# **МАКСИМ ИВАНОВ**

#### Junior Frontend разработчик

**+375(29)313-26-83** 

@ maximusdrum@gmail.com

Минск

% Сайт-портфолио: -dr.github.io

maximus o



#### ОПЫТ

#### Проект "Pixel-hunter"

#### **HTML Academy**

2018 ♥ Санкт-Петербургmaximus-dr.github.io/pixel-hunter

#### Проект "Онлайн-магазин игрушек Mishka" HTML Academy

#### Проект "Kekstagram"

#### **HTML Academy**

2018 ♥ Санкт-Петербургmaximus-dr.github.io/kekstagram

#### КУРСЫ

# Professional JavaScript level 2 - HTML Academy

Продвинутый интенсив по JavaScript, в котором акцент сделан на проектирование архитектуры клиентских приложений, работе со структурами данных, компонентному подходу.

Курс включает в себя интерактивные вебинары, теоретические материалы, работу с наставником через Github, защиту учебного и личного проектов.

Успешно прошел полный курс и изучил:

- новые возможности JS ES7, ES8
- методологии тестирования
- написание тестов с помощью Mocha и chai
- структуры данных
- компонентный подход
- паттерны проектирования MVC, MVP, MVVM
- методы работы с сетью

### ЦЕЛЬ

Применить и расширить свои знания и навыки во frontend разработке, изучить backend и стать full stack разработчиком

### НАВЫКИ

#### Программирование

HTML	5 CSS3	JS ES6+	Babel
SASS	Stylus	Webpack	Gulp
Git	NodeJS	npm/yarn	BEM
Pug	ESLint	Mocha	

Tool / Technology

#### Дизайн

Figma Adobe Photoshop

**Adobe Illustrator** 

#### Управление проектами

YouTrack

## **ЯЗЫКИ**

#### Английский

Intermediate



#### КУРСЫ

# Professional JavaScript level 1 - HTML Academy

Интенсивный курс по JavaScript. Рабочий процесс построен аналогично предыдущему курсу.

Результатом курса стала успешная защита личного проекта "Kekstagram". Также я изучил:

- основы JavaScript
- работу с базовыми АРІ языка
- работу с DOM деревом
- обработку событий
- модульный подход
- работу с сетью
- базовые структуры данных
- возможности ES6

# Professional HTML & CSS level 2 - HTML Academy

Курс посвящен созданию адаптивной и отзывчивой верстки. Его результат - защита двух проектов, учебного и личного. Наставник через Github принимает правки, делает код-ревью, ставит задачи.

Финальная защита личного проекта проводится со случайным наставником академии и включает в себя 32 базовых и 23 дополнительных критерия. Мой личный проект "Магазин игрушек Mishka" набрал 100% соответствия.

В процессе обучения я научился:

- писать разметку по методологии БЭМ
- работать с препроцессорами SASS/LESS
- настраивать сборку и автоматизацию с помощью Gulp/Grunt
- создавать адаптивные сетки с помощью flexbox и grid
- работать с адаптивной и векторной графикой
- оптимизировать графику

### ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

#### Международный маркетинг

Белорусский Государственный Экономический Университет

#### **УВЛЕЧЕНИЯ**



UX/UI, Музыка, Литература