

LEZIONE LUN - MAR
TERC - GIOR SETT

} SECONDO ANNO INGEGNERIA

25/04 - 01/05 NO LEZIONE
02/05

FISICA 2 - 07/04/22

ONDE

Un esempio tipico di onde è l'onda in una corda tesa, oppure le onde sonore (compressione dell'aria con variazione di pressione)

→ Soluzioni dell'eq. di Maxwell

sol. dell'eq. dels
rel. di Maxwell.
?

Altro esempio di onde particolari: onde elettromagnetiche come la luce, onde gravitazionale (LIGO, VIRGO) che si propagano senza bisogno di un mezzo alla velocità della luce.

↳ Sono entrambi risultati teorici, che però abbiamo ritrovato (più onore facilmente) in natura

DEF: Un'onda è una perturbazione di uno stato di equilibrio che si propaga nel tempo con una certa velocità v .

III: Questa perturbazione si propaga, ma non trasporta materia: si può vedere mettendo una foglia su un laghetto e creando delle onde.
C'è, tuttavia, trasporto di energia e impulso.

Possono essere descritti da

CAMPI SCALARI: temperatura $T(x, y, z, t)$

pressione $P(x, y, z, t)$

densità $\rho(x, y, z, t)$

CAMPI VETTORIALI: campo elettrico $\vec{E}(x, y, z, t)$

campo magnetico $\vec{B}(x, y, z, t)$

sotto forma di perturbazioni $\Delta P(x, y, z, t)$.

Per piccole perturbazioni una grande quantità di fenomeni è descritta dall'eq.

→ È una qualunque perturbazione

$$\square \xi = 0$$

dove $\square = \nabla^2 - \frac{1}{V^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2}$ e' il **D'ALAMBERTIANO**

Questo e' una EDO lineare ed omogenea alle derivate parziali.
Ese (di EDO non lineare omogenea): o onde del mare

- onde (?)
- Navier-Stokes.

Studiamone le soluzioni:

$$1\text{-DIM: } \square = \frac{\partial^2}{\partial x^2} - \frac{1}{V^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 \xi(x, t)}{\partial x^2} - \frac{1}{V^2} \frac{\partial^2 \xi(x, t)}{\partial t^2}$$

Una soluzione dell'eq. e' della forma

$$\xi(x, t) = \xi(x \pm vt) = \xi(x_{\pm}) = \xi(x_{\pm}(x, t))$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial x} = \frac{\partial \xi}{\partial x_{\pm}} \frac{\partial x_{\pm}}{\partial x} = \frac{\partial \xi}{\partial x_{\pm}}$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial t} = \frac{\partial \xi}{\partial x_{\pm}} \frac{\partial x_{\pm}}{\partial t} = \pm \frac{\partial \xi}{\partial x_{\pm}} V$$

$$\frac{\partial^2 \xi}{\partial x^2} = \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2} \frac{\partial x_{\pm}}{\partial x} = \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2}$$

$$\frac{\partial^2 \xi}{\partial t^2} = \pm \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2} \frac{\partial x_{\pm}}{\partial t} V = V^2 \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2}$$

e quindi:

$$\frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2} - \frac{1}{V^2} \frac{\partial^2 \xi}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2} - \frac{1}{V^2} \frac{\partial^2 \xi}{\partial x_{\pm}^2} = 0$$

La soluzione più in generale è unica e della forma

21.1

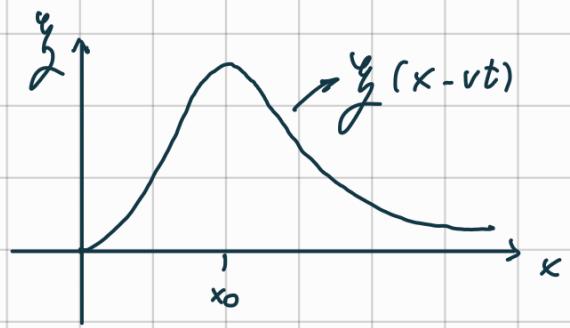
$$y(x,t) = \frac{1}{2} y_1(x-vt) + \frac{1}{2} y_2(x+vt)$$

la prima parte cosa dice?

Se al tempo t_0 si trova in x_0 , al tempo t sarà in x , che è una traslazione lineare del punto x_0

$$x - vt = x_0 - v t_0$$

$$x = x_0 + v(t - t_0) = x_0 + v \Delta t$$

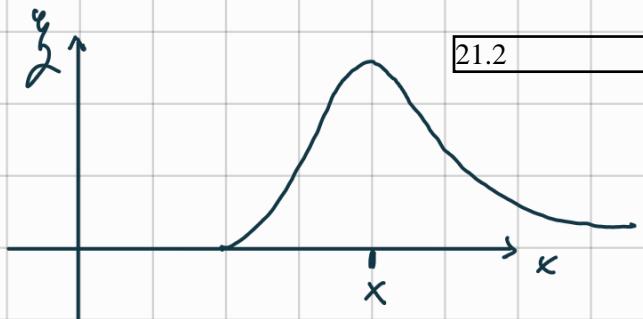


L'evoluzione temporale è una traslazione
rigida lungo l'asse x con velocità v .

Giov Macchio



Ti voglio bene!



La funzione y_2 è analogia, ma è semplicemente una spostamento con velocità v verso l'asse x negativo.

Bianchi è
più diffi colto!

in 3D:

$$\nabla^2 y - \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = 0$$

Condurremo una soluzione del tipo $\vec{y}(u_{\pm})$ dove

$$u_{\pm} = \vec{k} \cdot \vec{x} \pm \omega t \quad \text{per} \quad \frac{\omega}{|\vec{k}|} = v$$

$$\vec{\nabla} \vec{y} = \frac{\partial \vec{y}}{\partial u_{\pm}}$$

$$\vec{\nabla} u_{\pm} = \frac{\partial u_{\pm}}{\partial u_{\pm}} \vec{k}$$

$$\vec{\nabla} u_{\pm} \cdot \vec{k} = \frac{\partial u_{\pm}}{\partial u_{\pm}} |\vec{k}|^2$$

$$\vec{\nabla}^2 \vec{y} = \vec{\nabla} \left(\frac{\partial \vec{y}}{\partial u_{\pm}} \right) \cdot \vec{k} = \frac{\partial^2 \vec{y}}{\partial u_{\pm}^2} \vec{k}^2$$

$$\vec{\nabla}^2 \vec{y} = \vec{\nabla} \left(\frac{\partial \vec{y}}{\partial u_{\pm}} \right) \cdot \vec{k} = \frac{\partial^2 \vec{y}}{\partial u_{\pm}^2} \vec{k}^2 = \frac{\partial^2 \vec{y}}{\partial u_{\pm}^2} |\vec{k}|^2$$

$$\frac{\partial \psi}{\partial t} = \pm \frac{\partial \psi}{\partial u_{\pm}} \omega \Rightarrow \frac{\partial^2 \psi}{\partial t^2} = \pm \frac{\partial^2 \psi}{\partial u_{\pm}^2} \omega^2 \quad \frac{\partial u_{\pm}}{\partial t} = \omega \Rightarrow \frac{\partial^2 \psi}{\partial u_{\pm}^2}$$

$$\nabla^2 \psi - \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 \psi}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 \psi}{\partial u_{\pm}^2} |\vec{k}|^2 - \frac{1}{v^2} \omega^2 \frac{\partial^2 \psi}{\partial u_{\pm}^2} = \frac{\partial^2 \psi}{\partial u_{\pm}^2} \left(|\vec{k}|^2 - \frac{\omega^2}{v^2} \right)$$

$$u_{\pm} = \vec{k} \cdot \vec{r} \pm \omega t = \vec{k} \cdot \left(\vec{r}_0 + \frac{\vec{k}}{|\vec{k}|^2} \omega t \right) = \vec{k} \left(\vec{r}_0 + \frac{\vec{k}}{|\vec{k}|^2} v t \right)$$

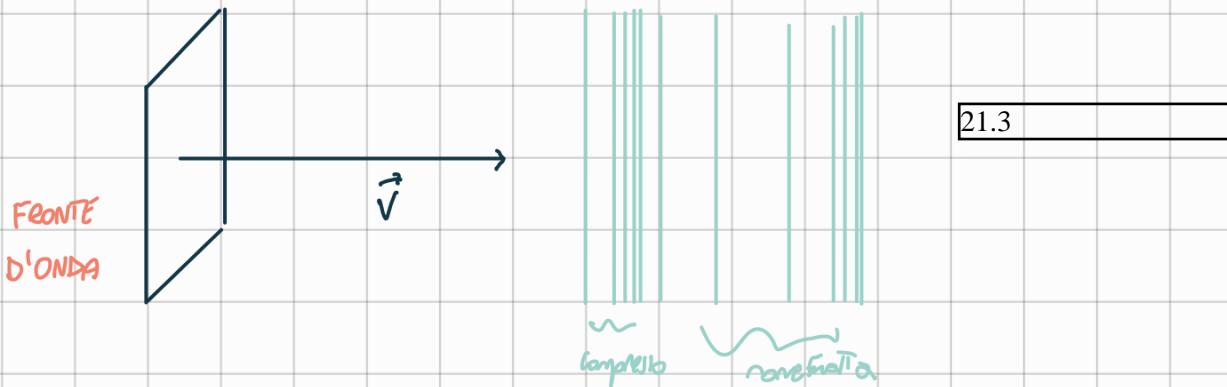
$$u_{\pm} = \vec{k} \cdot (\vec{r}_{\pm} + \vec{v} t)$$

vettore di modulo $v = \frac{\omega}{|\vec{k}|}$ e verso $\frac{\vec{k}}{|\vec{k}|}$

Se scalo $\vec{k} = (k_x, 0, 0)$, allora

$$u_{\pm} = k_x x \pm \omega t = k_x \left(x \pm \frac{\omega}{k_x} t \right) = k_x (x \pm vt)$$

cioè li riconducono ad unidimensionale!

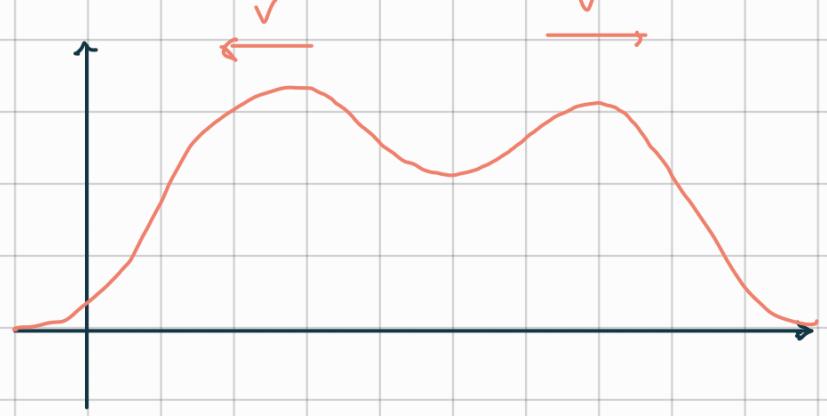
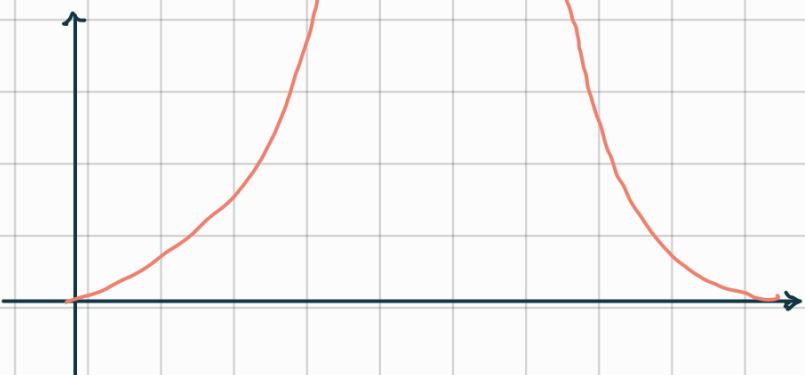
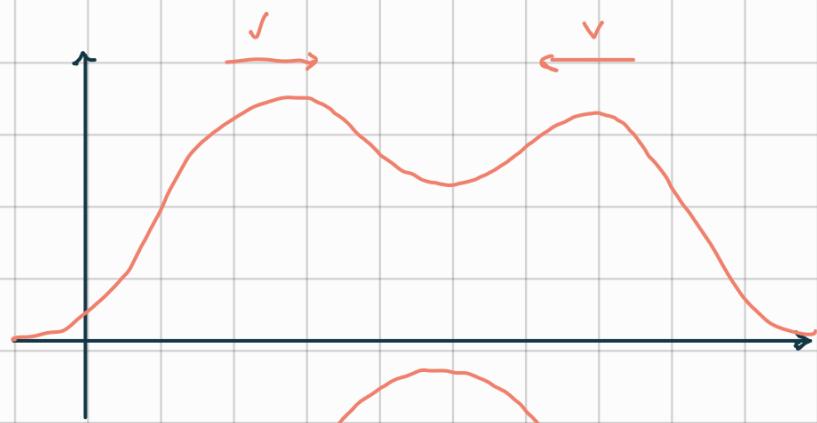
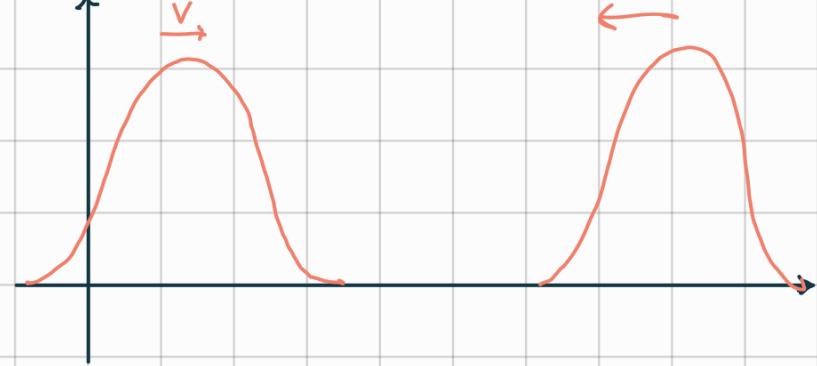


Un'onda unidimensionale è detta **ONDA PIANA**.

Se il fronte d'onda è un piano ortogonale alla velocità di propagazione.

Tutte le onde complicate, viste da lontano, sono piane.

Uno conseguito delle soluzioni dell'eq. di D'Alambert è il **PRINCIPIO DI SORPREZZIONE**



21.4

pensavo magari di fare le due onde con due colori diversi, così si capisce meglio che si scambiano

ONDE PIANE

ARMONICHE

può onda come così

PULSAZIONE (o "FREQUENZA")

$$y(x, t) = y_0 \sin(kx - \omega t)$$

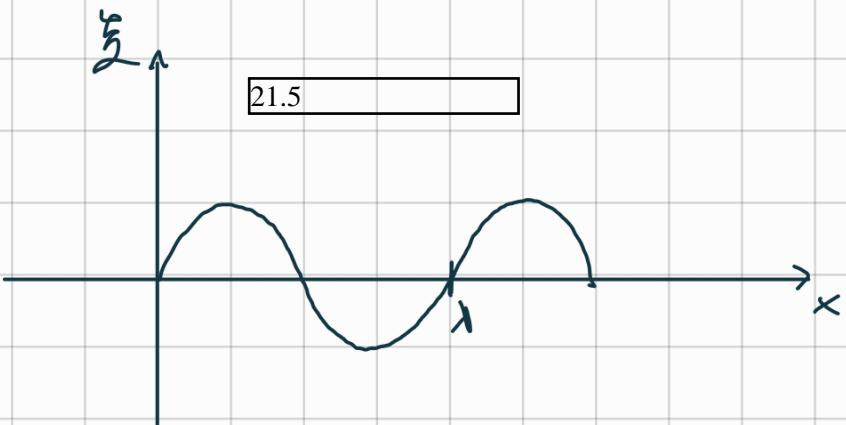
NUMERO D'ONDA

può anche avere una fase.

è soluzone perché $kx - \omega t = k(x - \frac{\omega}{k}t)$ e

$$V = \frac{\omega}{k}$$

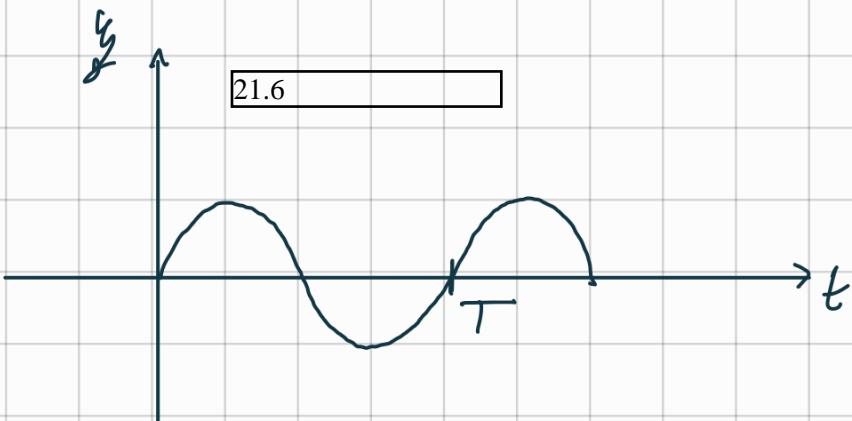
Consideriamo un'istante fissato t_0



la LUNGHEZZA D'ONDA e'

$$\lambda = \frac{2\pi}{k}$$

Anche rispetto ad un punto fisso la posizione fisso si muove di moto ondoso



il PERIODO e'

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

(È utile per l'analisi di Fourier: si può osservare uno stesso periodo come somma di onde pure ondose)

la velocità si può allora scrivere come

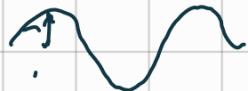
$$V = \frac{\lambda}{T}$$

POLARIZZAZIONE

Fino ad ora siamo stati molto vogli su cos'è \vec{y} .

- Per una corda, \vec{y} è la variazione dall'equilibrio

- se una molla solita per il lungo, \vec{y} è una spaziale Δx dall'equilibrio nella direzione di cui si sta solita la molla.



nuova classe

Il punto y_0 è detto

POLARIZZAZIONE TORSORIALE,

il secondo

"

LONGITUDINALE

Potete pensare a \vec{y} come un vettore



$$\vec{y} = \vec{y}_0 \sin(\kappa x - \omega t)$$

\rightarrow VETTORE POLARIZZAZIONE

Ese: $\vec{y}_0 = (y_{0x}, 0, 0)$ è polarizzazione longitudinale

$\vec{y}_0 = (0, y_{0y}, y_{0z})$ è polarizzazione trasversale

oss: Con la pol. trasversa l'oscillazione è ortogonale alla propaga.

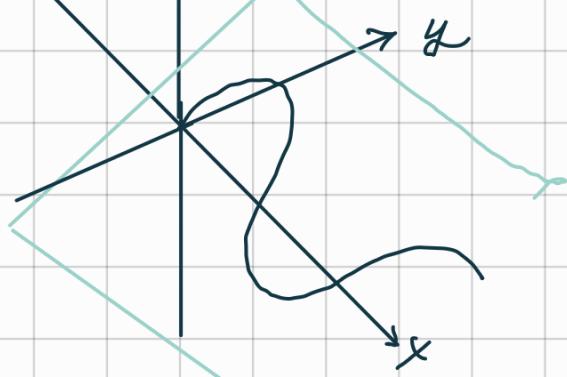
DEF: Il FRONTE D'ONDA è il punto che dista un periodo dal fronte d'onda precedente.

$$\text{Ese: } \vec{y}_y = y_{0y} \sin(\kappa x - \omega t) \quad \vec{y}_z = y_{0z} \sin(\kappa x - \omega t + \delta)$$

$$\text{Se } \delta = 0: \quad \vec{y}_y \sin(\kappa x - \omega t) \quad \vec{y}_z = y_{0z} \sin(\kappa x - \omega t)$$

le onde sono in fase: l'onda si propaga sul piano inclinato, dove $\theta = \tan \frac{y_{0y}}{y_{0x}}$



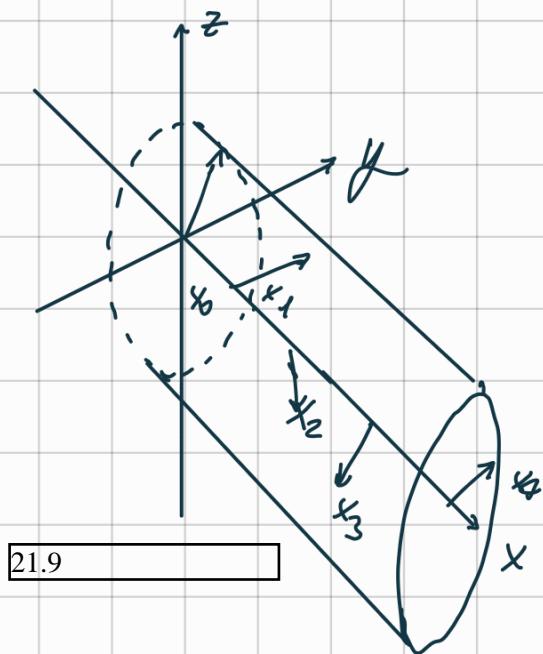
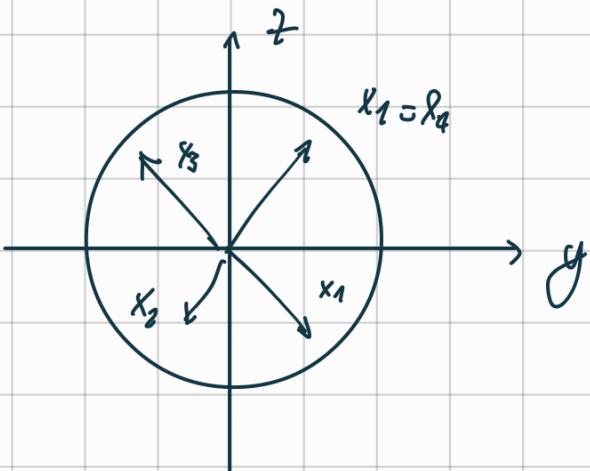


21.8

$$\text{Se } \delta = \frac{\pi}{2} \quad \dot{y}_y = \dot{y}_{oy} \sin(\omega t - \alpha) \quad \dot{y}_z = \dot{y}_{oz} \cos(\omega t - \alpha)$$

Questo è un caso in cui la polarizzazione è **ELLITICA**, perché

$$\frac{\dot{y}_y^2}{\dot{y}_{oy}^2} + \frac{\dot{y}_z^2}{\dot{y}_{oz}^2} = 1$$



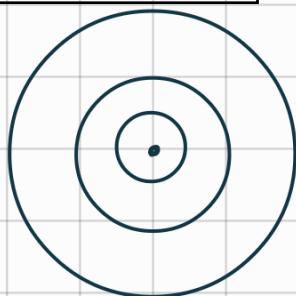
21.9

Se $\dot{y}_{oy} = \dot{y}_{oz}$ si ha **POLARIZZAZIONE CIRCOLARE**.

ONDE SFERICHE

Il campo classico di fronte d'onda non è piano, ma sferico

21.10



Già trovata una soluzione dell'eq. di D'Alembert con simmetria sferica.

$$\left(\nabla^2 - \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} \right) \psi = 0 \quad \psi(r, t)$$

$$\text{Insieme } \nabla^2 = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left(r^2 \frac{\partial}{\partial r} \right)$$

$$\frac{1}{r^2} \left(r^2 \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} \right) = \frac{2r}{r^2} \frac{\partial \psi}{\partial r} + \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} = \frac{1}{r} \left(2 \frac{\partial \psi}{\partial r} + r \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} \right)$$

$\underbrace{\quad}_{= \partial^2(\psi)}$

∂r^2

$$\frac{\partial^2(\psi)}{r^2} = \frac{\partial}{\partial r} \left(\psi + r \frac{\partial \psi}{\partial r} \right) = \frac{\partial \psi}{\partial r} + \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} + r \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} = \frac{\partial \psi}{\partial r} + \frac{r \partial^2 \psi}{\partial r^2}$$

Allora

$$\frac{1}{r} \frac{\partial^2(\psi)}{\partial r^2} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2} \Rightarrow \boxed{\frac{\partial^2(\psi)}{\partial r^2} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 \psi}{\partial r^2}}$$

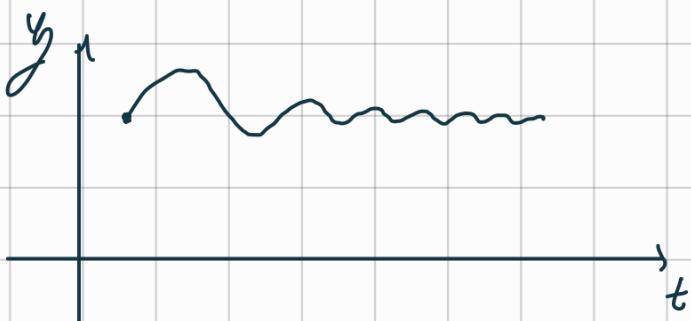
E' il caso lineare, ma lo solviamo e'

$$y = y_1(r - vt) + y_2(r + vt)$$

le onde orizzontali si muovono verso

$$y = \frac{y_0}{r} \sin(kr - \omega t)$$

E' vicino che si somma al crescere del raggio, che si appende



21.11

