# 试用期工作总结

汇报人: 孙永聪





- n 个人基本信息
- n 试用期工作总结
- n 半年工作规划
- n 问题与困难/其他建议



## intell usion 个人基本信息 (1/2)

姓名	孙永聪	入职日期	2021.08.18
所在部门	数字城市产品线-基础平台-AI模型组	岗位名称	算法应用
毕业院校	重庆邮电大学	工作年限	3.5

#### 任职经历(从开始的工作填起,含云天励飞内部)

序号	起止时间	工作单位	所在部门	所任职位	主要工作职责
1	2018.07.02-2019.07.01	广东三维家信息 科技有限公司	图灵实验室	算法研发	点云三维重建;毛坯房智能测 量
2	2019.11.01-2021.03.01	广州芯峰科技有 限公司	算法组	算法应用	安防算法开发
3	2021.05.07-2021.07.25	广州金鹏集团有 限公司	算法组	算法应用	模型训练,部署和维护
4	2021.08.18-至今	云天励飞科技股 份有限公司	数字城市产品线	算法应用	模型训练,部署,输出文档

## intell usion 个人基本信息 (2/2)

	岗位职责					
序号	内容	对接岗位	输出物要求			
1	优化户外广告检测、道路破损、乱 堆物料模型	项目经理、算法应用组	模型算法			
2	开发吸烟打电话检测模型	项目经理、算法应用组	模型算法			
3	人体关键点估计	项目经理、算法应用组	环境搭建、训练流程、模型算法			
4	开发基于视频的打架识别算法	项目经理、算法应用组	环境搭建、训练流程、模型算法			

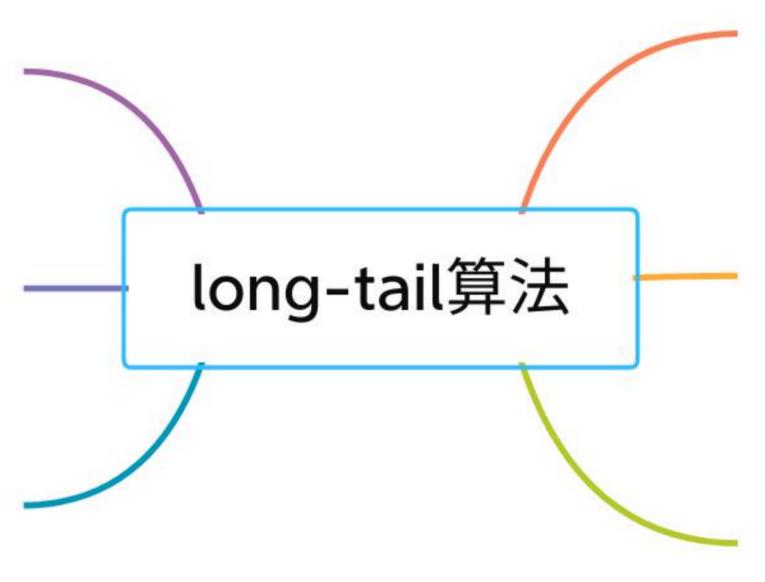


#### 试用期工作成果-工作汇总

撰写道路破损、乱堆物料等算法的标注文档,跟进并答疑

收集吸烟打电话的数据,合并标签、 清洗数据

优化 户外广告模型、道路破损模型、 乱堆物料模型



训练吸烟和打电话模型,以及模型转换,封装和部署sdk

搭建openPose环境,打通模型训练和python推理,以及c++推理,输出相关文档到gitlab

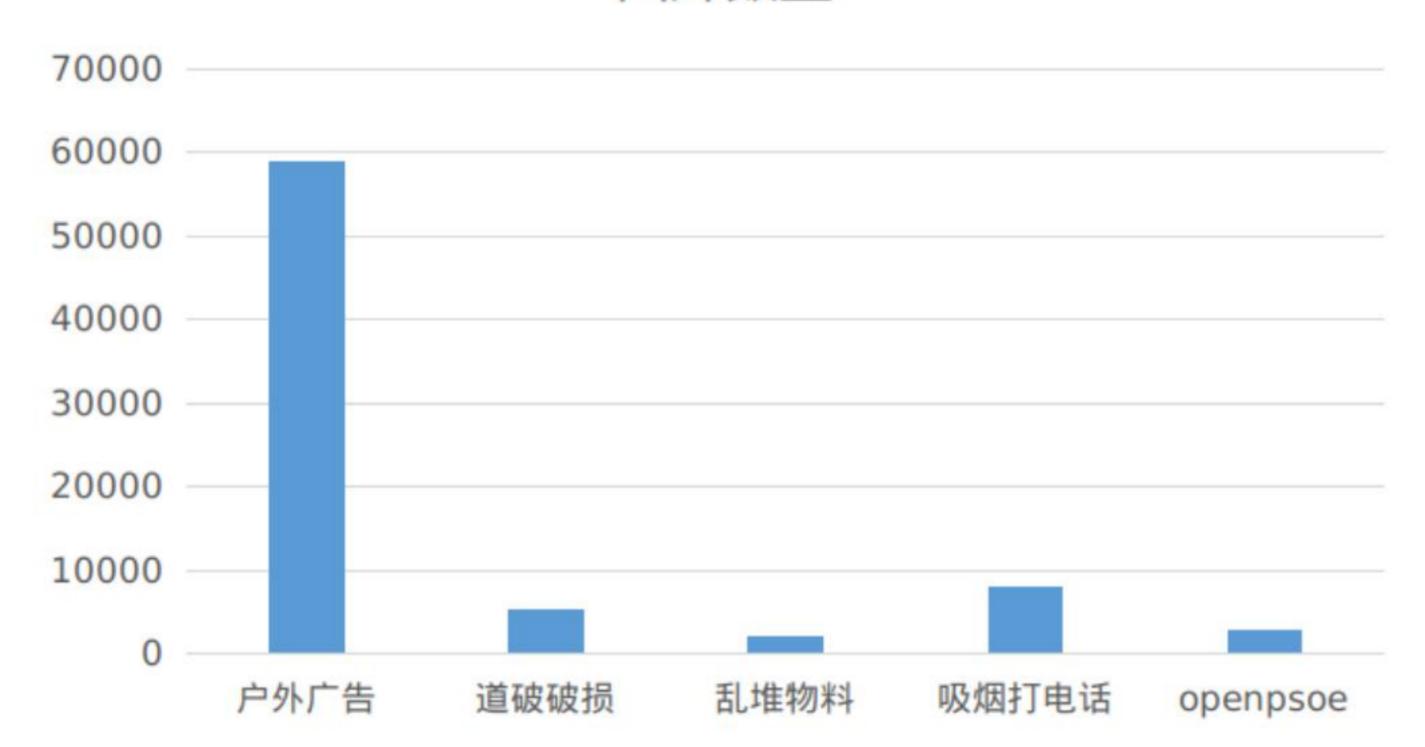
搭建mmaction2环境,打通基于视频的人体行为分析功能。实现I3D算法的打架行为检测和识别。



## 试用期工作成果-工作汇总

优化的算法模型	户外广	告检测	道破破损检测	乱堆物料检测
新研发的算法模型	吸烟、	打电话检测	openPose人体姿态 估计	mmaction2行为动作识别

### 图片数量







#### intell **17** usion 云 天 励 飞

1264

1886

### 试用期工作成果-项目展示



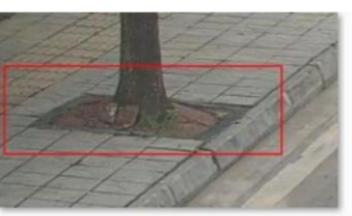
1002

1003

1002



[1, 727, 491, 1081]\_doubleHelmet\_ht\_20211012\_574.jpg



[7, 582, 335, 687] doubleHelmet\_ht\_20211012\_499.jpg



[39, 920, 1899, 1081]\_doubleHelmet\_ht\_20211012\_338.jpg





doubleHelmet\_ht\_20211012\_18.jpg





doubleHelmet\_ht\_20211012\_30.jpg

doubleHelmet\_ht\_20211012\_78.jpg





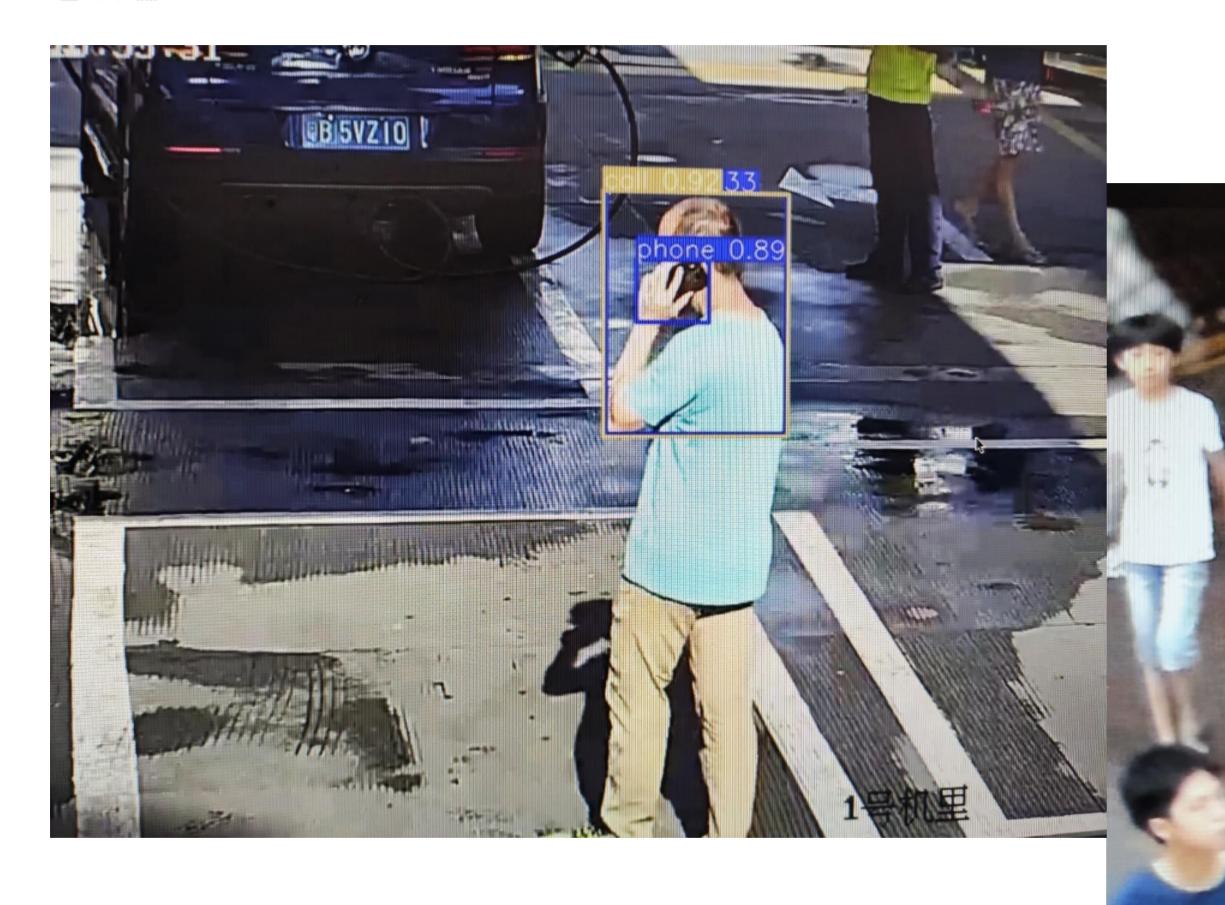


现场:广告牌检测、道路破损检测

1225

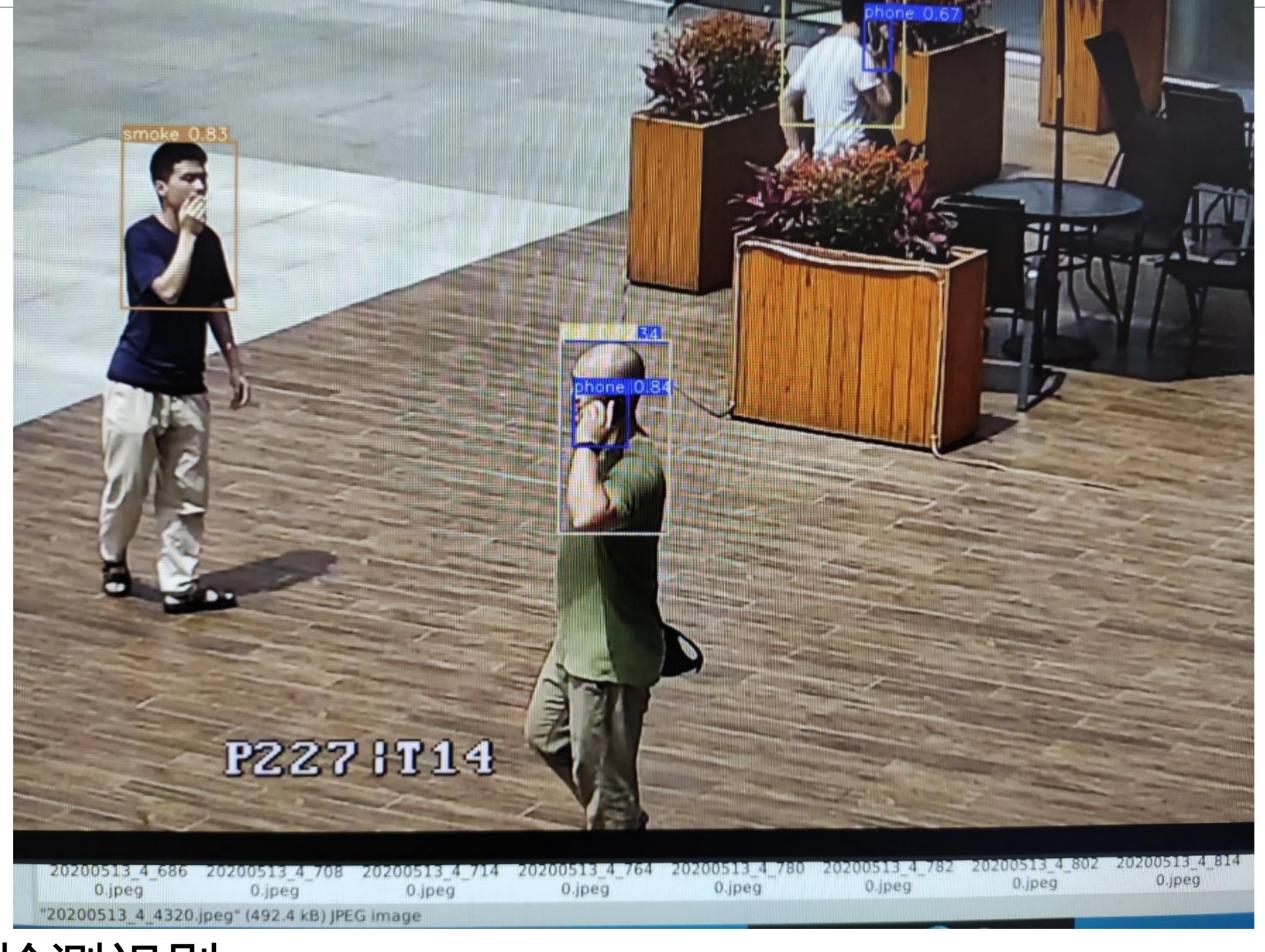


## 试用期工作成果-项目展示



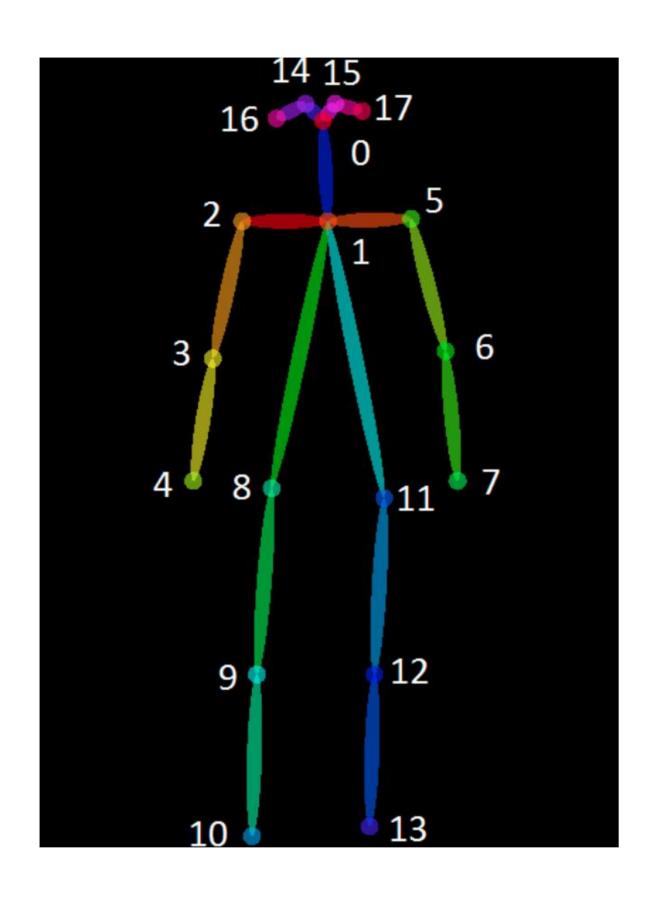
吸烟、打电话检测识别





吸烟、打电话检测识别

#### intell<mark>iffusion</mark> 云天励飞



人体关键点检测









卷积网络CNN





keypoint特征图





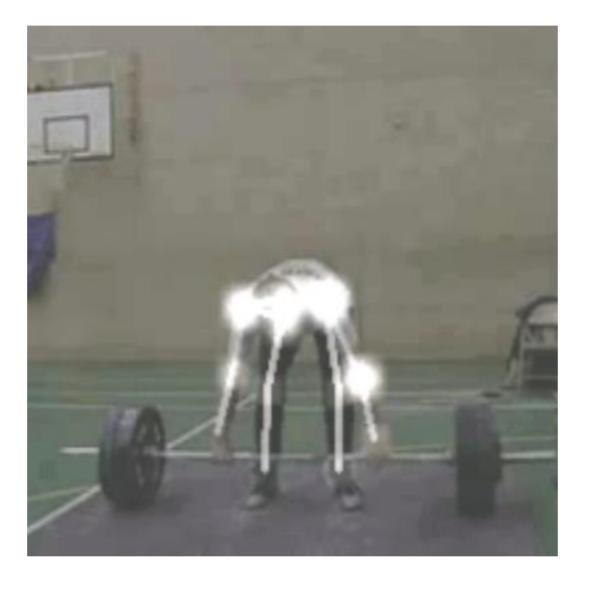
relation特征图

1:比自上而下的算法快

2:采用轻型网络









基于ST-GCN算法的动作识别



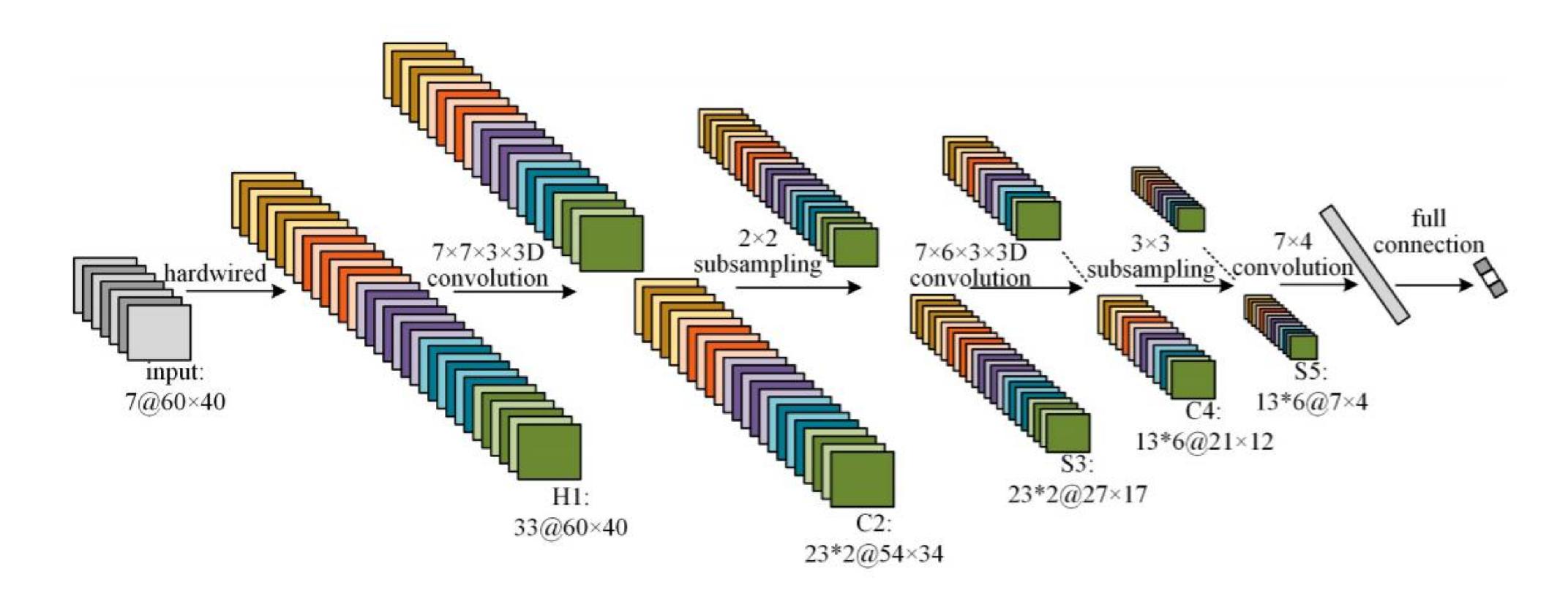


1:基于连续帧的视频分类



2:融合检测的视频动作识别



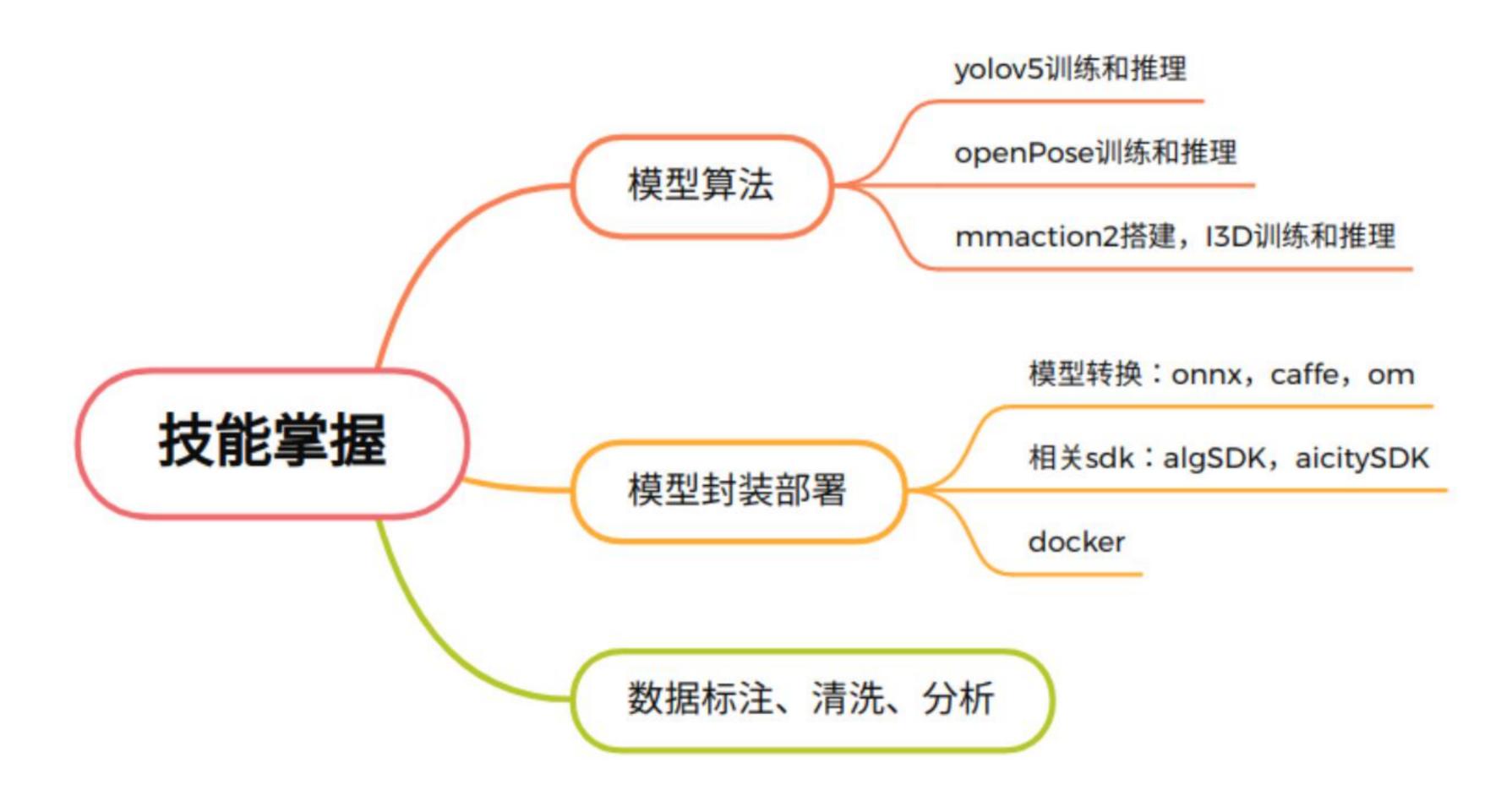


基于连续帧的3D卷积视频分类



模型	进度	特点
户外广告检测	完成训练和部署	主要检测落地广告和悬挂式的广告牌
道路破损检测	完成训练和部署	需要更多的数据集提高泛化能 力
乱推物料检测	完成训练	数据比较难收集
吸烟电话检测	完成训练,sdk封装	数据不平衡,吸烟样本较少; 香烟比手机小很多,在现场中 会出现香烟漏检的情况;
人体关键点	完成训练	选择了轻型的骨干网络 mobilenet,推理速度很快,但 是有些场景下效果不是非常好
打架识别	完成本地验证,在迁移到服务器中训练	基于连续的视频帧进行理解和识别,相较于基于图片方法, 推理速度会慢很多,但是准确 度较高







## intell usion 半年工作规划

- n 近期工作总结 适应了公司的工作氛围,在团队的协助下完成了相关模型的优化和开发工作。从环境搭建、数据收集、模型 训练、模型转换、模型封装成sdk、最终成功运行的过程中,受益良多。
- n 短期规划(两个月) 以mmaction2框架为基础,深入研究人体行为的相关算法,同时进行工程落地(打架识别,行人摔 倒识别,司机疲劳驾驶等场景),能部署迁移到atals设备;完成人体关键点openpsoe的AIOS平台搭建;吸烟打电话部署。
- n 中期规划(四个月)按优先级优化现有的模型,使得算法达到商用级别,比如:减少吸烟打电话模型的抬手姿势误报、 道路破损的阴影区域误检、改进算法提高打架识别的准确度。
- n 半年规划(六个月) 结合项目开发的经验,提升自身的业务能力,平衡好技术能力和业务能力。

主要任务	计划完成时间
吸烟打电话模型部署	2021.11.10
开发打架识别算法	2021.11.15
优化道路破损、乱堆物料检测模型	2021.12.10
openpose人体关键点AIOS平台化	2021.12.20
SlowFast算法落地	2021.12.30
已有算法适配到deep1000芯片	2022.01.30



## intell i

- n 主要困难 结合需求,对现有模型进行优化;新算法、新任务开发面临一些不确定性,会产生焦虑,有时会难以掌控时间进度 和完成的效果。
- n **其他建议** 希望有更多的团建活动,更灵活的上班时间安排

## Thank You!

A: 深圳市南山区深圳湾生态科技园10栋B座14/15/33楼

T: +86 75523607360

E: business@intellif.com

W: www.intellif.com