

Министерство образования и науки Российской Федерации
Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра
Великого

—
Институт кибербезопасности и защиты информации

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

по дисциплине «Формальные грамматики и теории
компиляторов»

Выполнил
студент гр. 4851003/80802

<подпись>

Сошнев М.Д.

Преподаватель

<подпись>

Мясников А.В.

Санкт-Петербург
2021

Оглавление

1 Цель работы.....	3
2 Задача.....	3
3 Ход работы.....	3
4 Тестирование.....	6
5 Вывод.....	8
6 Приложение.....	9
Makefile.....	9
lexic.l.....	9
grammar.y.....	11

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Познакомиться с парсером, лексером выражений.

2 ЗАДАЧА

Описать грамматику, которая будет на вход получать файл с расширением *.z, а на выходе ответ, является ли это корректным исходным файлом без синтаксических ошибок. Если да, то сообщение "ОК", например, иначе номер строки с местом ошибки и сообщение "не ок", например.

3 ХОД РАБОТЫ

С помощью утилиты `rasman` были скачены две программы — `lex` и `bison`, которые позволяют задавать лексику и грамматику для нашего языка. Создадим два файла — `lexic.l` и `grammar.y` в которых будем их задавать. Далее, с помощью скаченных программ из этих файлов будут сгенерирован код на языке Си, который и будет нашим исходным кодом для компилятора. Собрав его с помощью `cc` мы получим компилятор на выходе. Соответственно, `Makefile` для сборки нашего компилятора выглядит следующим образом:



```
M Makefile X
home > maxim > IBKS > 3 course > 6 semester > ФГТК > Lab 1 > Work > M
1  all:
2      lex src/lexic.l
3      yacc -d src/grammar.y
4
5      mv lex.yy.c tmp/
6      mv y.tab.c tmp/
7      mv y.tab.h tmp/
8
9      cc tmp/lex.yy.c tmp/y.tab.c -o compile -lfl
10
```

Рисунок 1 — *Makefile* для сборки компилятора

В строчках 2-3 мы генерируем Си-код, далее в строчках 5-7 переносим все исходные тексты будущего компилятора в отдельный каталог и в строчке 9 происходит сборка из исходных текстов.

В файле `lexic.l` происходит разбиение языка на токены, для каждого токена в коде задаётся отдельный макрос и «передаётся» файлу `grammar.y` в которых задаются всевозможные цепочки из токенов, которые позволены в данном языке.

```
12
13 %token NUMBER VAR SEMICOLON
14 %token OPEN CLOSE OBRACE EBRACE
15 %token IF ELSE_IF ELSE
16 %token WHILE
17 %token PRINT RETURN
18 %token ASSIGN COMPARE CHANGE
19 %token ADD SUB MUL DIV
20 %token DEC INC
21 %token AND OR BIT_AND BIT_OR
22 %token BIT_XOR BIT_LEFT_SHIFT BIT_RIGHT_SHIFT MOD
23
```

Рисунок 2 — токены языка.

В случае, когда в тексте встретится цепочка, которая не соответствует ни одному из правил, будет вызвана функция `yerror()`, которую необходимо прописать:

```
100
101 void yerror(char *s)
102 {
103     ++numError;
104     fprintf(stderr, "%s\n", s);
105 }
106
```

Рисунок 3 — функция об ошибке

В конце работы компилятора будет вызвана функция `yywrap()`:

```
106
107  int yywrap()
108  {
109      if (0 == numError)
110          printf("OK\n");
111      return 1;
112  }
113
```

Рисунок 4 — callback функция конца работы программы

Входной поток программа определяет с помощью переменной `FILE* yyin`, в нашем случае это будет файл, название которого задаётся через аргумент командной строки. Результат будет писаться в стандартный поток вывода — либо сообщение «Ok» - текст соответствует всем правилам языка, либо «Syntax error» - обнаружена синтаксическая ошибка.

4 ТЕСТИРОВАНИЕ

```
[maxim@maxim-81ag Work]$ make
lex src/lexic.l
yacc -d src/grammar.y
src/grammar.y: предупреждение: 305 конфликтов сдвига/вывода [-Wconflicts-sr]
src/grammar.y: note: rerun with option '-Wcounterexamples' to generate conflict
counterexamples
mv lex.yy.c tmp/
mv y.tab.c tmp/
mv y.tab.h tmp/
cc tmp/lex.yy.c tmp/y.tab.c -o compile -lfl
```

Рисунок 5 — успешная сборка компилятор

```
tests > ≡ code.z
1  a=1;
2  q = b + 2 + a;
3  i = j = k = l = 2;
4  v = (u = 2);
5  h = (2 > 1);
6
7  p = q;
8
9  if (a == 2) {
10     print 1;
11 } else if (3 == a) {
12     print 2;
13 } else {
14     print 3;
15 }
16
17 b2 = b & a | k ^ 5;
18 b3 = (1 << 5) | (1 << 2);
19
20 a = b + (+a) - (-c);
21
22 while ((a > 0) && (b != 12)) {
23     if (a != b) {
24         a -= b;
25     }
26     else if (a % 2 == 1) {
27         a--;
28     }
29     else {
30         ++a;
31     }
32 }
33
34 print a;
35
36
37 return 0;
38
```

Рисунок 6 — тестовая программа

Проверим код на наличие синтаксических ошибок:

```
[maxim@maxim-81ag Work]$ ./compile tests/code.z
OK
[maxim@maxim-81ag Work]$ |
```

Рисунок 7 — отсутствие синтаксических ошибок

Теперь добавим синтаксическую ошибку, например удалим один символ ;

```
4  v = (u = 2);
5  h = (2 > 1);
6
7  | p = q
8
9  if (a == 2) {
10 |     print 1;
11 | }
```

Рисунок 8 — забытый знак ; в конце строки

```
[maxim@maxim-81ag Work]$ ./compile tests/code.z
syntax error
[maxim@maxim-81ag Work]$ |
```

Рисунок 9 — сообщение об ошибке

5 ВЫВОД

Был получен опыт работы с парсером и лексером, был написан простейший компилятор, обнаруживающий синтаксические ошибки в текстах по заданным конструкциям.

6 ПРИЛОЖЕНИЕ

Makefile

all:

lex src/lexic.l

yacc -d src/grammar.y

mv lex.yy.c tmp/

mv y.tab.c tmp/

mv y.tab.h tmp/

cc tmp/lex.yy.c tmp/y.tab.c -o compile -lfl

lexic.l

%{

#include <stdlib.h>

#include "y.tab.h"

%}

%%

\{ return OBRACE;

\} return EBRACE;

\(return OPEN;

\) return CLOSE;

print return PRINT;

return return RETURN;

if return IF;

else\ if return ELSE_IF;

else return ELSE;

while return WHILE;

= return ASSIGN;

; return SEMICOLON;

[\t]+ /* игнорируем пробелы и знаки
табуляции */

(\r\n)|\n yyval++;

>|<|>=|<=|==|!= return COMPARE;

(V=)|(*=)|(\+=)|(-=) return CHANGE;

\+\+ return INC;

\-- return DEC;

\+ return ADD;

\- return SUB;

* return MUL;

\/ return DIV;

&& return AND;

\| return OR;

& return BIT_OR;

\| return BIT_AND;

\^ return BIT_XOR;

\<\< return BIT_LEFT_SHIFT;

\>\> return BIT_RIGHT_SHIFT;

\% return MOD;

```
[0-9]*          return NUMBER;
[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*    return VAR;
```

```
%%
```

grammar.y

```
%{
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void yyerror(char *s) ;
```

```
int yylex();      // ????
```

```
extern FILE* yyin;
```

```
int numError = 0;
```

```
%}
```

```
%start commands
```

```
%token NUMBER VAR SEMICOLON
```

```
%token OPEN CLOSE OBRACE EBRACE
```

```
%token IF ELSE_IF ELSE
```

```
%token WHILE
```

```
%token PRINT RETURN
```

```
%token ASSIGN COMPARE CHANGE
```

```
%token ADD SUB MUL DIV
```

```
%token DEC INC
```

```
%token AND OR BIT_AND BIT_OR
```

```
%token BIT_XOR BIT_LEFT_SHIFT BIT_RIGHT_SHIFT MOD
```

```
%%
```

commands:

```
/* empty */ |  
commands command;
```

command:

```
PRINT expr SEMICOLON /*{ printf("print\n"); }*/ |  
RETURN expr SEMICOLON /*{ printf("return"); }*/ |  
assignment SEMICOLON /*{ printf("assignment\n"); }*/ |  
expr SEMICOLON { /*printf("expr");*/ } |
```

condition |

```
cycle_while  
;
```

body:

```
OBRACE commands EBRACE;
```

condition:

```
IF OPEN expr CLOSE  
body  
else_case;
```

else_case:

```
/* empty */ |  
ELSE_IF OPEN expr CLOSE  
body  
else_case |  
ELSE  
body;
```

cycle_while:

WHILE OPEN expr CLOSE
body;

assignment:

VAR ASSIGN expr { /*printf("assignment");*/ };

expr:

OPEN expr CLOSE |
binary_operation |
unary_operation |
assignment |
VAR |
NUMBER;

unary_operation:

INC expr | expr INC |
DEC expr | expr DEC |
ADD expr | SUB expr;

binary_operation:

comparation |

expr ADD expr |
expr SUB expr |
expr MUL expr |
expr DIV expr |

expr CHANGE expr |

```
expr AND expr |  
expr OR expr |
```

```
expr BIT_AND expr |  
expr BIT_OR expr |  
expr BIT_XOR expr |  
expr BIT_LEFT_SHIFT expr |  
expr BIT_RIGHT_SHIFT expr |  
expr MOD expr;
```

comparation:

```
expr COMPARE expr;
```

```
%%
```

```
void yyerror(char *s)  
{  
    ++numError;  
    fprintf(stderr, "%s\n", s);  
}
```

```
int yywrap()  
{  
    if (0 == numError)  
        printf("OK\n");  
    return 1;  
}
```

```
int main(int argc, void *argv[])
```

```
{  
    yylval = 0;  
  
    if (2 != argc) {  
        printf("Incorrect arguments\n");  
        printf("Usage: ./compile [path]\n");  
  
        return -1;  
    }  
  
    char* pathFile = argv[1];  
    yyin = fopen(pathFile, "r");  
    if (NULL == yyin) {  
        printf("No such file: %s\n", pathFile);  
        return -1;  
    }  
  
    yyparse();  
    fclose(yyin);  
  
    return 0;  
}
```