

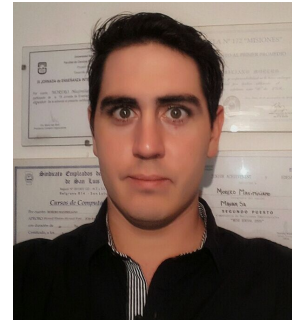
Maximiliano Alexis Morero

Nacionalidad: Argentino Fecha de nacimiento: 19/11/1991

DNI: 35.786.075 Estado civil: Soltero, Hijos: No.

CEL: 266-4264510 E-Mail: maximorero14@gmail.com

Linkedin: <https://ar.linkedin.com/in/maximorero14>



Estudios:

- **Técnico Desarrollador de Software - Universidad de La Punta**
- Lic. en Ciencias de la Computación – Universidad Nacional de San Luis (sin finalizar)
- Técnico en Informática – Colegio N° 10 Martin Miguel de Güemes

Herramientas y tecnologías:

Herramienta	Nivel	Herramienta	Nivel
C#	★★★★★	Android	★★★★
Java	★★★★	PHP	★★★★
HTML/CSS	★★★★	Grails on Rails	★★★★★
JavaScript	★★★★	Unity	★★
MySql	★★★★	Node.js	★★★
ORACLE / SQL	★★★	Git/GitHub	★★★★★
SERVER /			
MONGO			

Proyectos realizado en la Universidad:

- **Bomberman:**
Versión .NET del juego Bomberman, utilizando conexiones TCP/IP. Se realizó desde cero una versión multijugador haciendo uso de un servidor que administra las conexiones y hasta 4 clientes permitiendo jugarlo en linea. Aplicando programación concurrente se logró una jugabilidad fluida y sin errores junto a la creación de un protocolo de comunicación que facilita la ejecución eficiente adaptado a las necesidades que surgieron.
- **Spotifyfree:**
Copia del famoso reproductor "Spotify" realizado con C#, php y mysql. Consiste en 2 programas, la parte administrativa donde se realizan las subidas de la música al servidor y gestión del programa y la parte cliente que es el reproductor con streaming de canciones, otras funciones de usuario.
- **Remembering:**
Red social desarrollada en Android con Android Studio, PHP y MySQL. Consiste en guardar recuerdos(videos) de los usuarios y desbloquearlos en la fecha que ellos elijan. Trabajando con inscripción, login, uploading de videos, privacidad, "amigos", streaming de videos, etc.
- Creación y Utilización de API's con Node.js.
- Sistemas en .NET C# para gestionamiento de diversos conceptos con bases de datos.
- Sitios web interactivos desarrollados en HTML, CSS , JavaScript, PHP y MySQL.

Cursos y seminarios:

- Curso Profesional de GIT y GITHUB
- Curso Profesional de JAVA
- Seminario para emprendedores tecnológicos

Menciones Especiales:

- **Premio: 1º Puesto a nivel Nacional en las olimpiadas OIA categoría III**

El Programa O.I.A. tiene como objetivos contribuir a la educación de los jóvenes fomentando su participación en actividades que demanden mayor preparación y superación en conocimientos de informática. Hay distintas etapas eliminatorias: escolar, interescolar, provincial y nacional. Para cada etapa se asigna un nuevo reto a superar.

- Premio: En la hackathon de videojuegos de la ULP 2015 por “Mejor Historia”.

Experiencia Laboral:

- Software Developer:
RunalD
Febrero 2016 - Actualmente
Mis responsabilidades son desarrollar sitios web para diferentes empresas utilizando en backend Groovy on Grails, en Front-End el framework Inspinia y las bases de datos varían dependiendo del proyecto.

Disponibilidad:

- Disponibilidad tiempo completo, cambio de residencia y para viajar.

Idiomas:

- Inglés: nivel básico (Actualmente estudiando para dar mi TOEFL)

Algo sobre mi:

- Presto atención en los detalles que hacen la diferencia en un trabajo de calidad.
- Veo los problemas como una oportunidad para grandes soluciones. Estoy convencido que con tiempo puedo resolver cualquier problema.
- Perfil proactivo, curioso, automotivado y autodidacta de formación continua.

Objetivos:

- Actualmente mi objetivo principal es encontrar la oportunidad de formar parte de un equipo de desarrolladores, para poder seguir aprendiendo como profesional, aportar todos mis conocimientos y conseguir formar parte de un equipo que se enorgullezca de tenerme como miembro. Busco una oportunidad para hacer de lo que me apasiona.
- Continuar mejorando mi inglés para poder hablarlo y escribirlo con mayor fluidez.