

Asignación 1

Instrucciones

- Fecha de Entrega: Martes 5 de Mayo.
- La entrega deberá realizarse por Blackboard.
- En el documento de los informes debe constar el código y el nombre completo de los alumnos.
- El trabajo debe realizarse hasta máximo 3 integrantes.
- En caso de no encontrarse el código y el nombre de algún integrante en el entregable, este no será tomado en cuenta en la calificación.

Enunciado

El mercado de videojuegos en el mundo es uno de los más competitivos y que generan grandes ganancias para los estudios que los desarrollan. Se estima que el 2019 se llegó a tener una ganancia de 120.1 mil millones de dólares.

Al ser este mercado muy competitivo, se ha encargado que realice un análisis de las ventas de los videojuegos más exitosos.

Pregunta 1 (3 puntos)

Realizar el modelamiento de la base de datos multidimensional a partir de la data presentada en el archivo bgsales.csv. El modelamiento puede mostrarlo utilizando el formato json.

Pregunta 2 (3 puntos)

Cargar los datos del archivo vgsales.csv en una base de datos Hbase. Para esto deberá implementar un script en python que automatice este proceso.

Pregunta 3 (4 puntos)

Implementar una aplicación en python que permita obtener las ventas generales por año para poder ver la evolución de la industria. Como parte de su informe, debe medir tiempos de procesamiento.

Pregunta 4 (4 puntos)

Implementar una aplicación en python que permita obtener cuál es la plataforma que mas ventas ha tenido. Como parte de su informe, debe medir tiempos de procesamiento.

Presentación (6 puntos)

Debe presentar sus resultados en una exposición durante la clase. Preparar diapositivas que respondan las preguntas que se le piden.

Rúbrica

La siguiente rúbrica se aplicará las preguntas 1 y 2.

Descripción	Calificación
Implementación correcta	0 p: No realizó ninguna funcionalidad que se le pidió 1 p: Solución tiene errores bloqueantes pero tiene idea de lo que debe hacer. 2 p: Código implementa lo pedido pero tiene errores superficiales. 3 p: Código implementa lo pedido correctamente.
Claridad del código	0: Código ininteligible y desordenado. 0.5: Su código es fácilmente entendible y se encuentra ordenado (usa indentaciones).
Documentación (comentarios)	0: No comenta su código 0.5: Comenta la totalidad de su código.

La siguiente rúbrica se aplicará las preguntas 3 y 4.

Descripción	Calificación
Implementación correcta	0 p: No realizó ninguna funcionalidad que se le pidió 1 p: Solución tiene errores bloqueantes pero tiene idea de lo que debe hacer. 2 p: Código implementa lo pedido pero tiene errores superficiales. 3 p: Código implementa lo pedido correctamente.
Claridad del código	0: Código ininteligible y desordenado. 0.5: Su código es fácilmente entendible y se encuentra ordenado (usa indentaciones).
Documentación (comentarios)	0: No comenta su código 0.5: Comenta la totalidad de su código.

La presentación tiene la siguiente rúbrica:

Descripción	Calificación
No participaron de manera equitativa en el trabajo..	0 p.
Hubieron más de la mitad de integrantes que trabajaron mucho más que los otros	1 p.
Trabajaron todos de manera equitativa pero la presentación no fue de calidad.	2 – 4 p
Trabajaron todos de manera equitativa y la presentación fue de calidad y completa.	4 – 6p