

WaterWizards  
Bedienungsanleitung

## Lobby Beitreten:

1. Starte Spiel
2. Lobby beitreten

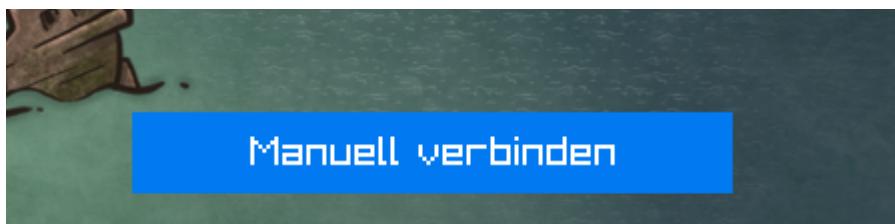


3. Lobby aussuchen



ODER

- 3a. Manuell verbinden



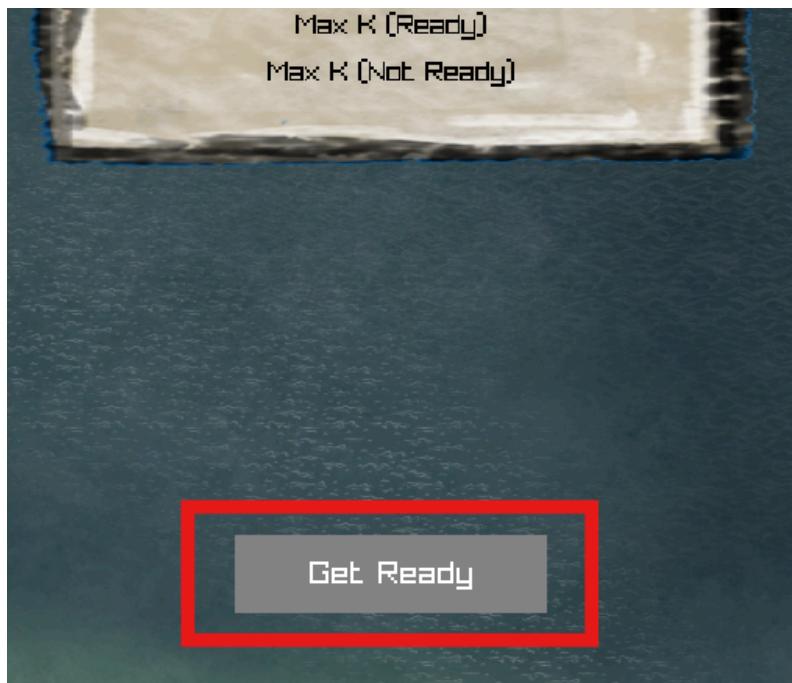
- 3b. IP Adresse der Lobby eingeben

Enter IP Address:

Enter Port:

A screenshot of a manual connection input screen. It has two text input fields: "Enter IP Address:" containing "xx.xxxx.xxxx.xx" and "Enter Port:" containing "7777". Below these is a blue "Connect" button. At the bottom is a grey "Back" button.

4. Bereit sein



## Lobby Erstellen:

1. Starte Spiel
2. Lobby erstellen



3. Auf zweiten Spieler Warten



# Gameplay

## Phase 1: Schiffe Platzieren

3. Wenn du bereit bist, auf Fertig drücken

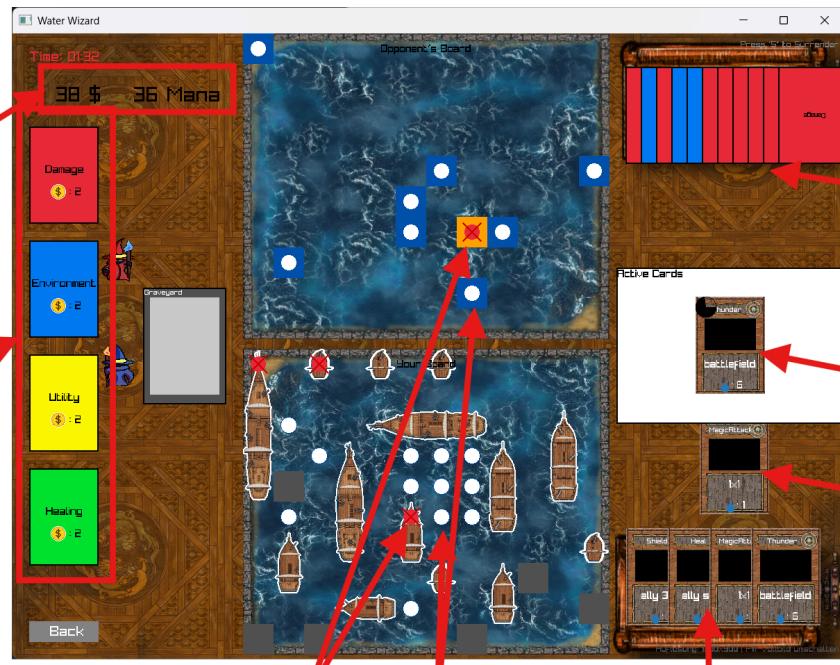


1. Schiffe auf das Spielbrett ziehen

## Phase 2: Schiffe Versenken

Gold und Mana Anzeige

Karten zum Kaufen



Schiff getroffen

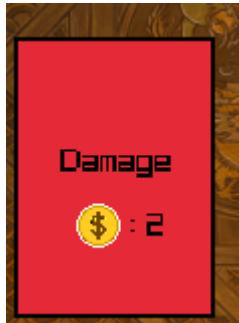
Schiff verfehlt

Deine Karten

## Ziel:

Kaufe Karten, spiele sie aus, um den Feind zu besiegen, indem du alle seine Schiffe zerstörst. Nutze die verschiedenen Fähigkeiten der Karten zu deinem Vorteil, um deinen Gegner in diesem Spiel von Geschick und Strategie zu besiegen.

## Karten:



Karten werden mit Gold aus einem der 4 Kartenstapeln gekauft.

Karten Typen:

- Damage: Karten, die Schaden an Schiffen zufügen
- Environment: Karten, welche die Umwelt beeinflussen
- Utility: Karten, die hilfreiche oder eigenartige Effekte haben
- Healing: Karten, die deine Schiffe heilen können



Einst gekauft, können Karten ausgespielt werden.

Karten bestehen aus dem Namen, dem Ziel (Target) und den Kosten (Mana), diese Karte auszuspielen.

Target Types:

- NxN: Ziel sind Zellen des Spielbretts
- battlefield: Ziel ist ein gesamtes Spielbrett
- ship: Ziel ist ein ganzes Schiff
- prefix "ally": Ziel ist auf deiner Seite des Spielbretts



Ressourcen - Mana und Gold:

Mit Gold werden Karten gekauft und mit Mana werden diese ausgespielt.  
Gold und Mana erhöhen sich jede paar Sekunden von alleine.

Jedoch gibt es einen Weg, die Schöpfung von Gold zu erhöhen, durch die Platzierung von einem 5-Kanonen-Schiff. Wenn dieser zerstört wird, verschwindet dieser Effekt jedoch.

Tipp: Durch das Ausspielen der Karte "Summon Ship", bekommst du die Möglichkeit, mehrere solcher Schiffe zu platzieren.



## Steine (Rocks):

Zufällig verteilt liegen Steine auf dem Spielbrett. Diese können nicht mit einem Schiff belegt werden und dienen als Hindernis.

## Timer:

Der Timer zeigt an, wie lange das Spiel bereits läuft.

## Alle Karten:

### Damage

- **Magic Attack** – Sofortiger Angriff auf ein einzelnes Feld (1x1).
- **Arcane Missile** – Sofortiger Angriff auf drei zufällige Felder (1x1).
- **Firebolt** – Sofortiger Angriff auf ein einzelnes Feld (1x1).
- **Fireball** – Sofortiger Angriff auf ein 3x3-Feld.
- **Greed Hit** – Sofortiger Angriff auf ein einzelnes Feld (1x1), stiehlt dem Gegner Gold.
- **Frost Bolt** – Sofortiger Treffer auf ein einzelnes Feld (1x1), hält 3 Sekunden an.
- **Life Steal** – Sofortiger Angriff auf ein einzelnes Feld (1x1); heilt gleichzeitig ein zufälliges Schiff

### Utility

- **Hovering Eye** – Dauerhafte Aufklärung eines 2x1-Bereichs.
- **Summon Ship** – Erlaubt die Beschwörung eines Schiffes dauerhaft.
- **Teleport** – Verlegt ein Schiff an eine andere Position.
- **Paralyze** – Lähmt die Generierung von Mana für den Gegner.
- **Shield** – Schützt sofort einen 3x3-Bereich für 6 Sekunden.

### Environment

- **Thunder** – Beschwört einen Sturm von Blitzen auf das Schlachtfeld, hält 5 Sekunden an.
- **Spawn Rocks** – Erzeugt dauerhaft einen Felsen auf einem zufälligen Feld.
- **Rise Sun** – Verweht alle Effekte des Schlachtfelds.
- **Call Wind** – Beschwört einen starken Wind, welcher alle Schiffe Sofortiger in eine zufällige Richtung weht.

### Healing

- **Heal** – Heilung von einem Schadenspunkt.
- **Perfect Mending** – Sofortige Heilung eines Schiffes.