

3. feladat

Összesen: 40 pont

Programozás

ACB kosárlabdliga 2004-2005³

A következő feladatban a spanyol ACB liga 2004-2005-ös idényének mérkőzéseit tartalmazó szöveges állományból kell adatokat kinyernie.

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 3. feladat:)!
- Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.
- A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- Megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

Az `eredmenyek.csv` UTF-8 kódolású forrásállomány soraiban a következő sorrendben találja meg az adatokat:

- a hazai csapat neve (hazai), például: Gran Canaria
- az idegen csapat neve (idegen), például: Real Madrid
- a hazai csapat által szerzett pontok (hazai_pont), például: 54
- az idegen csapat által szerzett pontok (idegen_pont), például: 79
- a mérkőzés helyszíne (helyszín): például: Centro Insular De Deportes
- a mérkőzés időpontja (idopont): például: 2004-10-17

Az állomány első sora a mezőneveket tartalmazza, az adatokat pontosvesszővel választottuk el.

1. Készítsen konzolalkalmazást (projektet) a következő feladatok megoldásához, amelynek forráskódját `kosar2004` néven mentse el!
2. Olvassa be az `eredmenyek.csv` állomány sorait és tárolja az adatokat egy olyan összetett adatszerkezetben (pl. vektor, lista stb.), amely használatával a további feladatok megoldhatók! Ügyeljen arra, hogy az állomány első sora az adatok fejlécét tartalmazza!
3. Határozza meg és írja ki a képernyőre a minta szerint, hogy a Real Madrid hány mérkőzést játszott hazai, illetve idegen csapatként!
4. Határozza meg és írja ki a minta szerint, hogy volt-e döntetlen mérkőzés!

³ Források: Kaggle, Wikipédia

<https://www.kaggle.com/jgonzalezferrer/acb-spanish-basketball-league-results>,
https://en.wikipedia.org/wiki/Liga_ACB

5. Határozza meg és írja ki a minta szerint, hogy a barcelonai csapatnak mi a pontos neve! (Feltételezheti, hogy a csapat neve tartalmazza Barcelona város nevét, és a csapat játszott otthon is legalább egy mérkőzést.)
6. Határozza meg és írja ki a minta szerint, hogy 2004. november 21-én mely csapatok játszottak mérkőzéseket, és milyen eredmény született!
7. Határozza meg és írja ki a minta szerint, hogy melyek azok a stadionok, amelyek 20-nál több alkalommal voltak kosárlabdamezők helyszínei! A stadionok neve mögött jelenjen meg a mérkőzések száma is! A feltételnek megfelelő stadionok tetszőleges sorrendben jelenhetnek meg.

Minta:

3. feladat: Real Madrid: Hazai: 23, Idegen: 24
4. feladat: Volt döntetlen? nem
5. feladat: barcelonai csapat neve: Winterthur F.C. Barcelona
6. feladat:
 7up Joventut-Breogán Lugo (97:83)
 Gran Canaria-Caja San Fernando (77:61)
 Real Madrid-Etosa Alicante (81:61)
 Ricoh Manresa-Casademont Girona (97:82)
 Tau Cerámica-Winterthur F.C. Barcelona (72:79)
 Unelco Tenerife-Unicaja (72:99)
7. feladat:
 Palacio Vistalegre: 44
 Fernando Buesa Arena: 24
 Pal. De Deportes Jose Ma Martín Carpena: 22