

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Необходимо разработать программу, реализующую игру «Columns». Для разработки необходимо использовать язык программирования C++ и графическую библиотеку winBGIm.

Программа должен предоставлять следующие возможности:

- настройка уровня сложности;
- перемещение в право и лево падающих столбиков;
- сдвигание цветов циклически;
- просмотр правил;
- просмотр информации об авторе.

Примерный интерфейс программы показан на рисунке 1.1.

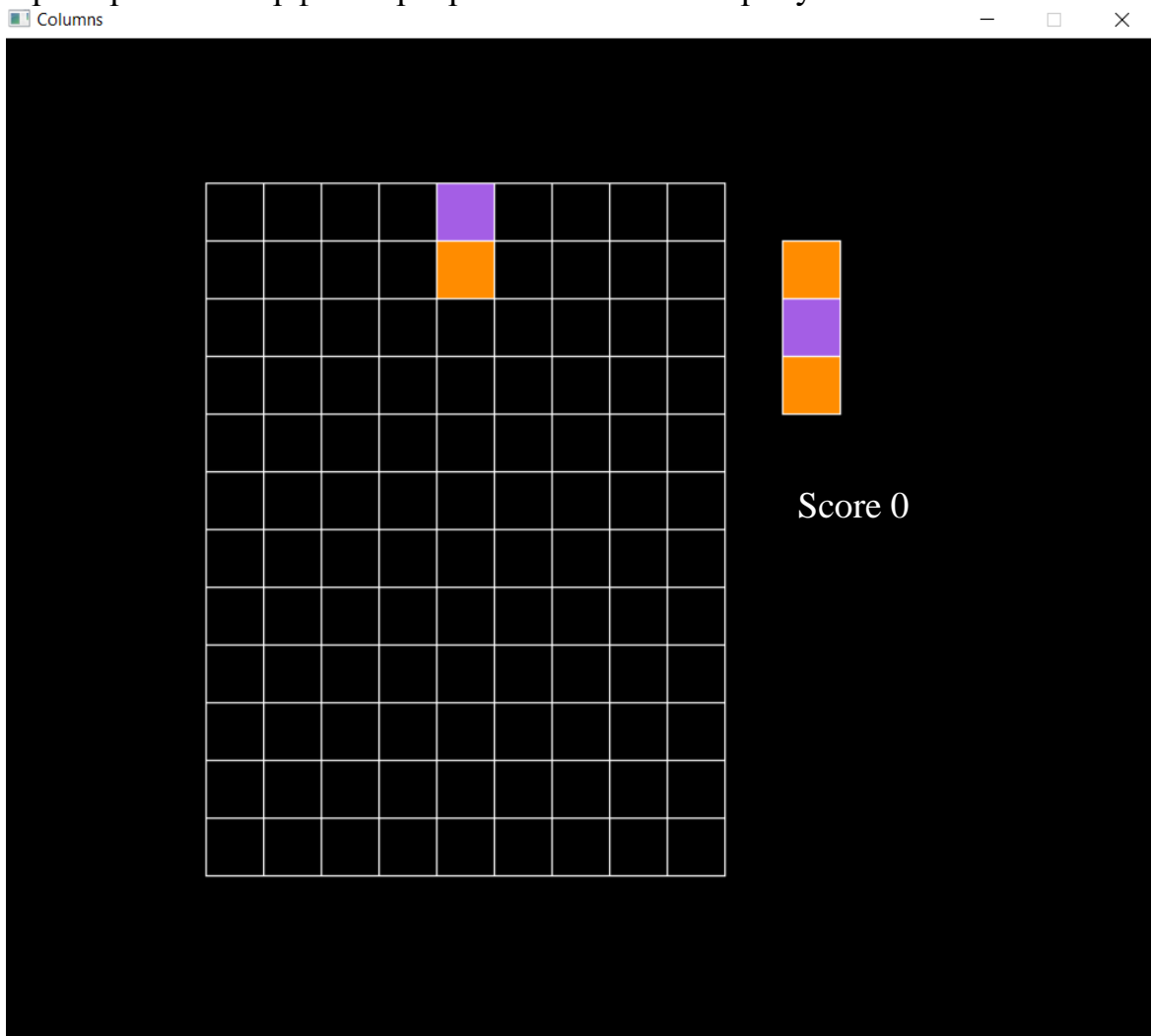


Рисунок 1.1 – Примерный интерфейс программы

В главном окне программы расположены игровое поле, следующий столбик и счёт.

В меню управление осуществляется клавиатурой и имеются кнопки: «Играть», «Настройки», «Об игре».(рисунок 1.2)

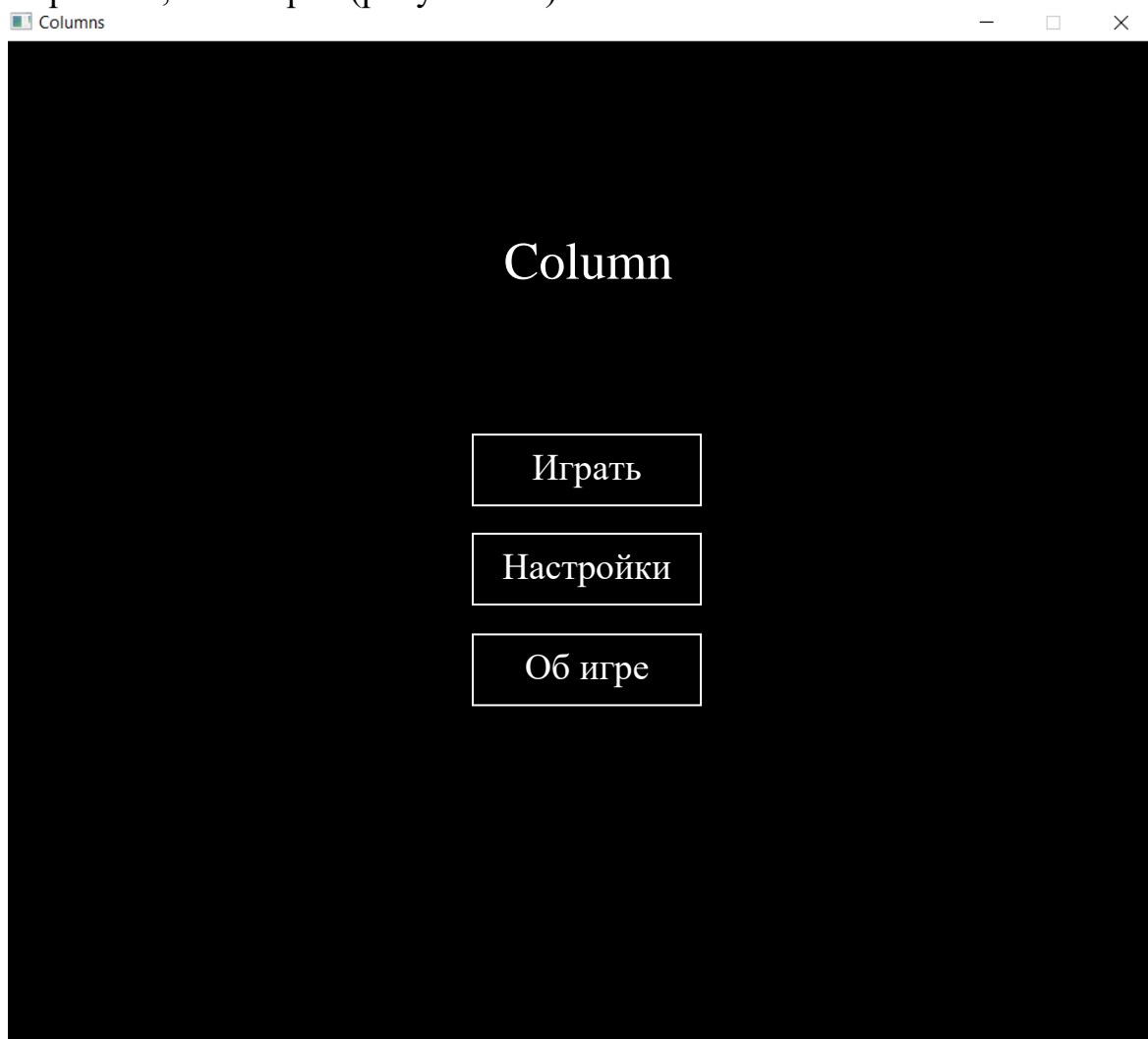


Рисунок 1.2 – Примерный интерфейс Меню