



Моя игра "космические войны": Новое слово в мире развлечений

В этой презентации мы погрузимся в мир моей новой игры, которая обещает перевернуть ваше представление о развлечениях.

Уникальные особенности и механика игры

- Подсчет пропущенных и убитых врагов
 - Уникальные звуки на каждое действие
 - Красивый внешний вид
 - Легкое и интуитивно понятное управление
- Идеально подобрана цветовая гамма
- WASD, ПРОБЕЛ



Демонстрация геймплея в действии

1

Предыстория:

В основе моей игры лежит борьба добра(человечества) и зла(инопланетян). Мы, защищая свои космические пространства сражаемся с ними

2

Управление:

Передвижение на WASD и стрельба на ПРОБЕЛ

3

Условия выигрыша:

Убить 10 монстров

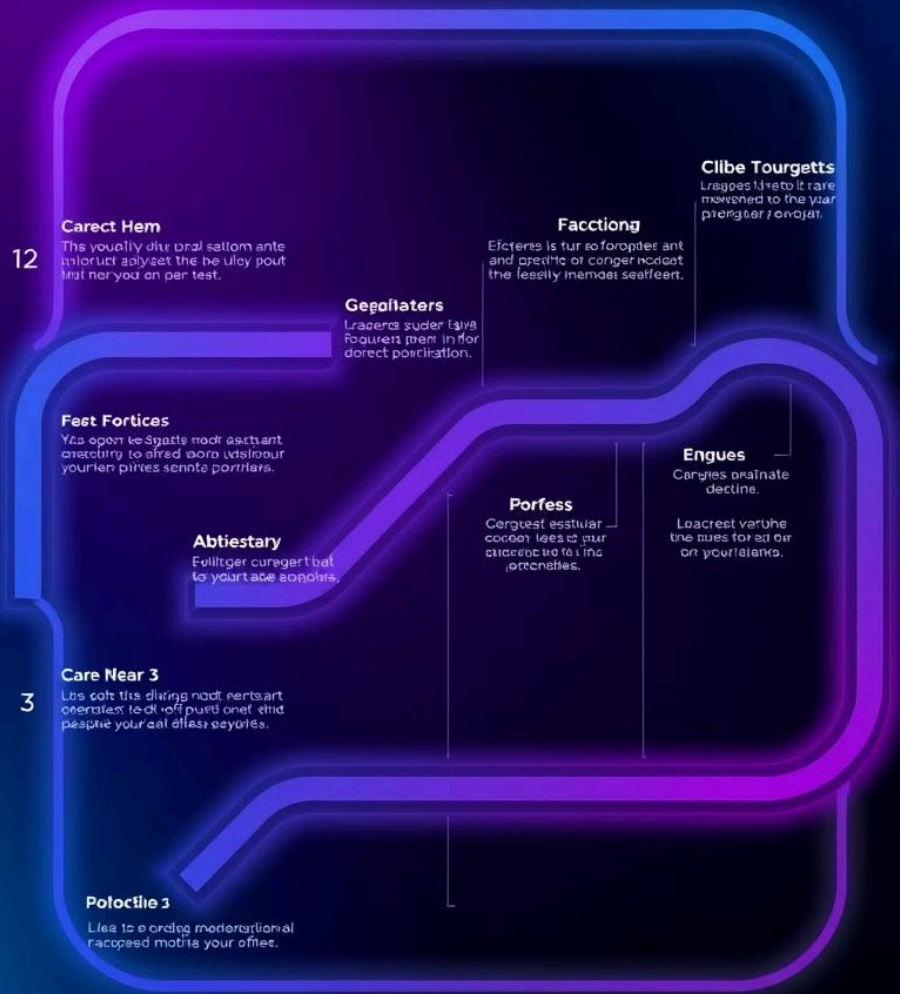
4

Условия проигрыша:

Столкновение с любым врагом/Пропустить 5 врагов(число пропущенных всегда отображается в верхнем левом углу)



Product Re-erpinn



План развития и будущие обновления



Обновления контента

Потенциальная доработка этой игры

Усовершенствование концепции игры

В теории можно добавить систему рейтинга, улучшения и т.д.

Создание сообщества

Если вдруг меня заинтересует усовершенствование этой игры, придется привлекать в нее игроков



Геймплей

Сейчас я предлагаю поиграть в нее