

ZDARZENIE

ZDARZENIE

ZDARZENIE

ZDARZENIE

ZDARZENIE

ZAKŁĘTY W KAMIEN



Postać zostaje Zakłęta w Kamień na 3 tury. Przez ten czas nie może poruszać się, nie działają na nią Zaklęcia (nie może też używać swoich Zaklęć), nie może posiadać Przyjaciół (odłóż ich Karty na stos zużytych), Przedmiotów i Przedmiotów Magicznych oraz złota.

ZAKŁĘTY W KAMIEN



Postać zostaje Zakłęta w Kamień na 3 tury. Przez ten czas nie może poruszać się, nie działają na nią Zaklęcia (nie może też używać swoich Zaklęć), nie może posiadać Przyjaciół (odłóż ich Karty na stos zużytych), Przedmiotów i Przedmiotów Magicznych oraz złota.

ZAKŁĘTY W KAMIEN



Postać zostaje Zakłęta w Kamień na 3 tury. Przez ten czas nie może poruszać się, nie działają na nią Zaklęcia (nie może też używać swoich Zaklęć), nie może posiadać Przyjaciół (odłóż ich Karty na stos zużytych), Przedmiotów i Przedmiotów Magicznych oraz złota.

ZAKŁĘTY W KAMIEN



Postać zostaje Zakłęta w Kamień na 3 tury. Przez ten czas nie może poruszać się, nie działają na nią Zaklęcia (nie może też używać swoich Zaklęć), nie może posiadać Przyjaciół (odłóż ich Karty na stos zużytych), Przedmiotów i Przedmiotów Magicznych oraz złota.

DOBRY

Quark

Pustelnik

DOBRY

DOBRY

DOBRY

Zdobywca

Wiedźma

Troll

Spryciarz

Rycerz
Ciemności