

IJA 2024-25 (Úkol 2)

- **Vedoucí týmu:** Filip Hladík (xhladi26)
- **Člen týmu:** Maksim Samusevich (xsamus00)

Priority

- **5 - nejvyšší** priorita
- **1 - nejnižší** priorita

Priorita	Požadavek	Má na starost	Skutečný termín splnění	Splněno
5	Základní funkcionality, napojení na Observer	Maksim Samusevich	14.04.	ANO
5	Vizualizace pomocí GUI	Maksim Samusevich	14.04.	ANO
5	Ovládání pomocí myši	Maksim Samusevich	15.04.	ANO
5	Přidání módu s časovým omezením	Filip Hladík	08.05.	ANO
5	Změna velikosti plochy	Filip Hladík	04.05.	ANO
1	Ovládání pomocí klávesnice - nakonec se ukázalo jako zbytečné	Filip Hladík	29.04.	NE
5	Přidání výběru obtížnosti	Filip Hladík	03.05.	ANO
5	Vytvoření interaktivního okna zobrazujícího počet otočení daného políčka do správné pozice	Maksim Samusevich	05.05.	ANO
5	Během hry se zobrazuje v horním rohu počet provedených tahů, po úspěšném vyřešení se na koncové obrazovce vypíše nejmenší možný počet kroků k vyřešení daného levelu	Maksim Samusevich	08.05.	ANO
5	Logování	všichni	04.05.	ANO
5	Simulace řešení od začátku dokonce a od konce na začátek	Filip Hladík	07.05.	ANO
5	Vytvoření moderního GUI	Filip Hladík	05.05.	ANO
5	Procedurální generace levelů	Maksim Samusevich	07.05.	ANO