#### <u>Дисковоя подсистема Linux</u>

#### Блочные устройства

Имена дисков

NVMe drive (Non-Volatile Memory Express)

Собираем данные о дисках

Создаем разделы GPT и MBR

Утилиты для разбивки диска

#### Массив дисков

Типы RAID

Программный RAID

Установка в CentOS

Синтаксис команды mdadm

Создаем RAID 1 уровня - зеркало. Примеры обслуживания.

Остановка и старт массива

Старт когда один диск полностью поврежден

Пример создания RAID10

Пример создания RAID5

#### Драйвера блочных устройств

Планировщики ввода/вывода (I/O Schedulers)

Контроллеры дисков

Загрузка драйверов

Пример: найти контроллер блочного устройства

Утилиты для администрирования дисков

**Error Recovery Control** 

Тест по занятию

# Дисковоя подсистема Linux

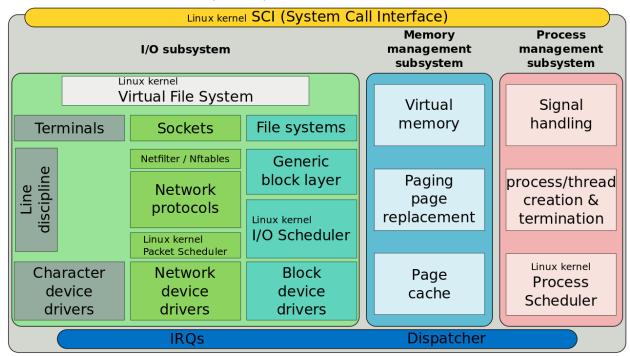
файл устройства (device file) - интерфейс к драйверу устройства, доступный в файловой системе как обычный файл.

файл устройства позволяет приложению взаимодействовать с устройством через стандартные системные вызовы ввода/вывода.

task: Назовите системные вызовы ввода вывода

Системные вызовы read, write, open...

Этот подход упрощает написание программ. Интерфейс предоставляет единообразный механизм I/O независимо от функций устройства.



example: echo 12345 > /dev/sda echo 12345 > /dev/tty echo 12345 > /dev/null

VFS (virtual file system) транслирует системные вызовы в обращения к реальным физическим дискам, через слой блочных устройств.

Файлы устройств предоставляют доступ к стандартным устройствам таким как принтеры, последовательный порт), но могут использоваться для доступа к ресурсам устройства через дополнительную организацию "*виртуальных блочных устройств*". Например

- разделы диска,
- тома LVM,
- RAID разделы,
- устройства device mapper.

Есть два типа файлов устройств:

- блочные (block special files)
- символьные (character special files).

**Блочные устройства** используются для передачи данных, разделенных на пакеты фиксированной длины — блоки.

Примеры: диски, USB flash, DVD

**Символьные устройства** используются для не буферизованного обмена данными Примеры: serial parallel ports, звуковая карта, псевдоустройства /dev/random

#### example:

посмотреть на символьные и блочные устройства cat /proc/devices

#### example:

```
читаем вывод команд
# ls -l /etc/passwd # обычный файл
-rw-r--r-- 1 root root 1673 Apr 10 08:56 /etc/passwd
# ls -l /dev/sda1 # файл устройства
brw-rw----. 1 root disk 8, 1 Jan 28 20:03 /dev/sda1
```

Метаданные файла содержат 3 специальных поля:

- класс устройства, сообщает символьное устройство или блочное.
- старший номер устройства драйвер на устройство
- младший номер устройства.

При попытке обращения к специальному файлу <u>ядро переадресует обращение через</u> нужный драйвер на устройство в соответствии со значением полей.

Класс устройства /dev/sda1 - блочное устройство со старшим номером 8 и младшим номером 1

Обращение к файлу будет адресовано на 1-й раздел жесткого диска SATA

В чем разница между символьным блочным устройством? символьные поток байт

нет поиска (seek) и перемещения в случайную позицию данные не буферизуются (нет кеша)

блочные

есть поиск или перемещение seek по устройству кеширование возможно применение очереди для организации доступа

https://olegkutkov.me/2020/02/10/linux-block-device-driver/ https://www.embhack.com/block-driver-vs-character-driver/ Linux Block Layer Diagram

#### Подробная схема дисковой системы Linux

https://www.thomas-krenn.com/de/wikiDE/images/e/e0/Linux-storage-stack-diagram\_v4.10.png https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Linux\_Storage\_Stack\_Diagram\_

# Блочные устройства

# Имена дисков

Команды для поиска информации о дисках

lsblk blkid

- /dev/sr0 optical disc drive 0, the first discovered optical disc drive.
- /dev/sr4 optical disc drive 4, the fifth discovered optical disc drive.
- /dev/cdrom a symbolic link to /dev/sr0
- /dev/loop1 7:1 0 100M 0 loop Emulate block devices
- /dev/pmem2 259:0 0 676M 0 disk Persistent Memory (DAX)

### Примеры устройств NVME

- /dev/nvme0n1 device 1 on controller 0, the first discovered device on the first discovered controller.
- /dev/nvme0n1p1 partition 1 on device 1 on controller 0.
- /dev/nvme2n5 device 5 on controller 2, the fifth discovered device on the third discovered controller.

# NVMe drive (Non-Volatile Memory Express)

#### Non-Volatile Memory express (энергонезависимая память)

```
cat /proc/partitions |grep -e nvme -e major
ls /sys/block/|grep nvme
lsmod|grep nvme
```

#### Фишки NVMe

- Namespaces
- NVMe over Fabrics
- NVMe over Fabrics Using TCP

NVMe предоставляют функцию пространства имен. (namespaces) Namespace это часть энергонезависимой памяти которое может быть отформатировано логическими блоками. Можно определить больше одного пространства имен. Каждое может иметь свой размер блока (512 байт, 4 килобайта). На хосте каждое пространство имен видно как отдельное физическое устройство.

#### Посмотрим сколько namespaces определено в системе

```
yum search nvme
yum install nvme-cli
nvme list # покажет все устройства
nvme list-ns /dev/nvme0 # покажет сколько ns определено на устройстве
```

namespace - позволяет разделить диск на логический части (например установить размер блока) (аналог разделов) можно управлять namespaces удалять, добавлять, но в VM это не работает

- NVMe over Fabrics можно подключать диски на удаленный хост через (Infiniband, Fibre Channel, Ethernet)
- начиная с ядра >5 можно подключать диски на удаленный хост через TCP Настройки осуществляются утилитой nvme, например nvme discovery - поиск устройства в сети

### Дополнительная информация

https://www.linuxjournal.com/tag/nvme

https://github.com/linux-nvme/nvme-cli

https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Linux\_Multi-Queue\_Block\_IO\_Queueing\_Mechanism\_(blk-mq)

Namespaces explanation

this NVM Express tutorial presentation

#### Эмуляция NVME средствами ядра

https://unix.stackexchange.com/guestions/336365/use-a-file-to-emulate-nvme-device

#### Эмулируем NVME раздачу по сети

https://www.linuxjournal.com/content/data-flash-part-ii-using-nvme-drives-and-creating-nvme-over-fabrics-network

https://community.mellanox.com/s/article/howto-configure-soft-roce

# Собираем данные о дисках

Конфигурация системы могут зависят его последующие настройки.

lsblk --discard blkid - низкоуровневая утилита

# Создаем разделы GPT и MBR

Таблица разделов - логически выделенная часть жесткого диска фиксированного размера видимая ОС как отдельное блочное устройство

Физически информация о разделах находится на жестком диске в разных местах в зависимости от типа таблицы.

Системы адресации дисков накладывают ограничения на размер.

**CHS (Cylinder Head Sector)** - номер цилиндра (дорожки), номер головки (поверхности) и номер сектора. **Ограничение 8ГБ.** 

**LBA** (Logical Block Addressing) - каждый блок, адресуемый на жёстком диске, имеет свой номер. Например LBA 0 = 0/0/1 (Цилиндр  $0/\Gamma$ оловка  $0/\Gamma$ 0)

Ограничение размера диска обусловлено разрядностью LBA.

LBA 32 bit **Ограничение: 2 Тб.** 

LBA 48 bit. **Ограничение: 144.1Пб** (при размере блока 512 байт)

Пример расчета:  $(2^{48})$  281 474 976 710 656 блоков.  $2^{48} \times 512$  байт приблизительно

(Петабайт)

LBA64 максимальный размер адресуемого диска составляет 2 ZiB.

В структуре MBR используется LBA32

В структуре GPT используется LBA48 -адресация. (зарезервировано 64 бита)

#### Преимущества MBR

• Совместима с большинством систем.

#### Недостатки MBR

• Допускает только **четыре раздела**, с возможностью создания **дополнительных** подразделов на одном из основных разделов.

- Ограничивает размер раздела двумя терабайтами.
- Информация о разделе хранится только в одном месте в главной загрузочной записи. Если она повреждена, то весь диск становится нечитаемым.

### Преимущества GPT

- Допускает неограниченное количество разделов. Зависит от места, выделенного для таблицы разделов. по умолчанию **128 разделов**.
- Нет необходимости в расширенных и логических разделах.
- **Контрольные суммы** CRC32 позволяют обнаружить ошибки и повреждения заголовка и таблицы разделов.
- Сохраняет заголовок резервной копии и таблицу разделов в конце диска. Есть откуда восстанавливаться.
- Предоставляет уникальный GUID диска и уникальный GUID раздела (PARTUUID) для каждого раздела. Независимый от файловой системы способ ссылки на разделы и диски.
- Предоставляет независимое от файловой системы имя раздела (PARTLABEL).

#### Недостатки GPT

• Может быть несовместима со старыми системами.

### Дополнительная литература

https://habr.com/ru/post/347002/ - подробное побайтовое описание структур MBR и GPT https://habr.com/ru/post/327572/ -

https://www.minitool.com/partition-disk/mbr-vs-gpt-guide.html

#### PARTLABEL

https://unix.stackexchange.com/questions/589452/does-partlabel-affects-fstab-behavior-in-ubuntu16-04

**PARTUUID** 

Используем возможность GPT Тип раздела ESP, RAID и другие.

Утилиты для разбивки диска

Интерактивные

fdisk gdisk

#### parted

#### Для скриптов

#### sfdisk

sgdisk

parted /dev/sda mklabel gpt mkpart P1 ext3 1MiB 8MiB

#### Получить список разделов

```
fdisk -l /dev/sda
gdisk -l /dev/sda
sfdisk -l /dev/sda
parted -l /dev/sda
sgdisk -p /dev/sda
```

gdisk /dev/nvme0n1

# Примеры разбивки дисков на разделы

#### Утилиты

- parted
- sfdisk
- sgdisk

**Опасные команды!!!**, убедитесь перед выполнением что вы находитесь на prod сервере! Если это так - покиньте его.

# Пример работы с множеством разделов

#### Создаем 10 разделов

```
DEVICE=/dev/sdg #DEVICE=/dev/nvme0n1 # uncomment if you have NVME devices for i in \{1..10\}; do sgdisk -n \{i\}:0:+10M $DEVICE; done lsblk
```

```
Создадим разделы одинакового размера на несколько дисков. "Выровнять" диски по размеру для использования в RAID for disk in /dev/sd[cde]; do sgdisk -n \{i\}:0:+500M $disk ; done
```

#### Делаем копию разделов с одного диска не другой

```
# NOTE: destination - source
sgdisk -R /dev/sdf $DEVICE
Генерируем случайные GUID на всех разделах
sgdisk -G .dev/sdf
```

### Очистим разделы

sgdisk -o \$DEVICE

# Примеры работы с parted в ручном режиме

```
Создания разделов GPT parted $DEVICE (parted) mklabel gpt (parted) mkpart LVM ext4 2048s 5% (parted) help mkpart # Format mkpart part-type-or-part-label fs-type start end (parted) print Model: NVMe Device (nvme) Disk /dev/nvme0n3: 100MB Sector size (logical/physical): 512B/512B Partition Table: gpt
```

### EFI/GPT example

```
(parted) mkpart "EFI system part" fat32 53.5MB 70MB
(parted) set 2 esp on
(parted) print
```

### Make partition from script

### Backup and restore partition table

```
sfdisk -d /dev/sda > sda.dump
sfdisk /dev/sda < sda.dump</pre>
```

# Массив дисков

# Типы RAID

#### Как выбрать RAID

### 5 Which raid is for me?

- 2 диска
- 3 8 дисков
- больше 8 дисков
- RAID0 (Performance) данные распределены между дисками. (striping)
- RAID1 (Redundancy) полная копия данных между двумя или более дискам (mirrored)
- RAID4 (Error Checking) данные распределены между дисками и один диск используется для хранения контрольных данных (parity information).
- RAID5 (Distributed Error Checking) данные и контрольные данные распределены между дисками.
- RAID6 (Redundant Error Checking) данные и два набора контрольных данных распределены между дисками.
- RAID10 (Performance, Redundancy) гибридный массив. данные распределены между дисками и сделана их копия. (striping + mirroring)
   RAID 10 vs RAID01 <a href="https://www.thegeekstuff.com/2011/10/raid10-vs-raid01/">https://www.thegeekstuff.com/2011/10/raid10-vs-raid01/</a>

#### Принимаем решение

https://en.wikipedia.org/wiki/Standard RAID levels#Comparison

#### Аппаратный против software RAID

- BBU (Battery Backup Unit)
- read/write cache

Hardware RAID external controllers vs Internal controllers

#### Внешний технологии

- FibreChannel,
- NVMe over Fabrics (Ethernet, Infiniband)

### Обслуживание BBU

https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Battery\_Backup\_Unit\_(BBU/BBM)\_Maintenance\_for\_RAID\_Controllers

# Программный RAID

Установка в CentOS

sudo yum install mdadm

Синтаксис команды mdadm

mdadm < command --help

where <command> can be several options, including

- create.
- assemble,
- build,
- stop, etc.

#### 7.1.2 Basic Usage

The table below lists the available command parameters.

- -c Specifies the strip size in kilobytes.
- -I Specifies the RAID level (i.e., 0, 1, 5, 10).
- -n Number of devices to be used in a RAID volume.
- -x Number of spare devices in the initial RAID array.
- -z Specifies the size (in kilobytes) of space dedicated on each disk to the RAID volume. This must be a multiple of the chunk size. A suffix of 'M' or 'G' can be given to indicate megabytes or gigabytes, respectively (this also applies to the –c parameter).

```
mdadm --create<newDevice><devicesToUse>
--raid-devices=<numberActiveDisks> -- level=<raidLevel>
либо короткая запись
mdadm -c <newDevice> <devicesToUse> -n <numberActiveDisks> | <raidLevel>
```

Note: For the remainder of this document, all examples will assume the creation of a RAID 1 device using /dev/nvmeXn1 and /dev/nvmeXn1.

```
mdadm --detail <mdDevice>
mdadm --stop <mdDevice>
mdadm --zero-superblock <device>
```

# Создаем RAID 1 уровня - зеркало. Примеры обслуживания.

```
Coздадим диск
mdadm --create --verbose /dev/md/raid1_example --level=1
--raid-devices=2 /dev/sdb /dev/sdc
cat /proc/mdstat
mdadm /dev/md/raid1_example
mdadm --detail /dev/md/raid1_example
```

### Добавим диск еще один диск. Какой тип у диска?

```
mdadm --add /dev/md/raid1_example /dev/sdd
mdadm --detail /dev/md/raid1_example
```

#### Выход из строя диска с hot spare

```
mdadm /dev/md/raid1_example --fail /dev/sdb
mdadm --detail /dev/md/raid1_example
mdadm /dev/md/raid1_example --remove /dev/sdb # удалили сбойный диск
```

### Выход из строя диска без hot spare

```
mdadm /dev/md/raid1_example --fail /dev/sdc
mdadm --detail /dev/md/raid1_example
mdadm /dev/md/raid1_example --add /dev/sde
mdadm --detail /dev/md/raid1_example
mdadm /dev/md/raid1_example --remove /dev/sdc
```

# Остановка и старт массива

```
Ocтановим без перезагрузки
mdadm --stop /dev/md/raid1_example
cat /proc/mdstat
mdadm --assemble --scan

Перезагружаем хост
mdadm /dev/md/raid1_example
reboot
cat /proc/mdstat
```

# Старт когда один диск полностью поврежден

```
wipefs -a /dev/sd[dc]
reboot
cat /proc/mdstat
mdadm --assemble --scan
mdadm --stop /dev/md127
mdadm --examine
mdadm --assemble --run /dev/md/raid1_example_0 /dev/sdb
mdadm --assemble --run /dev/md5 /dev/sdb /dev/sdc

# mdadm --assemble --update=name --name=newname /dev/md/newname
mdadm --examine /dev/sdc /dev/sdb | grep UUID
```

Пример восстановления диска.

Что будет если один диск из 3х поврежден? После перезагрузки? <a href="https://superuser.com/questions/962395/assemble-3-drive-software-raid5-with-one-disk-missing">https://superuser.com/questions/962395/assemble-3-drive-software-raid5-with-one-disk-missing</a>

Как найти устройства которые входят в массив? Как стартануть? Что хранится в суперблоке?

# Пример создания RAID10

```
wipefs -a /dev/sd[b-e]
mdadm --create /dev/md0 --level=10 --raid-devices=4 /dev/sd[b-e]
mdadm --detail /dev/md0
mdadm /dev/md0 --fail /dev/sdc
```

Что происходит если добавляем диски разного размера? Сколько устройств может выйти из строя? Как определить какие устройства могут выйти из строя?

# Пример создания RAID5

```
wipefs -a /dev/nvme0n[1-3] mdadm --create --verbose /dev/md/raid5 --level=5 --raid-devices=3 /dev/nvme0n[1-3]
```

```
mdadm --add /dev/md/raid5 /dev/nvme0n4
mdadm --grow --raid-devices=4 /dev/md/raid5
или
mdadm --grow --raid-devices=4 /dev/md/raid5
--backup-file=raid5backup
```

Что происходит при добавлении нового устройства?

Сколько устройств может выйти из строя?

Зачем файл бэкапа? (The process can take many hours or even days. There is a critical section at start, which cannot be backed up. To allow recovery after unexpected power failure, )

# Драйвера блочных устройств

# Планировщики ввода/вывода (I/O Schedulers)

**I/O Scheduling** — общее название метода управления <u>очередью операций ввода-вывода</u> к жесткому диску и планировании данных операций компьютерных операционных систем. Зачем знать? Можно повысить производительность системы.

- Приоритизация некоторых запросов ввода-вывода
- Увеличение производительности дисков
- Гарантия исполнения важных запросов в кратчайшие сроки

#### Способы

- слияние запросов. Суть его заключается в объединении нескольких запросов к физическим разделам жесткого диска в один и тем самым уменьшении операций ввода-вывода.
- установка приоритет выполнения очень старые запросы имеют высший приоритет выполнения перед вновь поступившими

#### Non-multiqueue I/O schedulers

NOTE: Non-multiqueue have been deprecated

- noop
- dealine
- cfq

### Смена планировщика

```
/sys/block/<device>/queue/iosched
echo SCHEDNAME > /sys/block/DEV/queue/scheduler
# cat /sys/block/sda/queue/scheduler
[mq-deadline] kyber bfq none
# echo none >/sys/block/sda/queue/scheduler
```

# cat /sys/block/sda/queue/scheduler
[none] mq-deadline kyber bfq

Что выбрать SSD или NVME диски

При использовании SSD с несколькими очередями или устройств NVME существует небольшая разница в пропускной способности между планировщиками ввода-вывода mq-deadline / none / bfq. В этих случаях может быть предпочтительнее использовать планировщик ввода-вывода **none** для <u>уменьшения нагрузки на процессор</u>.

### Жесткий диск

<u>Избегайте</u> использования планировщиков ввода / вывода **none / noop** для жесткого диска, поскольку запросы сортировки по адресам блоков уменьшают задержки времени поиска, и ни один из этих планировщиков ввода / вывода не поддерживает эту функцию. Показано, что **mq-deadline** выгоден для более требовательных операций ввода-вывода, связанных <u>с сервером</u>, однако пользователи настольных компьютеров могут поэкспериментировать **c bfq**, поскольку было показано, что <u>некоторые приложения</u> загружаются быстрее.

Пример выбора scheduler в udev правилах /usr/lib/udev/rules.d/40-elevator.rules

#### Дополнительно

https://wiki.ubuntu.com/Kernel/Reference/IOSchedulers https://www.kernel.org/doc/html/latest/block/switching-sched.html

https://ru.wikipedia.org/wiki/I/O\_scheduling http://www.opennet.ru/base/sys/ioshedulers.txt.html

# Контроллеры дисков

### Находим адаптеры дисков

lspci
lspci -v -vv -vvv # more details
lspci -tv # treelike structure which reflects the actual physical
structure of the PCI buses
lspci -D # shows domain

```
lspci -nn # show vendor ID
lspci -nnA
lspci -v -s 00:1f.2 # show info about only one device by selected
slots
```

0000:00: 1f.2

При подключении PCI устройства ядро присваивает устройству четыре числа. Каждая шина может содержать до 32 устройств, а устройство PCI может иметь до восьми функций. Местоположение устройства определяется

- 16-битным номером домена,
- 8-битным номером шины, максимально 256 шин
- 5-битным номером устройства, до 32 устройств
- 3-битным номером функции; максимум 8 функций

последние три цифры обычно называются **BDF** или **B/D/F** (bus/device/function) (шина / устройство / функции).

Спецификация PCI позволяет системе размещать до 256 шин, ненулевые доменные номера используются только для группировки шин PCI в очень больших системах. Пример:

**00:1f.2** SATA controller: Intel Corporation 6 Series/C200 Series Chipset Family 6 port Desktop SATA AHCI Controller (rev 04) (prog-if 01 [AHCI 1.0]

https://diego.assencio.com/?index=649b7a71b35fc7ad41e03b6d0e825f07

# Загрузка драйверов

Правила udev применяются если нужно:

- переименовать устройство, например жёсткий диск или сетевую карту;
- создать дополнительное имя для устройства;
- поменять права доступа к устройству;
- установить владельца и группу;
- выполнить скрипт при подключении или отключении устройства.

#### udevadm примеры

Пример с подключением диска. Как добавляется в систему.

```
journalctl -k -f
udevadm monitor
udevadm info --query=path --name=/dev/sdc
udevadm info /dev/sdc
```

### Перечитать диски можно так же

echo 0 0 0 | tee /sys/class/scsi\_host/host\*/scan

-

Пример добавляем свое правило в udev.

где находятся файлы с описанием правил правил можно найти здесь man 7 udev

- system rules directory /usr/lib/udev/rules.d,
- volatile runtime directory /run/udev/rules.d
- local administration directory /etc/udev/rules.d.

```
ls /usr/lib/udev/rules.d/
udevadm info -n /dev/sda

udevadm info -n /dev/sda | grep SERIAL
E: ID_SERIAL=VBOX_HARDDISK_VB6b9d4c0f-08e0d81b
E: ID_SERIAL_SHORT=VB6b9d4c0f-08e0d81b
```

Правило udev состоит из нескольких пар **ключ - значение**, разделённых запятой. ключи используются

- для проверки соответствия устройства определённому правилу
  - например: SUBSYSTEM == "block" или ATTR{size}=="976773168"
- для указания действия, если все условия соответствия выполняются
  - например: NAME="mydisk" или SYMLINK+="root"

```
# cat /etc/udev/rules.d/69-disk.rules
ACTION=="add", KERNEL=="sd[a-z]",
ENV{ID_SERIAL_SHORT}=="VBca5e42b9-32e027c5",
SYMLINK+="my_virtual_drive"
udevadm test $(udevadm info --query=path --name=/dev/sda)
udevadm control --reload-rules && udevadm trigger
udevadm control --reload
sudo udevadm trigger --action=add
```

## Примеры именования блочных устройств

cat /usr/lib/udev/rules.d/60-persistent-storage.rules

#### Дополнительные примеры для настройки системы udev

https://sites.google.com/site/itmyshare/system-admin-tips-and-tools/udevadm---useage-example s

Hастройка fibre channel - scsi диска

https://www.ibm.com/docs/en/linux-on-systems?topic=naming-scsi-device

# https://losst.ru/nastrojka-udev-rules-v-linux

# Пример: найти контроллер блочного устройства

Ishw -c disk
Ishw -c storage
find /dev/disk/
sudo udevadm info -q all -n /dev/sda | grep DEVPATH
Ispci

https://unix.stackexchange.com/questions/81610/match-pci-address-of-sata-controller-and-scsi-address-of-attached-disks

# Утилиты для администрирования дисков

- hdparam
- sdparm (SCSI)
- smartctl

hdparm - позволяет получить/установить параметры устройств SATA/IDE и тестировать производительность

#### Параметры

- кэши дисков (drive caches)
- режим сна (sleep mode)
- управлять питанием (power management)
- уровнем шума (acoustic management)

hdparm -Tt --direct /dev/nvme1n1

• настройки DMA (Direct Memory Access)

### Пример запуска утилиты hdparm для теста производительности

```
/dev/nvme1n1:
  Timing O_DIRECT cached reads: 2688 MB in 2.00 seconds = 1345.24
MB/sec
  Timing O_DIRECT disk reads: 4672 MB in 3.00 seconds = 1557.00 MB/sec
[root@4 www]# hdparm -Tt /dev/nvme1n1
/dev/nvme1n1:
```

```
Timing cached reads: 18850 MB in 1.99 seconds = 9452.39 MB/sec
Timing buffered disk reads: 4156 MB in 3.00 seconds = 1385.08 MB/sec
```

#### Пример отключения энергосбережения

```
ACTION=="add", SUBSYSTEM=="block", KERNEL=="sda", RUN+="/usr/bin/hdparm -B 254 -S 0 /dev/sda"
```

http://gentoo.theserverside.ru/book/secrets of dev.html

# **Error Recovery Control**

Error Recovery Control - это технология которая позволяет системному администратору конфигурировать количество времени которое контроллеру диска разрешено потратить на восстановление от ошибки чтения или записи.

Две стратегии поведения НЖМД при обнаружении ошибки:

- standalone/desktop пытаться прочитать до последнего
- raid не ждать помечать диск как сбойный

Разные производители называют технологию по разному:

- SCT ERC (SMART Command Transport Error Recovery Control) or simply ERC (Western Digital)
- TLER (Time-Limited Error Recovery), Samsung/Hitachi
- CCTL (Command Completion Time Limit) Samsung/Hitachi

#### Узнать значение ERC

```
smartctl -l scterc /dev/sda
SCT Error Recovery Control:
Read: Disabled
Write: Disabled
Установить значение ERC
smartctl -l scterc,150,150 /dev/sda
SCT Error Recovery Control:
Read: 150 (15.0 seconds)
Write: 150 (15.0 seconds)
```

https://habr.com/ru/post/92701/

https://en.wikipedia.org/wiki/Error\_recovery\_control https://raid.wiki.kernel.org/index.php/Timeout\_Mismatch

# Тест по занятию

https://forms.gle/H73Gvneqymg4C1Wk9

TODO: дальше читать не обязательно, здесь собраны хотелки по улучшению курса. Полезные примеры и материалы которые нужно добавить, но пока что не хватает времени оформить в читаемом виде.

## Пример использования утилиты sfdisk examples

```
echo 'label: gpt' | sfdisk /dev/sd
sfdisk -l
sfdisk -V
Store dump to file
sfdisk -d /dev/sda
sfdisk -d /dev/sda > sda_partitions
sfdisk /dev/sdb < sda_partitions
https://www.gnu.org/software/parted/manual/html node/unit.html</pre>
```

Создадим на разделах файловую систему

Пример переноса дисков на другую систему: когда - отказала материнская плата, контроллер дисков VM1 - добавить 3 диска - собрать raid5 VM2 - добавить эти 3 диска стартануть RAID

mdadm --examine /dev/sdb /dev/sdc /dev/sdd /dev/sde

Пример создание RAID на loopback устройствах

```
for num in {0..4}; do
  dd if=/dev/zero of=raid_drive_${num} bs=1M count=200
losetup /dev/loop${num} raid_drive_${num}
; done
mdadm --create --verbose /dev/md5 --level=5 --raid-devices=3
/dev/loop0 /dev/loop1 /dev/loop2
mdadm --detail /dev/md5
```

Добавим диск: spare диск

#### Добавим диск: увеличим размер

mdadm --grow /dev/md5 -n4 --backup-file=raid5backup mdadm --add /dev/md5 /dev/loop3

#### Удаляем блочные устройства

mdadm --stop /dev/md5 for num in {0..4}; do losetup -d /dev/loop\${num done

## Примеры создания RAID1 разное число дисков

```
mdadm --create /dev/md/raid1example /dev/sda /dev/sdb --level=1
mdadm --create /dev/md/raid1example /dev/loop{0..2} --level=1
--raid-devices=3
mdadm --create --verbose /dev/md0 --level=mirror --raid-devices=2
/dev/sdb1 /dev/sdc1 --spare-devices=1 /dev/sdd1
```

## Примеры создания RAID5 разное число дисков

```
mdadm --create --raid-devices=3 --level=5 /dev/md/raid5 /dev/sdb
/dev/sdc /dev/sdd

mdadm --create --raid-devices=4 --level=5 /dev/md/nvmeraid5
```

/dev/nvme0n1p{1..4}
mdadm --add /dev/md/nvmeraid5 /dev/nvme0n1p5
cat /proc/mdstat
mdadm --detail /dev/md/nvmeraid5

mdadm --fail /dev/md/nvmeraid5 /dev/nvme0n1p1 cat /proc/mdstat mdadm --detail /dev/md/nvmeraid5

#### Удалим сбойный диск

mdadm --remove /dev/md/nvmeraid5 /dev/nvme0n1p1

#### Тест блочного устройства

fio --time\_based --name=benchmark --runtime=30 --filename=/dev/nvme0n1 --nrfiles=1 --ioengine=libaio --iodepth=32 --direct=1 --invalidate=1 --verify=0 --verify\_fatal=0 --numjobs=4 --rw=randread --blocksize=4k --randrepeat=false

#### Дополнительная информация

RAID vs LVM RAID implementation

https://unix.stackexchange.com/guestions/150644/raiding-with-lvm-vs-mdraid-pros-and-cons

Когда из fdisk выпилили вывод вида:

256 heads, 63 sectors/track, 242251 cylinders, total 3907029168 sectors

/usr/share/doc/util-linux/deprecated.txt

What: CHS stuff in fdisk (except SUN where are partitions addresses by cylinders only)

Why: use addressing by sectors, CHS does not work with modern disks,

confusing for users...

Advanced sector format:

detect:

https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Advanced\_Sector\_Format\_of\_Block\_Devices

#### Partition alignment

https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Partition\_Alignment\_detailed\_explanation#Incorrect\_Alignment\_Example

https://stackoverflow.com/questions/36800786/why-is-the-first-partition-of-an-mbr-set-up-on-sec tor-63

https://superuser.com/questions/352572/why-does-the-partition-start-on-sector-2048-instead-of-63

hdparm - I /dev/sda | grep TRIM

losetup --show --sector-size 4096 --find disk1

sudo smartctl -a /dev/<device>

Sector Size: 512 bytes logical/physical

Sector Sizes: 512 bytes logical, 4096 bytes physical