


<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>KUGLARZ</div> <div></div> <div>Jeśli chcesz, Kuglarz może zamienić twoje punkty Miecza na punkty Magii lub odwrotnie. Bez względu na to, czy skorzystasz z propozycji Kuglarza, czy też nie, Nieznamy oddała się - odłóż jego Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>MĘDRZEC</div> <div></div> <div>Mędrzec zadaje ci zagadkę. Wybierz cyfrę od 1 do 6 (musisz ją głośno powiedzieć), a następnie rzucić kostką. Jeżeli wynikiem jest cyfra, którą wybrałeś, otrzymujesz 1 Zaklęcie. Niezależnie od tego, czy rozwiązałeś zagadkę, czy nie, Mędrzec odchodzi zatopiony w rozmyślaniach - odłóż jego Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>PÓLBÓG</div> <div></div> <div>Półbóg ofiaruje ci 1 Zaklęcie. Możesz je wybrać ze stosu. Po wybraniu Karty Zaklęcia, potasuj resztę Kart. Gdy to zrobisz, Nieznamy zniknie - odłóż jego Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>SZTUKMISTRZ</div> <div></div> <div>Sztukmistrz będzie mieszkał do końca rozgrywki. Postacie, którym pozwala na to ich Magia, mogą podczas każdej wizyty kupić u niego 1 Zaklęcie za 1 Sztukę Złota.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>UROCZA DIABLICA</div> <div></div> <div>Uroczą Diablicą będzie mieszkać na tym Obszarze do końca rozgrywki. Jeżeli do niej trafisz, będziesz musiał rzucić kostką: 1. Zyskasz 1 Zaklęcie, 2. Zyskasz 1 punkt Magii, 3. Zyskasz punkt Miecza, 4. Stracisz 1 Przedmiot, 5. Stracisz 1 Życie, 6. Zostaniesz zamieniony w Kamień.</div>
<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>WIELKOLUD</div> <div></div> <div>Wielkolud odprawia obrzędy swojego kultu. Rzuć kostką, jak się zachowa: 1-2. Nie zwraca uwagi, 3-4. Niszczy jeden (wybrany losowo) z twoich Przedmiotów, 5-6. Składa w ofierze jednego (wybranego losowo) z twoich Przyjaciół. Po zakończeniu obrzędów Nieznamy odchodzi - odłóż jego Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>WRÓŻKA</div> <div></div> <div>W okolicy, po której wędrujesz zamieszkała dobra Wróżka. Pierwszej Dobrej Postaci, która do niej zawita ofiaruje do wyboru: 1 punkt Miecza, Magii lub Życia, 1 Zaklęcie, 1 Sz.Z. albo przeniesienie do dowolnego Obszaru w tym Kręgu. Po spełnieniu życzenia Wróżka znika - odłóż jej Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>ZAKLINACZ CZASU</div> <div></div> <div>Zaklinacz Czasu gra na swoim flecie. Wszystkie Postacie z wyjątkiem Elfa, Hummita, Spryciarza, Czarodziejki i Szczęściarza tracą 1 turę. Dźwięki fletu milkną po upływie jednej tury - odłóż tę Kartę.</div>	<div>Nieznamy IV Nieznamy</div> <div>ŻŁODZIEJ DOBRO CZYNIA</div> <div></div> <div>Żłodziej Dobroczynca to dziwna Postać. Jeżeli masz złoto, ukradnie ci 1 Sztukę, lecz jeśli go nie masz, włoży ci 1 Sztukę do kieszeni. Jest tak sprawny, że w ogóle nie spostrzegasz, kiedy go spotkałeś - odłóż tę Kartę.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>
<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>
<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>	<div>Przedmiot V Przedmiot</div> <div>1 SZTUKA ZŁOTA</div> <div></div> <div>Zamień tę Kartę na 1 Sztukę Złota, a następnie ją odłóż.</div>