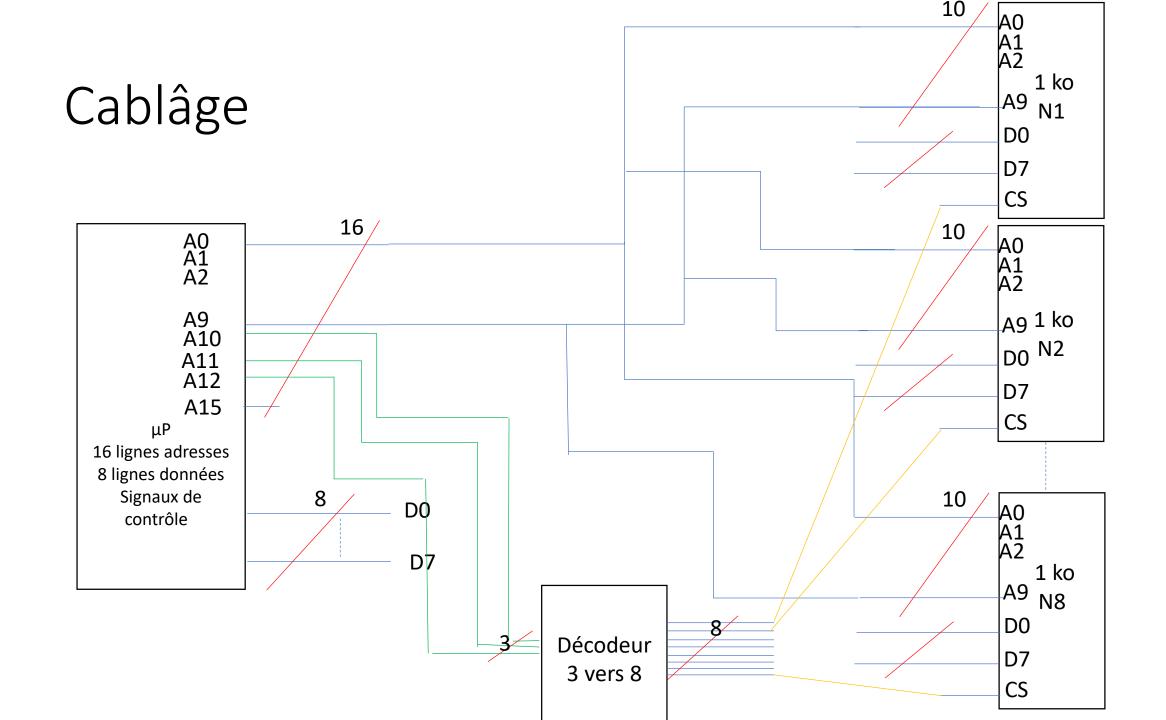
## Matériels utilisés

• 1 décodeur 3 vers 8

• La sélection des trois bits d'entrée identifie quelle ligne de sortie est activée

(mise à 1), les autres sont désactivées (mise à 0).





# Exemple de décodage d'adresses

Adresses de début et de fin: Boitier N2: A12A11A10 = 001

début	X	X	X	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0400
fin	X	X	X	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	07FF

X:0

Adresses de début et de fin: Boitier N8: A12A11A10 = 111

début	X	X	X	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1600
fin	X	X	X	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1FFF