

# ЗУБКОВ МАКСИМ

zubkov.md@phystech.edu, <https://github.com/maximzubkov>, +7(967)-120-61-12

Москва, Россия

## ОБРАЗОВАНИЕ

Московский Физико-Технический Институт

2017 - 2021

Бакалавр

Средний балл: 8.0/10

Факультет Управления и Прикладной Математики, 2 курс,

Кафедра Анализа Данных

## ЗНАНИЯ И УМЕНИЯ

Языки программирования  
Frameworks

C/C++ (4/5), Python (4/5), SQL (4/5)  
Numpy (3/5), Matplotlib (3/5), Pandas (3/5), SciPy (3/5),  
Requests (3/5), BeautifulSoup (2/5), Asyncio (3/5), STL (3/5)  
PyQt (1/5)

Программы и технологии  
Soft Skills

LaTeX, Git, Bash, Linux, MS Office, Jupiter, Postgres  
Английский язык уровень Advanced

## ПРОЕКТЫ

Data Base

Сентябрь 2018 - Декабрь 2018

- Во время прохождения курса "Базы данных" реализовал учебную базу данных, в которой хранится информация о гонщиках Формулы 1, заполнил ее некоторыми данными, добавил к ней триггер, а также написал на языке SQL ее backup и restore

Shell-like extensions

Сентябрь 2018 - Октябрь 2018

- Реализация функционала ls, cp из Linux терминала
- Скрипт, передающий результат выполнения одного процесса в другой
- Сюжетные задачи на posix и sys5 семафоры, а также message queue

Users behavior analyzer

Февраль 2019 - До сих пор

- Проект писался в команде из двух человек, использовались следующие технологии: Марковские цепи, PostgreSQL, Python (библиотеки Numpy, Asyncio, Flask, Pandas, Matplotlib), мой коллега писал на JavaScript соответствующее приложение для Google Chrome, мы вместе поднимали сервер для поддержания многопользовательского режима работы нашего проекта. Мы продолжаем над ним работать и стараемся улучшить имеющуюся модель, так как Google Chrome выдает слишком мало информации об истории пользователя

Clique Problem

Март 2019

- Решение  $\mathcal{NPC}$  задачи о нахождении максимальной клики в графе алгоритмами Meet In The Middle и Branches and Bounds

Fast Fourier Transform

Апрель 2019

- Реализация класса Polynomial, с умножением и возведением в степень при помощи быстрого преобразования Фурье

Tic-Tac-Toe

Апрель 2019

- Реализация игры "крестики нолики" с использованием искусственного интеллекта для противника. Противник работает согласно Монте-Карло дерева поиска, которое выбирает наиболее выгодный ход

### Graph Planarity

Май 2019 - До сих пор

- Проверка графа на планарность с использованием Гамма алгоритма
- В будущем планируется реализовать рисование графа

## ПРОЙДЕННЫЕ КУРСЫ

---

### Математические курсы

Мат. Анализ  
Линейная Алгебра  
Дифференциальные уравнения  
Комбинаторика  
Теория Графов  
Высшая Алгебра  
Мера Лебега  
Теория Вероятностей  
Физика  
Аналитическая Механика  
Избранные вопросы Алгебры и Теории Чисел

### Программирование и CS курсы

Введение в Машинное Обучение ([Coursera](#))  
Операционная система Linux  
ООП в C++  
Реляционные базы данных  
Теория Формальных Систем  
Основные Алгоритмы  
Алгоритмы и Модели Вычисления  
Теория и Реализация Языков Программирования  
Язык Python ([Coursera](#))  
Многопоточное программирование