

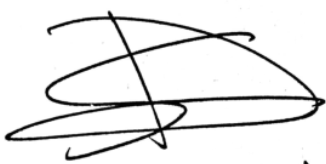
Ressources	UE1. 1	UE1. 2	UE1. 3	UE1. 4	UE1. 5	UE1. 6	Coef.	Note/20
DS		15.0					01.00	EXC
DS machine		15.0					01.00	05.50
DS final		15.0					01.00	01.00
<b>6.R1.11 - Bases de la communication</b>								
Moyenne de communication						11.0	01.00	11.33
<b>6.R1.12 - Projet professionnel et personnel</b>								
Auto-évaluation encadrée						11.0	01.00	13.00

Situations d'apprentissage et d'évaluation	UE1. 1	UE1. 2	UE1. 3	UE1. 4	UE1. 5	UE1. 6	Coef.	Note/20
<b>1.S1.01 - Implémentation d'un besoin client</b>								
DS2 machine	40.0						02.00	15.50
Code Pong	40.0						01.00	20.00
Document Pong	40.0						01.00	08.50
<b>2.S1.02 - Comparaison d'approches algorithmiques</b>								
Projet Lowatem Phase 1		40.0					03.50	08.50
Projet Lowatem Phase 2		40.0					03.50	17.00
Maths		40.0					03.00	03.25
<b>3.S1.03 - Installation d'un poste pour le développement</b>								
Rapport			40.0				01.00	12.00
Soutenance			40.0				01.00	19.00
<b>4.S1.04 - Création d'une base de données</b>								
Conception				40.0			01.00	12.25
<b>5.S1.05 - Recueil de besoins</b>								
Projet développement site WEB					40.0		01.00	15.50
<b>6.S1.06 - Découverte de l'environnement économique et écologique</b>								
Communication						40.0	01.00	16.50
Gestion de projet organisation						40.0	02.00	16.00

*Décision jury: Décision en attente d'un autre semestre (au moins une UE sous la barre). UE acquises: UE1.1, UE1.3, UE1.4, UE1.5, UE1.6. Autorisé à s'inscrire en S2.*

La direction des études  
S. Cartier, B. Mery

Le chef de département  
Arnaud Pêcher

  
Sophie Cartier

