- 1- Dada a lista L = [5, 7, 2, 9, 4, 1, 3], escreva um programa que imprima as seguintes informações:
- a) tamanho da lista.
- b) maior valor da lista.
- c) menor valor da lista.
- d) soma de todos os elementos da lista.
- e) lista em ordem crescente.
- f) lista em ordem decrescente.
- 2- Utilizando listas faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
- "Telefonou para a vítima?"
- "Esteve no local do crime?"
- "Mora perto da vítima?"
- "Devia para a vítima?"
- "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino".

Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".

3- Faça um jogo da forca. O programa terá uma lista de palavras lidas de um arquivo texto e escolherá uma aleatoriamente. O jogador poderá errar 6 vezes antes de ser enforcado.