



# Ejercicio semanal

## SEMANA 29

La tarea de esta semana consistirá en un minijuego donde tendremos una barra inferior con 4 formas geométricas (las cuales pueden ser un cubo, un cilindro, una esfera y un cono, por ejemplo) que en el momento en el que hacemos drag and drop en un plano que tendremos en la escena, colocaremos una figura de esa forma encima del plano. Las figuras que tengamos en el mapa las podremos mover, manteniendo 1 segundo el dedo en la propia figura y arrastrando posteriormente el dedo, la figura seguirá nuestro dedo hasta que la dejemos caer sobre el plano. Además deberemos poder acercar o alejar la cámara (podéis hacer esto como queráis) y desplazar la cámara de izquierda a derecha y de arriba a abajo arrastrando el dedo.