

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Южно-Уральский государственный университет  
(национальный исследовательский университет)»  
Институт естественных и точных наук  
Кафедра прикладной математики и программирования

## ОТЧЕТ

о выполнении лабораторной работы № 1 по дисциплине  
«Математические основы компьютерной графики»

Автор работы,  
студент группы ЕТ-211  
\_\_\_\_\_ Савонин М.В.  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

Руководитель работы,  
старший преподаватель  
\_\_\_\_\_ Шелудько А.С.  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

Челябинск 2022

## 1 ЗАДАНИЕ

1. Разработать подпрограммы для градиентной закрашки прямоугольной области различными способами. Аргументы подпрограмм – координаты левого верхнего угла, ширина и высота области. Подпрограммы должны работать для любого соотношения размеров прямоугольной области. Для каждого способа закрашки определить зависимость интенсивности цвета от координат точки. При реализации подпрограмм использовать для рисования только процедуру `putpixel`.

2. Написать программу для тестирования разработанных подпрограмм. Интерфейс программы должен содержать следующие элементы управления:

- выбор способа закрашки;
- сохранение результата в файл;
- выход из программы.

## 2 МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

Пусть  $x_0, y_0, x_1, y_1$  – соответственно координаты первой точки и второй точки. При рисовании линии цвет задан изначально `color`, а координаты простовляемого пикселя  $x$  и  $y$ .

Рисование линии:

$$\textit{deltax} = |x_1 - x_0|.$$

$$\textit{deltay} = |y_1 - y_0|.$$

$$\textit{error} = 0.$$

Если изменение по  $x$  больше чем по  $y$ :

$$\textit{deltaerr} = \frac{\textit{deltay}}{\textit{deltax}}.$$

Если  $x_0$  больше  $x_1$  то меняем значения точек местами.

$$y = y_0.$$

$$\textit{diry} = \begin{cases} 1 & \text{для } y_1 - y_0 > 0 \\ -1 & \text{для } y_1 - y_0 < 0 \\ 0 & \text{для } y_1 - y_0 = 0 \end{cases}$$

Проходимся по всем значениям  $x$  от  $x_0$  до  $x_1$  и ставим пиксели заданного цвета:

$$\textit{error} = \textit{error} + \textit{deltaerr}.$$

При  $\textit{error} \geq 1$ :

$$y = y + \textit{diry}.$$

$$\textit{error} = \textit{error} - 1.$$

Если изменение по  $y$  больше или равно изменению по  $x$ :

$$\textit{deltaerr} = \frac{\textit{deltax}}{\textit{deltay}}.$$

Если  $y_0$  больше  $y_1$  то меняем значения точек местами.

$$x = x_0.$$

$$dirx = \begin{cases} 1 & \text{для } x_1 - x_0 > 0 \\ -1 & \text{для } x_1 - x_0 < 0 \\ 0 & \text{для } x_1 - x_0 = 0 \end{cases}$$

Проходимся по всем значениям  $x$  от  $y_0$  до  $y_1$  и ставим пиксели заданного цвета:

$$error = error + deltaerr.$$

При  $error \geq 1$ :

$$x = x + derx.$$

$$error = error - 1.$$

### 3 ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

Файл main.cpp

```
#include "graphics.h"
#include "control.h"
#include "task.h"

int main()
{
    initwindow(600, 450);

    create_control(FILL_1, 0, 400, "fill_1.bmp");
    create_control(FILL_2, 50, 400, "fill_2.bmp");
    create_control(FILL_3, 100, 400, "fill_3.bmp");
    create_control(FILL_4, 150, 400, "fill_4.bmp");
    create_control(FILL_5, 200, 400, "fill_5.bmp");
    create_control(FILL_6, 250, 400, "fill_6.bmp");
    create_control(FILL_7, 300, 400, "fill_7.bmp");
    create_control(FILL_8, 350, 400, "fill_8.bmp");
    create_control(SAVE, 400, 400, "save.bmp");
    create_control(EXIT, 500, 400, "exit.bmp");

    int left = 0, top = 0, width = 600, height = 400;

    while (true)
    {
        while (mousebuttons() != 1);
        switch (select_control())
        {
            case NONE: break;
            case FILL_1: fill_1(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_2: fill_2(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_3: fill_3(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_4: fill_4(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_5: fill_5(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_6: fill_6(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_7: fill_7(left, top, width, height, 2); break;
            case FILL_8: fill_8(left, top, width, height, 2); break;
            case SAVE: save(); break;
            case EXIT: closegraph(); return 0;
        }
    }
}
```

---

Файл task.h

```
#ifndef TASK_H
#define TASK_H

#define COLOR_MAX 255

void putp(int, int, int, int);
void fill_1(int, int, int, int, int);
void fill_2(int, int, int, int, int);
void fill_3(int, int, int, int, int);
void fill_4(int, int, int, int, int);
void fill_5(int, int, int, int, int);
void fill_6(int, int, int, int, int);
void fill_7(int, int, int, int, int);
void fill_8(int, int, int, int, int);
void save();

#endif
```

---

Файл task.cpp

```
#include <math.h>
#include "graphics.h"
#include "task.h"

void putp(int x, int y, int c, int a)
{
    switch(c)
    {
        case 0:
        {
            putpixel(x, y, COLOR(a, 0, 0));
            break;
        }
        case 1:
        {
            putpixel(x, y, COLOR(0, a, 0));
            break;
        }
        case 2:
        {
            putpixel(x, y, COLOR(0, a/2, a));
            break;
        }
    }
}

void fill_1(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
```

```

    for(int i = 0; i < height; i++)
    {
        for(int k = 0; k < width; k++)
        {
            double a = 1.0*i/height*COLOR_MAX;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_2(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = 0; i < height; i++)
    {
        for(int k = 0; k < width; k++)
        {
            double a = 1.0*k/width*COLOR_MAX;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_3(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = 0; i < height; i++)
    {
        for(int k = 0; k < width; k++)
        {
            double a = (1-abs(1-i/(height/2.0)))*COLOR_MAX;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_4(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = top; i < height; i++)
    {
        for(int k = left; k < width; k++)
        {
            double a = abs(1.0*i/height+1.0*k/width-1)*COLOR_MAX;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_5(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = top; i < height; i++)
    {
        for(int k = left; k < width; k++)
        {

```

```

        double a = abs(2.0*i/height+2.0*(width-k)/width-2)*COLOR_MAX;
        a = a > COLOR_MAX ? COLOR_MAX-abs(a-COLOR_MAX) : a;
        putp(k+left, i+top, c, a);
    }
}

void fill_6(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = top; i < height; i++)
    {
        for(int k = left; k < width; k++)
        {
            double a = (1-abs(height/2.0-i)/(height/2.0)-abs(width/2.0-k
            a = a < 0 ? 0 : a;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_7(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = top; i < height; i++)
    {
        for(int k = left; k < width; k++)
        {
            double a = (height/2-sqrt((height/2-i)*(height/2-i)+(width/2
            a = (abs(a)+a)/2;
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void fill_8(int left, int top, int width, int height, int c = 0)
{
    for(int i = top; i < height; i++)
    {
        for(int k = left; k < width; k++)
        {
            double a = abs(height/2-sqrt((height/2-i)*(height/2-i)+(width
            putp(k+left, i+top, c, a);
        }
    }
}

void save()
{
    int width, height;
    IMAGE *output;

    width  = getmaxx() + 1;
    height = getmaxy() + 1;

```



```

    output = createimage(width, height);

    getimage(0, 0, width - 1, height - 1, output);
    saveBMP("output.bmp", output);
    freeimage(output);
}

```

---

#### Файл control.h

```

#ifndef CONTROL_H
#define CONTROL_H

enum control_values { NONE = -1, EXIT, SAVE,
                     FILL_1, FILL_2, FILL_3, FILL_4,
                     FILL_5, FILL_6, FILL_7, FILL_8,
                     N_CONTROLS };

struct Control
{
    int left;
    int top;
    int right;
    int bottom;
};

void create_control(int, int, int, const char*);
int select_control();

#endif

```

---

#### Файл control.cpp

```

#include "graphics.h"
#include "control.h"

Control controls[N_CONTROLS];

void create_control(int i, int left, int top,
                  const char *file_name)
{
    IMAGE *image;

    image = loadBMP(file_name);
    putimage(left, top, image, COPY_PUT);

    controls[i].left    = left;
    controls[i].top     = top;
    controls[i].right   = left + imagewidth(image) - 1;
    controls[i].bottom  = top  + imageheight(image) - 1;
}

```

```

    freeimage(image);
}

int select_control()
{
    int x, y;

    x = mousex();
    y = mousey();

    for (int i = 0; i < N_CONTROLS; i++)
    {
        if (x > controls[i].left && x < controls[i].right &&
            y > controls[i].top && y < controls[i].bottom)
        {
            return i;
        }
    }

    return NONE;
}

```

#### 4 РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ



Рисунок 4.1 – Результат выполнения программы (способ 1)



Рисунок 4.2 – Результат выполнения программы (способ 2)



Рисунок 4.3 – Результат выполнения программы (способ 3)



Рисунок 4.4 – Результат выполнения программы (способ 4)



Рисунок 4.5 – Результат выполнения программы (способ 5)

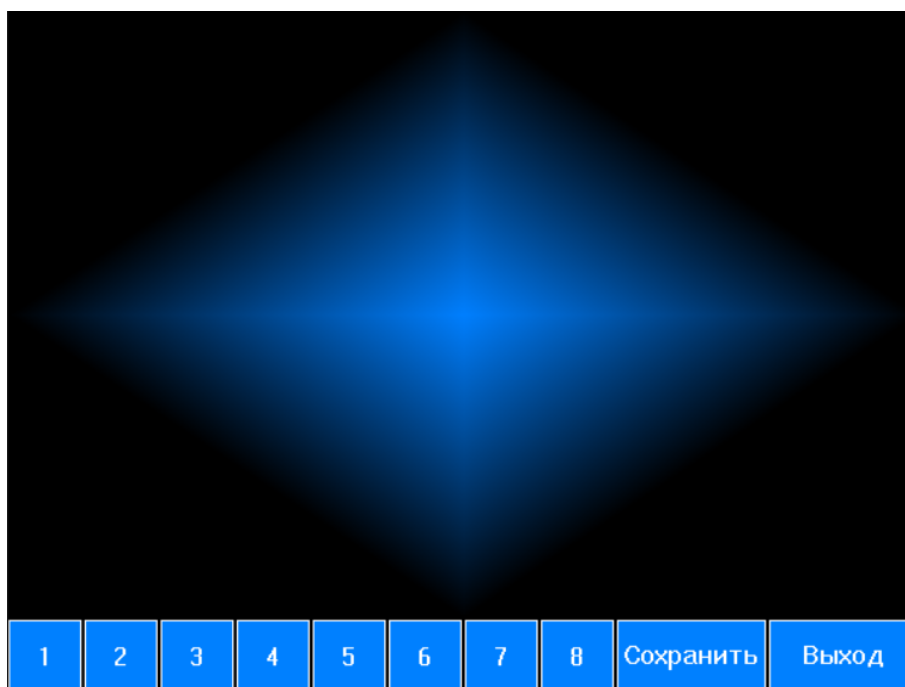


Рисунок 4.6 – Результат выполнения программы (способ 6)

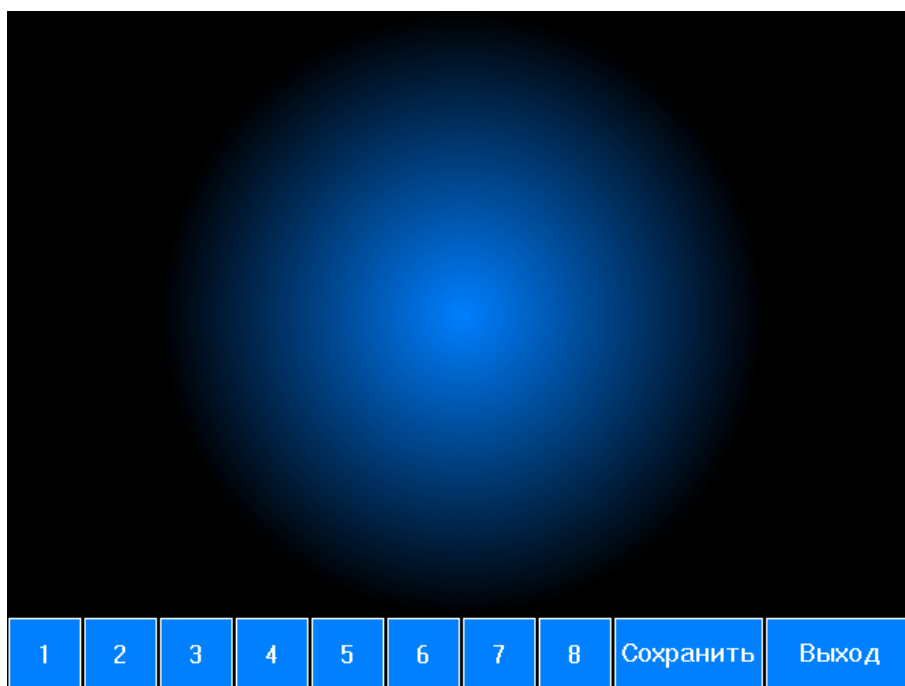


Рисунок 4.7 – Результат выполнения программы (способ 7)

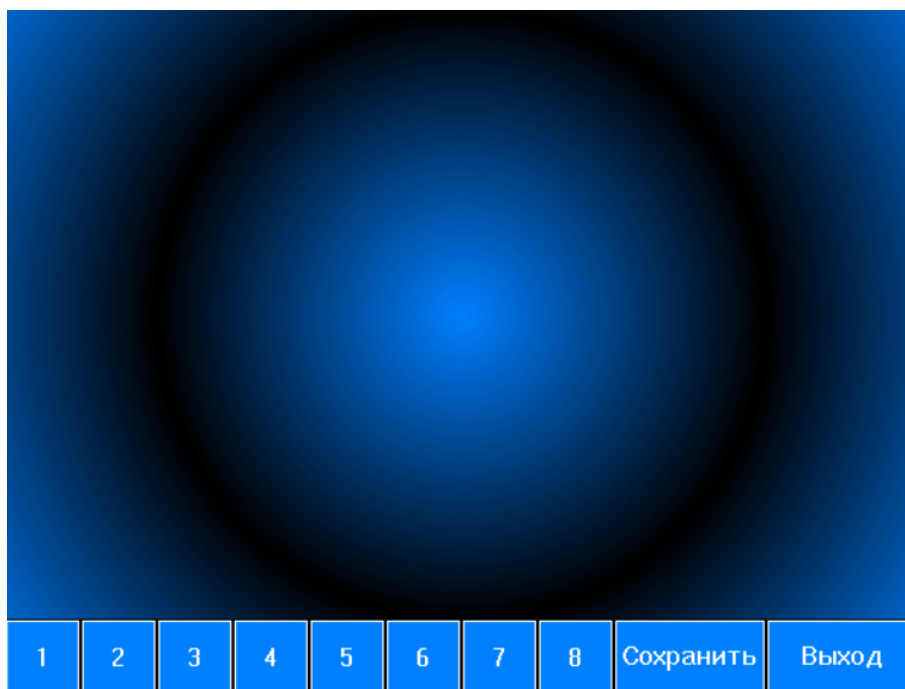


Рисунок 4.8 – Результат выполнения программы (способ 8)