

# TRATAMIENTO DE EXCEPCIONES

```
try {  
    instrucciones;  
} catch (Exception e) {  
    instruccinoes;  
} finally {  
    instrucciones  
}
```

← Código propio de la aplicación.

← Código que trata la situación excepcional.

← Código que se ejecuta tanto si se han finalizado las instrucciones de try como si ha habido una Excepción.

# TRATAMIENTO DE EXCEPCIONES

- ▶ **finally** no es obligatorio.
- ▶ Puede haber más de un **catch**.
- ▶ Los tipos de excepción deben ir de más concretos a más genéricos.
- ▶ El operador `|` nos permite tratar más de un tipo de excepción en un **catch**.

## BLOQUE TRY

- ▶ Debe envolver las sentencias que son susceptibles de provocar uno o varios tipos de excepción.
- ▶ Debemos agrupar las sentencias que vayan a tener un tratamiento idéntico de la situación excepcional.

## BLOQUE CATCH

- ▶ Puede haber uno, o más de uno.
- ▶ Nos permite definir los manejadores de las excepciones.
- ▶ Cada bloque maneja uno o varios tipos de excepción.

## BLOQUE **FINALLY**

- ▶ Se ejecuta siempre (si venimos de *try* o de *catch*).
- ▶ Se suele utilizar como código que asegura el cierre de recursos abiertos (ficheros, bases de datos, ...).