ЗУБКОВ МАКСИМ

zubkov.md@phystech.edu, https://github.com/maximzubkov, +7(967)-120-61-12 Москва, Россия

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский Физико-Технический Институт

2017 - 2021

Бакалавр Средний балл: 8.0/10

Факультет Управления и Прикладной Математики, 3 курс, Кафедра Анализа Данных

ЗНАНИЯ И УМЕНИЯ

Языки программирования C/C++(4/5), Python (4/5), SQL (4/5),

JavaSricpt, CSS, HTML (3/5)

Frameworks Numpy (4/5), Matplotlib (3/5), Pandas (5/5), SciPy (3/5),

NLTK(2/5), Gensim(3/5), FastText(2/5), SpaCy(2/5), PyTorch(3/5)

Requests (3/5), BeautifulSoup (2/5), Asyncio (3/5), Dash(3/5)

STL (3/5), PyQt (1/5), ReactJS (3/5)

Программы и технологии

LaTeX, Git, Bash, Linux, MS Office, Jupiter, Postgres

Soft Skills Английский язык уровень Advanced

ПРОЕКТЫ

Data Base

Сентябрь 2018 - Декабрь 2018

· Во время прохождения курса "Базы данных"реализовал учебную базу данных, в которой хранится информация о гонщиках Формулы 1, заполнил ее некоторыми данными, добавил к ней триггер, а также написал на языке SQL ее backup и restore

Shell-like extensions

Сентябрь 2018 - Октябрь 2018

- · Реализация функционала ls, ср из Linux терминала
- Скрипт, передающий результат выполнения одного процесса в другой
- · Сюжетные задачи на posix и sys5 семафоры, а также message queue

Users behavior analizer

Февраль 2019 - До сих пор

· Проект писался в команде из двух человек, использовались следующие технологии: Марковские цепи, PostgresSQL, Python (библиотеки Numpy, Asyncio, Flask, Pandas, Matplotlib), мой коллега писал на JavaScript соответствующее приложение для Google Chrome, мы вместе поднимали сервер для поддержания многопользовательского режима работы нашего проекта. Мы продолжаем над ним работать и стараемся улучшить имеющуюся модель, так как Google Chrome выдает слишком мало информации об истории пользователя

Clique Problem Mapt 2019

 \cdot Решение \mathcal{NPC} задачи о нахождении максимальной клики в графе алгоритмами Meet In The Middle и Branches and Bounds

Fast Fourier Transform Aпрель 2019

· Peaлизация класса Polynomial, с умножением и возведением в степень при помощи быстрого преобразования Фурье

Тіс-Тас-Тое Апрель 2019

· Реализация игры "крестики нолики"с использованием искусственного интеллекта для противника, основанного на Монте-Карло дереве поиска, которое выбирает наиболее выгодный ход

Graph Planarity

Май 2019

- Проверка графа на планарность с использованием Гамма алгоритма
- В будущем планируется реализовать рисование графа

DL in NLP Август 2019 - До сих пор

· Курс от ABBYY, который я проходил летом и прохожу до сих пор

ПРОЙДЕННЫЕ КУРСЫ

Математические курсы Программирование и CS курсы

Мат. Анализ Введение в Машинное Обучение (Coursera)

Линейная Алгебра Операционная система Linux Дифференциальные уравнения ООП в C++

 Дифференциальные уравнения
 ООП в С++

 Комбинаторика
 Реляционные базы данных

 Теория Графов
 Теория Формальных Систем

Разрия Трафов Теория Формальных Систем Высшая Алгебра Основные Алгоритмы Мера Лебега Алгоритмы и Модели Вычис

Мера Лебега Алгоритмы и Модели Вычисления
Теория Вероятностей (Coursera) Теория и Реализация Языков Программирования

Физика Язык Python (Coursera)

Аналитическая Механика Многопоточное программирование

Избранные вопросы Алгебры и Теории Чисел Проходил курс dlcourse.ai

Проходил курс DL in NLP от ABBYY

ОПЫТ РАБОТЫ / УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ

Тинькофф Банк

Июль 2019 - Август 2019

· Работал в департаменте рекомендательных систем, в работе использовал как методы классического машинного обучения (деревья бустинга, алгоритмы кластеризации), так и методы глубокого обучения (Word2Vec, LSTM)

VK Hack Сентябрь 2019

· На хакатоне предлагалось реализовать приложение VK Mini App для Пушкинского музея с голсовым помошником, возможностью прослушивать аудиугиды и навигацией по залам. К сожалению наш проект не занял призовых мест

CET-MIPT Hack Сентябрь 2019

• На хакатоне решалась задача по поиску нефти по данному набору каротажей