DOSBox/Turbo Assembler

Mara en la clase dijo que se puede usar DOSBox o GUI Turbo Assembler. Yo use el segundo.

Instalador

Me baje el paquete que esta en miel de todo para assembler e instale el **GUI Turbo Assembler** v3.0.1.msi con las opciones por defecto.



Macros para input-output, manejo de string, hora y pantalla.

1) El archivo assembler final debe incluir los archivos macros2 y number antes de cualquier otra instrucción. (si los usamos o no, en el ejemplo de **Prom.asm** solo uso number, que es el ejemplo que dio Mara en Clases)

```
GUI Turbo Assembler x64 Version 3.0.1

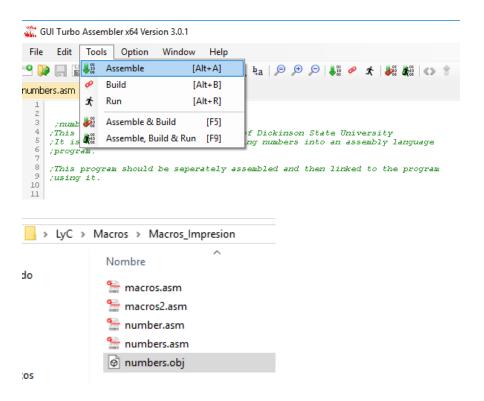
File Edit Tools Option Window Help

Prom.asm 

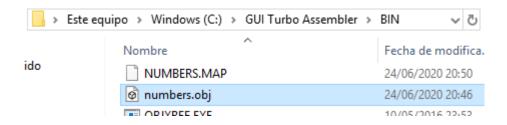
1 include number.asm.

2. MODEL LARGE
3.386
4 STACK 200h
5
6 ywariables de la Tabla de Simbolos
7. DATA
8 — cte01 dd 9.0
— cte02 dd 10.0
— cte03 dd 8.0
11 — cte04 dd 9.0
11 — cte04 dd 9.0
11 — cte05 dd 4.0; cant de constantes a sumar
14 a dd ?
15 .cocdigo
16 .CODE
```

- 2) El archivo numbers debe compilarse aparte con el fin de ensamblarlo con el archivo final de trabajo
 - number.asm
 - Lo incluyo en mi programa
 - numbers.asm
 - La usa number.asm. Para Linkear ese archivo, porque numbers.asm tiene cosas que usa number.asm



- 3) Una vez compilado debe ubicarse en la carpeta BIN del GUI Turbo Assembler
- 4) El archivo numbers.obj debe estar en la carpeta BIN del GUI Turbo Assembler

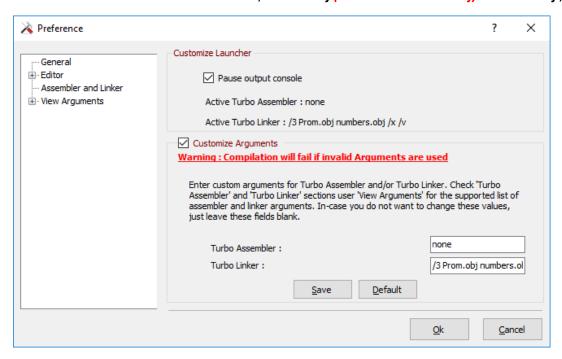


Configuracion para linkear los archivos, antes de la ejecucion.

Option → View Reference

```
GUI Turbo Assembler x64 Version 3.0.1
 File Edit Tools Option Window Help
· 🌬 🖟 🖟
                           Log Console
                                                          Prom.asm View Preference [Alt+P]
 1 include number.asm
2 .MODEL LARGE
3 .386
4 .STACK 200h
     . DATA
         TA
_cte01
_cte02
_cte03
_cte04
_cte05
a
     . CODE
    start:
MOV EAX,@DATA
MOV DS,EAX
MOV ES,EAX
               FLD _cte01 ;la cargo en la pila S(0) = \_cte01 ; FLD SIEMPRE VA AL TOPE DE LA FILA FLD _cte02 ;la cargo en la pila S(0) = \_cte02 ; S(1) = \_cte01
 24/06/2020 21:46:27: Assembling file - C:\Users\mprodriguez\Desktop\LyC\Prom\Prom.asm 24/06/2020 21:46:29: Turbo Assembler Version 4.1 Copyright (c) 1988, 1996 Borland International
 24/06/2020 21:46:27:
 24/06/2020 21:46:29 :
 24/06/2020 21:46:29 :
24/06/2020 21:46:29 :
                               Assembling file: Prom.asm
 24/06/2020 21:46:29: Error messages: None 24/06/2020 21:46:29: Warning messages: None 24/06/2020 21:46:29: Passes: 1
 24/06/2020 21:46:29: Remaining memory: 466k
24/06/2020 21:46:29:
 24/06/2020 21:46:30: Building executable from - C:\Users\mprodriguez\Desktop\LyC\Prom\Prom.obj, using swi 24/06/2020 21:46:32: Turbo Link Version 7.1.30.1. Copyright (c) 1987, 1996 Borland International
 Line: 48 Character: 1295
```

Assembler and Linker → Turbo Linker → /3 Prom.obj (nombredelarchivo.obj) numbers.obj /x /v



Le dan Save y OK

Finalmente correr el archivo de trabajo (En este caso Final.asm) desde el GUI Turbo Assembler con Tools – Assemble, Build & Run

