

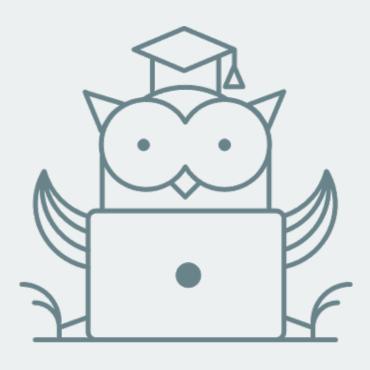
ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ



#### Знакомство

C Linux и не только

Александр Румянцев





## Краткая история

Первое упоминание - 03.07.91 <a href="https://groups.google.com/d/topic/comp.os.minix/T9SjMGTSpXk/discussion">https://groups.google.com/d/topic/comp.os.minix/T9SjMGTSpXk/discussion</a>

Первый релиз - 25.08.91 - считается днём рождения <a href="https://groups.google.com/d/topic/comp.os.minix/dlNtH7RRrGA/discussion">https://groups.google.com/d/topic/comp.os.minix/dlNtH7RRrGA/discussion</a>

GNU - набор утилит (userland), Linux - ядро, вместе - GNU/Linux

POSIX (Portable Operating System Interface) - стандарт для совместимости Unix систем

Первый дистрибутив - Softlanding Linux System (1992) → Slackware (1993)

#### Значимые дистрибутивы

- Debian (1993) → DEB based distros
- Red Hat (1994) → RPM based distros
- Yellow Dog Linux (1999) → YUM (yellowdog update manager)





#### Многозадачность

Что такое многозадачность?





#### Многозадачность

Что такое многозадачность?

Свойство операционной системы обеспечивать возможность параллельной или псевдопараллельной обработки нескольких задач

Первая многозадачная операционная система - Multics (Multiplexed Information and Computing Service), прародитель UNIX (UNified Information Computer System) - 1969 год





#### Кооперативная многозадачность

Переключение контекста инициирует приложение

- + отсутствие необходимости синхронизации
- ненадёжность

#### Вытесняющая многозадачность

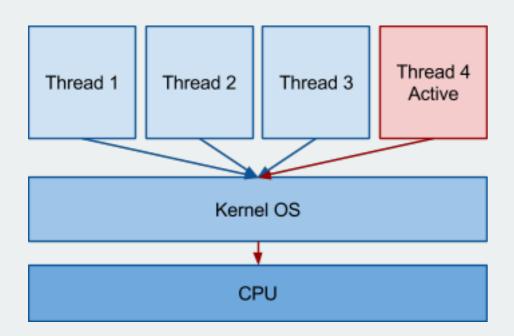
Переключение контекста инициирует ОС по прерыванию таймера

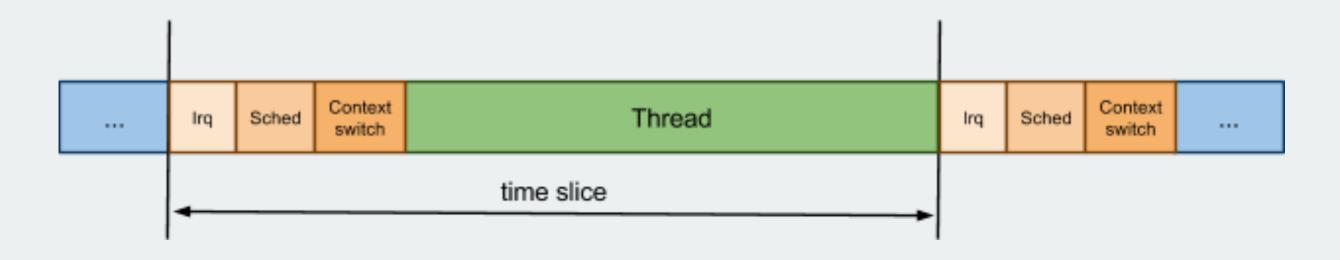
- + надёжность
- необходимость в неэффективных механизмах синхронизации

#### Linux - вытесняющая многозадачность













#### Процессор. Прерывания

Прерывания - это функции, вызывающиеся по какому-то событию Адреса этих функций хранятся IDT - Interrupt Description Table Номер прерывания - номер в таблице IDT

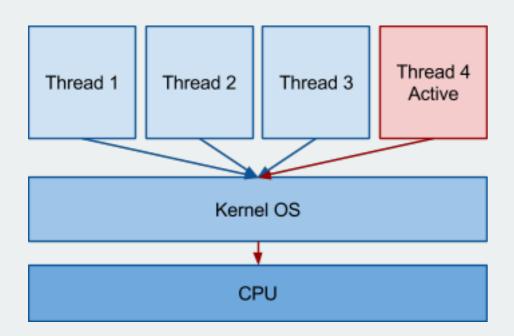
#### Прерывания бывают:

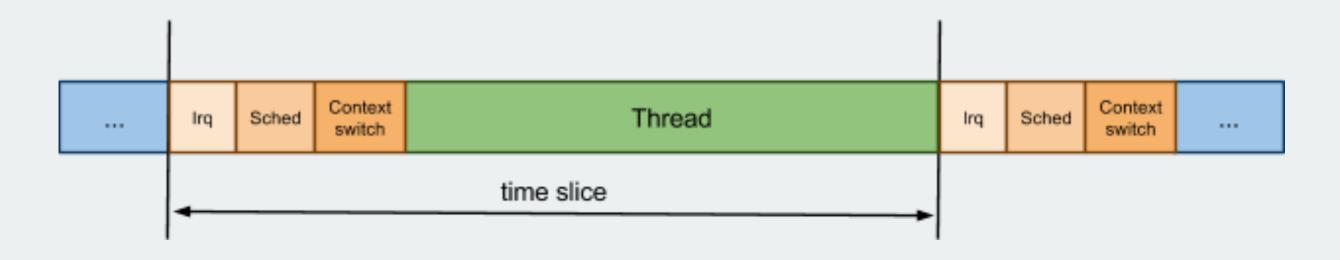
- Аппаратные (если подано напряжение на ногу процессора)
- Исключения (если произошла исключительная ситуация в коде)
- Программные (вызываются в коде инструкцией INT)

Процессор обрабатывает прерывание как и вызов функции, за исключением того, что в стек кладётся еще и регистр флагов













#### HZ

```
# grep 'CONFIG_HZ=' /boot/config-$(uname -r)
CONFIG_HZ=1000
```

#### LA

Количество задач, стоящих в очереди на исполнение





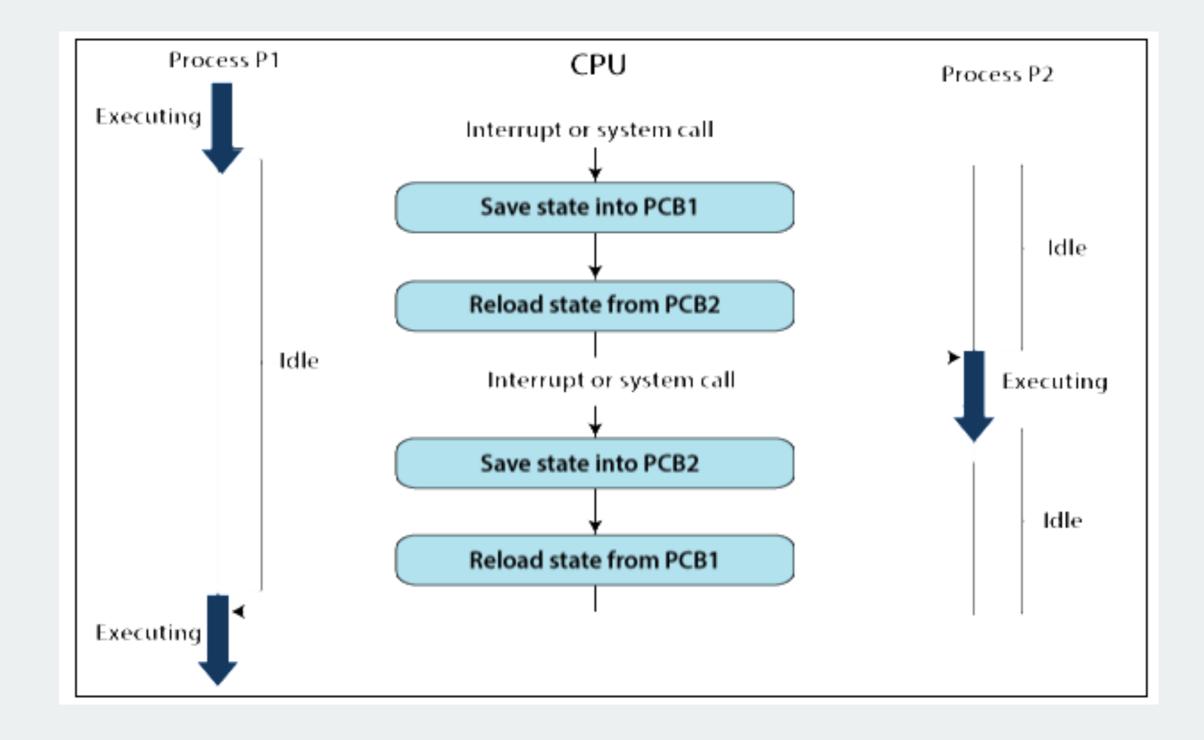
Контекст процессора (CPU context) — это структура данных, которая хранит внутреннее состояние регистров процессора.

Контекст должен позволять привести процессор в корректное состояние для выполнения вычислительного потока.

Процесс замены одного вычислительного потока другим принято называть переключением контекста (context switch). Текущий контекст перед переключением сохраняется.

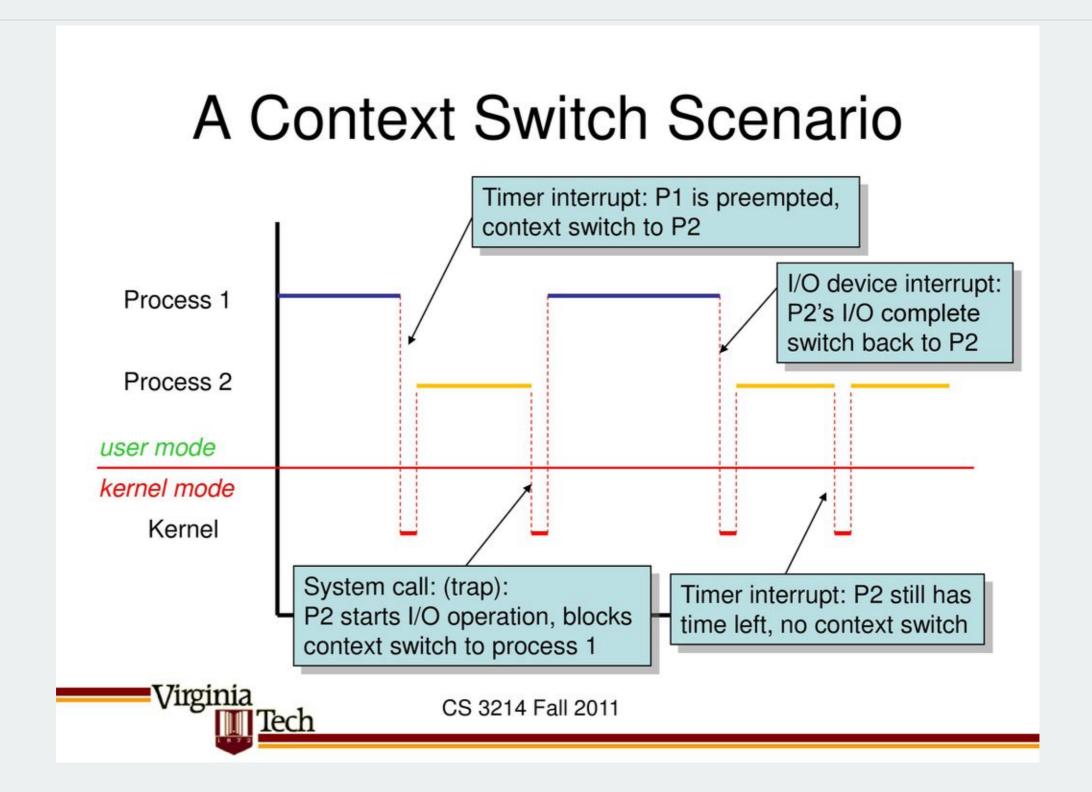
















# Ядро Linux

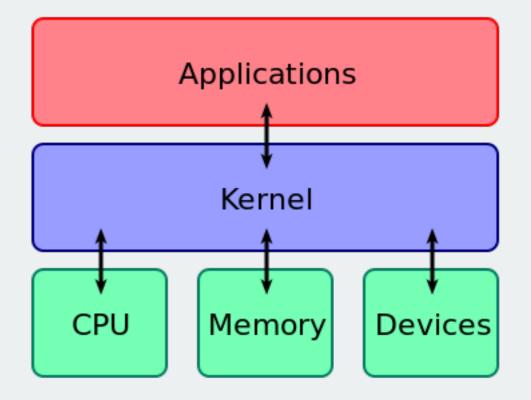
- Ядро ОС Linux монолитное, т.е. оно выполняется в одном адресном пространстве, в режиме ядра.
- Ядро Linux поддерживает динамическую загрузку модулей ядра.
- Ядро Linux является преемптивным. Ядро Linux в состоянии вытеснить выполняющееся задание, даже если это задание работает в режиме ядра.
- В ядре Linux используется интересный подход для поддержки многопоточности (threads): потоки ни чем не отличаются от обычных процессов. Ядро Linux является полностью открытым





#### Функции ядра

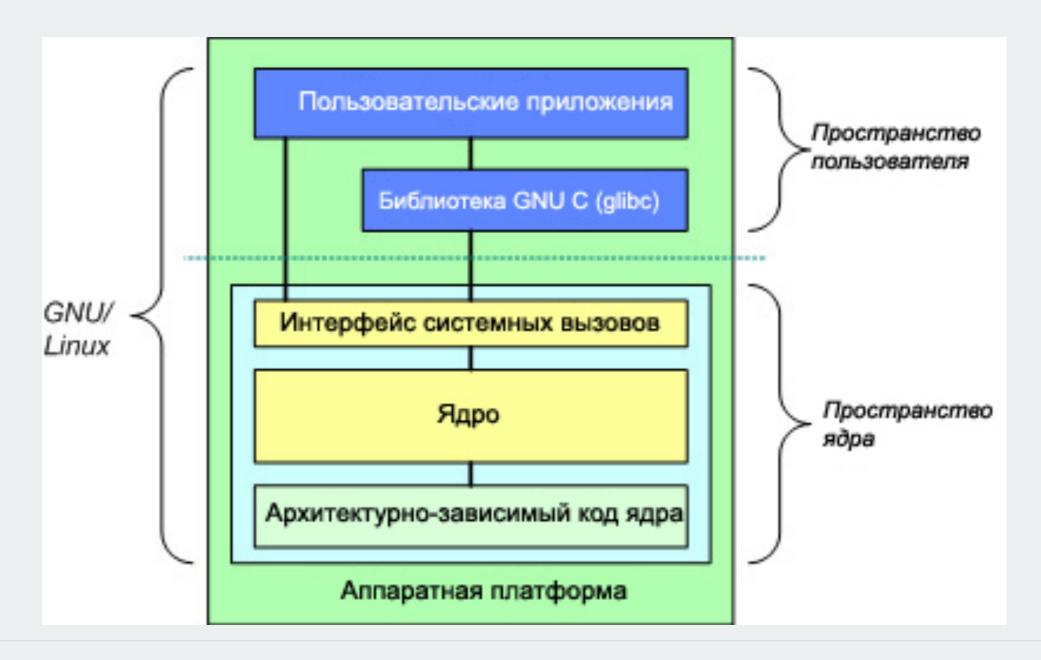
- Распределение ресурсов (scheduling) между задачами
- Унифицированный доступ к железу (API)







## Функции ядра

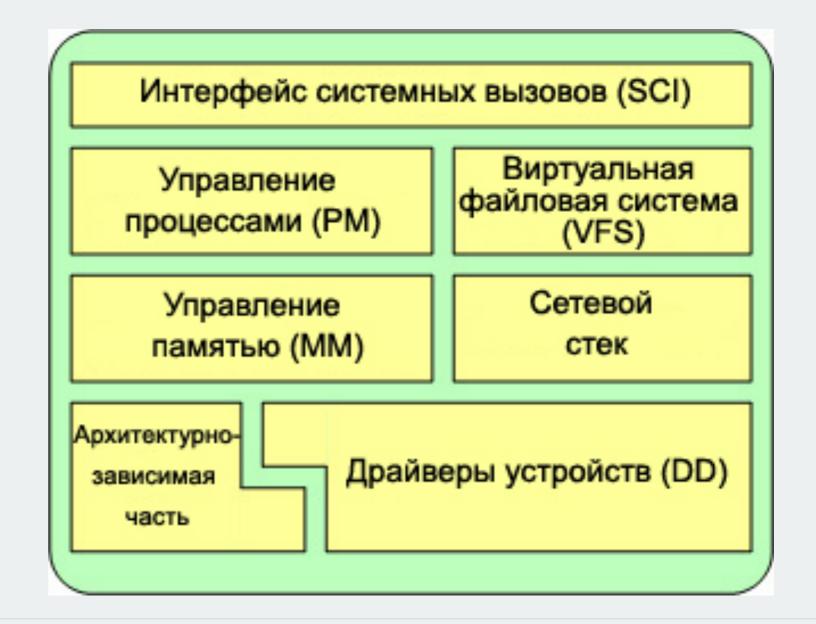






#### Подсистемы ядра

интерактивная карта ядра Linux https://makelinux.github.io/kernel/map/







# Функции ядра (API) Linux - syscall

Библиотечные функции, исполняемые в контексте текущей задачи, вызываемые через програмные прерывания (int 80) или специальную инструкцию процессора (syscall), выполняющиеся с повышенными привилегиями (ring 0)

При вызове syscall сохраняется состояние задачи (некоторые регистры и флаги) в стек, т.е. вызов syscall - дорогое удовольствие. Как пример - gettimeofday().

printf("hello, world") → write(1, "hello, world\n", 13) = 13

†

GLIBC (C Standard Library) syscall STDOUT





## Загрузка ядра и процессы ядра

В процессе выполнения кода ядра (загрузка) проходят следующие этапы:

- Инициализация механизмов управления реурсами СРU (установка шедулера в обработчик прерывания таймера)
- Инициализация системы управления памятью (установка обработчиков исключений, инициализация таблиц аллокаций)
- Инициализация системы управления процессами (инициализация очереди сигналов)
- Инициализация драйверов устройств (настройка устройств и установка обработчиков прерываний устройств)
- Запуск ядерных процессов
- Запуск первого процесса





#### Сигналы

Сигнал - указание шедулеру, что процесс надо поставить на исполнение не с последней инструкции, на которой он был прерван, а с сохраненной в таблице обработчиков сигналов функции

Обработчики сигналов устанавливаются программой. Сигнал с номером 9 не передаётся процессам, шедулер просто инициирует завершение процесса. Сигнал номер 9 игнорируется для процесса с номером 1

Сигналы инициируются ядром (в случае исключительных ситуаций) или другими процессами





## Трассировка

Утилиты для трассировки

```
strace - трассировка системных вызовов ltrace - трассировка библиотечных вызовов
```

Посмотрим, что это на примере "hello, world"





## Linux версии

Система нумерации до 3.0

2.6.32

минор четный - стабильный релиз минор нечетный - ветка разработки Система нумерации после 3.0

#### Как попало

mainline stable longterm (LTS) linux-next

У разных дистрибутивов возможно разное понимание LTS

https://www.kernel.org/





## Ядра для RHEL/CentOS

#### Штатные

yum update kernel
yum remove kernel

ELRepo - "ванильные ядра" (<a href="http://elrepo.org/tiki/tiki-index.php">http://www.elrepo.org/elrepo-release-7.0-3.el7.elrepo.noarch.rpm</a>

kernel-lt - longterm

kernel-ml - mainline

OUEK - Oracle Unbreakable Enterprise Kernel curl -o /etc/yum.repos.d/ouek.repo http://yum.oracle.com/public-yum-ol7.repo





# Варианты конфигурации ядра

- модификация настраиваемых параметров ядра;
- сборка ядра из исходных кодов с внесением нужных изменений и/или дополнений в тексты исходных кодов ядра;
- динамическое подключение новых компонентов (функциональных модулей, драйверов) к существующей сборке ядра;
- передача специальных инструкций ядру во время начальной загрузки и/или используя загрузчик (например GRUB).





## Варианты конфигурации ядра

- /etc/sysctl.conf
- /proc/sys/fs /proc/sys/net/ipv4 /proc/sys/kernel /proc/sys/dev/cdrom





# Модули и параметры ядра

Унификация образов ОС, модули подгружаются по мере необходимости Уменьшение размера образа ядра

#### Утилиты для работы с модулями:

lsmod

modprobe

modinfo

insmod

rmmod

Is /lib/modules/

find /lib/modules -name \*.ko

cat /proc/modules

#### Конфигурация модулей:

/sys/modules
/etc/modprobe.d
/etc/modules-load.d





# Своё ядро

```
cp /boot/config* .config &&
make oldconfig &&
make &&
make install &&
make modules_install
```





## Домашка

- 1. Результаты складываем в github
- 2. Ссылку присылаем в "чат с преподавателем"







# Спасибо за внимание!

Вопросы?