



Projeto 03 – Simulador de Votação

Crie um programa que simule um sistema de votação, ele deve receber votos até que o usuário diga que não tem mais ninguém para votar, esse programa precisa ter duas funções:

A 1º Função precisa ser chamada `autoriza_voto()` ela vai receber como parâmetro o ano de nascimento de uma pessoa que será digitado pelo usuário, **retornando** um valor literal indicando se uma pessoa tem voto NEGADO, OPCIONAL e OBRIGATÓRIO nas eleições.

A 2º Função será a `votacao()`, ela vai receber dois parâmetros, autorização (que virá da função `autoriza_voto()`) e o voto que é o número que a pessoa votou.

Se ela não puder votar, a 2º função terá que retornar “Você não pode votar”, caso o contrário a 2º função deve validar o número que a pessoa escolheu, ela pode escolher de 1 a 5 (crie 3 candidatos para a votação):

1, 2 ou 3 - Votos para os respectivos candidatos

4- Voto Nulo

5 - Voto em Branco

Sua função `votacao()` tem que calcular e mostrar:

O total de votos para cada candidato;

O total de votos nulos;

O total de votos em branco;

Qual candidato venceu a votação.

Obs: O projeto deve ser feito individualmente e entregue até o final da aula 17.