Quest 0. Инвертирование строки через класс

Создать программу string\_reverser.py, которая реализует метод reverse(), принимающиq строку и возвращающим её в обратном порядке.

Ввод  
hello  
Вывод  
olleh

Quest 1. Вычисление факториала

Создать программу factorial\_calculator.py, которая реализует метод calculate(n), возвращающий факториал числа n.

Ввод  
5  
Вывод  
Факториал: 120

Quest 2. Проверка на палиндром

Создать программу palindrome\_checker.py, которая реализует методо is\_palindrome(s), возвращающий True, если строка s является палиндромом, иначе False.

Ввод  
level  
Вывод  
True

Quest 3. Сумма элементов списка

Создать программу list\_sum.py, которая реализует метод sum\_elements(), принимающий список чисел и возвращающим их сумму.

Ввод  
1 2 3 4

Вывод  
Сумма: 10

Quest 4. Преобразование списка в строку

Создать программу list\_to\_string.py, которая реализует метод convert(), принимающий список строк и выводящий их в одну строку через пробел.

Ввод

Python

Is

awesome

Вывод  
Python is awesome

Quest 5. Поиск максимального числа

Создать программу max\_finder.py, которая реализует метод find\_max(), принимающим список чисел и возвращающим максимальное значение.

Ввод

10 3 25 7

Вывод  
Максимум: 25

Quest 6. Проверка простого числа

Создать программу prime\_checker.py, которая реализует метод is\_prime(), возвращающим True, если число простое, иначе False.

Ввод  
7  
Вывод  
True

Quest 7. Генерация чётных чисел

Создать программу even\_generator.py, которая реализует метод generate(), принимающий число n и возвращающим список чётных чисел от 0 до n (включительно).

Ввод  
8  
Вывод  
[0, 2, 4, 6, 8]