Annuncio: Nuovo aeroporto/scenario di Olbia Costa Smeralda

Ciao a tutti, dopo molto lavoro e divertimento, sono lieto di presentarvi il nuovo aereoporto/scenario di Olbia Costa Smeralda.

L’aereoporto di Olbia Costa Smeralda è situato in Sardegna e la sua posizione, al centro del Mar Mediterraneo Occidentale, in prossimità della meravigliosa Costa Smeralda ne fa uno dei più frequentati aereoporti italiani, (oltre 2,5 millioni di passeggeri/anno, con un tasso di incremento annuale di oltre il 10%). L'aeroporto di Olbia è lo scalo in Sardegna con il maggior numero di passeggeri internazionali.

L’Aereoporto è connesso con un gran numero di altri aereoporti europei, e molte compagnie volano ad Olbia. Tra l’altro è sede della Meridiana fly, storica compagnia dei voli in Sardegna.

Inoltre l’aereoporto ospita un bel terminale per la general aviation, e specialmente in estate, l’Apron 3 è affollato di executive-jet e BBJ.

Per vedere se vale la pena il download, guardate questo breve filmato youtube: LINK

Effettuate il download del pacchetto al link seguente ……………….. e seguite le istruzioni di installazione.

Contenuto del pacchetto:

* Scenario: tessera xxxx completamente aggiornata usando i dati CORINE 5 (disponibili e pubblicati dalla Regione Sardegna).
* Aereoporto: completamente aggiornato usando curve di Bezier, nuove taxyline, indicazioni, nuovo layout dei piazzali. Gli edifici comprendono il Terminal 1,il Terminal 2 per la General Aviation, i capannoni e la sede degli uffici Meridiana. Inoltre è stato aggiornato tutto il groundnet per I voli AI. Nel porto di Olbia si possono vedere i traghetti in ingresso per l’ormeggio e sulle banchine.

Problemi noti:

* Non ci sono jetway animate (necessita aiuto da esperti)
* Alcune irregolarità nel terreno in prossimità dell’aereoporto e qualche problema di continuità lungo i bordi confinanti con le tessere vicine (dovrebbero sparire quando il modello sarà inserito nello scenario generale – necessita aiuto da esperti)

Commenti, suggerimenti e critiche sono I benvenuti, qui sul forum e al seguente indirizzo: ………………………

Grazie per il download e le prove, divertitevi

Ringraziamenti:

Grazie a Adrià Gomez Andreu, Bertrand Augras, Emmanuel Baranger, Andre Burkert, David Glowsky, Roberto Inzerillo, Christian Thiriot per i loro modelli di aerie statici and dinamici, per I veicoli, il traghetto e le luci aeroportuali e in genere grazie a tutte quelle persone fantastiche di FG che contribuiscono a sviluppare, mantenere e migliorare questo fantastico simulatore di volo.

Maxkant1