## $\label{eq:Licence} Licence \ de \ Math\'ematiques \ L2 \ S4 - Universit\'e \ de \ Lille - 2020-2021$ $M42 \ « \ Formes \ bilin\'eaires, \ espaces \ euclidiens \ »$

## Devoir surveillé du 13 mars 2021

## Corrigé

Question de cours (3 points) : Démontrer la formule  $\dim(E) = \dim(F) + \dim(F^{\perp_{\varphi}})$ , où E est un espace vectoriel de dimension finie, F est un sous-espace vectoriel de E et  $\varphi$  est une forme bilinéaire non-dégénérée sur E.

RÉPONSE. Voir le cours.

EXERCICE 1 (4,5 points). On considère les formes linéaires  $f_1, f_2$  sur l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}_1[X]$  des polynômes de degré  $\leq 1$  en une variable sur  $\mathbb{R}$ ,

$$f_k(P(X)) = 2 \int_0^1 P(x) \sin(k\pi x) dx, \ k = 1, 2.$$

- (1,5) (a) Montrer que  $(f_1, f_2)$  est une base de  $E^*$ .
- (1,5) (b) Trouver la base anté-duale  $(b_1, b_2)$  de  $(f_1, f_2)$ .
- (1,5) (c) Déterminer  ${}^t\delta(\ell)$ , où  $\delta \in \mathcal{L}(E)$  et  $\ell \in E^*$  sont définis par

$$\delta(P(X)) = P'(X), \ \ell(P(X)) = P(1) \text{ pour tout } P(X) \in E.$$

RÉPONSE. Dans l'énoncé il y avait une coquille : il manquait le facteur  $\pi$  dans l'argument du sinus. Voici la solution de la version avec la coquille corrigée.

(a) On calcule:

 $f_1(a_0 + a_1 X) = 2 \int_0^1 (a_1 + a_2 x) \sin \pi x \, dx = -\frac{2}{\pi} [(a_0 + a_1 x) \cos \pi x]_0^1 + \frac{2a_1}{\pi} \int_0^1 \cos \pi x \, dx = \frac{2}{\pi} (2a_0 + a_1);$   $f_2(a_0 + a_1 X) = 2 \int_0^1 (a_1 + a_2 x) \sin 2\pi x \, dx = -\frac{1}{\pi} [(a_0 + a_1 x) \cos 2\pi x]_0^1 + \frac{a_1}{\pi} \int_0^1 \cos 2\pi x \, dx = -\frac{a_1}{\pi}.$ On trouve:

$$f_1(a_0 + a_1 X) = f_2(a_0 + a_1 X) = 0 \Leftrightarrow \frac{2}{\pi}(2a_0 + a_1) = -\frac{a_1}{\pi} = 0 \Leftrightarrow a_0 = a_1 = 0.$$

Donc  $\ker f_1 \cap \ker f_2 = \{0\}$  et  $f_1, f_2$  sont linéairement indépendantes. Puisque  $\dim E^* = \dim E = 2$ , c'est une base de  $E^*$ .

(b) On trouve  $b_1$  comme solution  $a_0 + a_1X$  du système  $f_1(a_0 + a_1X) = 1, f_2(a_0 + a_1X) = 0$ :

$$\frac{2}{\pi}(2a_0 + a_1) = 1, \ -\frac{a_1}{\pi} = 0 \iff a_0 = \frac{\pi}{4}, \ a_1 = 0, \ b_1 = \frac{\pi}{4},$$

et  $b_2$  comme solution du système  $f_1(a_0 + a_1X) = 0, f_2(a_0 + a_1X) = 1$ :

$$\frac{2}{\pi}(2a_0 + a_1) = 0, \ -\frac{a_1}{\pi} = 1 \iff a_0 = \frac{\pi}{2}, \ a_1 = -\pi, \ b_2 = \frac{\pi}{2} - \pi X.$$

(c)  $\delta \in \mathcal{L}(E) \implies {}^t \delta \in \mathcal{L}(E^*)$ , donc  ${}^t \delta(\ell)$  est un élément de  $E^*$ , soit une forme linéaire sur E. On peut déterminer une forme linéaire sur E en donnant sa valeur sur chaque vecteur de E. Par la définition de  ${}^t \delta(\ell) = \ell \circ \delta$ , donc

$$\forall P(X) = a_0 + a_1 X \in E, \ ^t \delta(\ell)(P(X)) = \ell(\delta(P(X))) = P'(1) = a_1.$$

EXERCICE 2 (12,5 points). On munit  $\mathbb{R}^3$  de la forme quadratique  $q:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}$ , donnée par

$$q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_1x_2 - 2x_2x_3 - x_3^2.$$

On note par  $\varphi$  la forme bilinéaire polaire de q.

- (0,5) (a) Donner la matrice de q dans la base canonique  $(e_1, e_2, e_3)$ .
- (0,5) (b) Donner l'expression de  $\varphi$  en fonction des coordonnées de deux vecteurs  $x,y\in\mathbb{R}^3$  dans la base canonique.
- (0,5) (c) Déterminer le noyau de  $\varphi$ .
- (0,5) (d) Est-ce que q est définie positive? définie négative? non-dégénérée?
- (1,5) (e) Trouver la signature de q.
- (2) (f) Trouver une base  $\varphi$ -orthogonale et donner une expression de q en fonction des coordonnées dans cette base.
- (0,5) (g) Parmi les vecteurs  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_1 e_2 + e_3$ , lesquels sont non isotropes par rapport à q?
- (1,5) (h) Rappeler la définition de la projection orthogonale  $p_F$  sur un sous-espace vectoriel F. Déterminer  $p_F(e_3)$  et  $p_{F^{\perp}}(e_3)$  pour  $F = \mathbb{R}e_1$  (ici, comme partout dans cet exercice, l'orthogonalité est définie par  $\varphi$ ).
- (1,5) (i) Rappeler la définition de la symétrie orthogonale  $s_F$  par rapport à un sous-espace vectoriel F. Déterminer  $s_F(e_3)$  pour  $F = \mathbb{R}e_1$ .
- (1,5) (j) Démontrer que chaque base  $\varphi$ -orthogonale contient un vecteur colinéaire à  $e_1 e_2 + e_3$ .
- (2) (k) Soit  $\langle x, y \rangle = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3$  le produit scalaire standard de  $\mathbb{R}^3$ . Pour quels  $\lambda \in \mathbb{R}$  la forme quadratique  $q_{\lambda}$  sur  $\mathbb{R}^3$ , définie par  $q_{\lambda} : x \mapsto q(x) + \lambda \langle x, x \rangle$ , est-elle définie positive?

RÉPONSE. (a) 
$$A = \text{Mat}_{(e_1, e_2, e_3)}(q) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$
.

- (b)  $\varphi(x,y) = x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_2 x_2y_3 x_3y_2 x_3y_3$ .
- (c)  $\ker \varphi = \ker A = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_2 = x_1 x_3 = -x_2 x_3 = 0\} = \text{Vect}(v)$ , où v = (1, -1, 1).
- (d) q a un noyau non trivial, donc q est dégénérée et non définie : ni définie positive, ni définie négative.
- (e) Méthode 1 : on calcule les deux premiers mineurs principaux dominants (sachant que le troisième est nul car q est dégénérée) :  $\Delta_1 = 1, \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$ , donc la signature est (1,1).

Méthode 2 :  $q(x) = x_1^2 + 2x_1x_2 - 2x_2x_3 - x_3^2 = (x_1 + x_2)^2 - (x_2 + x_3)^2$ , donc la signature est (1,1).

(f) On peut représenter q comme la différence de carrés de forme linéaires  $\ell_1(x) = x_1 + x_2, \ell_2(x) = x_2 + x_3$  linéairement indépendantes :  $q = \ell_1^2 - \ell_2^2$ . On complète de façon arbitraire  $(\ell_1, \ell_2)$  a une base  $(\ell_1, \ell_2, \ell_3)$  de  $E^*$ , et alors la base anté-duale  $(u_1, u_2, u_3)$  de  $(\ell_1, \ell_2, \ell_3)$  est q-orthogonale. Choisissons, par exemple,  $\ell_3 = x_3$ . La matrice de passage de  $(e_1^*, e_2^*, e_3^*)$ 

à  $(\ell_1, \ell_2, \ell_3)$  est  $Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ , donc la matrice de passage de  $(e_1, e_2, e_3)$  à  $(u_1, u_2, u_3)$  est  $Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Le base est because la segment and set  $Q = (e_1, e_2, e_3)$  is  $Q = (e_1, e_2, e_3)$ .

$$P = ({}^tQ)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
. La base orthogonale correspondante est

$$(u_1, u_2, u_3) = (e_1, -e_1 + e_2, e_1 - e_2 + e_3).$$

Les coordonnées dans cette base sont  $(\ell_1, \ell_2, \ell_3)$ , et l'expression  $q = \ell_1^2 - \ell_2^2$  répond à la question; de façon plus explicite, pour tous  $(y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$ , on a

$$q(y_1u_1 + y_2u_2 + y_3u_3) = y_1^2 - y_2^2.$$

- (g) On a  $q(e_1) = 1$ ,  $q(e_2) = 0$  et  $q(e_1 e_2 + e_3) = 0$  (car  $u_3 = v = e_1 e_2 + e_3$  est le vecteur directeur du noyau que nous avons trouvé au point (c)). Donc  $e_1$  est non isotrope,  $e_2$  et  $e_1 e_2 + e_3$  sont isotropes.
- (h) Soit E un espace vectoriel muni d'une forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  et F un sous-espace non dégénéré de E. Alors  $E = F \oplus F^{\perp}$ , et on définit la projection orthogonale  $p_F$  par : pour tout vecteur  $z \in E$ , il existe une unique paire de vecteurs  $x \in F$ ,  $y \in F^{\perp}$  telle que z = x + y, et  $p_F(z) = x$ . Donc  $p_F(z)$  est l'unique vecteur x de F tel que  $y = z p_F(z) \in F^{\perp}$ , et  $p_{F^{\perp}}(z)$  est l'unique vecteur y de  $F^{\perp}$  tel que  $x = z p_{F^{\perp}}(z) \in F^{\perp \perp} = F$ , et on a  $z = x + y = p_F(z) + p_{F^{\perp}}(z)$ , soit  $p_F + p_{F^{\perp}} = \mathrm{id}_E$ .

Pour  $F = \mathbb{R}e_1$ , on a :

$$p_F(z) = \frac{\varphi(e_1, z)}{\varphi(e_1, e_1)} e_1, \ p_F(e_3) = \frac{\varphi(e_1, e_3)}{\varphi(e_1, e_1)} e_1 = 0, \ p_{F^{\perp}}(e_3) = e_3 - p_F(e_3) = e_3.$$

(i) Soit E un espace vectoriel muni d'une forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  et F un sous-espace non dégénéré de E. Alors  $E = F \oplus F^{\perp}$ , et on définit la symétrie orthogonale  $s_F$  par rapport à F par : pour tout vecteur  $z \in E$ , il existe une unique paire de vecteurs  $x \in F$ ,  $y \in F^{\perp}$  telle que z = x + y, et  $s_F(z) = x - y$ . En d'autres mots,  $s_F = p_F - p_{F^{\perp}}$ . On a

$$s_F(e_3) = p_F(e_3) - p_{F^{\perp}}(e_3) = 0 - e_3 = -e_3.$$

(j) Dans une base orthogonale  $(b_1, b_2, b_3)$ , la forme q s'écrit par

$$q(\lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 + \lambda_3 b_3) = q(b_1)\lambda_1^2 + q(b_2)\lambda_2^2 + q(b_3)\lambda_3^2$$

et a  $B = \begin{pmatrix} q(b_1) & 0 & 0 \\ 0 & q(b_2) & 0 \\ 0 & 0 & q(b_3) \end{pmatrix}$  pour matrice. Son rang est le nombre des vecteurs  $b_i$  pour

lesquels  $q(b_i) \neq 0$  et ker q est engendré par les  $b_i$  pour lesquels  $q(e_i) = 0$ . Pour la forme donnée q, le noyau est de dimension 1, engendré par  $e_1 - e_2 + e_3$ , donc parmi les  $b_i$  il y a un vecteur qui engendre ker  $q = \mathbb{R}(e_1 - e_2 + e_3)$ , c'est à dire, un vecteur colinéaire à  $e_1 - e_2 + e_3$ .

(k) La matrice de  $q_{\lambda}$  est  $A_{\lambda} = A + \lambda \mathbb{1}_3$ , ses mineurs principaux dominants sont

$$\Delta_1 = 1 + \lambda, \ \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 + \lambda & 1 \\ 1 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 + \lambda - 1, \ \Delta_3 = \begin{vmatrix} \lambda + 1 & 1 & 0 \\ 1 & \lambda & -1 \\ 0 & -1 & \lambda - 1 \end{vmatrix} = \lambda(\lambda^2 - 3).$$

Par le critère de Sylvester,  $q_{\lambda}$  est définie positive si et seulement si  $\Delta_i > 0$  pour i = 1, 2, 3, ce qui équivaut à  $\lambda > \sqrt{3}$ .