Notas de Física Geral 2

Max Jáuregui

8 de Agosto de 2018

Conteúdo

1	Equilíbrio de um corpo rígido		1
	1.1	Torque e momento angular	1
	1.2	Sistemas de partículas	1
	1.3	Dinâmica do corpo rígido	2
1	_	11/1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	

1 Equilíbrio de um corpo rígido

1.1 Torque e momento angular

Considere uma partícula de massa m na posição ${\bf r}$ sobre a qual atua uma força ${\bf F}$. O torque da força ${\bf F}$ é definido por

$$\tau = \mathbf{r} \times \mathbf{F} \,, \tag{1}$$

onde \times denota o produto vetorial de dois vetores, o qual é definido por

$$\mathbf{A} imes \mathbf{B} = \left| egin{array}{ccc} \mathbf{e}_x & \mathbf{e}_y & \mathbf{e}_z \ A_x & A_y & A_z \ B_x & B_y & B_z \end{array}
ight| \, .$$

A unidade do torque no sistema internacional (SI) é N \cdot m.

Pela segunda lei de Newton, sabemos que $\mathbf{F} = \dot{\mathbf{p}}$, onde $\mathbf{p} = m\mathbf{v}$ é o momento linear da partícula. Logo, a Eq. (1) assume a forma

$$au = \mathbf{r} \times \dot{\mathbf{p}}$$
.

Usando a identidade

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times \mathbf{p}) = \dot{\mathbf{r}} \times \mathbf{p} + \mathbf{r} \times \dot{\mathbf{p}}$$
 (2)

e o fato de que $\dot{\mathbf{r}} \times \mathbf{p} = \mathbf{0}$ (devido a que $\dot{\mathbf{r}}$ e \mathbf{p} são paralelos), obtemos que

$$\tau = \frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times \mathbf{p}). \tag{3}$$

Definimos o momento angular da partícula por

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$$
.

Usando esse conceito, a Eq. (3) nos diz então que

$$au = \dot{\mathbf{L}} \,, ag{4}$$

ou seja, o torque da força ${\bf F}$ é igual à taxa de variação do momento angular da partícula (note a semelhança com a segunda lei de Newton). A unidade de momento angular no SI é kg \cdot m²/s.

1.2 Sistemas de partículas

Considere duas partículas de massas m_1 e m_2 sobre as quais atuam forças externas \mathbf{F}_1 e \mathbf{F}_2 respectivamente. Além das forças externas, há forças internas \mathbf{F}_{12} (sobre a partícula 1) e \mathbf{F}_{21} (sobre a partícula 2) devido a interação das partículas (por exemplo, interação gravitacional ou elétrica), as quais são paralelas ao vetor $\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2$. Pela segunda lei de Newton vamos ter então que

$$\mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_{12} = \dot{\mathbf{p}}_1$$

$$\mathbf{F}_2 + \mathbf{F}_{21} = \dot{\mathbf{p}}_2.$$
(5)

Somando essas equações, temos que

$$\mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \mathbf{F}_{12} + \mathbf{F}_{21} = \dot{\mathbf{p}}_1 + \dot{\mathbf{p}}_2$$
.

Como $\mathbf{F}_{12} = -\mathbf{F}_{21}$ pela terceira lei de Newton, a equação anterior pode ser escrita como

$$\mathbf{F}_{\text{ext}} = \dot{\mathbf{p}}, \tag{6}$$

onde $\mathbf{F}_{\mathrm{ext}} = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2$ é a força externa total sobre o sistema composto pelas partículas 1 e 2, e $\mathbf{p} = \mathbf{p}_1 + \mathbf{p}_2$ é o momento linear total do sistema.

Multiplicando vetorialmente as Eqs. (5) pelos vetores posição \mathbf{r}_1 e \mathbf{r}_2 respectivamente, vamos ter que

$$\mathbf{r}_1 \times (\mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_{12}) = \mathbf{r}_1 \times \dot{\mathbf{p}}_1$$

 $\mathbf{r}_2 \times (\mathbf{F}_2 + \mathbf{F}_{21}) = \mathbf{r}_2 \times \dot{\mathbf{p}}_2$

Somando essas duas equações, vamos ter que

$$\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_1 + \mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2 + \mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_{12} + \mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_{21} = \mathbf{r}_1 \times \dot{\mathbf{p}}_1 + \mathbf{r}_2 \times \dot{\mathbf{p}}_2$$
.

Usando a terceira lei de Newton e a identidade (2) vamos ter que

$$\mathbf{r}_1 \times \mathbf{F}_1 + \mathbf{r}_2 \times \mathbf{F}_2 + (\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2) \times \mathbf{F}_{12} = \frac{d}{dt} (\mathbf{r}_1 \times \mathbf{p}_1 + \mathbf{r}_2 \times \mathbf{p}_2) \,.$$

Finalmente, como \mathbf{F}_{12} é paralelo a $\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2$, $(\mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2) \times \mathbf{F}_{12} = \mathbf{0}$ e, por conseguinte,

$$\tau_{\text{ext}} = \dot{\mathbf{L}},$$
(7)

onde $\tau_{\rm ext} = \tau_1 + \tau_2$ é o torque externo total sobre o sistema e $\mathbf{L} = \mathbf{L}_1 + \mathbf{L}_2$ é o momento angular total do sistema.

No caso de sistemas compostos por mais de duas partículas, as equações (6) e (7) continuam valendo.

1.3 Dinâmica do corpo rígido

Um corpo rígido é um corpo não pontual que não se deforma, o qual é uma idealização. O fato de um corpo rígido não se deformar equivale a dizer que a distância entre dois pontos quaisquer do corpo é uma constante.

Para estudar a dinâmica de um corpo rígido, podemos dividir ele em n partes pequenas e assim considerar o corpo rígido como um sistema de n corpos. Se a massa da i-ésima parte é Δm_i e sua posição é \mathbf{r}_i , o momentum total do sistema é

$$\mathbf{p} = \sum_{i=1}^{n} \dot{\mathbf{r}}_i \Delta m_i$$

e o momento angular total do sistema é

$$\mathbf{L} = \sum_{i=1}^{n} (\mathbf{r}_i \times \dot{\mathbf{r}}_i) \Delta m_i$$