

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра корпоративных информационных систем

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Тема лабораторной работы: «Структуры данных: список, очередь, стек»

Студент группы	<u>ИКБО-07-18</u>	<u>Фроленко М.Д</u>
Принял	ассистент кафедры КИС	Γ абриелян Γ .А.
Выполнено	«»201 г.	(подпись студента)
Зачтено	«» 201 г.	

1. Задача №1

1.1. Постановка задачи

Дан текстовый файл , содержащий целые числа . Составить из него линейных однонаправленный список.

1.2. Описание используемых структур данных

- Линейный однонаправленный список структура данных, состоящая из узлов и данных, которые в этих узлах находятся. Основу списка состовляет единственный головной узел, через который можно добраться до остальных.
- Узел простая структура данных, содержащая в себе два поля: данные и ссылка на следующий узел.

1.3. Пользовательский интерфейс

Пользовательский интерфейс представляет из себя простое окно с тремя кнопками, одним полем ввода и вывода

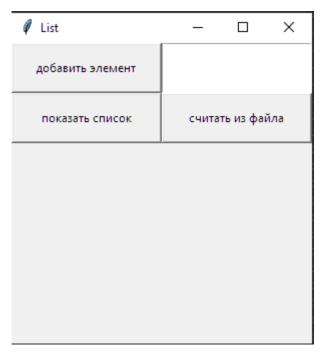


Рисунок 1 Интерфейс задания 1

1.4. Описание алгоритма

Для добавления элемента в список считывается значение из поля ввода. Для вывода списка используется обработчик на кнопку «Показать список». Из файла считывается строка, затем в цикле for заносятся элементы в список

1.5. Тестирование

Проверена возможность добавления элемента в список — ошибки отсутсвуют. Применены различные данные внутри файла, что не сыграло на работоспособности программы. Так же список выводится спокойно

1.6. Листинг программы

1.7. List.py:

```
2. class Node:
    def __init___(self, value):
        self.value = value
        self.next = None

class List:

    def __init___(self, node=None):
        self.head = node

    def clear(self):
        self.head = None

    def addToEnd(self, node):
        if self.head is None:
            self.head = node
    else:
        current = self.head
        while (current.next is not None):
            current.next = node

def addToBegin(self, node):
        if self.head is None:
            self.head = node

else:
        node.next = self.head
        self.head = node

def remove(self, position: int):
    current = self.head
    for i in range(position):
        current.next = current.next
    current.next = current.next
```

2.1. ListWindow.py:

```
3. from tkinter import *
   from Structures import List

mlist = List.List()
```

```
def fromFile(mlist):
        mlist.addToEnd(List.Node(num))
def add():
: fromFile(mlist))
```

4. Задача №2

4.1. Постановка задачи

Дан файл, содержащий вещественные числа. Составить из него очередь

4.2. Описание используемых структур данных

Очередь — структура данных , использующая принцип FIFO(First In , First Out). Имеет доступ только к начальному элементу

4.3. Пользовательский интерфейс

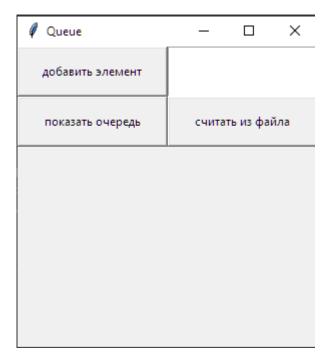


Рисунок 2 Интерфейс задания 2

4.4. Описание алгоритма

Считывается строка файла , затем разбивается по пробелам и последовательно вносится в очередь

4.5. Тестирование

Были использованы разные числа внутри файла, а так же в самом окне.

Тестирование пройдено успешно

4.6. Листинг программы

4.7. Queue.py:

```
5. class Queue():
    def __init__ (self, array = []):
        self.queue = array
        self.length = len(array)

def insert(self , element):
        self.queue.append(element)

def is_empty(self):
        return self.length == 0

def deque(self):
        element = self.queue[0]
        self.queue.pop(0)
        return element

def clear(self):
        self.queue = []

def __str__ (self):
        out = ""
```

```
for e in self.queue:
    out += str(e) + " "
return out
```

5.1. QueueWindow:

```
showLabel = Label(root, textvariable=show)
```

7. Задача №3

7.1. Постановка задачи

...Дан текстовый файл.Распечатать содержимое каждой его строки в обратном порядке, используя стек

7.2. Описание используемых структур данных

...Стек – структура данных , работающая по принципу LIFO (Last In , First Out) . Есть возможность получить доступ только к последнему элементу

7.3. Пользовательский интерфейс

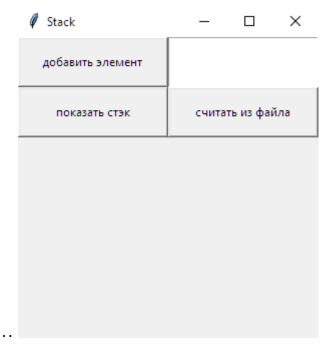


Рисунок 3 Интерфейс задания 3

7.4. Описание алгоритма

...Файл разбивается на строки . Затем каждая строка разбивается на символы , и каждый символ опускается в стек. Затем на конце строки стек очищается. Повторяется пока настигнут конец файла

7.5. Тестирование

... Были испробованы разные строки внутри файла. Тестирование пройдено успешно

7.6. Листинг программы

7.7. Stack.py:

```
8. class Stack():
    def __init__(self, array=[]):
        self.stack = array

def pop(self):
        return self.stack.pop()

def peek(self):
    return self.stack[-1]
```

```
def push(self, element):
    self.stack.append(element)

def is_empty(self):
    return self.stack == []

def clear(self):
    self.stack = []

def size(self):
    return len(self.stack)

def __str__(self):
    out = ""
    for num in self.stack:
        out += str(num)+" "
    return out
```

8.1. StackWindow.py:

```
root = Tk()
root.title("Stack")
root.geometry("300x300")
mstack = Stack.Stack()
show = StringVar()
entry = StringVar()
def add():
def showS():
addButton = Button(root, text="добавить элемент", command=add)
addEntry = Entry(root)
addEntry.place(x=150, y=0, width=150, height=50) showButton = Button(root, text="показать стэк", command=showS)
def fromFile(mstackl):
```

```
out += str(mstack.pop())
out += '\n'
show.set(out)

showButton = Button(root, text="считать из файла", command= lambda:
fromFile(mstack))
showButton.place(x=150, y=50, width=150, height=50)

showLabel = Label(root, textvariable=show)
showLabel.place(x=0, y=100, width=300, height=200)

root.mainloop()
```