

# Projet final WebScraping

## Objectif :

Réaliser une application permettant la visualisation d'une donnée numérique évoluant en temps réel récupérée sur un site internet (comme une valeur boursière par exemple).

Pour récupérer votre donnée vous utiliserez la méthode du **WebScraping** (avec la librairie de votre choix). Une étude rapide du robots.txt et des possibles CGU est obligatoire avant de lancer vos algorithmes, ce sera la première question que l'on vous posera.

Les données récoltées doivent être enregistrées dans un fichier **.csv** et vous utiliserez la librairie **Pandas** pour former votre dataframe.

Pour la visualisation de vos données vous utiliserez les librairies **Tkinter** (pour la partie fenêtre graphique/ application) et **Matplotlib** (pour la génération du graphique).

Il est demandé que ces données fassent l'objet d'une analyse minimale pour détecter la tendance. Par exemple, vous pouvez afficher une courbe d'estimation pour la valeur  $n+1$ . Ou encore un simple message avec « en hausse » ou « à la baisse ».

## Comment avoir la moyenne ?

1 – Si le jour de l'oral, votre démo lancée affiche un graphique Matplotlib dans une fenêtre Tkinter et que la courbe évolue en temps réel, vous avez au minimum 10.

## Comment arriver à 20 ?

1 – Si vous travaillez avec des données en passant par une dataframe pandas.

2 – Si vous les sauvegardez dans un fichier csv prêt à l'emploi. (Pourquoi pas un bouton sauvegarder les données ? ou alors les sauvegarder à chaque nouvelle récupération ? ou encore quand l'utilisateur quitte le programme ?)

3 - Si vous faites une analyse plus poussée sur ces données (estimation performante).

4 – Un bouton permettant d'arrêter/lancer l'algorithme de scraping.

5 – Un message conseillant de vendre ou d'acheter des actions selon une étude de la tendance.

6- Un affichage plus beau que l'exemple que l'on vous donne. (taille du graphique prédéfinie pour être « esthétique », différents graphes pour étudier une tendance globale face à une tendance locale).

7 – Créer un .exe pour votre projet permettant à n'importe qui de le récupérer et de l'utiliser clé en main.

8 – Développez les options que vous voulez : tous vos efforts seront pris en compte !