Элементарная теория вероятности

Руслан Назирович Мокаев

Математико-механический факультет, Санкт-Петербургский государственный университет

Санкт-Петербург, 14.11.2023

Вероятностное пространство

Пусть S — конечное множество, |S|=n и пусть задана функция $f:S \to [0,1]$, $\forall \omega \in S \; \exists ! f(\omega) \in [0,1]$, при этом $\sum_{\omega \in S} f(\omega) = 1$.

 $orall A \subseteq S$ определим $Pr(A) \coloneqq \sum_{i \in A} f(\omega)$, в частности:

$$Pr(\varnothing) = 0; \ Pr(S) = 1; \ Pr(\{\omega\}) = f(\omega).$$

Таким образом, необходимость в исходной функции f пропадает, нам достаточно иметь Pr.

Определение: (S, Pr) называется вероятностным пространством; S — пространством элементарных событий; $\omega \in S$ — элементарным событием (исходом); $A \subseteq S$ — событием; Pr(A) — вероятностью **A**.

Определение: События $A,B\subseteq S$ называются несовместными, если $Pr(A\cap B)=0.$

Обозначение: С помощью $Pr\{P(x)\}$ будем обозначать вероятность $Pr(\{\omega \in S: P(\omega)\})$ множества таких элементарных исходов в S, что для них выполняется условие P. Причем условие может быть записано в произвольном формате, например, $Pr\{$ Сборная России по футболу выиграет чемпионат мира $\}$.

2/8

Свойства вероятности. Парадокс Монти Холла

1. $\forall A,B\subseteq S$ $Pr(A\cup B)=Pr(A)+Pr(B)-Pr(A\cap B)$ (формула включений и исключений).

Доказательство:

$$Pr(A \cup B) = \sum_{\omega \in A \cup B} f(\omega) = \sum_{\omega \in A} f(\omega) + \sum_{\omega \in B} f(\omega) - \sum_{\omega \in A \cap B} f(\omega).$$

- 2. $\forall A\subseteq S\ \overline{A}=S\setminus A.\ Pr(A)+Pr(\overline{A})=1.$ Доказательство: по определению вероятности.
- 3. $\forall A,B\subseteq S\ Pr(A\cup B)\leq Pr(A)+Pr(B)$. Доказательство: Очевидно из пункта 1 и того факта, что вероятность неотрицательна.
- **4**. $\forall A, B \subseteq S \ Pr(A) = Pr(A \setminus B) + Pr(A \cap B)$.

Парадокс Монти Холла: На некотором телешоу ведущий предлагает игроку выбрать одну из трех дверей. Известно, что за одной из дверей находится автомобиль, а за двумя другими — по козе. После того как игрок сделал выбор, ведущий открывает одну из двух оставшихся дверей (причем обязательно ту, за которой коза, открыть дверь с автомобилем он не может) и предлагает игроку изменить выбор.

Вопрос: стоит ли менять выбор?

Парадокс Монти Холла

Формализуем задачу:

- Нет оснований полагать, что приз скорее за одной дверью, чем за другой (организаторы выбирали дверь наугад);
- Нет оснований полагать, что игрок предпочитает одну дверь другой (игрок выбирает дверь наугад);
- Нет оснований полагать, что если у ведущего есть выбор, он предпочтет одну дверь другой;
- ▶ Нет оснований полагать, что кто-то из участников процесса нарушает правила игры.

Исходя из этого, построим дерево вариантов.

Сначала организаторы случайно (то есть, вероятность каждого из трех выборов $=\frac{1}{3}$) выбирают дверь, за которой помещают автомобиль (A1,A2,A3).

Затем игрок делает свой выбор (P1, P2, P3), тоже случайно.

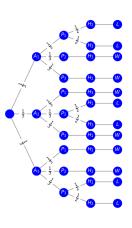
Далее ведущий выбирает, какую дверь ему открыть. Заметим, что выбор у ведущего есть только если игрок исходно выбрал дверь, за которой находится приз. В таком случае, мы считаем, что ведущий делает выбор случайным образом (то есть, вероятность каждого из 2 выборов $-\frac{1}{2}$).

Парадокс Монти Холла

Получаем набор элементарных исходов (листья дерева), каждый из которых имеет вид (Ax, Py, Hz) – выбор организаторов, выбор игрока, выбор ведущего.

Вероятность каждого из таких исходов можно посчитать как произведение вероятностей на пути из корня дерева в лист, соответствующий данному исходу (то есть, $Pr(\{(A1,P1,H2)\})=\frac{1}{3}*\frac{1}{2}*\frac{1}{2}=\frac{1}{18}).$

Теперь нужно посчитать $Pr\{\mathsf{Игрок}\ \mathsf{выиграет},\ \mathsf{если}\ \mathsf{сменит}\ \mathsf{выбор}\}.$ На картинке все исходы, удовлетворяющие этому условию, отмечены буквой $\mathsf{W}.$ Посчитав сумму их вероятностей, получим $\frac{2}{3}.$



Парадокс Монти Холла. Условная вероятность

Интуитивно понятное объяснение (очень грубое и не совсем корректное): вероятность того, что игрок исходно угадал равна $\frac{1}{3}$. Т.е. с вероятностью $\frac{2}{3}$ автомобиль находится за одной из двух других дверей. Когда ведущий открывает дверь, мы не получаем никакой новой информации, т.к. заранее известно, что он должен был открыть дверь с козой. Значит, исходные $\frac{2}{3}$ вероятности, что игрок выбрал не ту дверь, остаются и сосредотачиваются на оставшейся двери, а значит, сменив выбор, игрок с вероятностью $\frac{2}{3}$ выиграет.

Определение: Пусть (S,Pr) — вероятностное пространство, $A,B\subseteq S$, $Pr(B)\neq 0$. Условной вероятностью

$$Pr(A|B) = \frac{Pr(A \cap B)}{Pr(B)}$$

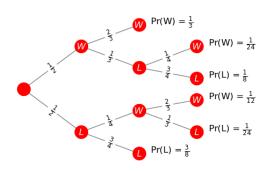
называют вероятность наступления события A при условии, что событие B произошло.

Задача о хоккейной команде

Задача: ХК Локомотив играет серию до двух побед против СКА.

Вероятность победы Локомотива в первой игре $-\frac{1}{2}$, для остальных игр действует следующее правило: если Локомотив выиграл предыдущую игру, вероятность его победы поднимается до $\frac{2}{3}$, а если проиграл — падает до $\frac{1}{4}$.

Построим дерево возможных вариантов. Множество элементарных исходов $S=\{WW,WLW,WLL,LWW,LWL,LL\}.$



Задача о хоккейной команде

Найдём несколько вероятностей:

- 1. $Pr\{$ Локомотив выиграет серию $\}=Pr(\{WW,WLW,LWW\})==rac{1}{3}+rac{1}{24}+rac{1}{12}=rac{11}{24}.$
- 2. $Pr\{$ Локомотив выиграет серию, если он выиграл первую игру $\}=Pr(\{WW,WLW,LWW\}|\{WW,WLW,WLL\})=\frac{Pr(\{WW,WLW\})}{Pr(\{WW,WLW,WLL\})}=\frac{\frac{1}{3}+\frac{1}{24}}{\frac{1}{2}}=\frac{3}{4}.$
- 3. $Pr\{$ Локомотив выиграл первую игру, если он выиграл серию $\}=Pr(\{WW,WLW,WLL\}|\{WW,WLW,LWW\})=\frac{Pr(\{WW,WLW\})}{Pr(\{WW,WLW,LWW\})}=\frac{\frac{1}{3}+\frac{1}{24}}{\frac{11}{24}}=\frac{9}{11}.$
- 4. $Pr\{\text{Локомотив выиграет вторую игру, если он выиграл первую игру}\} = Pr(\{WW, LWW, LWL\}|\{WW, WLW, WLL\}) = \frac{Pr(\{WW\})}{Pr(\{WW, WLW, WLL\})} = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3}.$