

ЗУБКОВ МАКСИМ

zubkov.md@phystech.edu, <https://github.com/maximzubkov>, +7(967)-120-61-12

Москва, Россия

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский Физико-Технический Институт

2017 - 2021

Бакалавр

Средний балл: 8.0/10

Факультет Управления и Прикладной Математики, 3 курс,

Кафедра Анализа Данных

ЗНАНИЯ И УМЕНИЯ

Языки программирования

C/C++ (4/5), Python (4/5), SQL (4/5),
JavaScript, CSS, HTML (3/5)

Frameworks

Numpy (4/5), Matplotlib (3/5), Pandas (5/5), SkLearn (4/5)
NLTK(2/5), Gensim(3/5), FastText(2/5), SpaCy(2/5), PyTorch (3/5)
XGBoost (3/5), Requests (3/5), BeautifulSoup (2/5), Asyncio (3/5)
Multiprocessing(2/5), STL (3/5), PyQt (1/5), Dash(3/5), ReactJS (3/5)

Программы и технологии
Soft Skills

LaTeX, Git, Bash, Linux, MS Office, Jupiter, Zeppelin, Postgres
Английский язык уровень Advanced

ПРОЕКТЫ

Data Base

Сентябрь 2018 - Декабрь 2018

- Во время прохождения курса "Базы данных" реализовал учебную базу данных, в которой хранится информация о гонщиках Формулы 1, заполнил ее некоторыми данными, добавил к ней триггер, а также написал на языке SQL ее backup и restore

[Shell-like extensions](#)

Сентябрь 2018 - Октябрь 2018

- Реализация функционала ls, cp из Linux терминала
- Скрипт, передающий результат выполнения одного процесса в другой
- Сюжетные задачи на posix и sys5 семафоры, а также message queue

[Users behavior analyzer](#)

Февраль 2019 - До сих пор

- Проект писался в команде из двух человек, использовались следующие технологии: Марковские цепи, PostgreSQL, Python (библиотеки Numpy, Asyncio, Flask, Pandas, Matplotlib), мой коллега писал на JavaScript соответствующее приложение для Google Chrome, мы вместе поднимали сервер для поддержания многопользовательского режима работы нашего проекта. Мы продолжаем над ним работать и стараемся улучшить имеющуюся модель, так как Google Chrome выдает слишком мало информации об истории пользователя

[Clique Problem](#)

Март 2019

- Решение \mathcal{NPC} задачи о нахождении максимальной клики в графе алгоритмами Meet In The Middle и Branches and Bounds

[Fast Fourier Transform](#)

Апрель 2019

- Реализация класса Polynomial, с умножением и возведением в степень при помощи быстрого преобразования Фурье

Tic-Tac-Toe

Апрель 2019

- Реализация игры "крестики нолики" с использованием искусственного интеллекта для противника, основанного на Монте-Карло дереве поиска, которое выбирает наиболее выгодный ход

Graph Planarity

Май 2019

- Проверка графа на планарность с использованием Гамма алгоритма
- В будущем планируется реализовать рисование графа

DL in NLP

Август 2019 - До сих пор

- Курс от ABBYY по основам NLP

ПРОЙДЕННЫЕ КУРСЫ

Математические курсы

Мат. Анализ
Линейная Алгебра
Дифференциальные уравнения
Комбинаторика
Теория Графов
Высшая Алгебра
Мера Лебега
Теория Вероятностей ([Coursera](#))
Физика
Аналитическая Механика
Избранные вопросы Алгебры и Теории Чисел

Программирование и CS курсы

Введение в Машинное Обучение ([Coursera](#))
Операционная система Linux
ООП в C++
Реляционные базы данных
Теория Формальных Систем
Основные Алгоритмы
Алгоритмы и Модели Вычисления
Теория и Реализация Языков Программирования
Язык Python ([Coursera](#))
Многопоточное программирование
Проходил курс [dlcourse.ai](#)
Проходил курс [DL in NLP от ABBYY](#)

ОПЫТ РАБОТЫ / УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ

Тинькофф Банк

Июль 2019 - Август 2019

- Работал в департаменте рекомендательных систем, в работе использовал как методы классического машинного обучения (деревья бустинга, алгоритмы кластеризации), так и методы глубокого обучения (Word2Vec, LSTM)

VK Hack

Сентябрь 2019

- На хакатоне предлагалось реализовать приложение VK Mini App для Пушкинского музея с голосовым помощником, возможностью прослушивать аудиогиды и навигацией по залам. К сожалению наш проект не занял призовых мест

СЕТ-МИРТ Hack

Сентябрь 2019

- На хакатоне решалась задача по поиску нефти по данному набору каротажей (временных рядов).