

„Meine neuen Lieblings-Übungsaufgaben zu Funktionalem Programmieren“

(Zitat von ~~Vane~~... eines Studenten des WWI24B3-Kurses)

Aufgabe 4

Verwenden Sie für alle Aufgaben eine Klasse und wenn möglich Stream-Operationen:

- a. Schreiben Sie eine passende Klassenmethode mit Namen **readTXT**, um aus einer Datei jede einzelne Zeile einzulesen, diese in einem String zu speichern und diesen String einer vorher neu erstellten **ArrayList<String>** hinzuzufügen. Geben Sie diese fertige **ArrayList<String>** dann zurück (Rückgabewert). Die Methode soll als formalen Parameter eine Variable vom Typ **File** haben und den **BufferedReader** zum Auslesen der Datei benutzen.
(Falls sie nicht schnell genug weiterkommen, nutzen Sie die auskommentierte Anweisung in der beigefügten Hilfsklasse)
- b. Erstellen Sie in einer Klasse mit main-Methode mit Hilfe von a) eine **ArrayList<String>** aus der Textdatei „Personensatz.txt“ (Personensatz.txt liegt in OneDrive).
(Falls sie nicht schnell genug weiterkommen, nutzen Sie die auskommentierte Anweisung in der beigefügten Hilfsklasse)
- c. Geben Sie die ersten 14 Daten der **ArrayList<String>** auf der Konsole aus.
- d. Geben sie die ersten 5 Personen (Daten 2 bis 6) aus.
- e. Schreiben Sie eine Klassenmethode **public static Person ausString (String s)**, welche einen String (so wie er in der ArrayList<String> vorhanden ist) in eine neue Variable des Typen Person (Person.java finden Sie im OneDrive-Ordner) „umwandelt“. Geben Sie diese Variable dann zurück.
Achten Sie auf die genauen Bezeichnungen des Personensatzes und der Variablen der Klasse Person (Anrede = anrede, usw...)
Verwenden Sie zum Aufteilen eines Strings die Methode **public String[] split(String trennzeichen)** der Klasse String (siehe API).
(Falls sie nicht schnell genug weiterkommen, nutzen Sie die auskommentierte Anweisung in der beigefügten Hilfsklasse)

- f. Konvertieren Sie alle Strings der **ArrayList<String>** als Typ **Person** (Person.java wie oben) und fügen diese in eine **LinkedList<Person>** **daten2** ein – mit Hilfe der selbstgeschriebenen Klassenmethode aus e) und passenden Stream-Operationen.

(Ab hier die Liste daten2 verwenden)

- g. Geben Sie alle Personen aus Rheinland-Pfalz aus.
- h. Geben Sie die Anzahl der Personen, die älter als 50 Jahre alt sind, an.
(public long count() der Klasse Stream hilft)
- i. Sortieren Sie die Personen aufsteigend nach dem Alter, wobei nur die Zahl des Alters auf der Konsole ausgegeben werden soll, ergänzt mit dem Wort „Jahre“.
- j. Geben Sie alle Personen aus, die zwei aufeinanderfolgende „nn“ in ihrem Nachnamen haben und achten Sie darauf, dass keine Person doppelt vorkommt.
- k. Geben Sie den Durchschnitt der Zeichenlänge aller Nachnamen aus.
- l. Ändern Sie das Bundesland aller Personen zu einem dreistelligen Ländercode (Ersten drei Buchstaben des Landes) und geben Sie die ersten 20 Personen auf dem Bildschirm aus.
- m. Geben Sie aus, ob es Personen in der Liste gibt, welche zwei aufeinanderfolgende gleiche Vokale (aa/ee/...) in ihrem Vornamen haben.
- n. Geben Sie aus, wie viel Prozent der Personen keine Anrede mit „Frau“ oder „Herr“ angegeben haben.
- o. Schreiben sie "Volljährig" in die Konsole, wenn mehr als 2500 Personen bereits 18 Jahre alt sind, ansonsten schreiben Sie "Nicht volljährig".
- p. Erstellen Sie einen passenden Stream, welcher die ganzen Zahlen von 1 bis 38 durchgeht und von den darin enthaltenen ungeraden Zahlen das Produkt berechnet. Das Ergebnis soll auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

- q. Erstellen Sie einen Stream aus unendlich vielen Integer-Zahlen. Dieser Stream soll beliebige Zufallszahlen zwischen (inklusive) 1 und 12 enthalten. Es sollen die ersten 20 Zahlen davon ausgewählt und überprüft werden, wie viele Zahlen ihres eigenen Geburtsmonats (in Zahlen ausgedrückt, wobei Januar die Zahl 1 ist und Dezember die Zahl 12) in diesen 20 Zahlen enthalten sind. Das Ergebnis soll in einer passenden Variablen gespeichert und dann auf dem Bildschirm ausgegeben werden.
- r. Wir wollen mal über Performance reden. Bisher haben wir noch gar nicht feststellen können, ob Streams so viel besser sind. Dies wollen wir ändern 😊 Nehmen wir einen Algorithmus, der prüft, ob eine Zahl **number** eine Primzahl ist:

```
public static boolean isPrime(int number) {  
    if (number == 2 || number == 3)  
        return true;  
    if (number % 2 == 0)  
        return false;  
    int sqrt = (int) Math.sqrt(number) + 1;  
    for (int i = 3; i < sqrt; i += 2)  
        if (number % i == 0)  
            return false;  
  
    return true;  
}
```

Erstellen Sie sich also eine Klasse mit main-Methode (und obiger Klassenmethode) in welcher wir eine ArrayList<Integer> mit den Zahlen 1 bis 100.000.000 füllen. Wir verwenden dazu einen IntStream und die .collect-Methode wie folgt:

```
ArrayList<Integer> numbers = IntStream.rangeClosed(0, 100_000_000)  
    .collect(ArrayList::new, ArrayList::add, ArrayList::addAll);
```

Wir wollen nun 3 Fälle testen und jeweils die Zeit messen. Die Zeit messen sie mit einem Date-Objekt vor und nach jedem Algorithmus und dem Befehl `.getTime` des Date-Objektes oder mit `System.currentTimeMillis()`.

Fall 1: for-Schleife oder forEach-Schleife, in der jedes Element getestet wird

Fall 2: Ein stream() angelegt an **numbers** mit passendem Filter und der Abschlussoperation `.count()`

Fall 3: Ein parallelStream() angelegt an **numbers** mit passendem Filter und der Abschlussoperation `.count()`

- s. Was möchten Sie in der letzten-Vorlesung erleben? (frei denken)
Klausur / Poker / Tennis / Tanzvorstellung Ihrer Kurssprecherin / Jägi / etc...?
- t. Implementieren Sie eine Methode **static generateFibonacci(int n)**, die eine **List<BigInteger>** zurückgibt. Diese Methode soll die ersten n Fibonacci-Zahlen generieren und in einer **ArrayList<BigInteger>** speichern.

Die Fibonacci-Sequenz startet mit zwei Zahlen 1. Jede nachfolgende Zahl ist die Summe der beiden vorherigen Zahlen. Zum Beispiel: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

Verwenden Sie **BigInteger.ONE** für die Initialisierung der ersten beiden Zahlen.

Fügen Sie in einer Schleife jede neue Zahl durch Addieren der letzten zwei Zahlen der Liste hinzu, indem Sie die Methoden **add()** und **get()** der **BigInteger**-Klasse verwenden.

Verwenden Sie diese Methode um eine **BigInteger**-Liste zu erstellen mit einem Wert > 1000 und berechnen Sie mit der **stream()**-Methode die Summe der generierten Fibonacci-Zahlen zu berechnen.

Drucken Sie die berechnete Summe auf der Konsole aus.