Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba



Ingeniería en Sistemas de Información Proyecto Final

Manuales

AÑO DE CURSADO: 2014

CURSO: 5K2

DOCENTES: ZOHIL, JULIO CESAR NELSON (ADJUNTO)

LIBERATORI, MARCELO SADI (JTP)

JAIME, MARIA NATALIA (JTP)

INTEGRANTES: DÍAZ CORNEJO, GONZALO

FERRERO, CARINA

HERNANDEZ, NICOLAS

TARNOWSKI LOMBARDI, MAXIMILIANO

Índice Manuales

MANUAL DE DESPLIEGUE	3
MANUAL DE USUARIO	10
MANUAL DE PROCEDIMIENTOS	74



MANUAL DE DESPLIEGUE

Índice

Pre-requisitos	4
Instalar Microsoft® SQL Server® 2008 R2 SP2 - Express Edition	4
Instalar IIS 8 en Windows 7	5
¿Cómo instalar el servidor IIS en Windows?	5
Como administrar y configurar el servidor ISS	6
¿Cómo acceder al servidor usando el navegador?	7
¿Cómo agregar las páginas y sitios web al servidor IIS?	7
Instalar .Net Framework v.4.0.30319	8
Guía de configuración e instalación del sitio web SIGMA	8

Pre-requisitos

Instalar Microsoft® SQL Server® 2008 R2 SP2 - Express Edition



- 1- Descargar la versión correcta de SQL Server 2008 R2 Express SP2 para su arquitectura de sistema operativo (x86 o x64) desde el siguiente enlace http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=30438, descargue la versión SQLEXPRADV(SQL Server 2008 R2 Express con Advanced Services),
- 2- Una vez completada la descarga, haga clic en **Ejecutar**.
- 3- Después de que el instalador haya extraído los archivos necesarios, aparecerá el **Centro de instalación de SQL Server**.
- 4- En el panel izquierdo, seleccione **Instalación** y, a continuación, haga clic en **Nueva** instalación o agregar características a una instalación existente.
- 5- Aparecerá el cuadro de diálogo **Programa de instalación de SQL Server 2008 R2**, se inicializarán los archivos de instalación y se ejecutará una comprobación de reglas.
- 6- En la pantalla **Tipo de instalación**, seleccione **Nueva instalación o agregar características compartidas** y haga clic en **Siguiente**.
- 7- Active Acepto los términos de licencia y haga clic en Siguiente.
- 8- Haga clic en **Seleccionar todo** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
- 9- Si esta es la primera instalación de SQL Server en este equipo, puede seleccionar **Instancia predeterminada**; de lo contrario, seleccione **Instancia con nombre**.
- 10- Escriba un nombre de instancia (que pueda recordar) y haga clic en Siguiente.
- 11- Deje la configuración predeterminada para **Configuración del servidor** y haga clic en **Siguiente**.
- 12- En la pestaña **Aprovisionamiento de cuentas**, seleccione **Modo de autenticación de Windows** (opción predeterminada) y haga clic en **Agregar usuario actual**.
- 13- En la pestaña FILESTREAM, active Habilitar FILESTREAM para el acceso a Transact-SQL, active Habilitar FILESTREAM para el acceso de transmisión por secuencias de E/S de archivos y haga clic en Siguiente.
- 14- Deje la configuración predeterminada para **Configuración de Reporting Services** y haga clic en **Siguiente**.
- 15- Deje la configuración predeterminada para Informe de errores y haga clic en Siguiente.
- 16- Una vez completada la instalación, haga clic en Siguiente y, a continuación, en Cerrar.

Instalar IIS 8 en Windows 7

¿Cómo instalar el servidor IIS en Windows?

En las instalaciones de Windows los archivos necesarios para funcionar IIS están incluidos en el sistema, aunque no viene instalado el servidor de forma predeterminada.

Es lógico ya que todos los usuarios no necesitan ni utilizan un servidor web.

Windows 7 incluye la versión 7.5 y Windows 8 la numero 8. En caso de que el sistema operativo sea Windows 7, recomendamos la instalación de IIS 8 a los efectos de evitar problemas inmediatos por falta de actualizaciones.

Para instalar IIS sigue los siguientes pasos:

- En el Panel de control abre "Programas y características"
- En el panel de la izquierda escoge: "Activar o desactivar las características de Windows".
- En la lista de funciones de Windows marca la casilla: "Internet Information Services" y haz clic en Aceptar.



Esta es la instalación predeterminada que incluye las características más comunes.

Si necesitas tener disponibles funciones para contenido dinámico, entonces haz lo siguiente:

• En la lista de funciones de Windows, da un clic en el signo más (+) situado junto a Internet Information Services, da un clic en el signo más (+) situado junto a Servicios World Wide



Web, da un clic en el signo más (+) situado junto a Características de desarrollo de aplicaciones.

• Selecciona las funciones que necesites y presiona Aceptar.

Como administrar y configurar el servidor ISS

El servidor posee un panel de administración en el cual es posible configurar varios parámetros del funcionamiento de la aplicación.

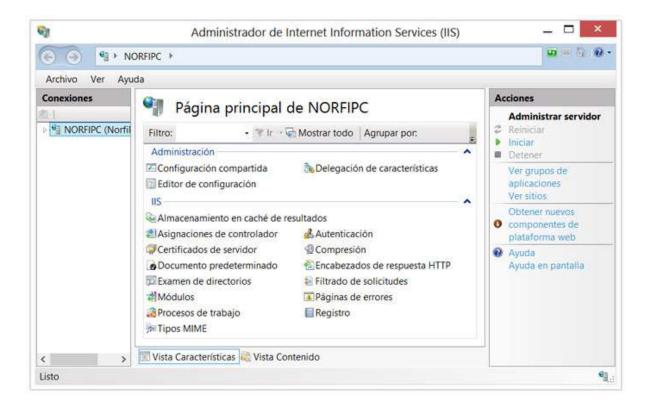
Dicho panel es posible abrirlo de varias formas.

1- Crea un acceso directo en el Escritorio, en el cuadro "Ubicación del elemento" introduce la ruta:

C:\Windows\System32\inetsrv\InetMgr.exe

- 2- En el Panel de control selecciona *Herramientas administrativas*, en ella "Administrador de Internet Information Services (IIS)".
- 3- Escribe en el cuadro de Inicio o en la pantalla de inicio en Windows 8: **inetmgr** y presiona la tecla Enter.

El panel de administración de IIS es similar a la siguiente imagen:



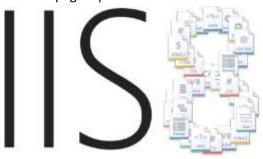


¿Cómo acceder al servidor usando el navegador?

Después de instalar el servidor solo introduce en cualquier navegador web que uses la siguiente dirección: **localhost**

También puedes usar: **127.0.0.1**, es la dirección IP local del equipo.

Verás la página predeterminada.



¿Cómo agregar las páginas y sitios web al servidor IIS?

Existen dos formas para cargar las páginas y los archivos web que tengamos en el equipo al servidor.

1- Después de su instalación, IIS creará una carpeta nombrada: "wwwroot", que es el directorio raíz del servidor, se encuentra en la siguiente ruta: "C:\inetpub\wwwroot".

Puedes copiar o mover a dicho directorio cualquier página o carpeta que contenga todos los archivos de un sitio.

2. Mediante el Administrador de ISS es posible y es más práctico agregarle sitios al servidor. Para eso especifica la ubicación de las carpetas en el equipo que contienen los archivos, o sea que no es necesarios copiarlos a la carpeta wwwroot.

Para eso abre el Administrador de ISS, selecciona la carpeta "Sitios" y en el Panel "Acciones" de la derecha, escoge "Agregar sitio web".

En la ventana que se abre especifica el nombre de dominio del sitio, es decir la dirección URL sin el protocolo, por ejemplo:

El nombre de dominio de: http://norfipc.com es: "norfipc.com"

El nombre de dominio de: htpps://sitio.net/carpeta/local.html es: "sitio.net"

Instalar .Net Framework v.4.0.30319

Descárguelo desde la siguiente dirección web:

http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=17718

Guía de configuración e instalación del sitio web SIGMA

1- Ejecutar el archivo SiGMA.Web.exe

1. Extraer el contenido en la raíz de la unidad C:\ o donde desee.

2- Crear la base de datos con SQL Managment Studio

1. Abra el archivo SIGMA.DB.sql con Microsoft SQL Server Management Studio y ejecútelo desde el menú Consulta->Ejecutar.

3- Crear un sitio web en ISS (Windows 7 y 8)

- Abra el Administrador de Internet Information Services (IIS), sitúese en el Panel de control y haga Clic en Herramientas administrativas.
- 2. Seleccione la opción **Administrador de Internet Information Services (IIS)**, y haga Doble Clic.
- 3. En la pestaña del lado izquierdo que tiene como título **Conexiones**, expandir la opción Sitios.
- 4. Clic con el botón derecho del mouse sobre la opción **Sitios** y luego Click en **Agregar sitio web.**
- 5. En la ventana que ha aparecido, ingresar el **nombre del Sitio** "SIGMA", en donde dice **Ruta de acceso física**, ingresar la ruta en donde se descomprimió el sitio o seleccionarla desde el botón con los tres puntos suspensivos.
- 6. En **nombre de host**, escribir <url de la asociación> y luego Aceptar para guardar los cambios.

Nota: si al intentar abrir el sitio desde el explorador web, aparece un error es porque posiblemente falte asociar el .Net Framerwork versión 4.0 al servidor ISS, para ello debe hacerse lo siguiente:

- 1. Vaya al menú Inicio ejecutar tipee cmd
- 2. Tipee cd C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\
- 3. Tipee aspnet_regiis.exe -ir y presione Enter.
- 4. Cierre la consola de comandos y vaya a ISS a la opción que dice Grupo de aplicaciones, seleccione la que dice SIGMA, luego doble click en la ventana que aparece en la opción Versión de .Net Framework seleccionar la versión v.4.0 y modo de canalización integrada.



- 5. Luego haga en la pestaña **Acciones** haga clic en la opción **Configuración avanzada** y en el grupo **CPU** establezca a True la opción **Afinidad del procesador habilitada.**
- Finalmente en el grupo Modelo de Proceso establezca la opción Identidad al valor LocalSystem.
- 7. Reinicie el sitio web, seleccione **SIGMA** y en la pestaña **Acciones** en el grupo **Administrar sitio web, Reiniciar.**

4- Establecer la cadena de conexión en el archivo web.config

1. Abrir el archivo web.config(se encuentra en la raíz de la carpeta del sitio web) con el Bloc de Notas y buscar la siguiente línea de texto:

```
<add name="SiGMA-Connection" connectionString="
Data Source=SERVIDOR;
Initial Catalog=NOMBRE_DB;
User Id=USUARIO_DB;
Password=CONTRASEÑA DB;" />
```

- Donde:
 - 1. SERVIDOR: computadora en la que está instalada la instancia del servidor sql server
 - 2. NOMBRE_DB: nombre con el que se creó la base de datos.
 - 3. USUARIO_DB: nombre de usuario para acceder a la base de datos.
 - 4. CONTRASEÑA_DB: contraseña para acceder a la base de datos.
- 2. Cambie el texto SERVIDOR por el nombre de la PC en la que se esté ejecutando Microsoft SQL Server.
- 3. Guarde y cierre el bloc de notas.

Crear el nombre de dominio local en el archivo hosts (El archivo hosts de un ordenador es usado por el sistema operativo para guardar la correspondencia entre dominios de Internet y direcciones IP).

- 4. En Windows XP / 2003 / Vista / 7 / 8 / 10 se encuentra en la siguiente ruta C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts.
- 5. Agregar la siguiente línea al final del archivo:
 - 127.0.0.1 <url de la asociación>

5- Abrir el explorador de internet

1. Escribir la siguiente dirección <url de la asociación> debería aparecer la página principal del sitio web.



MANUAL DE USUARIO

Índice

Historial de Revisión	12
Introducción	13
Requisitos del sistema	14
Mensajes informativos	15
Validaciones	15
Pantalla de bienvenida	16
Barra inferior	16
Ingreso a SIGMA	17
Validar usuario	18
Restablecer contraseña	18
Crear nuevo usuario	18
Permisos Insuficientes	19
Salir de SIGMA	19
Acceso de usuario tipo dueño o voluntario	20
Funcionalidades del usuario	20
Acceso de usuario tipo encargado o administrador	21
Funcionalidades del usuario	21
Interfaces de Usuario Dueño/Voluntario	22
Mi Perfil	22
Mis Mascotas	23
Registrar Mascota	23
Consultar/Modificar Mascota	24
Generar Código QR	25
Registrar Pérdida	26
Voluntariado	27
Voluntario Hogar	28
Voluntario Busqueda	29
Difusión	32
Mis Pedidos de difusión	32
Registrar Campaña	32

Veterinarias	33
Sugerencias	34
Interfaces de Usuario Encargado/Administrador	35
Usuarios	35
Registrar Usuarios	35
Consultar Usuarios	36
Modificar Usuarios	36
Mascotas	37
Inscriptos	37
Hallazgos	41
Pérdidas	47
Adopciones	50
Voluntarios	55
Moderar Pedidos	55
Inhabilitar Voluntario	56
Asignar Mascota a Hogar Provisorio	57
Devolución a SiGMA	59
Difusión	60
Registrar Campaña	60
Moderar Pedidos	60
Veterinarias	62
Registrar Veterinaria	62
Consultar Veterinaria	63
Modificar Veterinaria	64
Administración	65
Roles	65
Asignar Roles	66
Asignar Permisos	67
Razas	68
Informes	70
Soporte Técnico	72

Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor	
15/09/2014	1.0	Versión Inicial	Tarnowski, Maximiliano	
20/01/2016	1.1	Cambios de imágenes, agregadas varias funcionalidades	Tarnowski, Maximiliano	
21/01/2016	1.2	Agregado todo el módulo de hallazgo	Díaz Cornejo, Gonzalo	
21/01/2016	1.3	Agregada la sección Inscriptos	Hernández, Nicolás	
22/01/2016	1.4	Corrección en sección Inscriptos	Tarnowski, Maximiliano	
22/01/2016	1.5	Agregada la sección Adopciones	Hernández, Nicolás	
22/01/2016	1.6	Agregadas funcionalidades voluntariado, veterinarias y campaña de parte del administrador	Díaz Cornejo, Gonzalo	
23/01/2016	1.7	Agregadas sección Administración	Hernández, Nicolás	
23/01/2016	1.8	Correcciones y modificaciones de imágenes Tarnowski, Maximi		

Introducción

Este manual de usuario tiene por finalidad servir de guía para el uso del Sistema Integral de Gestión de Mascotas (SIGMA), brindándole ayuda detallada de cada una de las opciones que lo componen. Se describen las distintas pantallas que posee y se ilustra el funcionamiento de cada una, para facilitar el entendimiento y aprovechar al máximo el potencial que ofrece este sistema.

Para lograr una mayor claridad en el entendimiento del manejo de éste sistema cada función que pueda realizar poseerá su respectiva explicación con ilustraciones de las pantallas y un detalle paso a paso de cómo se debe interactuar (llenar campos, seleccionar opciones, etc.) en dicha pantalla.



Requisitos del sistema

Para poder ejecutar Sigma, el equipo deberá cumplir los siguientes requisitos:

Sistema operativo: Windows 7 o superior

Disco Duro: Mínimo de 5400 rpm

Micro procesador: Intel Celeron o superior

Memoria RAM: 1 Gb DDR 3 1333MHz como mínimo.

Navegadores: Internet Explorer, Google Chrome y Mozilla Firefox.

Conectividad a Internet, de 512mb como mínimo.

Impresora genérica, chorro de tinta o laser.

Mensajes informativos

El sistema maneja un formato de información al usuario, mediante paneles de mensajes intuitivos, proporcionando con colores diferentes, según el tipo de mensaje que se brinda al usuario, el mensaje apropiado

Mensaje de éxito



Validaciones

A lo largo de todo el sistema, se implementa validaciones por campos requeridos, formato de texto ingresado, comparaciones de fechas, tipo de dato ingresado, longitud del dato, entre otros. Las mismas se visualizan a la derecha del campo que fue validado, indicándole al usuario que campo es el que se encuentra erróneo, o en casos específicos de fechas, abajo del campo.



Pantalla de bienvenida

Al acceder a la web, visualizará la siguiente pantalla, desde donde el usuario puede optar por "Ingresar" o "Contacto"



Barra inferior



En la barra inferior figuran los datos de Sigma. Además cuenta con enlaces de acceso a:

- "Sobre nosotros...": Información sobre SIGMA.
- Email: Brinda las posibilidad de enviar un correo electrónico a Sigma con una consulta.
- Twitter: Envía al usuario al twitter de la proteccionista/SIGMA.

Ingreso a SIGMA



En el margen superior derecho de la pantalla de bienvenida se encuentra el botón "INGRESAR", al clickear sobre él, se accede a la pantalla ("página de login") donde se debe ingresar usuario y contraseña para autenticarse como usuario de SIGMA.

Ingrese a Sigma Cuide a su ma	псили			
	Usu	serio:		
		ingreser	ĺ	
¿No tiene	run usuario?	¿Usuario no validado?	¿Contraseña olvidada?	
Cres	Usuaria	Validar Dissans	Restablecer Contravella	

La pantalla de autentificación permite a un usuario identificarse para ingresar al sistema, con usuario y clave, controlando los privilegios que tiene para el uso del mismo. En caso de no poseer un usuario, se permite acceder a traves del boton "CREAR USUARIO" a la pantalla de registración de nuevo usuario.

En caso de poseer un usuario, pero el mismo no estar validado por codigo de validación, que se envia al email del usuario al momento de su registración, se permite acceder a traves del boton "VALIDAR USUARIO" a la pantalla de validación de usuario.

En caso de haber olvidado la contraseña, se permite acceder a traves del boton "RESTRABLECER CONTRASEÑA" a la pantalla de restablecimiento de contraseña.

Validar usuario

En caso de ingresar a "VALIDAR USUARIO", el sistema solicitará que ingrese su usuario y la clave de validación que le fue enviada a su email al momento de la registración en SIGMA.

Al clickear en "Validar", se brindará un mensaje de éxito o error, según sean datos ingresados sean correctos o no



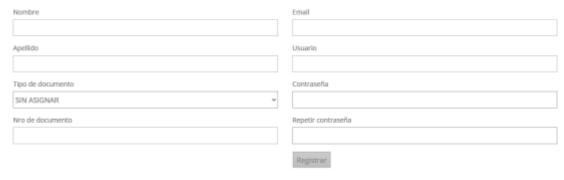
Restablecer contraseña

En caso de ingresar a "RESTABLECER CONTRASEÑA", el sistema solicitará que ingrese su email registrado en SIGMA y al presionar en "Enviar", se remitirá a su email una clave autogenerada para que pueda ingresar a SIGMA.



Crear nuevo usuario

En caso de ingresar a "CREAR USUARIO", el sistema solicitará que complete un formulario de registración y al presionar en "Enviar", si los datos ingresados son correctos y pasan exitosamente por las validaciones, se registrara el nuevo usuario, confirmándole al mismo mediante un mensaje de éxito y enviándole al email, suministrado en el formulario, una clave de validación autogenerada, necesaria para confirmar y validar su cuenta para poder ingresar a SIGMA.



Permisos Insuficientes

SIGMA está controlado internamente por asignación de roles de usuarios, donde cada rol tiene una serie de permisos cedidos por el administrador, en caso de acceder a una sección donde el usuario no posea los permisos necesarios para visualizar la misma, obtendrá la siguiente interfaz.



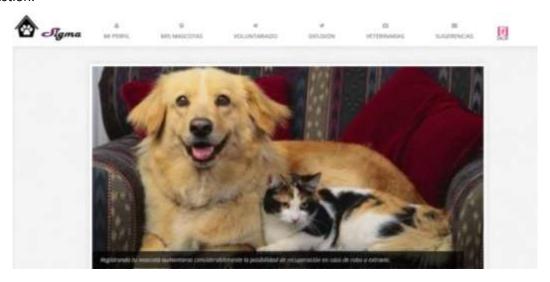
Salir de SIGMA

El usuario podrá cerrar su sesión en SIGMA desde cualquiera de las interfaces que posea acceso, clickeando en el icono "SALIR" del menú superior a la derecha.



Acceso de usuario tipo dueño o voluntario

Un usuario nuevo ("dueño") o un voluntario ("voluntario"), al autenticar su usuario en la "página de login", visualizarán la pantalla principal de SIGMA, allí podrán acceder a través de un menú superior a las diferentes funcionalidades de acuerdo a los permisos que tenga concedido el usuario en cuestión.



Funcionalidades del usuario

En "MI PERFIL": Podrá consultar, modificar sus datos personales y contraseña.

En "MIS MASCOTAS": Podrá consultar, modificar y registrar sus mascotas, registrar la pérdida de una mascota, poner una mascota en adopción, y generar un código QR con los datos que considere para ser adherido al collar de la misma.

En "VOLUNTARIADO": Podrá enviar solicitud para unirse a la protectora como voluntario, una vez aprobado el pedido podrá darse de baja del voluntariado, actualizar sus datos de voluntario y según el tipo de voluntario:

- HOGAR: consultar datos de las mascotas provisorias que se encuentran en su hogar.
- BUSQUEDA: consultar las mascotas perdidas por barrio, visualizándolo en un mapa, y ver más detalle de una mascota perdida seleccionada.
- AMBOS: ambas funcionalidades anteriormente descriptas.

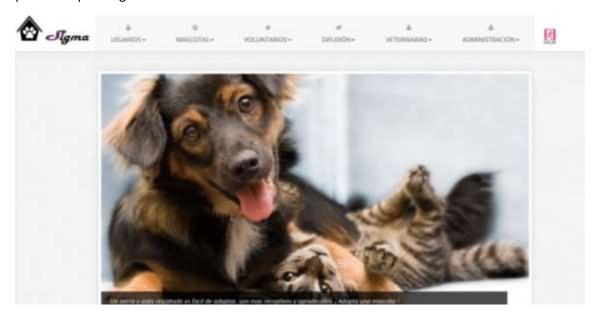
En "DISUFIÓN": Podrá realizar pedidos de publicaciones de campañas, cancelarlos si así quisiese, siempre que el pedido no haya sido ya aceptado y publicado por el encargado de difusión, y visualizar el historial de sus pedidos realizados con su respectivo estado y motivo de rechazo en caso de haber sido rechazado.

En "VETERINARIAS": Podrá acceder a un mapa donde se destacarán las veterinarias más cercanas a su domicilio, detallando que servicios brindan.

En "SUGERENCIAS": Podrá enviar un correo con sugerencias/opiniones para que los encargados tengan en cuenta.

Acceso de usuario tipo encargado o administrador

Un usuario encargado de difusión o encargado de voluntarios ("encargado") o el administrador del sistema, al autenticar su usuario en la "página de login", visualizarán la pantalla principal de SIGMA, allí podrán acceder a través de un menú superior a las diferentes funcionalidades de acuerdo a los permisos que tenga concedido el usuario en cuestión.



Funcionalidades del usuario

En "USUARIOS": Podrá consultar, modificar sus datos y crear nuevos usuarios.

En "MASCOTAS": Podrá consultar, modificar y registrar nuevas mascotas; consultar, modificar y registrar hallazgos de mascotas; consultar, modificar y registrar pérdidas de mascotas; y consultar, modificar y registrar adopciones.

En "VOLUNTARIOS": Podrá consultar los voluntarios de la protectora, dar de baja voluntarios, aceptar y rechazar los pedidos de voluntariado, confirmar la solicitud de baja de un voluntario, visualizar datos del voluntario hogar que solicite devolución de mascota para coordinar la devolución y asignar una mascota hallada a un hogar provisorio según filtros.

En "DIFUSIÓN": Podrá difundir campañas en Twitter y moderar los pedidos de difusión de los usuarios tipo dueño o voluntario, pudiendo aceptarlos o rechazarlos, brindando un motivo de rechazo en caso que así eligiese.

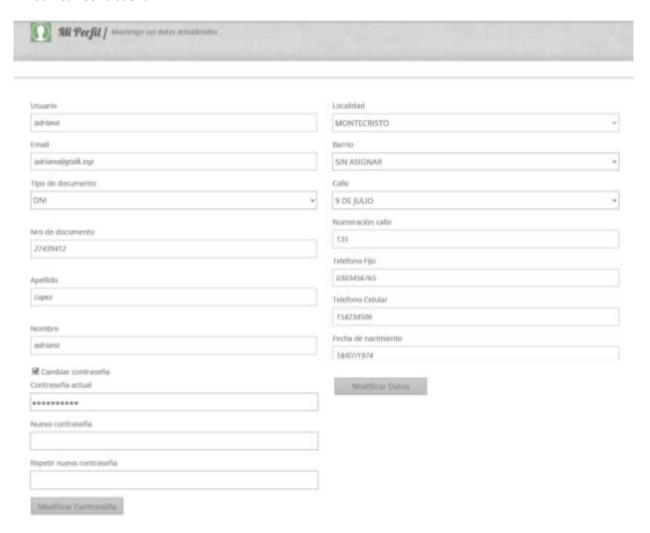
En "VETERINARIAS": Podrá consultar, modificar sus datos y registrar veterinarias, detallando que servicios brindan.

En "ADMINISTRACIÓN": Podrá administrar los permisos de los usuarios; crear, modificar, eliminar y asignar roles de usuario; registrar, modificar y eliminar razas; registrar y modificar tipos de documentos; y crear e imprimir listados y gráficos estadísticos.

Interfaces de Usuario Dueño/Voluntario

Mi Perfil

Al ingresar a "MI PERFIL", el sistema mostrará los datos que el usuario ha proporcionado, brindándole la posibilidad de modificar tanto sus datos personales, como su contraseña de acceso a SIGMA. En caso que la modificación fuese sobre los datos personales, el usuario deberá confirmar la misma presionando el botón "Modificar Datos" para finalizar los cambios. Si la modificación en sobre la contraseña, el usuario deberá clickear en "Cambiar Contraseña" para que se habilite el panel de modificación de contraseña, y confirmar el cambio realizado presionando en el botón "Modificar Contraseña".



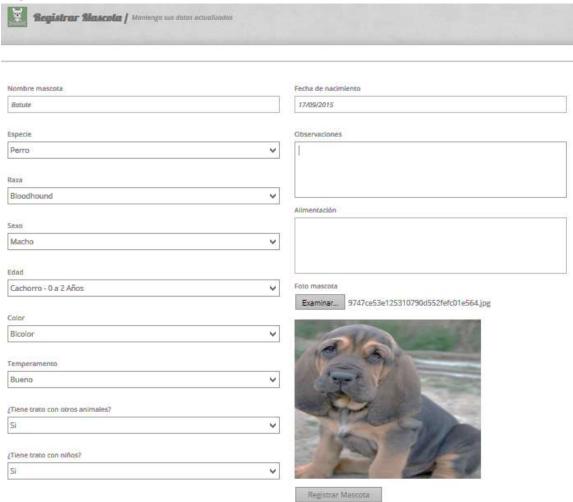
En ambas situaciones sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada

Mis Mascotas

Al ingresar a "MIS MASCOTAS", el sistema mostrará las mascotas que el usuario ha cargado, brindándole la posibilidad de registrar nuevas mascotas y/o de modificar los datos de sus mascotas ya cargadas.

Para registrar nuevas mascotas, se debe ingresar desde el botón "Registrar una Nueva Mascota", se cargará el formulario de registración de mascota, que deberá completar y confirmar con el botón "Registrar Mascota".

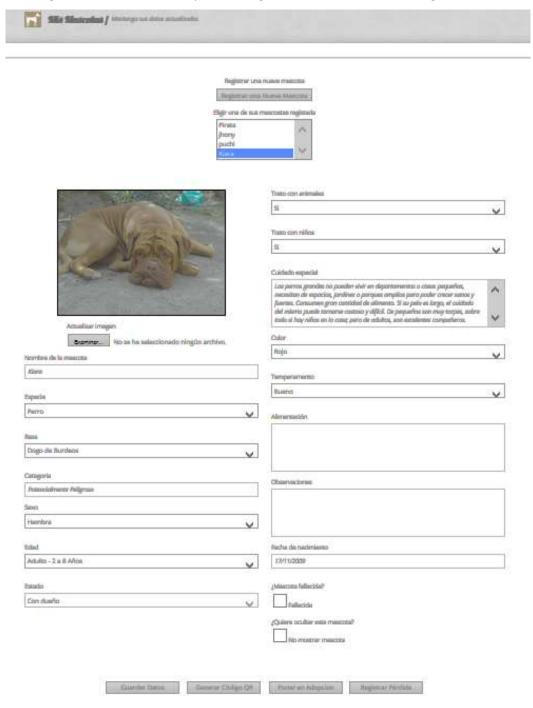
Registrar Mascota



El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Consultar/Modificar Mascota

Para consultar y/o modificar datos de sus mascotas cargadas en el sistema, se debe clickear sobre el nombre de la mascota en la lista, se cargará el formulario de datos de mascota, desde donde puede optar por modificar datos de la misma, confirmando los cambios con el botón "Guardar Datos"; ingresar a la pantalla para generar el código QR con los datos que usted elija, accediendo desde el botón "Generar Código QR"; brindar la mascota para adopción, desde el botón "Poner en adopción"; quitar la mascota de lista de adopción, en el caso que la mascota se encuentre en adopción; registrar la mascota como perdida, ingresando desde el botón "Registrar Pérdida".

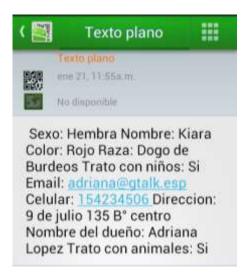


Generar Código QR

Desde la pantalla de generación de código QR, el usuario podrá elegir que datos incluir en el mismo y visualizando al mismo tiempo la generación del código, al clickear en el botón "Descargar", el sistema solicitará la ubicación donde se quiere guardar el código QR de la mascota.

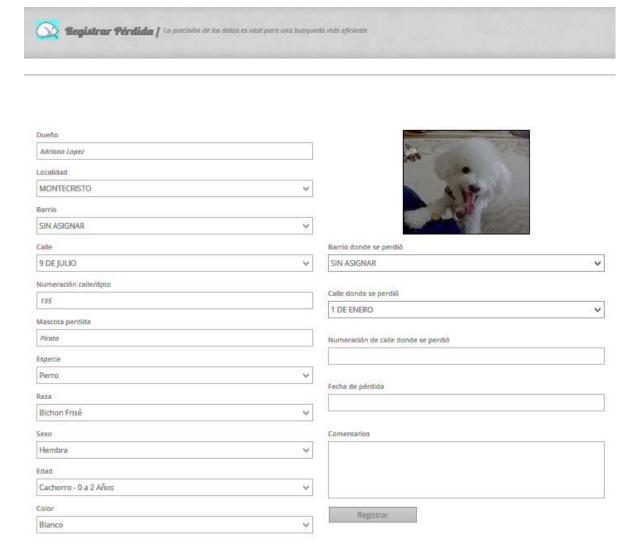


En caso de un extravió de la mascota, a través de cualquier Smartphone con lector de QR se podrá escanear el código y así acceder, en texto plano, a los datos de la mascota y/o dueño que se hayan generado.



Registrar Pérdida

Al acceder desde el botón de "Registrar Pérdida" se cargaran los datos de la mascota y los datos sobre el lugar donde se extravió, la fecha y cualquier comentario que el usuario crea conveniente. Para confirmar la registración de la pérdida se debe clickear en el botón "Registrar".



Voluntariado

Ser Voluntario

Al ingresar a "VOLUNTARIADO", el sistema mostrará el formulario de solicitud de voluntariado, en caso de que el usuario no sea un voluntario activo. Donde deberá elegir el tipo de voluntario que desea ser, brindar los datos que se le indiquen y confirmar el envío de la solicitud con el botón "Enviar". Esta solicitud será posteriormente aprobada o rechazada por el encargado de voluntarios o el administrador, siendo informado el usuario vía email.





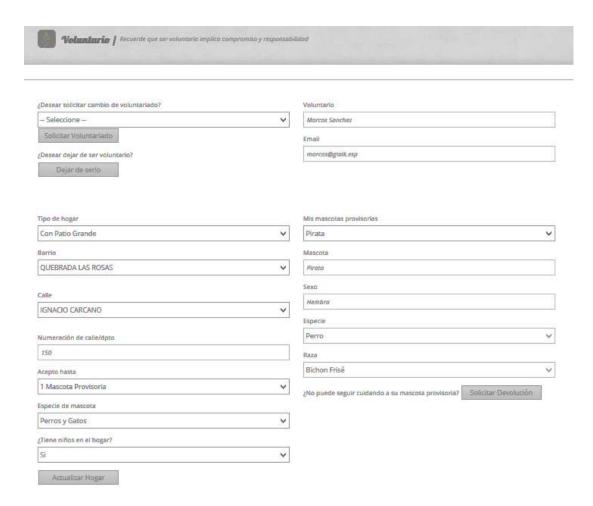
nuevo usuario	
Email	
nuevo@usuaria.net	
Barrio de busquedas	
SIN ASIGNAR	V
Disponibilidad horaria	
	900

Luego que el voluntario es aprobado, visualizará la pantalla de voluntariado según el tipo de voluntariado que haya solicitado, en cualquier caso siempre podrá solicitar el cambio de tipo de voluntariado desde el botón "Solicitar Voluntariado", como así también podrá solicitar dejar de ser voluntario desde el botón "Dejar de serlo".

El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Voluntario Hogar

En el caso que el usuario ya esté aprobado como voluntario de hogar, al ingresar a "VOLUNTARIADO" visualizará la pantalla con sus datos de voluntario cargado y los datos de las mascotas en su hogar provisorio.



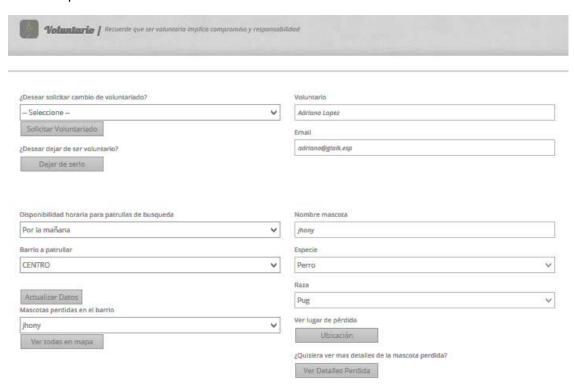
El voluntario de hogar provisorio, brinda su hogar para albergue de mascotas halladas que aún no se reencontraron con su dueño o están a la espera de adopción.

El voluntario puede actualizar sus datos de hogar desde "VOLUNTARIADO", confirmando la actualización con el botón "Actualizar Hogar".

Además puede consultar las mascotas provisorias que posee en su hogar y solicitar la devolución de ellas en caso de no poder seguir brindándoles el cuidado necesario, para ello debe seleccionar la mascota provisoria del combo y confirmar el pedido de devolución con el botón "Solicitar Devolución".

Voluntario Busqueda

En el caso que el usuario ya esté aprobado como voluntario de busqueda, al ingresar a "VOLUNTARIADO" visualizará la pantalla con sus datos de voluntario cargado y los datos de las mascotas perdidas.



El voluntario de búsqueda, ofrece su tiempo y disponibilidad para realizar las búsquedas de las mascotas perdidas en un barrio en particular.

El voluntario puede actualizar sus datos de disponibilidad desde "VOLUNTARIADO", confirmando la actualización con el botón "Actualizar Datos".

Además puede consultar las mascotas perdidas en el barrio, pudiendo ver su ubicación en un mapa. Lo puede realizar por todas las mascotas perdidas en el barrio seleccionado, clickeando en el botón "Ver todas en mapa.



Como también, seleccionando de una por vez en el combo de mascotas perdidas y clickeando en el botón "Ubicación". En este caso, visualizará además, según el tipo de mascota perdida, un radio donde es recomendado intensificar la búsqueda.

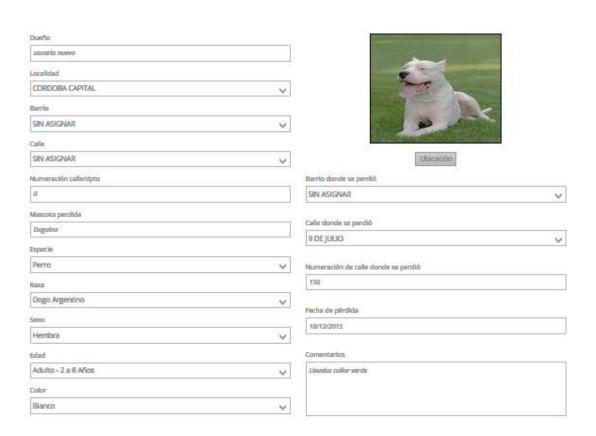
En ambos casos, al clickear sobre la imagen de la pérdida, se mostraron los datos de la misma.





Si el usuario quiere visualizar más detalles de la mascota perdida, puede obtenerlos clickeando en el botón "Ver Detalles Perdida" y visualizara los datos de pérdida de la mascota en su totalidad.

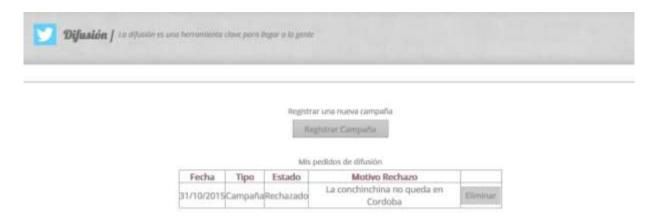




Difusión

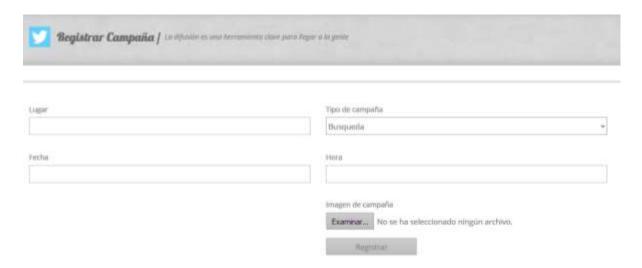
Mis Pedidos de difusión

Al ingresar a "DIFUSIÓN", el sistema mostrará un listado con los pedidos de difusión realizados por el usuario y el estado de los mismos, pudiendo visualizar como se encuentra el pedido y en caso de haber sido rechazado, el motivo por el cual.



Registrar Campaña

Otra funcionalidad de "DIFUSIÓN" es la posibilidad de registrar campañas, las cuales el encargado de difusión o el administrador deberán aprobar o rechazar según criterios. Para la registración se debe clickear en el botón "Registrar Campaña" y se visualizará el formulario de registro de campañas, el usuario deberá completar el mismo y confirmarlo con el botón "Registrar".

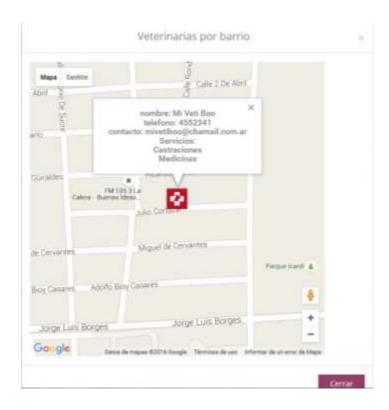


El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Veterinarias

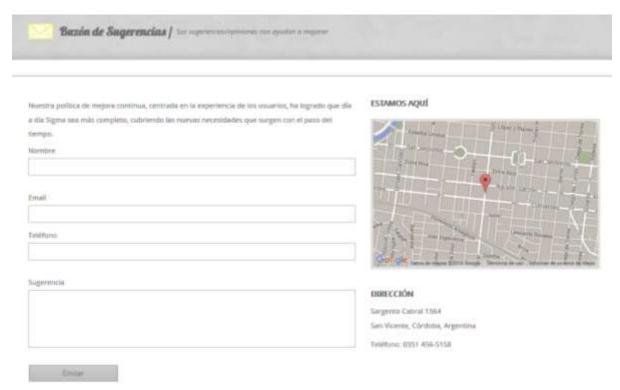
Al ingresar a "VETERINARIAS", el sistema mostrará un combo con los barrios disponibles para consulta, el usuario podrá seleccionar un barrio del combo y al clickear en el botón "Mostrar Veterinarias", SIGMA buscará las veterinarias registradas en el barrio seleccionado y las mostrará en un mapa, detallando datos de contacto y tipo de servicios que brinda; en caso de no encontrar veterinarias registradas para el barrio seleccionado, se informará con un mensaje.





Sugerencias

Al ingresar a "SUGERENCIAS", el sistema mostrará un formulario que el usuario podrá completar con sus opiniones y/o sugerencias hacia SIGMA y enviarlas para que los encargados las analicen clickeando en el botón "Enviar".



El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

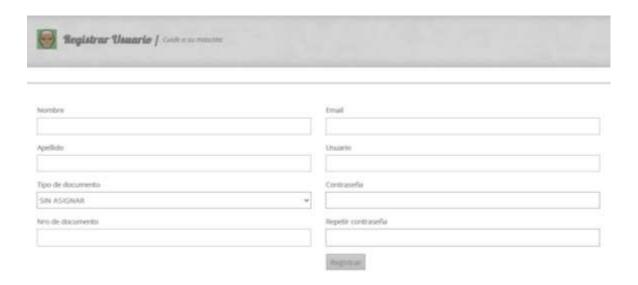
Interfaces de Usuario Encargado/Administrador

Usuarios

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de los usuarios.

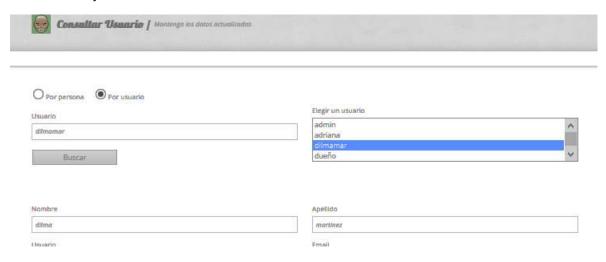
Registrar Usuarios

En caso de ingresar desde "USUARIOS" a "REGISTRAR", el sistema solicitará que complete un formulario de registración y al presionar en "Enviar", si los datos ingresados son correctos y pasan exitosamente por las validaciones, se registrara el nuevo usuario, confirmándose al mismo mediante un mensaje de éxito y enviándole al email, suministrado en el formulario, una clave de validación autogenerada, necesaria para confirmar y validar su cuenta para poder ingresar a SIGMA.



Consultar Usuarios

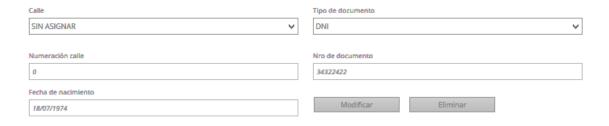
En caso de ingresar desde "USUARIOS" a "CONSULTAR", el sistema solicitará que elijas el modo de consulta y completes el dato de consulta. Si la consulta devuelve solo 1 usuario, sus datos se visualizaran; si la consulta devuelve más de un usuario, se visualizaran los nombres de los usuarios en una lista para que se seleccione uno de ellos; y si la consulta no devuelve usuarios, se informará con un mensaje.



Modificar Usuarios

En caso de ingresar desde "USUARIOS" a "MODIFICAR", el sistema solicitará que elijas el modo de consulta y completes el dato de consulta. Si la consulta devuelve solo 1 usuario, sus datos se visualizaran; si la consulta devuelve más de un usuario, se visualizaran los nombres de los usuarios en una lista para que se seleccione uno de ellos; y si la consulta no devuelve usuarios, se informará con un mensaje.

El formulario de modificación es idéntico al de consulta, pero desde "MODIFICAR" se visualizaran los botones de "Modificar", para confirmar cambios realizados, y "Eliminar", para eliminar un usuario registrado.



El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Mascotas

Inscriptos

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para la gestión de los datos de las mascotas.

Registrar Mascota

En caso de ingresar desde "MASCOTAS > INSCRIPTOS > REGISTRAR" el sistema mostrara los campos en los cuales se seleccionan e ingresan los datos de la mascota, una vez que estén listos los datos el usuario deberá oprimir el botón de "Registrar Mascota", el sistema verifica que los datos estén correctos y completos.



Consultar Mascota

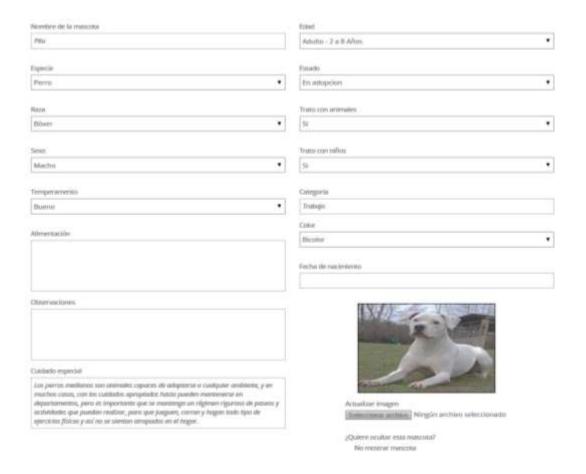
En caso de ingresar desde "MASCOTAS > INSCRIPTOS > CONSULTAR" la opción "Por Dueño" que esta seleccionada por defecto para buscar mascotas de un determinado dueño.



Puede optar también por seleccionar la opción "Por Mascota" para buscar las mascotas que coincidan con parte del nombre ingresado o con los filtros.



Una vez que se oprime el botón buscar se muestra un listado con las mascotas encontradas y al seleccionar una de ellas, se cargan los datos de la mascota consultada.



Modificar Mascota

Para modificar una mascota se deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > INGRESO > MODIFICAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una serie de filtros para poder facilitar la búsqueda de la mascota. Haga clic en "Buscar" y el sistema mostrara una lista con todas las mascotas que cumplan dichos filtro. Seleccione una y el sistema mostrara todos los datos de la mascota.

El formulario de modificación es idéntico al de consulta, pero mostrara los botones "Eliminar" para quitar una mascota, "Poner en adopción" o "Quitar de 'En adopción'" según corresponda para que la mascota se ponga en adopción o deje de estar en adopción, "Generar Código QR" que permite generar un código QR con los datos de la mascota que se seleccionen, "Guardar Datos" para confirmar cambios realizados y "Buscar Otra Mascota" para volver a los filtros para realizar una nueva búsqueda.

Buscar Otra Mascota	Guardar Datos	Generar Código QR	Quitar de 'En Adopcion'	Eliminar

El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Hallazgos

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de los hallazgos de mascotas.

Registrar Hallazgo

Para registrar el hallazgo de una mascota se deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > HALLAZGOS > REGRISTRAR".

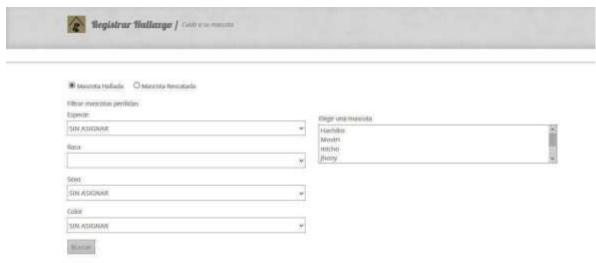
Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara dos tipos de mascota hallada:

- "Mascota Hallada": Se debe utilizar esta opción cuando se desea registrar el hallazgo de una mascota que está registrada como Perdida dentro de SiGMA.
- "Mascota Rescatada": Se debe utilizar esta opción cuando se desea registrar el hallazgo de una mascota que no ha sido registrada todavía en SiGMA.



Si selecciona "Mascota Hallada" el sistema mostrara una serie de filtros para poder facilitar la búsqueda de la mascota que está registrada como perdida y hemos hallado. Hacemos clic en el botón "Buscar" para realizar dicha acción.

Si el sistema ha encontrado mascotas que cumplan con los filtros especificados, mostrara una lista con el nombre de cada una de ellas. Por otro lado, si no encuentra, comunicara el resultado a través de un mensaje.



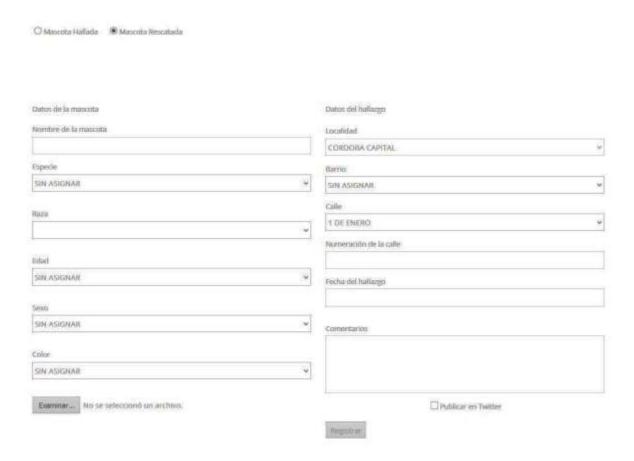
Luego, debe hacer clic sobre el nombre de la mascota, el sistema mostrara los datos de la misma, los campos solicitados para registrar el hallazgo y una opción para publicar el hallazgo en Twitter. Ingrese los datos del hallazgo y si lo desea, tilde la opción "Publicar en Twitter" y haga clic en "Registrar". Si la registración del hallazgo fue exitosa el sistema mostrara un mensaje comunicándolo, de lo contrario mostrara un mensaje de error.





Si selecciona la opción "Mascota Rescatada", el sistema mostrara los datos solicitados para la registración de la mascota y del hallazgo.

Ingrese los datos de la mascota rescatada, los datos del hallazgo y si lo desea, tilde la opción "Publicar en Twitter" y haga clic en "Registrar". Si la registración de la mascota y del hallazgo fue exitosa el sistema mostrara un mensaje comunicándolo, de lo contrario mostrara un mensaje de error.



Al finalizar la registración del hallazgo, habiendo seleccionado "Mascota Hallada" o "Mascota Rescatada", el sistema le brindara la opción de asignar la mascota a un hogar provisorio.

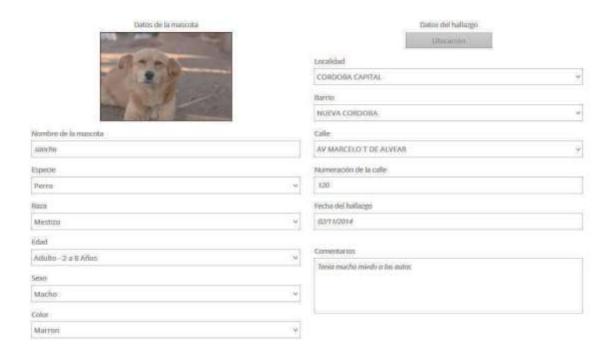


Para comprender el funcionamiento de dicha opción remítase a la sección "Asignar mascota a hogar" presente en este manual.

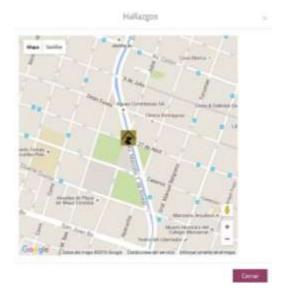
Consultar Hallazgo

Para consultar el hallazgo de una mascota se deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > HALLAZGOS > CONSULTAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una serie de filtros para poder facilitar la búsqueda de la mascota hallada. Seleccione los filtros deseados, haga clic en "Buscar" y el sistema mostrara una lista con todas las mascotas que cumplan dichos filtro. Seleccione una y el sistema mostrara todos los datos de la mascota y del hallazgo.



Puede visualizar la ubicación exacta del hallazgo haciendo clic en el botón "Ubicación", el sistema abrirá una ventana modal y generara, utilizando la tecnología GoogleMaps, un mapa con un punto indicando el lugar.

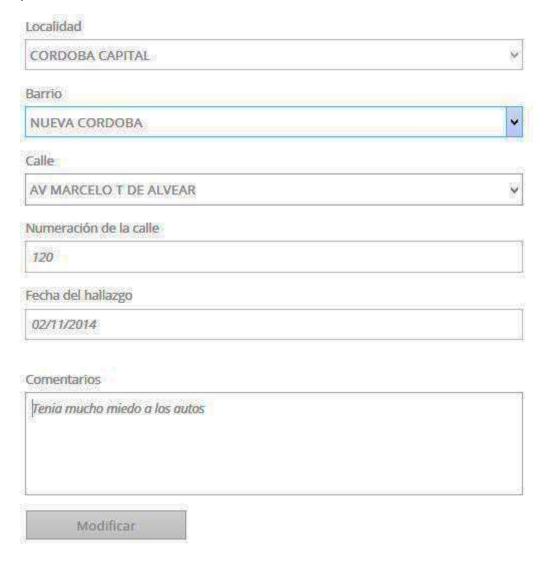


Modificar Hallazgo

Para modificar el hallazgo de una mascota se deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > HALLAZGOS > MODIFICAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una serie de filtros para poder facilitar la búsqueda de la mascota hallada. Seleccione los filtros deseados, haga clic en "Buscar" y el sistema mostrara una lista con todas las mascotas que cumplan dichos filtro. Seleccione una y el sistema mostrara todos los datos de la mascota y del hallazgo.

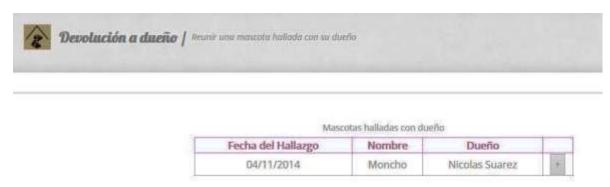
El formulario de modificación es idéntico al de consulta, pero mostrara el botón de "Modificar", para confirmar cambios realizados.



Devolución a dueño

Para registrar la devolución de una mascota hallada a su dueño se deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > HALLAZGOS > DEVOLUCION".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una lista de las mascotas halladas y que tienen un dueño registrado.



Seleccione una mascota al hacer clic en el botón "+", el sistema mostrara una versión resumida de los datos de dicha mascota.



Haga clic en el botón "Registrar Devolución" para realizar dicha acción. Si la registración fue exitosa el sistema mostrara un mensaje de éxito indicándolo, de lo contrario mostrara un mensaje de error.

Pérdidas

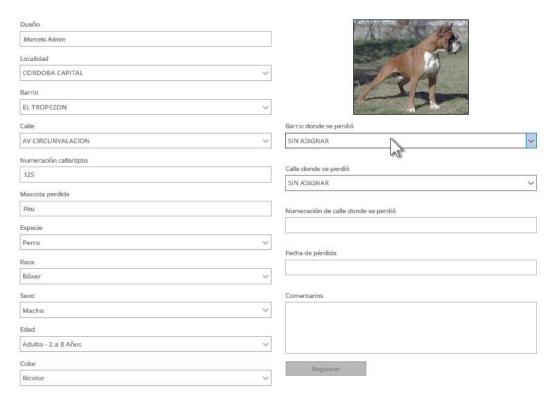
Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de las pérdidas de mascotas.

Registrar Pérdida

Una vez que se ingresa a la opción "MASCOTAS > PERDIDAS > REGISTRAR" el sistema muestra un campo para llenar con parte o el nombre completo y se confirma la búsqueda con el botón "Buscar" el sistema muestra una lista con las mascotas encontradas y en caso de no encontrar mascotas lo informa con un mensaje.



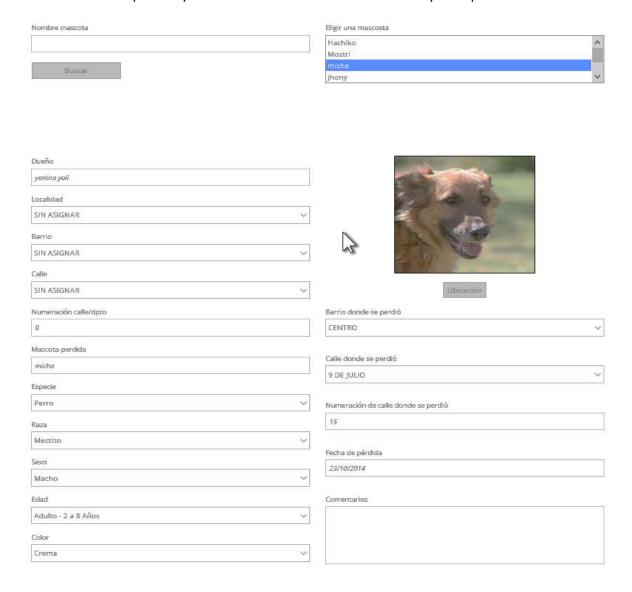
Luego el usuario debe seleccionar una mascota de la lista y el sistema mostrara los datos de la mascota y habilita los campos para ingresar los datos de la perdida como el barrio, calle, número de calle y además de la fecha y algún comentario y luego se confirma el registro oprimiendo el botón "Registrar", en caso correcto el sistema informa con un mensaje.



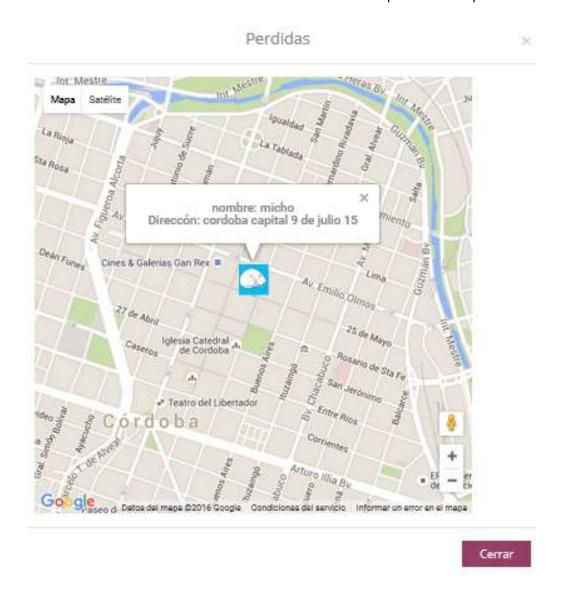
Consultar Pérdida

Para consultar las perdidas deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > PERDIDAS > CONSULTAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara un campo en donde ingresar el nombre o parte del nombre de la mascota, haga clic en "Buscar" y el sistema mostrara una lista con todas las mascotas. Seleccione una y el sistema habilitara un botón con la opción de visualizar un mapa con la ubicación de la perdida y mostrara todos los datos de la mascota y de la perdida.



Al hacer click en el botón "Ubicación" se visualizara en el mapa la mascota perdida.



Modificar Pérdida

Para modificar las perdidas deberá ingresar a la opción del menú superior "MASCOTAS > PERDIDAS > MODIFICAR". El comportamiento de esta ventana es igual al de consultar perdidas con la excepción de que aparece el botón "Modificar" el cual permite la modificación de los datos de la perdida.



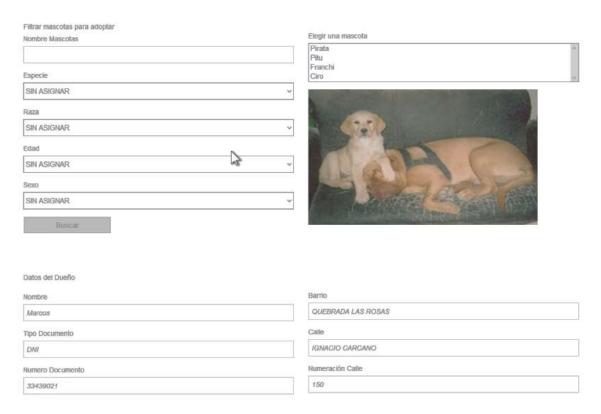
Adopciones

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de las adopciones de mascotas.

Registrar Adopción

Una vez seleccionada LA opción "MASCOTAS > ADOPCIONES > REGISTRAR" la opción "Por Nombre" que esta seleccionada por defecto para buscar dueño que coincidan en parte con el nombre a ingresar o se puede seleccionar la opción "Por DNI" que busca un dueño por su tipo y número de documento, una vez ingresados los datos deberá hacer clic en el botón "Buscar" para confirmar la búsqueda, el sistema mostrara una lista de los dueño que coinciden con los criterios de búsqueda y los mostrara, en caso de no encontrar dueño el sistema informara con un mensaje.

Usted deberá seleccionar un dueño de la lista, en caso de que el dueño seleccionado no posea un domicilio registrado el sistema lo informara y deberá seleccionar otro, luego el sistema mostrara los datos del dueño seleccionado y habilitara los filtros para la búsqueda de la mascota a adoptar y deberá hacer clic en el botón "Buscar" para confirmar la búsqueda de las mascotas.



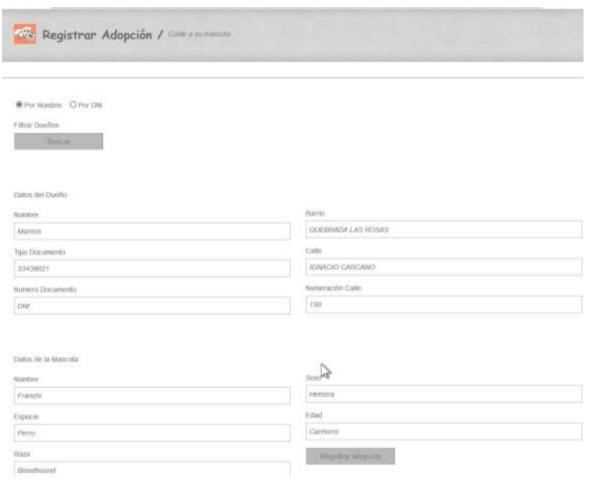
Usted debe seleccionar de la lista la mascota a adoptar y el sistema mostrara los datos de la mascota, podrá modificar el nombre de la misma y luego generar el contrato oprimiendo el botón "Generar Contrato"



El sistema le mostrara el contrato con las opciones de "Aceptar" o "Rechazar".



En caso de aceptar se retorna a la pantalla anterior con los datos cargados y la opción de confirmar la adopción y en caso de rechazar se retorna a la pantalla anterior pero a la opción de filtros para buscar dueños.



Para más referencias sobre adopción ir al manual de procedimientos.

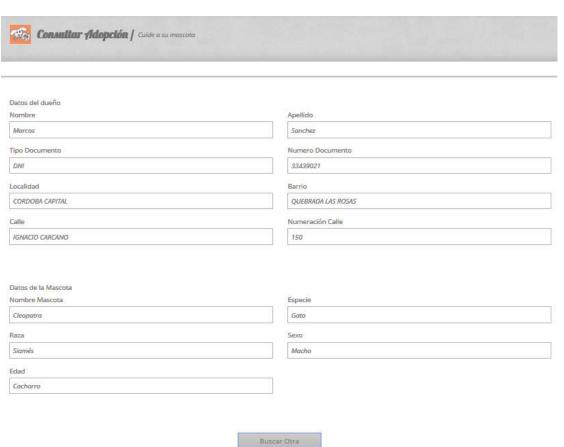
En caso de que se registre el sistema informara con un mensaje afirmativo en caso contrario el sistema lo informara con un mensaje de error.

Consultar Adopción

Una vez seleccionada la opción del superior "MASCOTA > ADOPCIONES > CONSULTAR" se ingresa a una pantalla con la opción de búsqueda de adopciones "Por documento de dueño" que permite la búsqueda de la adopción por tipo y número de documento del dueño al cual le fue registrada la adopción o "Por Nombre de Mascota" que permite buscar una adopción por el nombre de la mascota, una vez ingresados los datos el usuario deberá confirma haciendo clic en el botón "Buscar".

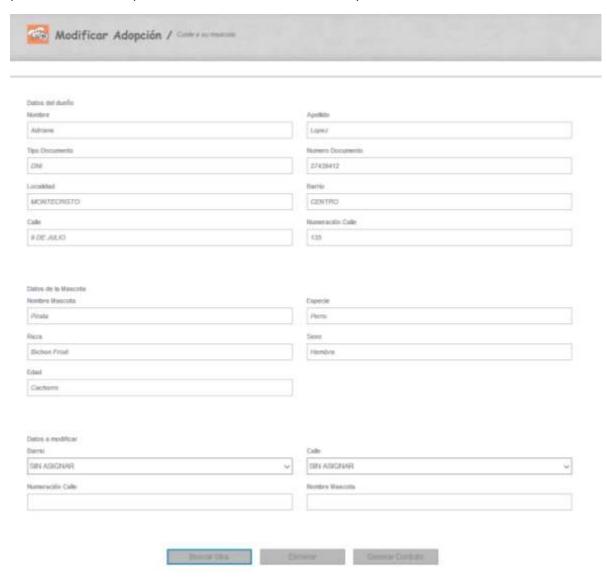


El sistema mostrar un listado con los dueño en el caso de haber seleccionado la opción "Por Documento de Dueño" o un lista con las mascotas por la opción "Por Nombre de Mascota", deberá seleccionar de la lista una mascota o dueño y el sistema mostrar los datos de la adopción y el botón "Buscar Otra" Que limpia los filtros y le permite otra búsqueda.



Modificar Adopción

Una vez ingresado a la opción MASCOTAS > ADOPCIONES > MODIFICAR, aparecerá una ventana con el mismo comportamiento de consultar mascotas con la diferencia de que le aparecerán las opciones "Buscar Otra", que permite la búsqueda de una nueva adopción, "Eliminar", que le permite eliminar una adopción ya hecha o la opción "Generar Contrato" en caso de modificar los datos permitidos de la adopción como el barrio, calle, dirección y/o el nombre de la mascota".



En caso de seleccionar la opción eliminar el sistema lo informara con un mensaje en caso de que se pudo eliminar o no la adopción, en caso de que se seleccionó la opción "Generar Contrato" el procedimiento es igual al de Registrar Adopción, y la opción "Buscar Otra" limpia los filtros para la búsqueda de una adopción.

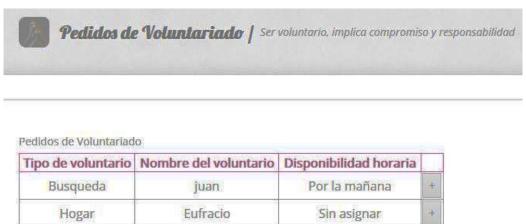
Voluntarios

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de los voluntarios de SIGMA

Moderar Pedidos

Para moderar los pedidos de voluntariado se deberá ingresar a la opción del menú superior "VOLUNTARIOS > PEDIDOS".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una lista con los pedidos realizados por los usuarios para ser voluntario.



Seleccione un pedido al hacer clic en el botón "+", el sistema mostrara un área de texto y una lista desplegable con dos opciones: "Aceptar" y "Rechazar".

Si decide aceptar el pedido, seleccione "Aceptar", escriba un mensaje de bienvenida en el área de texto y haga clic en el botón "Aceptar". El sistema registrara la aceptación del pedido y le enviara un e-mail al voluntario informando la situación. Si la acción se ejecutó correctamente, el sistema mostrara un mensaje de éxito. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



Si decide rechazar el pedido de voluntariado, seleccione "Rechazar", ingrese el motivo en el área de texto y haga clic en el botón "Aceptar". El sistema registrara el rechazo del pedido y le enviara un email al usuario informando la situación. Si la acción se ejecutó correctamente, el sistema mostrara un mensaje de éxito. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



Inhabilitar Voluntario

Para inhabilitar a un voluntario se deberá ingresar a la opción del menú superior "VOLUNTARIOS > INHABILITAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una lista de los voluntarios activos.



Voluntarios

Tipo de voluntario	Nombre del voluntario	Disponibilidad horaria		
Hogar	Roberto	Sin asignar	Inhabilitar	
Hogar	Marcos	Sin asignar	Inhabilitar	
Hogar	usuario	Sin asignar	Inhabilitar	
Ambos	Marcela	Por la noche	Inhabilitar	

Para inhabilitar un voluntario, simplemente, debe hacer clic en el botón "Inhabilitar". El sistema dará de baja al voluntario, le mandara un e-mail al voluntario en cuestión informándole la situación y mostrara un mensaje de éxito si se ejecutó correctamente. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.

Asignar Mascota a Hogar Provisorio

Para asignar un mascota a hogar provisorio, tiene dos formas de ingresar: Desde "MASCOTAS > INSCRIPTOS > CONSULTAR" y desde "MASCOTAS > HALLAZGOS > REGISTRAR".

a) Desde "MASCOTAS > INSCRIPTOS > CONSULTAR"

Busque la mascota deseada y si cumple con los requisitos para asignarle un hogar, aparecerá el botón "Asignar Hogar". Haga clic en dicho botón.

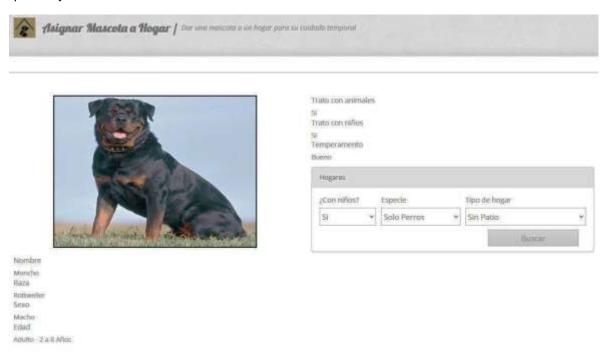


b) Desde "MASCOTAS > HALLAZGOS > REGISTRAR"

Al finalizar la registración de un hallazgo (léase "Registrar Hallazgo"), el sistema le mostrara la opción para asignar hogar a la mascota hallada.



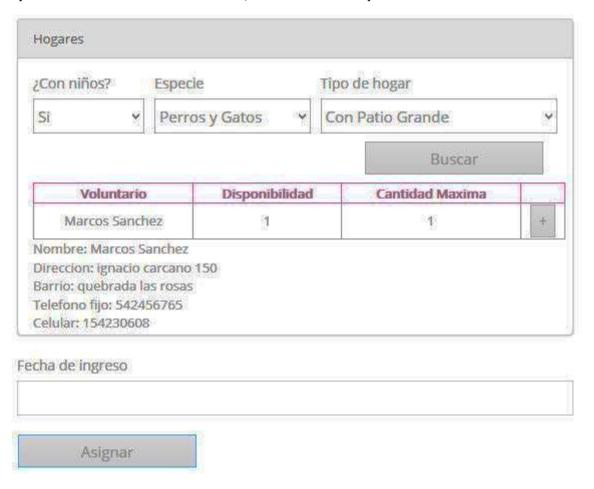
Al ingresar a dicha opción, independientemente de la forma a) o b), el sistema le mostrara una versión resumida de los datos de la mascota y una sección con varios filtros para buscar el hogar que se ajusta a las necesidades de la mascota.



Elija los filtros que desee y haga clic en el botón "Buscar", el sistema listara los hogares que cumplen dichos filtros o mostrara un mensaje informativo si no se encontró ninguno.



Haga clic en el botón "+" en el hogar que desea, el sistema mostrara los datos del voluntario dueño del hogar. Ingrese la fecha de ingreso de la mascota al hogar y haga clic en el botón "Asignar". El sistema registrar la asignación de la mascota al hogar y mostrara un mensaje de éxito si la acción se ejecutó correctamente. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



Devolución a SiGMA

Para registrar la devolución de una mascota de un hogar provisorio a SiGMA se deberá ingresar a la opción del menú superior "VOLUNTARIOS > DEVOLUCION MASCOTA".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una lista de las mascotas que los voluntarios hogar hay solicitado devolver.



Seleccione una mascota al hacer clic en el botón "+", el sistema mostrara una versión resumida de los datos de dicha mascota.



Ingrese la fecha de devolución en el campo y haga clic en el botón "Registrar Devolución" para realizar dicha acción. Si la registración fue exitosa el sistema mostrara un mensaje de éxito indicándolo, de lo contrario mostrara un mensaje de error.

Difusión

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para la difusión a través de Twitter

Registrar Campaña

Para registrar una campaña debe ingresar a la opción del menú superior "DIFUSION > CAMPAÑA" y se visualizará el formulario de registro de campañas, el usuario deberá completar el mismo y confirmarlo con el botón "Registrar". Al ser encargado o administrador la campaña se publicara automáticamente en Twitter



El sistema informará con mensajes de éxito o de error el resultado de la operación ejecutada.

Moderar Pedidos

Para moderar los pedidos de difusión generados por los usuarios que no tengan permiso para publicar se deberá ingresar a la opción del menú superior "DIFUSION > PEDIDOS".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara una lista con los pedidos de difusión pendientes de moderación y sus datos.



Seleccione un pedido de difusión al hacer clic en el botón "+", el sistema mostrara el mensaje que se publicara en Twitter y su foto, si corresponde. También mostrara una lista desplegable con dos opciones: "Publicar" y "Rechazar.

Si decide publicar el pedido de difusión, seleccione "Publicar" y haga clic en el botón "Aceptar". El sistema publicara el pedido en Twitter automáticamente, mostrara un mensaje de éxito si se publicó correctamente. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



Si decide rechazar el pedido de difusión, seleccione "Rechazar". El sistema le mostrara un área de texto, cargue el motivo de rechazo en dicho campo y haga clic en el botón "Aceptar". El sistema mostrara un mensaje de éxito si el pedido fue rechazado correctamente. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



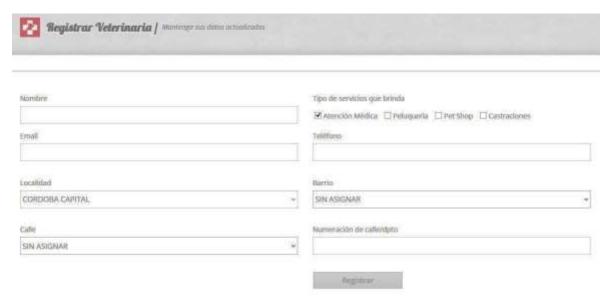
Veterinarias

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para manejo de los centros asistenciales de mascotas.

Registrar Veterinaria

Para registrar una veterinaria debe ingresar a la opción del menú superior "VETERINARIAS > REGISTRAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara los campos requeridos para registrar una veterinaria. Ingrese los datos y haga click en "Registrar". El sistema registrara la veterinaria y mostrara un mensaje de éxito si se ejecutó la acción correctamente. De lo contrario, mostrara un mensaje de error.



Consultar Veterinaria

Para consultar una veterinaria debe ingresar a la opción del menú superior "VETERINARIAS > CONSULTAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara dos formas de buscar veterinarias: Por nombre y por domicilio.

a) Por nombre: Ingrese al menos una letra del nombre de la veterinaria que desea y haga click en el botón "Buscar".



b) Por domicilio: Ingrese el domicilio de la veterinaria y haga click en el botón "Buscar".



Al realizar la búsqueda, de cualquiera de las dos formas, el sistema mostrara una lista con las veterinarias que cumplen los criterios.



Seleccione la veterinaria que desea consultar, el sistema mostrara todos sus datos.



Modificar Veterinaria

Para modificar o eliminar una veterinaria debe ingresar a la opción del menú superior "VETERINARIAS > MODIFICAR".

Al ingresar a dicha opción el sistema mostrara dos formas de buscar veterinarias: Por nombre y por domicilio.

La operatoria para buscar veterinarias y el formulario de modificación es idéntico al de consulta, pero desde "MODIFICAR" se visualizaran los botones de "Modificar", para confirmar cambios realizados, y "Eliminar", para eliminar una veterinaria registrada.

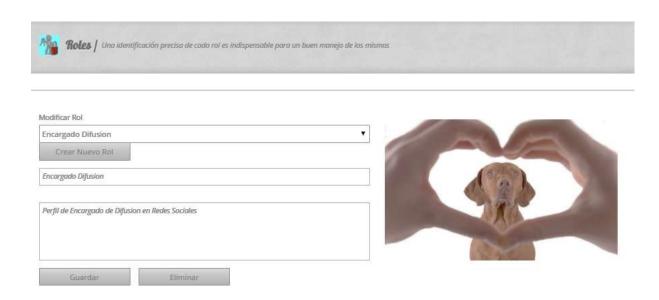


Administración

Los encargados y el administrador poseen un módulo completo para la gestión administrativa de SIGMA y la generación de reportes y estadísticas.

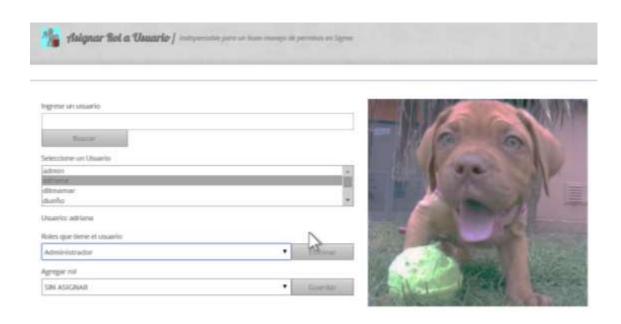
Roles

Para registrar o modificar roles se debe ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > ROLES", una vez que se ingresó aparece una pantalla con una lista desplegable en la cual una vez que se seleccionó un rol se permite modificar su descripción y luego guardar los cambios con el botón "Guardar" o eliminar el rol con el botón "Eliminar" en ambos casos se informara con un mensaje, en el caso de oprimir el botón "Crear Nuevo Rol" se habilitan los campos para ingresar le nombre y una descripción del mismo y se guarda oprimiendo el botón "Guardar". En ambos casos el de modificar un rol o registrar uno nuevo la pantalla es la misma con la excepción del botón "Eliminar".



Asignar Roles

Para asignar roles se debe ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > ASIGNAR ROL", una vez que se ingresó aparece una pantalla con un campo en el cual ingresar el nombre o parte vez que se oprimió el botón "Buscar" se muestra un listado con los usuarios encontrados, luego si se quiere eliminar un rol ya asignado se selecciona de la lista desplegable de los roles del usuario y se oprime el botón eliminar se elimina el rol del usuario, en caso de seleccionar un rol de la lista de roles disponibles se puede asignar el rol oprimiendo el botón "Guardar". El sistema informara con un mensaje confirmando el resultado.



Asignar Permisos

Para asignar permisos a un rol se debe ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > PERMISOS", una vez que se ingresó aparece una pantalla con un cuadro con la lista de pantallas y los permisos en el cual se debe marcar los CheckBox de cada permiso a asignar una vez seleccionados se oprime el botón "Guardar" para guardar los permisos asignados. El sistema informara con un mensaje confirmando el resultado.





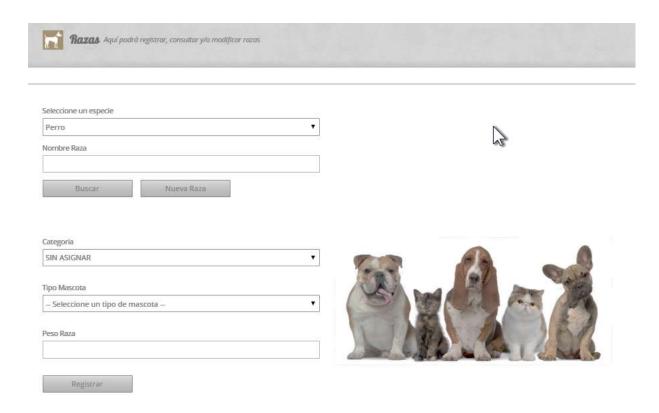
Pantallas	Visualización	Grabación	Eliminación	
Administración	9	100	120	
HolesPermisos				
ConsularUsuarios	(4)	₩.		
ConsultarMascotas.	(2)	₹.	- 0	
RegistrarMascotas	(4)	(A)	(0)	
ConsultarPerdidas	(2)	100	- 0	
RegistrarPendidas	9	€		
ConsultarHallazgos	2	150		
RegistrarHallazgos	(2)	8		
Consultar Adopciones	9	₩.	- D	
RegistrarAdopciones	~	(2)	- 0	
Veterinarias		₩.		
Vuluntariado	D .	0	D	
Campañas	₹.	₩.	₹	
PedidosDifusion	9	7	~	

Razas

El encargado o administrador puede optar por registrar una raza o modificar una.

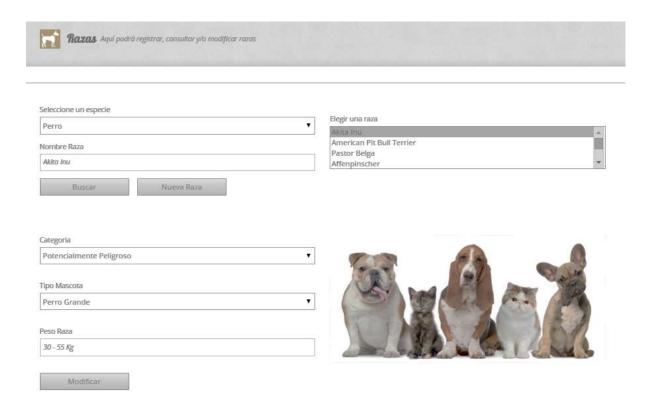
Registrar Raza

Para registrar una raza se deberá ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > RAZA", una vez que se ingresa aparece una pantalla con una lista desplegable en donde seleccionar la especie, esto habilita el botón "Nueva Raza" el cual habilita para el ingreso del nombre, categoría, tipo de mascota y peso de la Raza, una vez ingresado los datos se puede confirmar oprimiendo el botón "Registrar" y el sistema lo informa con un mensaje.



Modificar Raza

Para la modificar una raza se ingresa al igual que registrar una raza pero se debe seleccionar una especie e ingresar un nombre, parte o dejar en blanco el campo nombre, luego confirmar la búsqueda con "Buscar" y aparece un listado con las razas, se debe seleccionar una y el sistema cargara los datos una vez modificada la raza se confirma los cambios con "Guardar".

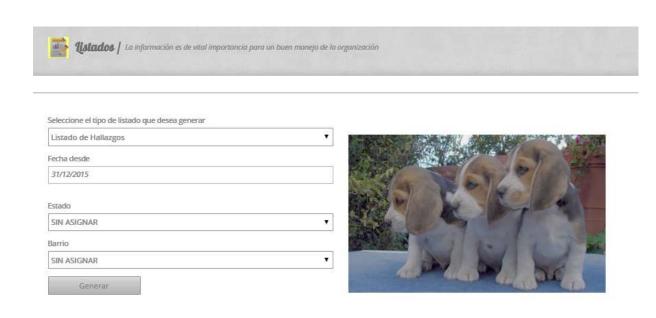


Informes

El encargado o administrador puede optar por visualizar la información en gráficos o en listados/reportes.

Listados

Para generar listados de los datos del sistema SiGMA se debe ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > INFORMES > LISTADOS" una vez que se ingresa a esa opción aparece una ventana con una lista desplegable con los listados que se ofrecen, una vez que se selecciona un listado este habilita para su selección filtros y se oprime el botón "Generar", este abre debajo el listado y muestra un botón "Imprimir Excel" para su impresión en el formato, luego si se quiere generar otro listado se selecciona del listado y el sistema limpia y muestra los filtros para generar un nuevo listado.



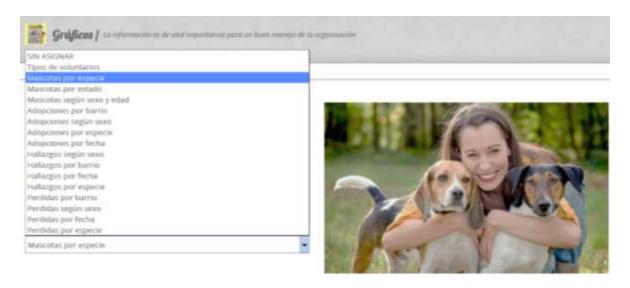
LISTA DE HALLAZGOS										
Nro Hallazgo	Fecha Hallazgo	Estado	Barrio	Calle	Nro	Observaciones	Nro Pérdida	Nro Mascota	Nombre Mascota	Usuario
7	06/01/2016	Abierta	JUAN PABLO SEGUNDO	9 DE JULIO	324		0	41	Pepito	admin
8	06/01/2016	Abierta	VILLA 21 DE AGOSTO	A PASAJE	35		0	42	Micro	admin

Imprimir Excel



Gráficos

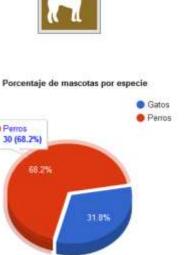
Para la visualización de las estadísticas del sistema SiGMA se debe ingresar a la opción "ADMINISTRACIÓN > INFORMES > GRAFICOS" una vez que se ingresa a esa opción aparece una ventana con una lista desplegable con los gráficos con varios datos estadísticos los cuales les sirven al administrador y a los encargados para ver el estado de la organización y ayudar a la toma de decisiones.



Una vez que se selecciona un gráfico, este se abre en una pestaña nueva en el navegador y muestra un link para su impresión, luego se cierra la pestaña y se regresa al sistema.

Estadisticas de SiGMA

El grafico muestra la cantidad de las mascotas por especie.



Imprimir

Soporte Técnico

Para solicitar más información sobre Sigma, por favor comuníquese con el equipo de soporte técnico y atenderemos su consulta a la brevedad.

Email: infosigmasoftware@gmail.com



MANUAL DE PROCEDIMIENTOS

Índice

Historial de Revisión	74
Introducción	75
Objetivo	76
Registrar pérdida	
Asignar mascota a hogar provisorio	78
Hallazgo	79
Adopción y seguimiento	81
Modelo contrato adopción	83
Dejar de ser voluntario	84
Soporte Técnico	86

Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/09/2014	1.0	Versión Inicial	Tarnowski, Maximiliano
20/01/2016	1.1	Actualización de funcionalidades de los procedimientos, agregado de nuevos procedimientos	Tarnowski, Maximiliano

Introducción

El presente manual de procedimientos, es un instrumento administrativo que apoya el que hacer institucional, está considerado como documento fundamental para la coordinación, dirección, evaluación y el control administrativo, así como para consulta en el desarrollo cotidiano de actividades. Estos son medios valiosos para la comunicación, y sirven para registrar y transmitir la información, respecto a la organización y al funcionamiento de la misma.

Se desarrollará el manual de procedimiento de SIGMA, estableciendo en el mismo el propósito, áreas involucradas, documentos y descripción de actividades de cada procedimiento, a través de los cuales puede tenerse una concepción clara y sistemática de las operaciones que se realizan en la protectora.

Objetivo

Este manual tiene como objetivo ayudar a los colaboradores de las protectoras que utilicen SIGMA, para una ejecución correcta de las tareas inherentes a la organización, como así también servirá para regular la participación de las distintas áreas de las mismas para lograr los objetivos deseados.

El manual de procedimientos simplifica las tareas que resultaban confusas a la vez que evita la superposición de las mismas. Ayuda a facilitar la toma de decisiones, evitando la improvisación y/o tomar decisiones apresuradas.

Registrar pérdida

Propósito del Procedimiento: determinar los pasos a seguir para la registración de una mascota perdida

Áreas Involucradas: Dueños - Difusión

Encargado	Responsable
Dueño	Encargado de Difusión

Documentos: no utiliza.

Paso	Encargado	Descripción
1	Dueño	El Dueño registra una mascota como perdida
		¿Tiene permisos para publicar?
2	Dueño	SI La mascota perdida se publica en twitter con los datos ingresados por el dueño - (fin)
2	Encargado de Difusión	NO El Encargado de Difusión debe ingresar a Moderar Pedidos de Difusión y resolver si aprueba o rechaza el pedido de difusión - (sigue al 3)
3	Encargado de Voluntarios	Si el pedido es rechazado El dueño obtendrá un motivo de rechazo que podrá visualizar en "Mis pedidos de difusión" - (fin)
3	Encargado de Voluntarios	Si el pedido es aprobado El dueño obtendrá una confirmación que su pedido fue publicado en Twitter y que podrá visualizar el mismo en "Mis pedidos de difusión" - (fin)

Asignar mascota a hogar provisorio

Propósito del Procedimiento: determinar los pasos a seguir para la asignación de una mascota a un hogar provisorio

Áreas Involucradas: Voluntariado

Encargado	Responsable
Encargado de Voluntarios	Encargado de Voluntarios

Documentos: no utiliza.

Paso	Encargado	Descripción
1	Encargado de Voluntarios	Se necesita asignar una mascota a un hogar provisorio, se ingresa a la mascota desde consultar mascotas y se accede a la Asignar Mascota a Hogar - (sigue al 2)
2	Encargado de Voluntarios	Según el tipo de mascota, se busca un hogar con las características apropiadas para alojarlo- (sigue al 3)
		¿Se encontró hogar provisorio?
		SI
3	Encargado de Voluntarios	Se coordina con el voluntario hogar y se lleva al animal a su hogar provisorio, se registra la asignación del animal en un hogar provisorio en el sistema - (fin)
		NO
3	Encargado de Voluntarios	Se ingresa el animal en la protectora hasta encontrar hogar provisorio publicándose pedido de colaboración hasta encontrar un hogar para el animal. Se registra la asignación del animal en la protectora en el sistema - (fin)

Hallazgo

Propósito del Procedimiento: determinar los	pasos a seguir al realizar	el hallazgo de un animal.

Áreas	Involucra	das : Vo	luntariado
-------	-----------	-----------------	------------

Encargado	Responsable
Voluntario Búsqueda	Encargado de Voluntarios

Documentos: no utiliza.

Paso	Encargado	Descripción
		¿Se encontró un animal?
1	Voluntario Búsqueda	SI Se revisa al animal en el mismo lugar de rescate verificando el estado de salud (sigue al 2)
		¿El animal necesita acudir a una veterinaria?
2	Voluntario Búsqueda	SI Se verifica en el sistema la veterinaria más cercana y se procede a llevarla a la misma - (sigue al 3)
2	Voluntario Búsqueda	NO Se acude a SIGMA con el animal para que el encargado de voluntarios registre el hallazgo. En caso de no poder hacerlo en ese momento, se deberá poner en contacto con el Encargado de Voluntarios, quien le brindará instrucciones - (sigue al 4)
		¿Necesita tratamiento e internación en la veterinaria?
3	Voluntario Búsqueda	SI Se deja al animal en la veterinaria indicando al responsable el lugar que se contacte con la organización ante cualquier novedad en el tratamiento o para retirar al animal una vez curado el mismo. Se pone en conocimiento al Encargado de Voluntarios de la acción tomado brindando los datos de la veterinaria y de la mascota - (sigue al 4)
3	Voluntario Búsqueda	NO Se espera que el veterinario termine con su trabajo, abonado insumos y la atención en caso de ser necesario, siempre solicitando el ticket correspondiente para posterior reintegro - (sigue al 4)
		¿Es un animal con pérdida registrada?



4	Encargado de Voluntarios	SI Se comunica con el dueño, se coordina reencuentro y se lo ingresa a la protectora o un hogar provisorio, dependiendo del tiempo de demora que el dueño tenga para acudir a buscar a su mascota - (sigue al 5)
4	Encargado de Voluntarios	NO Se busca en el sistema un hogar provisorio cercano con disponibilidad - (sigue al 5)
		¿Se encontró hogar provisorio?
		SI
5	Encargado de Voluntarios	Se coordina con el voluntario hogar y se lleva al animal a su hogar provisorio, se registra la asignación del animal en un hogar provisorio en el sistema - (fin)
		NO
5	Encargado de Voluntarios	Se ingresa el animal en la protectora hasta encontrar hogar provisorio publicándose pedido de colaboración hasta encontrar un hogar para el animal. Se registra la asignación del animal en la protectora en el sistema - (fin)

Adopción y seguimiento

Propósito del Procedimiento: determinar los pasos a seguir para entregar un animal en adopción, realizando una visita de seguimiento para concretar la misma.

Áreas Involucradas:

Áreas	Responsables
Difusión	Encargado de Difusión
Voluntariado	Encargado de Voluntarios

Documentos: Contrato de adopción.

Paso	Encargado	Descripción
		¿Existen pedidos de publicación de "Poner en adopción" pendientes? Y son aprobados
1	Encargado de Difusión	SI Se publican los animales en adopción en las redes sociales vinculadas con Sigma (sigue al 2)
2	Encargado de Voluntarios	Se reciben llamadas telefónicas de familias postulantes a adoptar el animal y/o comentarios/mensajes en las redes sociales (sigue al 3)
3	Encargado de Voluntarios	Se selecciona la familia con mejores condiciones según las políticas de criterios definidas por la asociación en el manual de criterios para adopción y se coordina reunión (sigue al 4)
4	Encargado de Voluntarios	Se presenta la familia a la reunión, se verifica si el titular familiar estaba registrado previamente como dueño en el sistema (sigue al 5)
		¿Existe Previamente?
5	Encargado de Voluntarios	SI Se informan los datos registrados al dueño y se registra la actualización en el sistema en caso de ser necesario - (sigue al 6)
5	Encargado de Voluntarios	NO Se registra al dueño en el sistema (sigue al 6)
6	Encargado de Voluntarios	Se procede a comenzar la registración de la adopción por sistema, seleccionando al animal que entregará en adopción (sigue al 7)
7	Encargado de Voluntarios	Se imprime el contrato de adopción, haciéndolo firmar debidamente por el dueño y se realiza una charla explicativa de los derechos del animal, como así también de la facultad de la organización de retirarle el mismo en caso de incumplir con ellos. Se recuerda al adoptante que tendrá una visita de seguimiento sobre el animal adoptado, la misma estará registrada en el contrato de adopción - (sigue al 8)



8		Se entrega el animal al nuevo dueño (sigue al 9)	
9	Encargado de Voluntarios	Llegada la fecha de visita programada por contrato Se presenta en la casa del nuevo dueño, según la fecha y hora acordada previamente con él. El Encargado de Voluntarios o el voluntario designado, verifica el estado del animal (sigue al 10)	
		¿Se encuentra en buen estado el animal?	
10	Encargado de Voluntarios	SI Se firma en el contrato de adopción que la visita de seguimiento tuvo éxito (fin)	
10	Encargado de Voluntarios	NO Se informa la situación al dueño, procediendo a la quita del animal. Se registra la mascota en SIGMA para adopción. Se busca en SIGMA un hogar provisorio para la mascota - (sigue al 11) Se procede a la registración de la denuncia, contra el Adoptante por maltrato animal en la comisaría más cercana, en caso de considerarlo necesario	
		¿Se encontró hogar provisorio?	
11	Encargado de Voluntarios	SI Se coordina con el voluntario hogar y se lleva al animal a su hogar provisorio, se registra la asignación del animal en un hogar provisorio en el sistema - (fin)	
11	Encargado de Voluntarios	NO Se ingresa el animal en la protectora hasta encontrar hogar provisorio publicándose pedido de colaboración hasta encontrar un hogar para el animal. Se registra la asignación del animal en la protectora en el sistema - (fin)	

Modelo contrato adopción

Nombre del archivo: ContratoAdopcion

Los mismos estarán archivados en la carpeta de adopciones de la asociación, clasificados por mes.

CONTRATO DE ADOPCIÓN	
Nº de adopción:	
Fecha:	
Datos personales	
Documento:	
Apellido y nombre:	
Telefono fijo:	
Email:	
Domicilio	
Localidad:	
Barrio:	
Dirección:	
Datos de la mascota	
Id de la mascota:	
Nombre:	
Especie:	
Raza:	
Edad:	
Sexo:	
Condiciones	
El adoptante se compromete a:	
* Proporcionarle todos los cuidados higienicos-sanitarios, cuidar se ejercicio y darle cariño. * Devolverlo en el caso de que por cualquier circunstancia no pue (nunca cambiar de dueño sin dar aviso). * Darle cobijo por la noche y en ausencia de los propietarios. * Ponerle un collar en el que se identifique el nombre y dirección	da atenderlo correctamente
Esta adopción fue registrada por el voluntario Nº:	
Fecha de la revisión:	
Nombre y legajo del encargado de la revisión:	
Firma del encargado:	
Firma del voluntario	Firma del adoptante

Dejar de ser voluntario

Propósito del Procedimiento: determinar los pasos a seguir para que un voluntario pase a estar inactivo

Á	1	اء مسمما	٠ ١	1-1	ntariado	
Areas	Invo	uucrad	as: \	volli	ntariado	٦.

Encargado	Responsable
Voluntario Hogar	Encargado de Voluntarios

Documentos: no utiliza.

Paso	Encargado	Descripción	
1	Voluntario Hogar	El Voluntario Hogar pide darse de baja - (sigue al 2)	
		¿Tiene mascotas en su hogar?	
2	Encargado de Voluntarios	SI El Encargado de Voluntarios debe ingresar a Devolución a SIGMA y ponerse en contacto con el Voluntario Hogar - (sigue al 3)	
		NO	
2	Encargado de Voluntarios	El Encargado de Voluntarios debe ingresar a Moderar Pedidos de Voluntarios y resolver si aprueba o rechaza la solicitud de baja (fin)	
		Si tiene mascotas en el hogar, el Encargado se debió poner en contacto con el Voluntario de Hogar. ¿La mascota está en buen estado?	
3	Encargado de Voluntarios	Se recoge la mascota, se la lleva a SIGMA y se busca un hogar provisorio - (sigue al 5)	
3	Encargado de Voluntarios	NO Se recoge la mascota, se verifica en SIGMA cual es la veterinaria más cercana y se la ingresa a la mascota en ella (sigue al 4)	
		¿Necesita tratamiento e internación en la veterinaria?	
4	Encargado de Voluntarios	SI Se deja al animal en la veterinaria indicando al responsable el lugar que se contacte con la organización ante cualquier novedad en el tratamiento o para retirar al animal una vez curado el mismo. Cuando se informa al Encargado de Voluntarios que se encuentra bien la mascota, se recoge la mascota, se la lleva a SIGMA y se busca un hogar provisorio - (sigue al 5)	
4	Voluntario Búsqueda	NO Se espera que el veterinario termine con su trabajo, abonado	



		insumos y la atención en caso de ser necesario, siempre solicitando el ticket correspondiente para posterior reintegro.
		¿Se encontró hogar provisorio? - (sigue al 5)
5	Encargado de Voluntarios	SI Se coordina con el voluntario hogar y se lleva al animal a su hogar provisorio, se registra la asignación del animal en un hogar provisorio en el sistema - (sigue al 6)
5	Encargado de Voluntarios	NO Se ingresa el animal en la protectora hasta encontrar hogar provisorio publicándose pedido de colaboración hasta encontrar un hogar para el animal. Se registra la asignación del animal en la protectora en el sistema - (sigue al 6)
6	Encargado de Voluntarios	Se procede a la registración de la denuncia, contra el Voluntario Hogar por maltrato animal en la comisaría más cercana, en caso de considerarlo necesario - (fin)

Soporte Técnico

Para solicitar más información sobre Sigma, por favor comuníquese con el equipo de soporte técnico y atenderemos su consulta a la brevedad.

Email: infosigmasoftware@gmail.com