

## Не забыть включить запись!





## Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу



Системный инженер

# Цели занятия вы сможете

Понимать необходимость применения bridge-интерфейсов

Настроить bridge-интерфейс в Linux

Понимать принципы работы VPN

# Цели занятия вы сможете

Различать типы VPN-соединений

Понять как работает OpenVPN

Настроить свой OpenVPN-сервер

# Смысл Зачем вам это уметь

Чтобы уметь масштабировать и объединять сети на разных уровнях

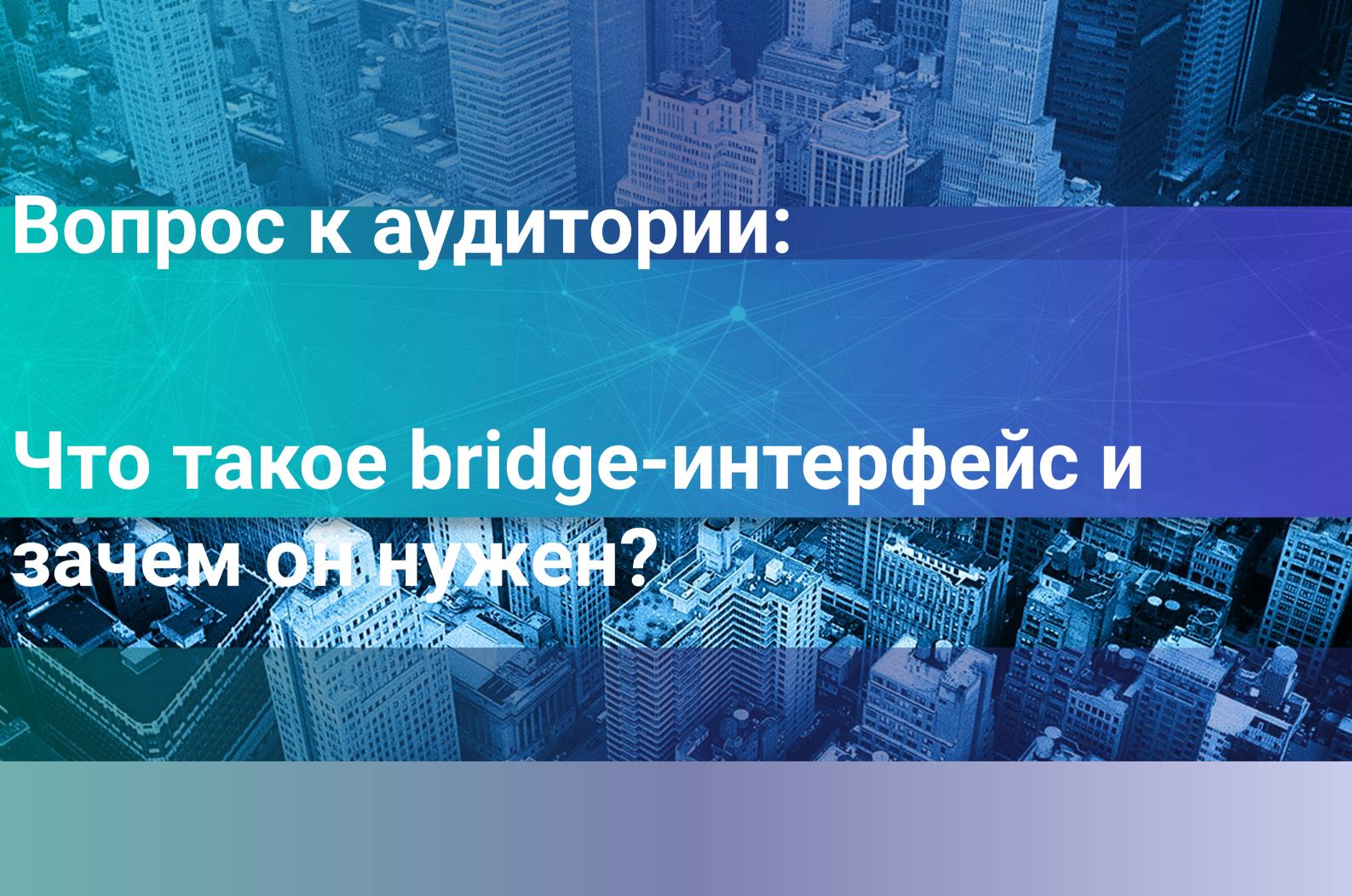
Чтобы применять шифрование трафика при объединении сетей

Чтобы сделать правильный выбор технологии для решения рабочих задач

# Маршрут вебинара

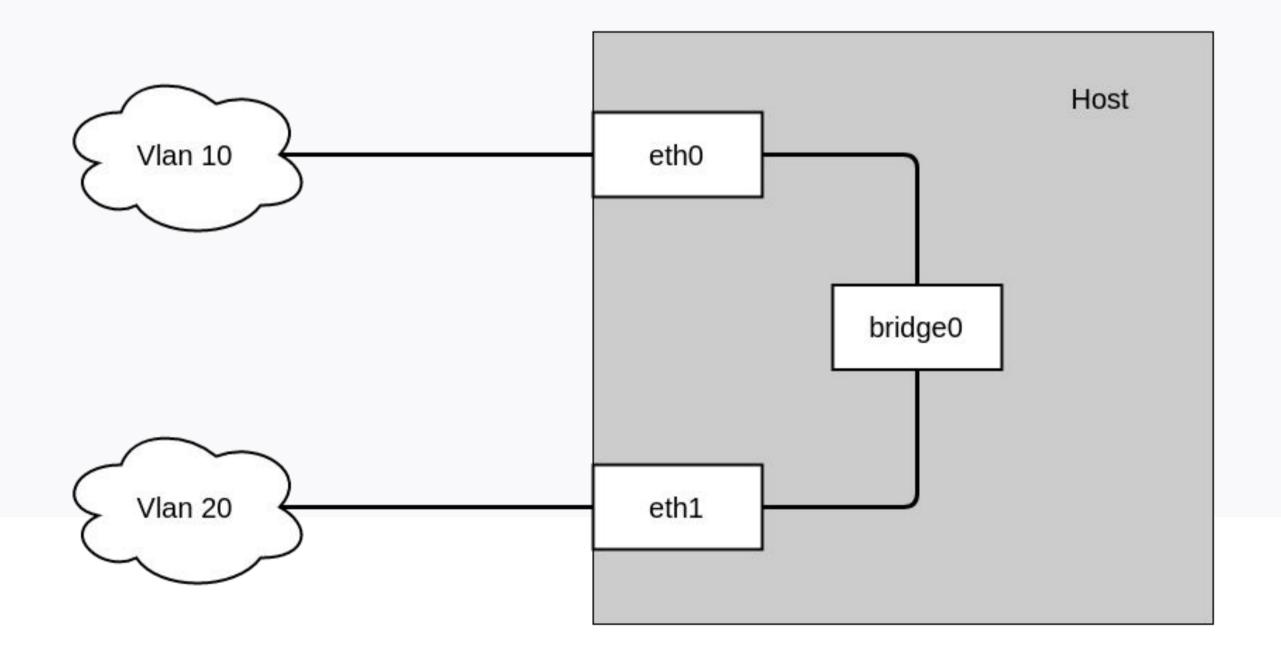






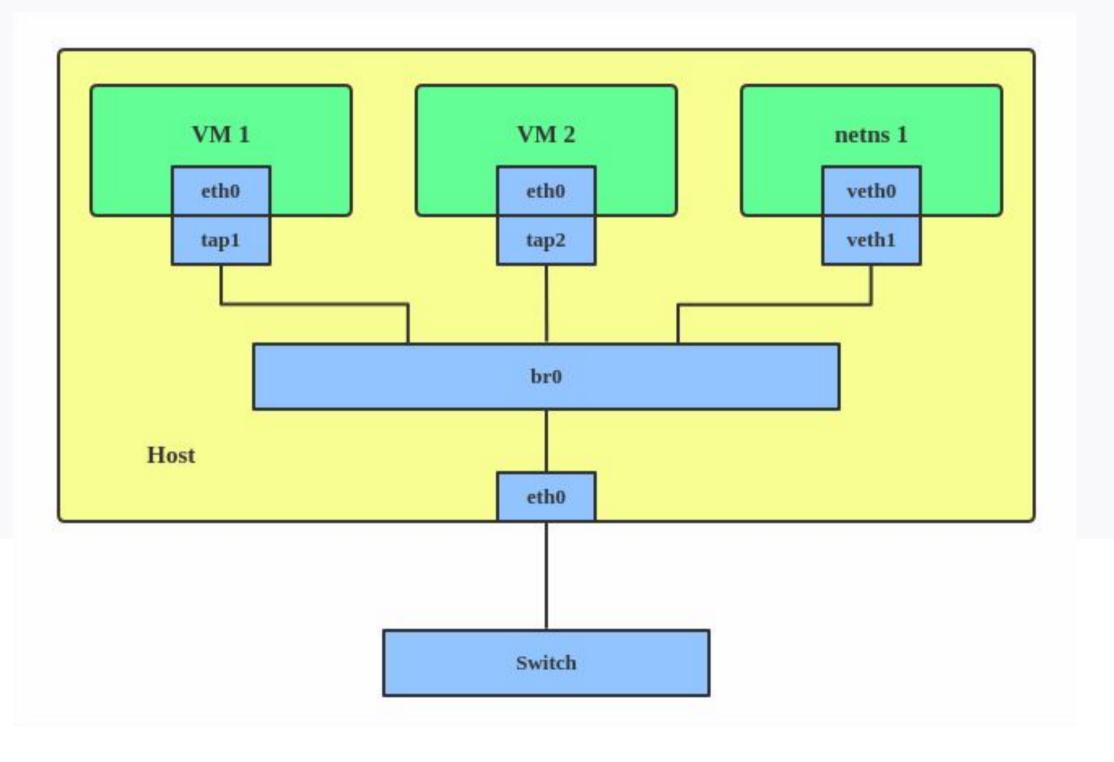
## Bridge-интерфейс

**Назначение bridge-интерфейса**: способ объединения сегментов сети на канальном уровне модели OSI (т.е. L2) без использования протоколов более высокого уровня



## Bridge-интерфейс

**Назначение bridge-интерфейса**: способ объединения сегментов сети на канальном уровне модели OSI (т.е. L2) без использования протоколов более высокого уровня



### Bridge-интерфейс

#### Особенности:

- пакеты передаются на основе MAC, а не IP адресов
- настройка: утилиты iproute2 (ip link) или brctl (bridge-utils)
- можно объединить: L2-интерфейсы (eth, tap, wi-fi)
- можно объединить до 1024 интерфейсов
- нельзя объединить: L3-интерфейсы (tun, ppp)

#### Важно!

- избегать создания петель с помощью bridge-интерфейсов
- использовать протокол STP

### Hастройка с помощью утилит iproute2:

ip link add name bridge0 type bridge - создаем бридж-интерфейс bridge0

ip link set bridge0 up - включаем интерфейс bridge0

ip link set eth0 up - включаем интерфейс eth0

ip link set eth0 master bridge0 - добавляем интерфейсу eth0 мастер-интерфейс bridge0 (то есть добавляем eth0 в бридж)

bridge link - покажет информацию по бриджам

ip link set eth0 nomaster - удаляет eth0 из бриджа (удаляет мастер-интерфейс)

ip link set eth0 down - выключаем интерфейс eth0

ip link delete bridge0 type bridge - удаляем бридж bridge0

### Hастройка с помощью утилит bridge-utils:

brctl addbr bridge0 - создаем интерфейс bridge0

brctl addif bridge0 eth0 - добавляем интерфейс eth0 в бридж bridge0

ip link set up dev bridge0 - включить интерфейс bridge0

brctl show - смотрим информацию по бриджам

ip link set down dev bridge0 - выключить интерфейс bridge0

brctl delif bridge0 eth0 - удалить интерфейс eth0 и бриджа bridge0

brctl delbr bridge0 - удалить интерфейс bridge0

### Примеры конфигов в Centos:

```
cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-bridge0
DEVICE="bridge0"
BOOTPROTO="static"
ONBOOT="yes"
TYPE="Bridge"
IPADDR="172.16.0.2"
NETMASK="255.255.255.0"
GATEWAY="172.16.0.1"
```

cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0 DEVICE="eth0" BOOTPROTO="none" ONBOOT="yes" TYPE="Ethernet" BRIDGE="bridge0"

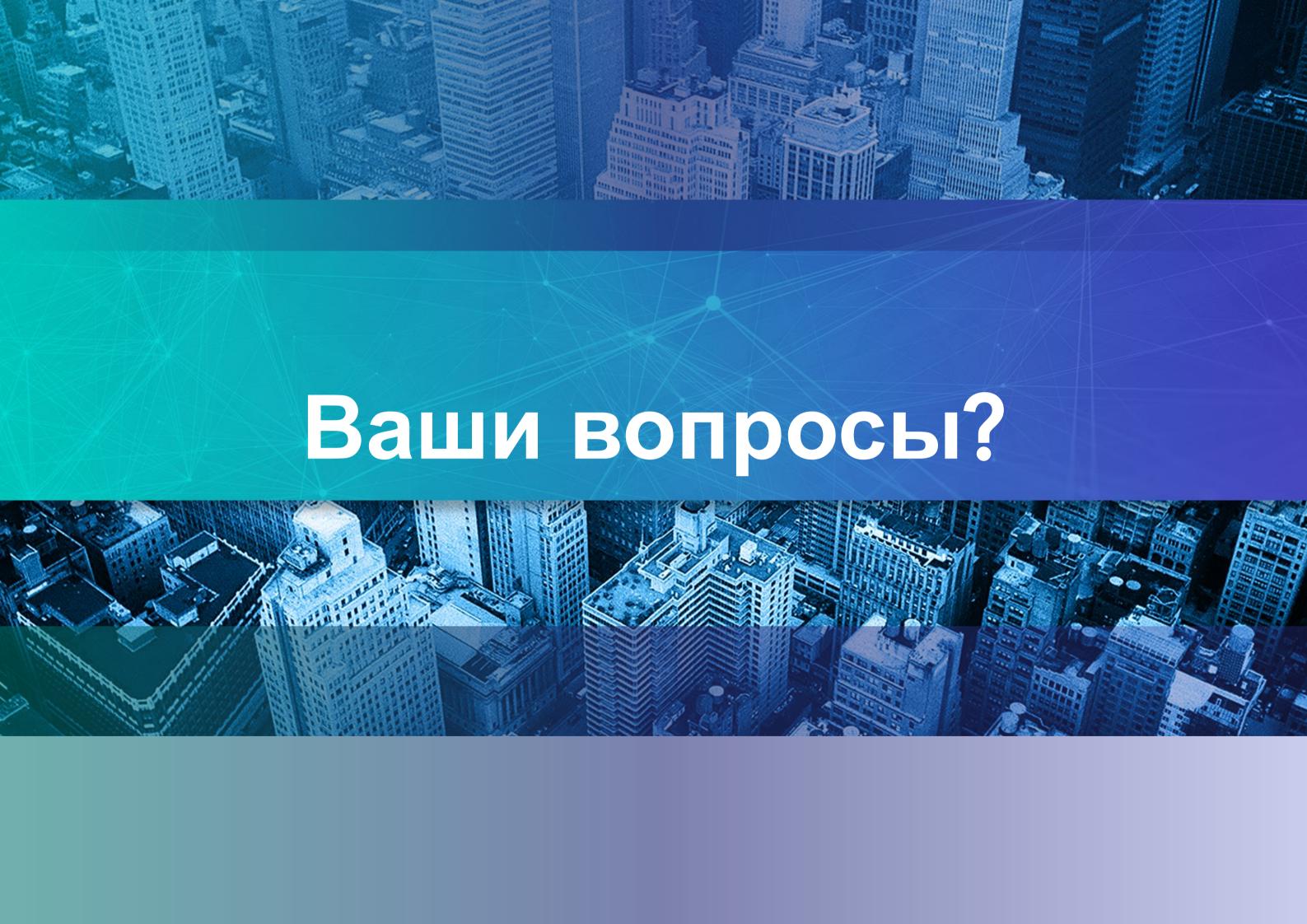
cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth1
DEVICE="eth1"
BOOTPROTO="none"
ONBOOT="yes"
TYPE="Ethernet"
BRIDGE="bridge0"

### Примеры конфигов в Ubuntu (Debian):

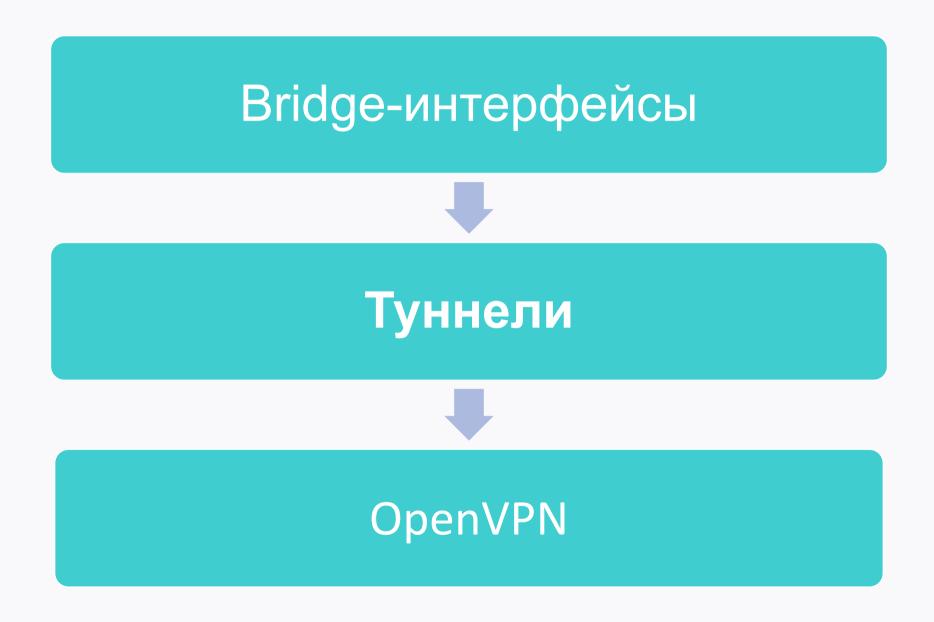
auto lo iface lo inet loopback

auto eth0 auto eth1 auto bridge1

iface bridge1 inet static
bridge\_ports eth0 eth1
address 192.168.0.5
netmask 255.255.255.255

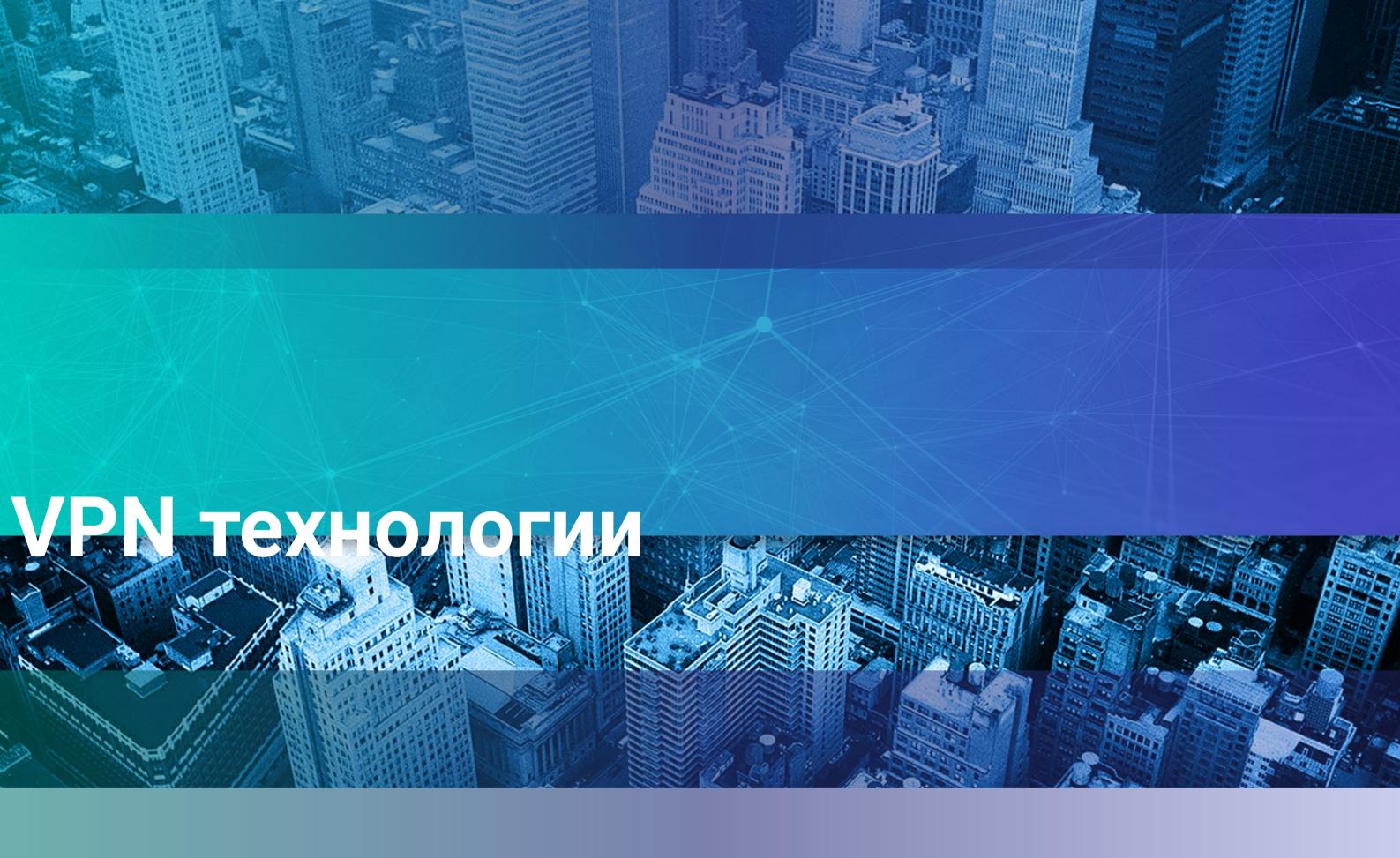


# Маршрут вебинара



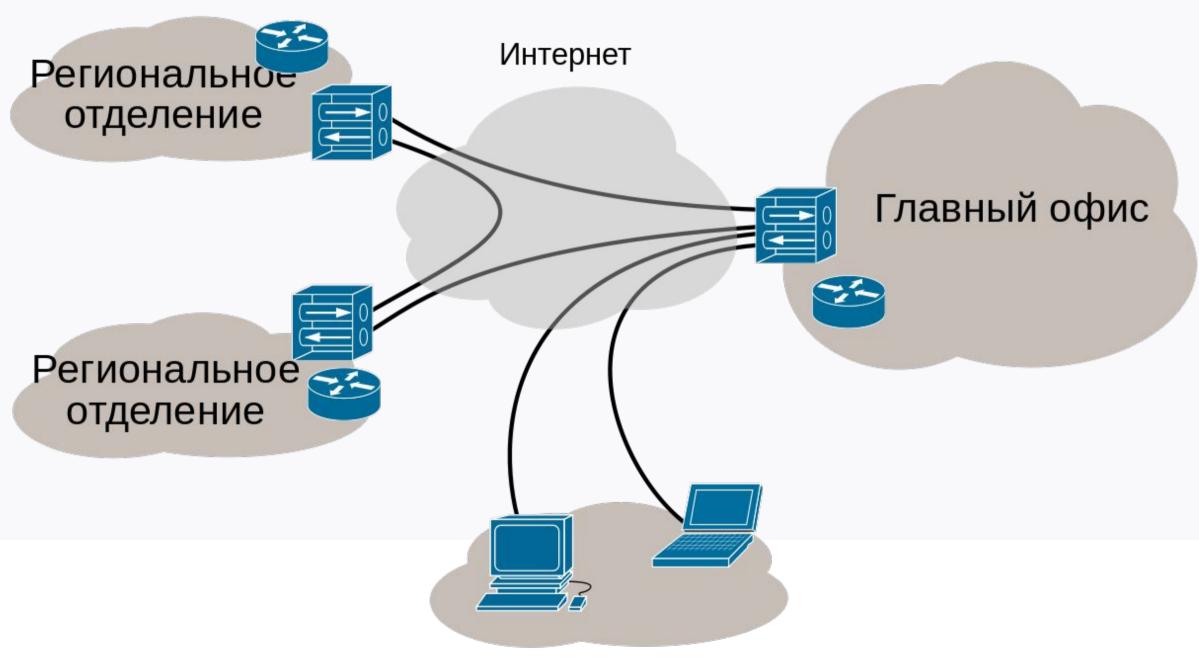






### VPN технологии

### VPN в интернете



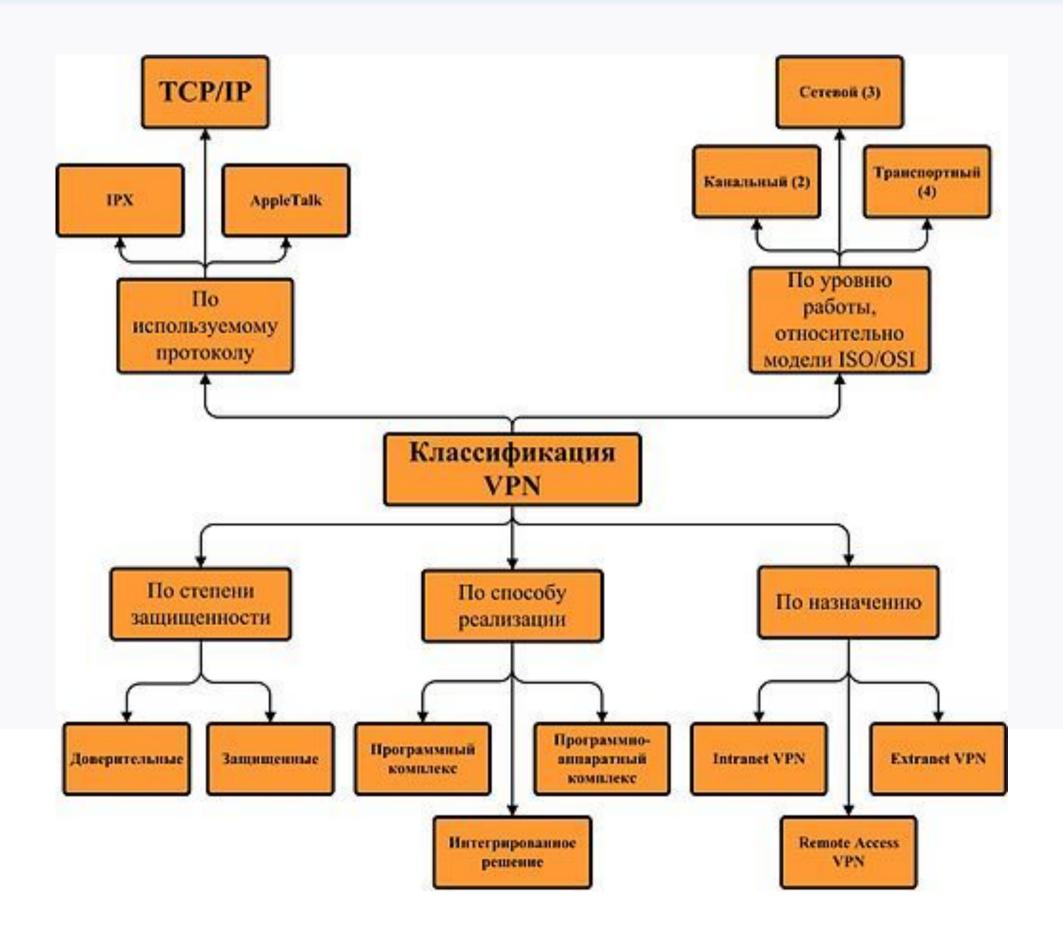
Другие удалённые пользователи

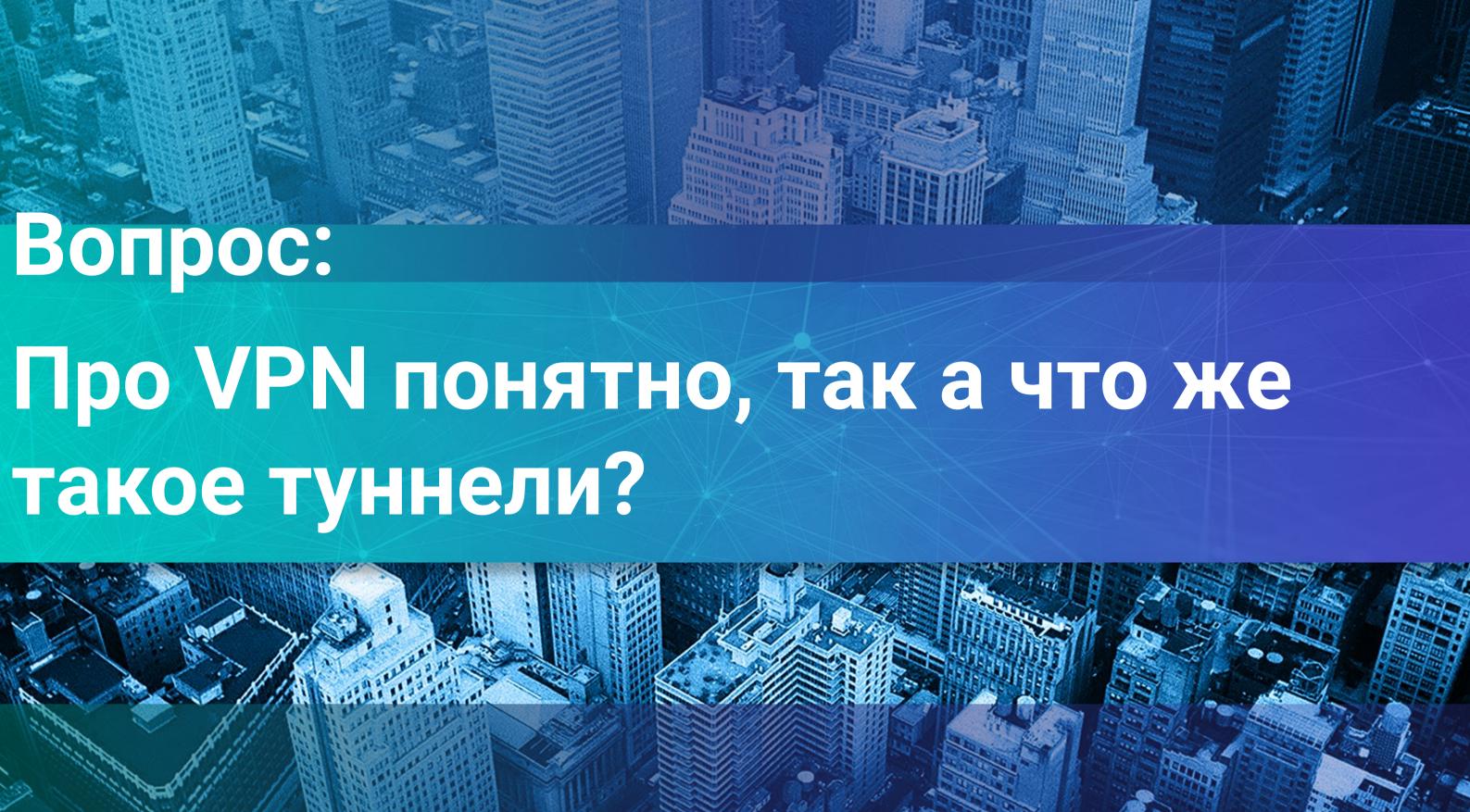
### VPN: определение и особенности

VPN - Virtual Private Network (англ. виртуальные частные сети) - обобщённое название технологий, позволяющих обеспечить одно или несколько сетевых соединений (логическую сеть) поверх другой сети (например Интернет) (<a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/VPN">https://ru.wikipedia.org/wiki/VPN</a>)

- формируют логические связи независимо от физической среды
- позволяют обойтись без выделенных каналов
- позволяют защитить инфраструктуру

## VPN: классификация





### Туннели

**Туннелирование** - процесс, в ходе которого создаётся логическое соединение между двумя конечными точками посредством инкапсуляции различных протоколов <a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/Tyннелирование">https://ru.wikipedia.org/wiki/Tyннелирование</a> (компьютерные сети)

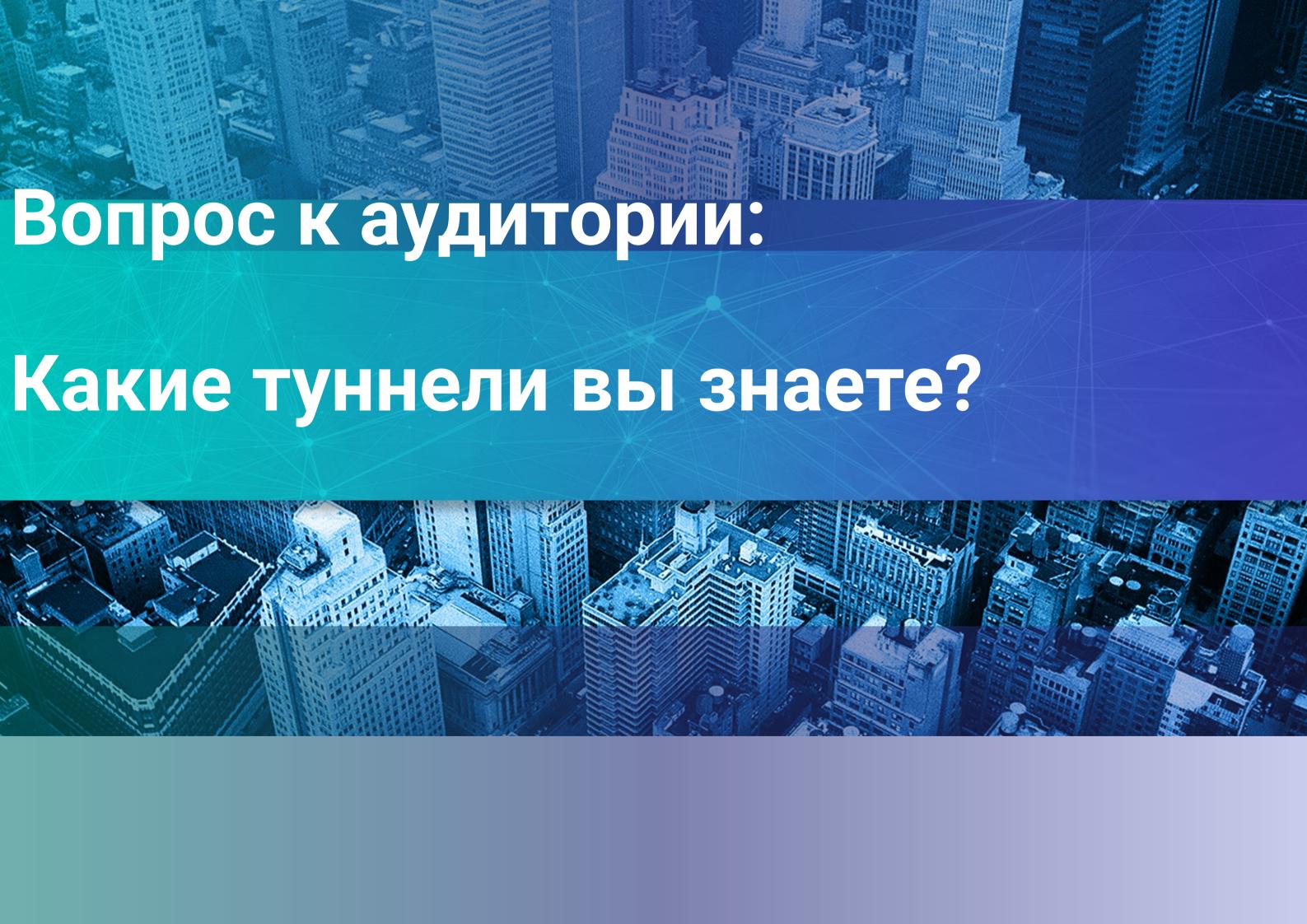
Туннель - результат этого процесса

#### Особенности:

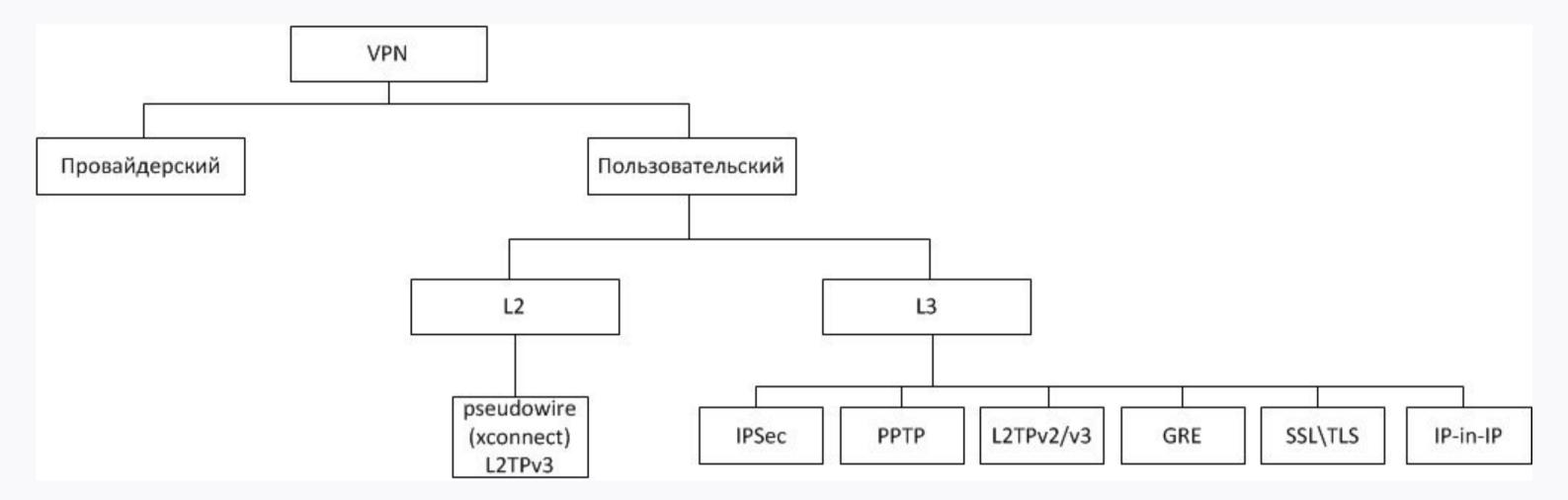
- используют инкапсуляцию протоколов
- протоколы, реализующие туннелирование могут работать на L4 и L7

#### Принцип:

для создания туннелей применяются виртуальные интерфейсы, драйверы которых упаковывают (инкапсулируют) принятые данные в IP-пакет и отправляют снова на маршрутизацию, а также в обратном порядке



## Типы VPN-соединений

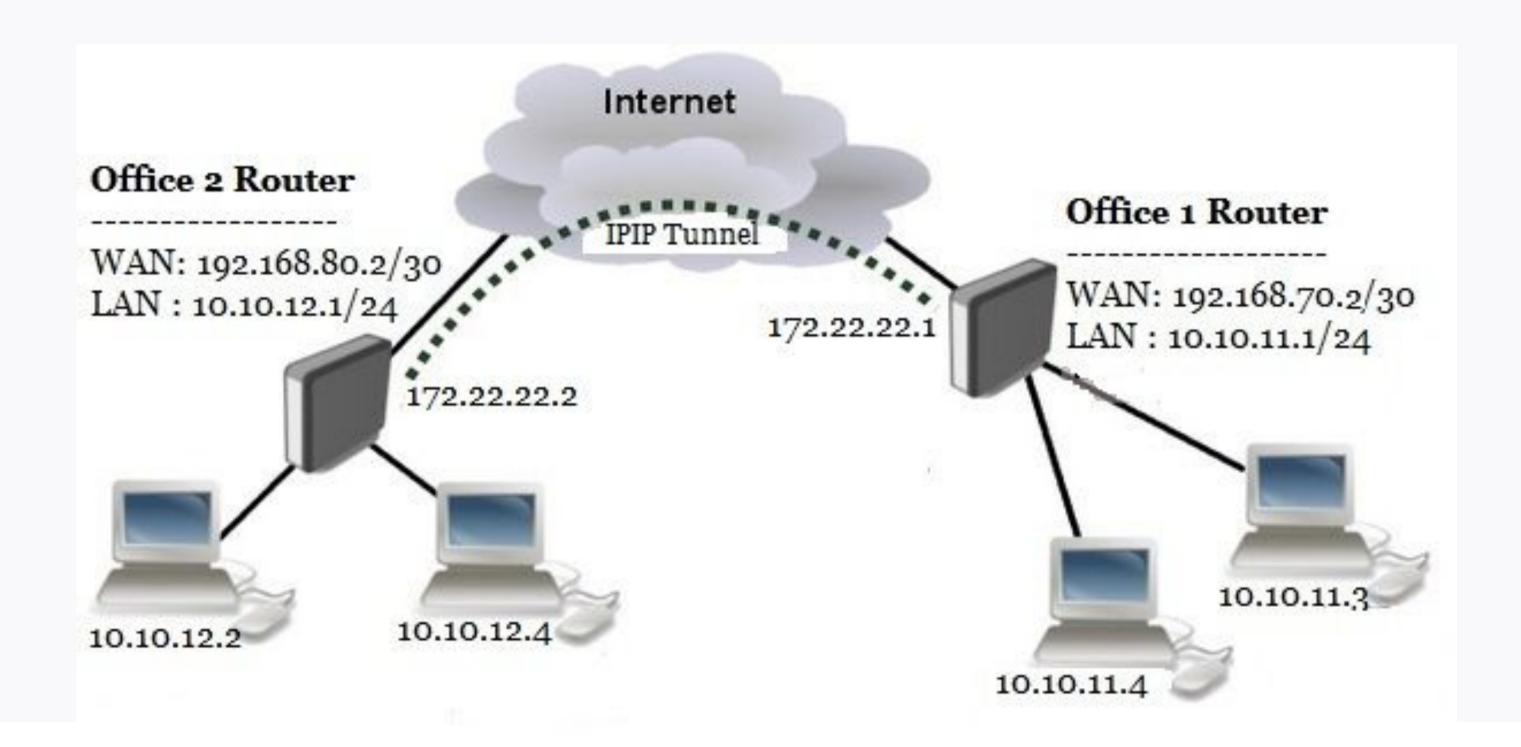


## Типы VPN-соединений





## IPIР туннель



### IPIР туннель

#### Особенности:

- инкапсулирует только unicast IPv4-трафик
- для работы требует внешних ІР-адресов
- не имеет механизмов для работы через NAT
- так как не пропускает multicast мешает работе VRRP и OSPF
- реализован в Linux и на оборудовании некоторых вендоров (Cisco, Mikrotik)
- не имеет собственных механизмов шифрования
- не требователен к ресурсам оборудования

### IPIР туннель

### Пример создания IPIP туннеля в Linux:

1. Создаем IPIP-туннельный интерфейс:

ip tunnel add tun0 mode **ipip** remote 200.200.200.200 local 100.100.100.100 dev eth0

2. Добавляем ІР-адрес на туннельный интерфейс:

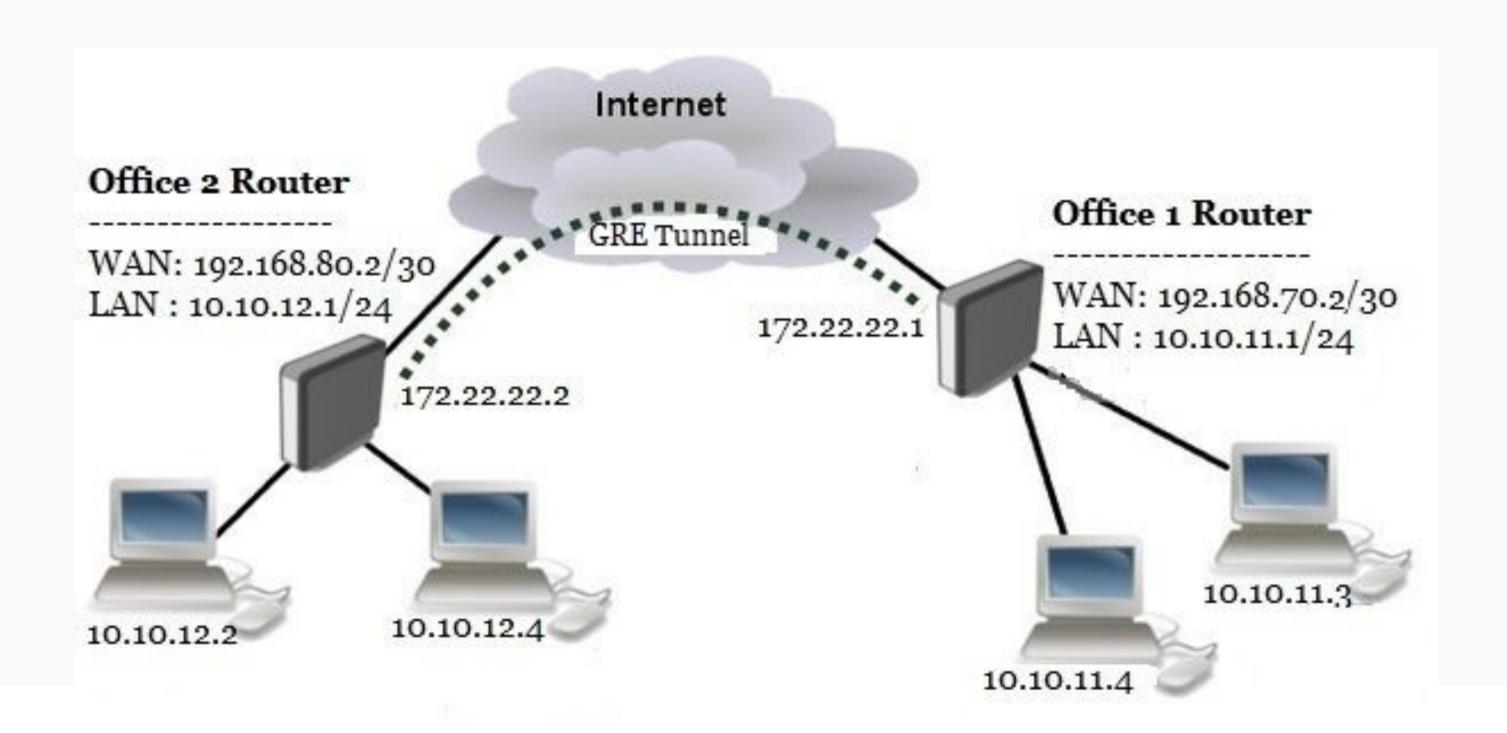
ip address add 10.0.0.1 netmask 255.255.255.252 dev tun0

3. Устанавливаем MTU и поднимем интерфейс:

ifconfig tun0 mtu 1492 up



## IPIР туннель



### GRE туннель

# Generic Routing Encapsulation — общая инкапсуляция маршрутов

#### Особенности:

- инкапсулирует практически любой IPv4-трафик (в том числе multicast)
- для работы требует внешних IP-адресов
- не имеет механизмов для работы через NAT
- реализован в Linux и на оборудовании **многих** вендоров
- не имеет собственных механизмов шифрования
- не требователен к ресурсам оборудования (работает в ядре)

### GRE туннель

#### Пример создания IPIP туннеля в Linux:

1. Создаем GRE-интерфейс:

ip tunnel add tun0 mode **gre** remote 200.200.200.200 local 100.100.100 dev eth0

2. Добавляем ІР-адрес на туннельный интерфейс:

ip address add 10.0.0.1 netmask 255.255.255.252 dev tun0

3. Устанавливаем MTU и поднимем интерфейс:

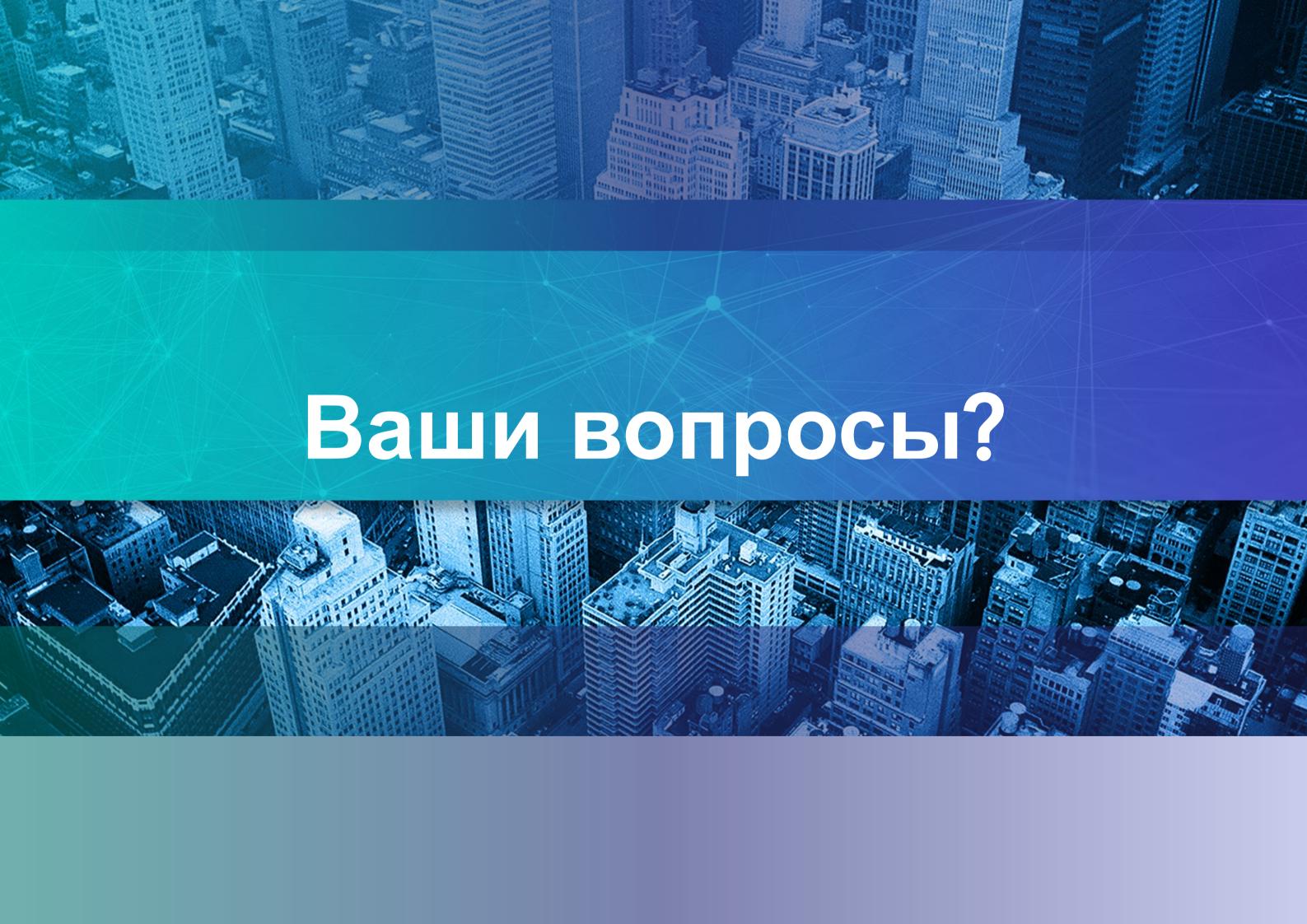
ifconfig tun0 mtu 1492 up



## Недостатки Point to Point туннелей

#### Недостатки:

- безопасность (решается применением например **IPsec**)
- сложность масштабирования
- ограничения в построении сложных топологий
- отсутствие отказоустойчивости (stateless или connectionless)







#### **IPsec**

**IPsec** (сокращение от **IP Security**) — набор протоколов для обеспечения защиты данных

https://ru.wikipedia.org/wiki/IPsec

#### Особенности:

- отсутствие виртуальных интерфейсов (если используется только IPsec в чистом виде)
- маршрутизация осуществляется с помощью ACL и Crypto map
- допускает применение протоколов динамической маршрутизации

- реализация в Linux:
  - iproute2
  - strongSwan: <a href="https://www.strongswan.org">https://www.strongswan.org</a>
  - softether: <a href="https://www.softether.org">https://www.softether.org</a>

#### **IPsec**

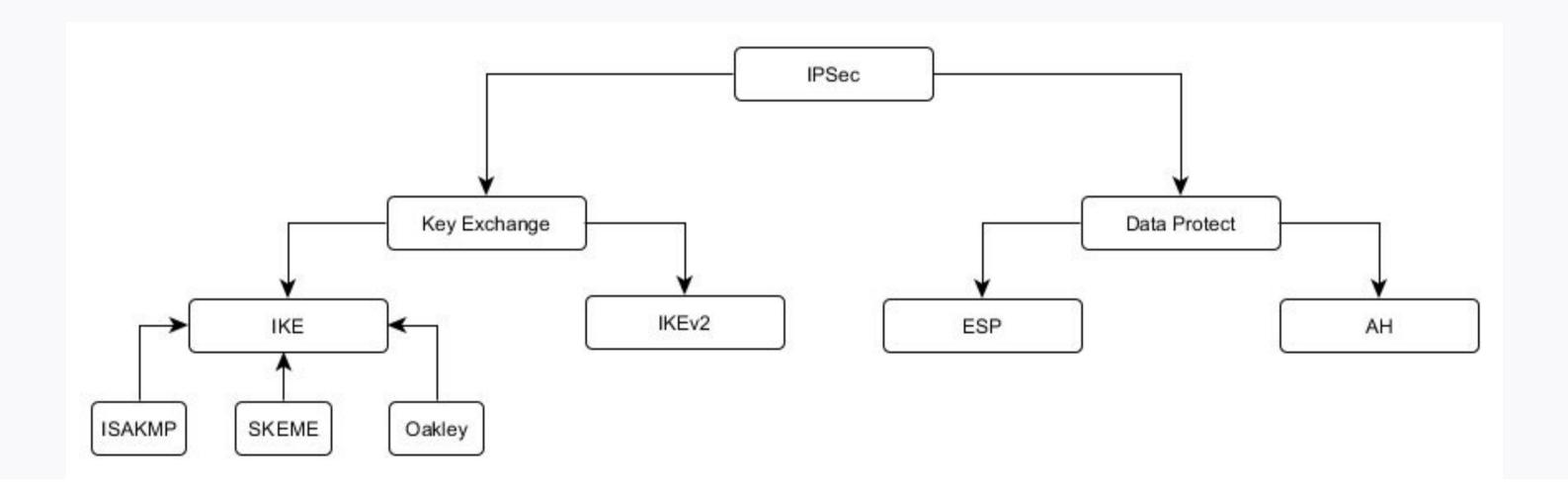
#### Преимущества:

- работает на сетевом уровне модели OSI
- может шифровать исходный пакет целиком либо от транспортного уровня и выше
- присутствует механизм преодоления NAT
- большой набор алгоритмов шифрования и хэширования трафика, на выбор

#### Недостатки:

- сложность
- различная терминология и инструменты конфигурации у различных вендоров
- использование сильных алгоритмов шифрования требует хорошие вычислительные мощности
- легко обнаруживается DPI

## Протоколы в составе IPSec



#### **IPsec**

#### Примерный порядок установки соединения:

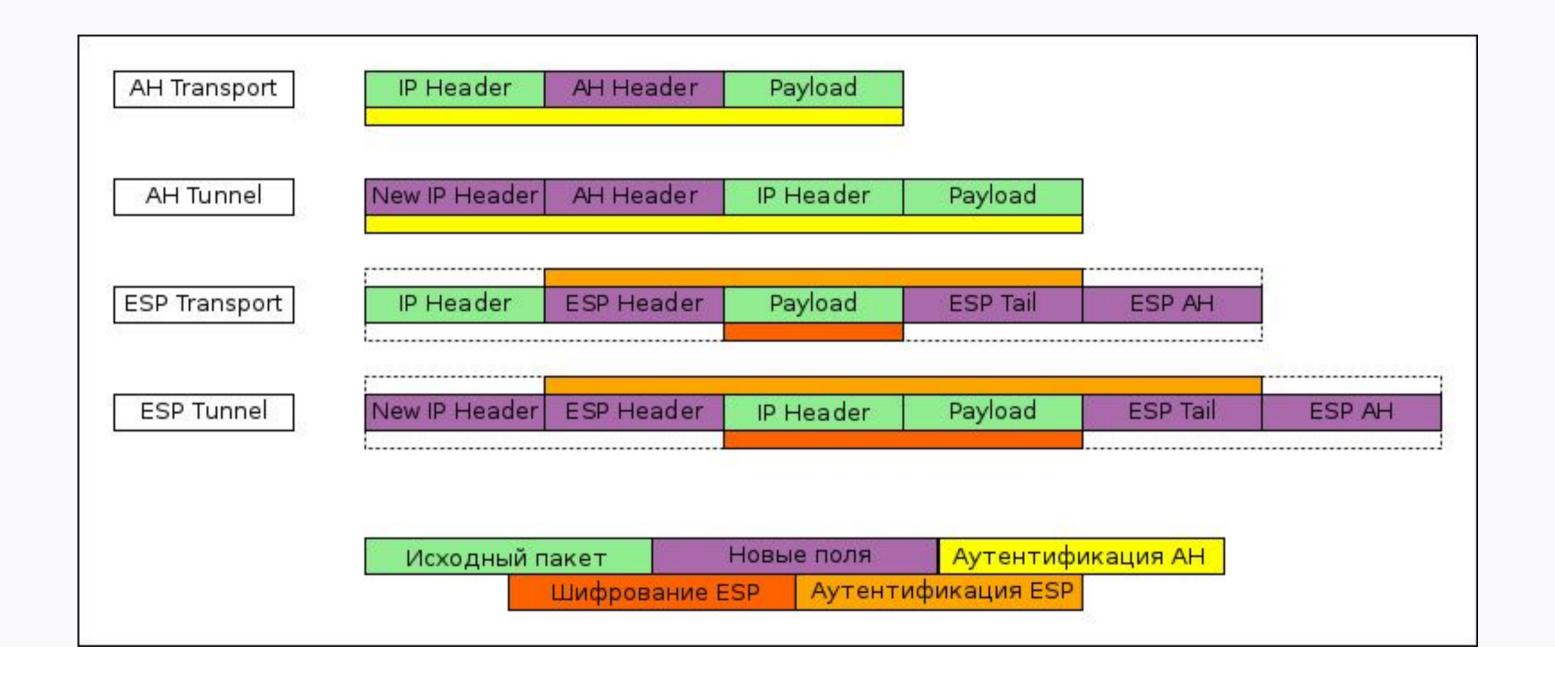
- 1. Один из пиров инициализирует соединение IPSec
- 2. Происходит обмен ключевой информацией, аутентификация пиров, согласование параметров подключения
- 3. На основе полученной ключевой информации формируется вспомогательный шифрованный туннель
- 4. Используя шифрованный туннель пиры определяют параметры шифрования данных и обмениваются информацией для генерации ключей
- 5. Результатом работы предыдущей фазы является набор правил и ключи для защиты данных (SA)
- 6. Периодически пиры производят обновление ключей шифрования

#### **IPsec**

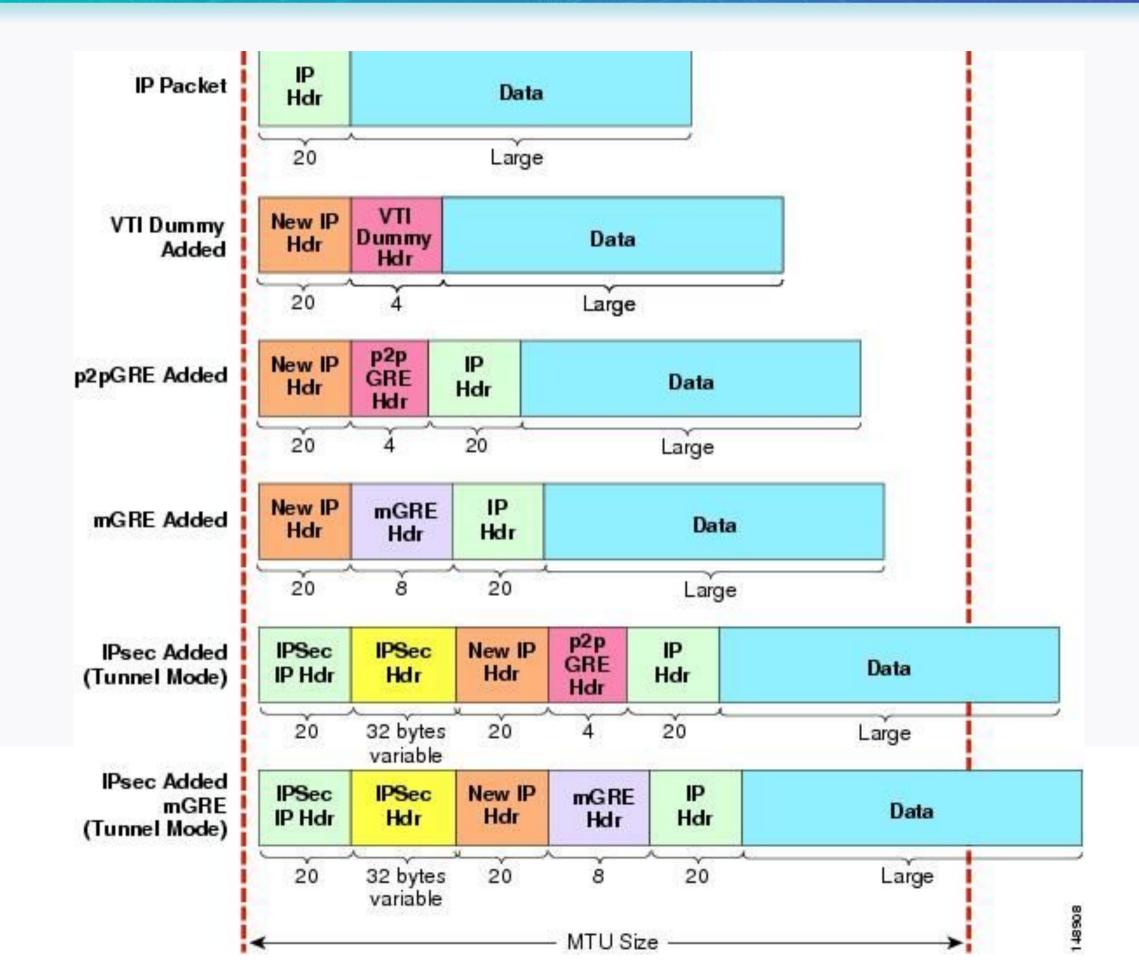
**Транспортный режим** — защищается только полезную нагрузку пакета, оставляя оригинальный заголовок. Для построения туннелей транспортный режим обычно используется в связке с IPIP или GRE, полезная нагрузка которых уже содержит весь исходный пакет

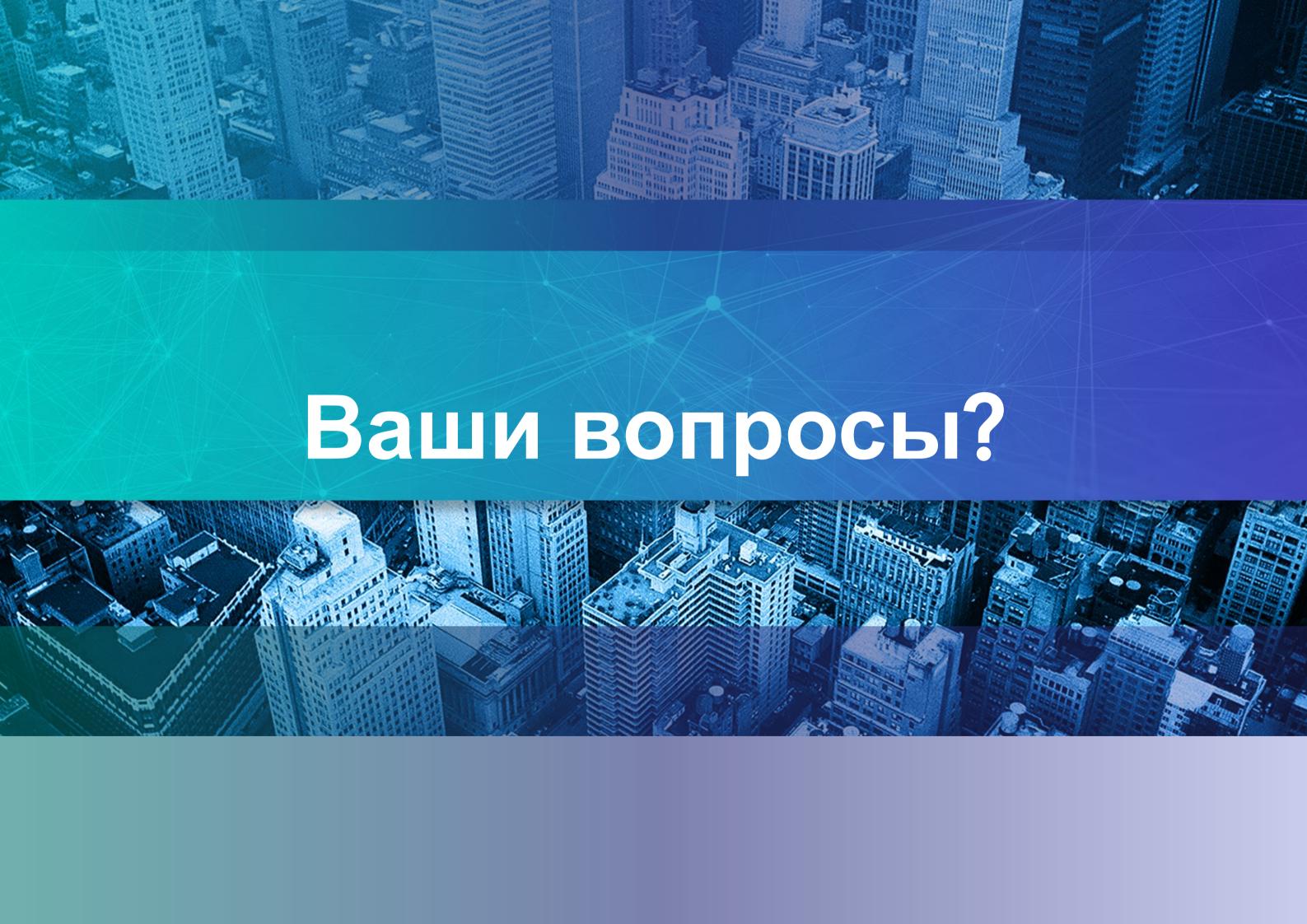
Туннельный режим — полностью инкапсулирует исходный пакет в новый (по аналогии с GRE или IPIP). Но для туннельного IPsec не создается явного интерфейса в системе, это может быть проблемой если используется динамическая или сложная статическая маршрутизация

## Инкапсуляция IPsec

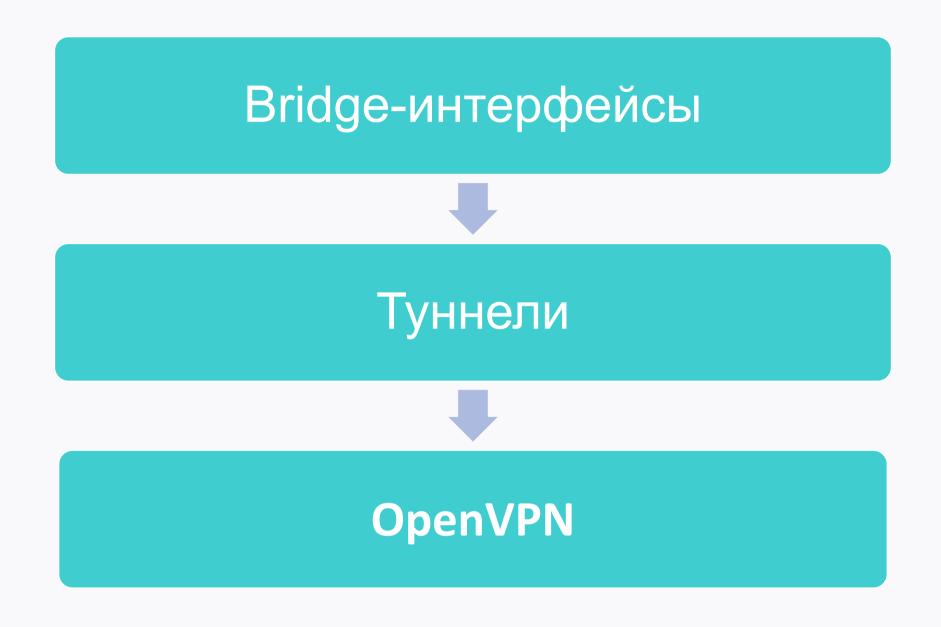


## Инкапсуляция GRE + IPsec





## Маршрут вебинара







## **OpenVPN**

Сайт проекта: <a href="https://openvpn.net">https://openvpn.net</a>

Wiki проекта: <a href="https://community.openvpn.net/openvpn/wiki">https://community.openvpn.net/openvpn/wiki</a>

#### Особенности:

- реализует все типы защищенных каналов (client-to-server, server-to-server)
- TCP или UDP в качестве транспорта
- работает через NAT
- L2 и L3 туннели
- шифрование с использованием OpenSSL
- кроссплатформенный клиент

## OpenVPN: аутентификация

#### Static key:

- простота настройки
- используется при **site-to-site** подключениях для создания full-mesh VPN-сетей
- нет необходимости в X.509 PKI инфраструктуре

#### **Certificate-based:**

- гибко настраивается
- требует выдачи сертификатов и приватных ключей клиентам
- требует развертывания Х.509 РКІ инфраструктуре
- удобно использовать в случае отсутствия доверия к клиентам

#### Авторизацию по логину-паролю:

- упрощает процесс подключения клиентов
- не требует ключей и сертификатов (кроме корневого)
- не так безопасно

## OpenVPN: интерфейсы

#### tun-интерфейс:

- виртуальный интерфейс, работает на L3
- универсален с точки зрения типа и устройства подключения
- **не позволяет** использовать linkstate протоколы динамической маршрутизации
- для маршрутизации лучше использовать iBGP

#### **tap-интерфейс**:

- виртуальный интерфейс, работает на L2
- по сути представляет собой бридж между роутерами
- подходит для проброса vlan`ов
- **позволяет** использовать linkstate протоколы динамической маршрутизации

## OpenVPN: режимы работы интерфейсов

#### **Topology**

#### **P2P**:

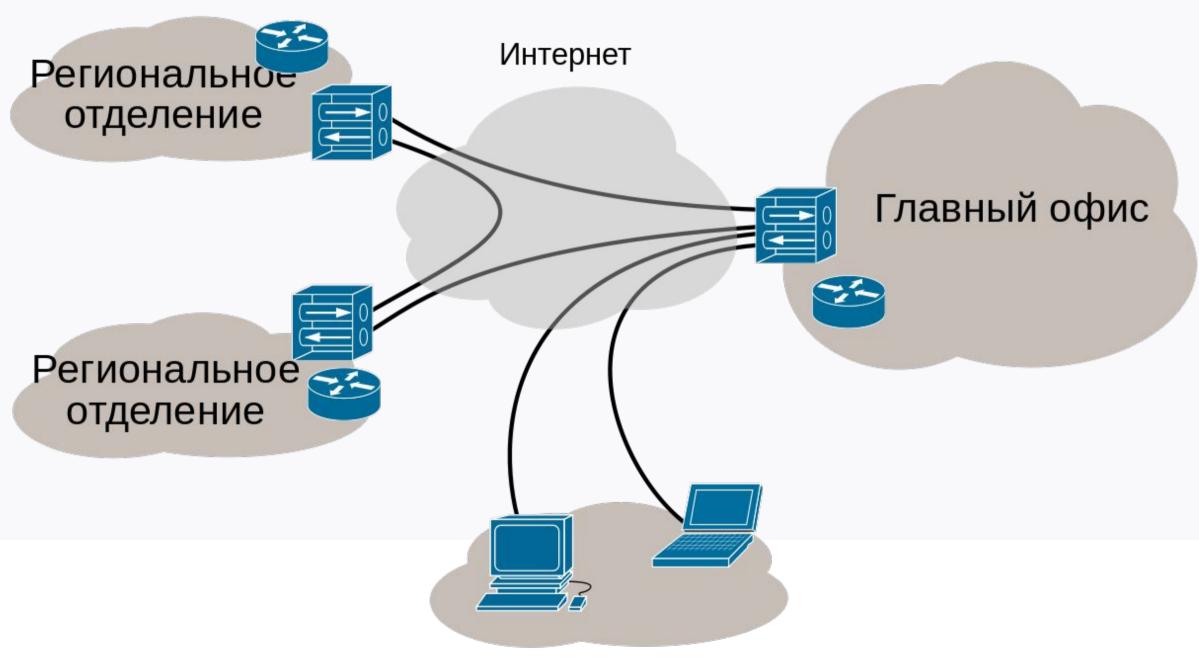
- каждое подключение имеет свой tun (tap) интерфейс
- роутинг и свитчинг осуществляются на стороне ОС
- основной режим в site-2-site конфигурации

#### Subnet:

- реализует виртуальная сеть
- маршрутизация происходит внутри openvpn-ceрвера
- для общения openvpn-клиентов между собой нужно включать опцию client-to-client
- используется в server-to-client конфигурации

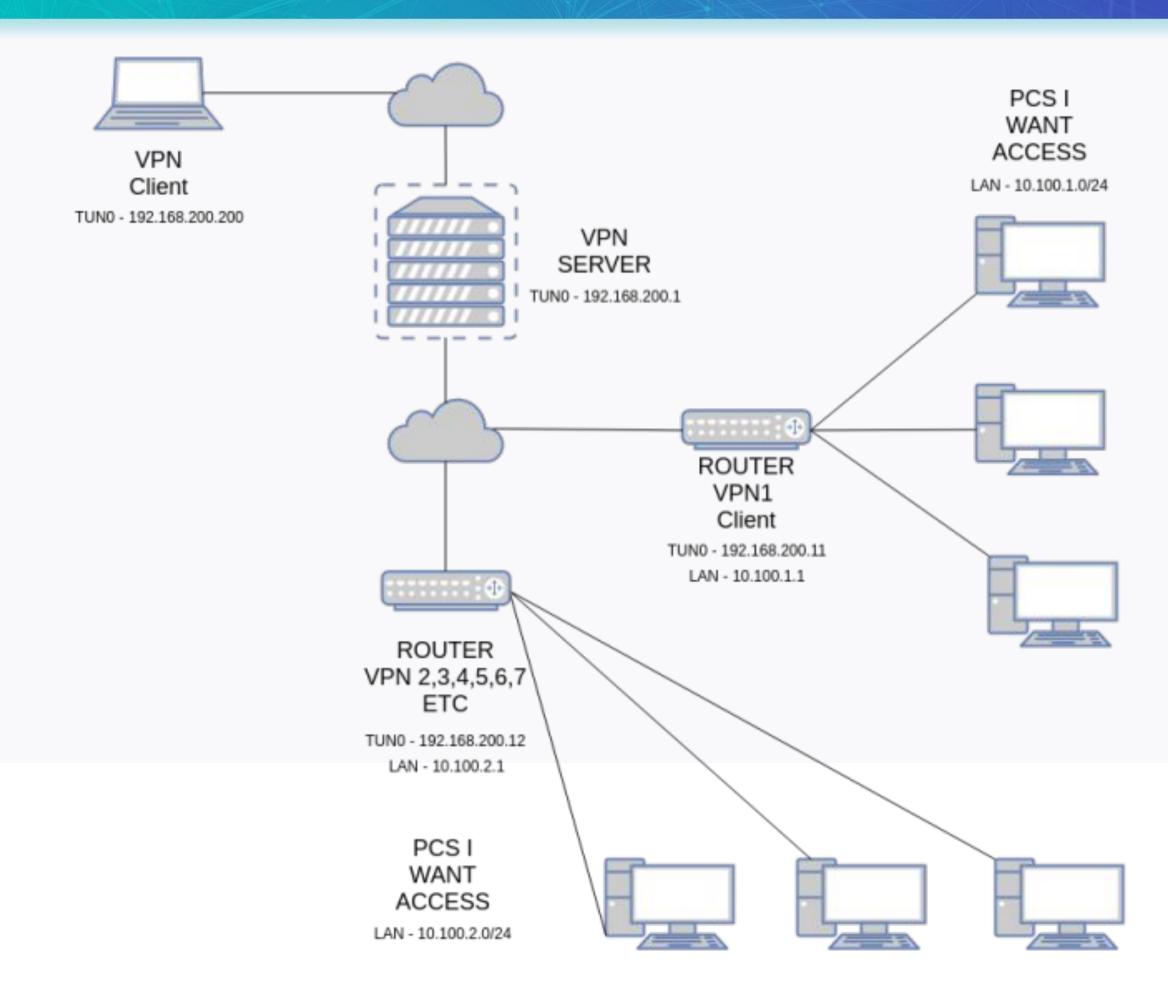
## OpenVPN: примеры топологий

### VPN в интернете

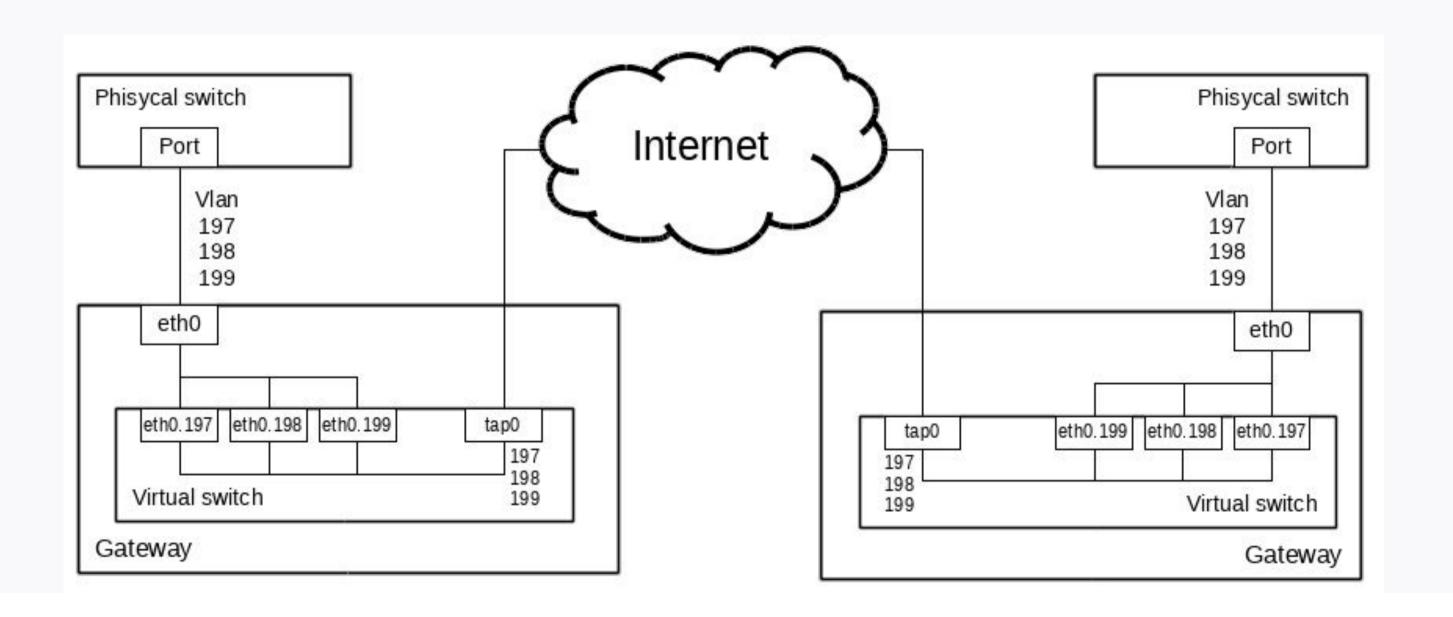


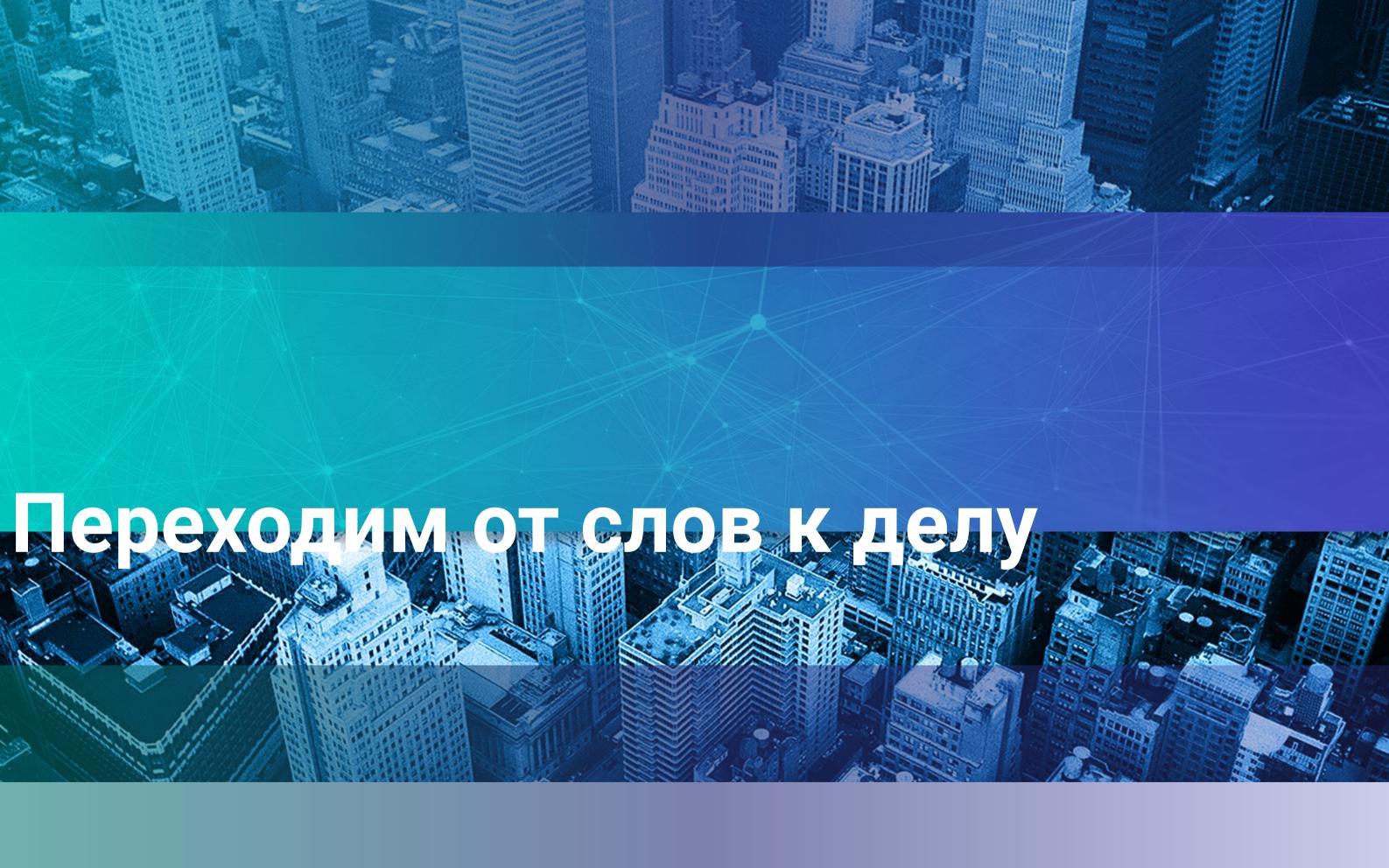
Другие удалённые пользователи

## OpenVPN: примеры топологий

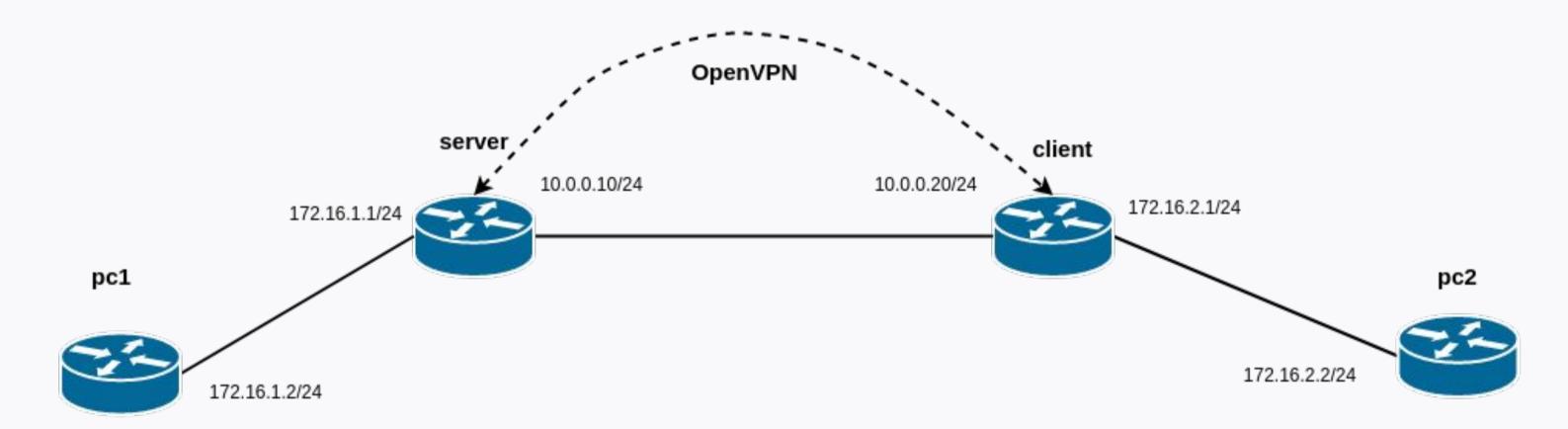


## OpenVPN: примеры топологий





## OpenVPN: схема тестового стенда



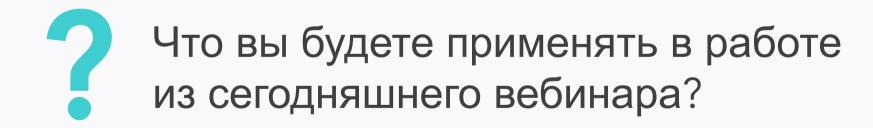
## Домашнее задание

- Между двумя виртуалками поднять vpn в режимах **tun** и **tap**. Прочувствовать разницу
- Поднять RAS на базе OpenVPN с клиентскими сертификатами, подключиться с локальной машины на виртуалку
- **3** Самостоятельно изучить, поднять ocserv и подключиться с хоста к виртуалке

# Рефлексия



Назовите 3 момента, которые вам запомнились в процессе занятия



# Следующий вебинар

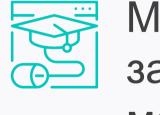
#### Тема: Сетевые пакеты. VLAN'ы. LACP



06.08.19



Ссылка на вебинар будет в ЛК за 15 минут

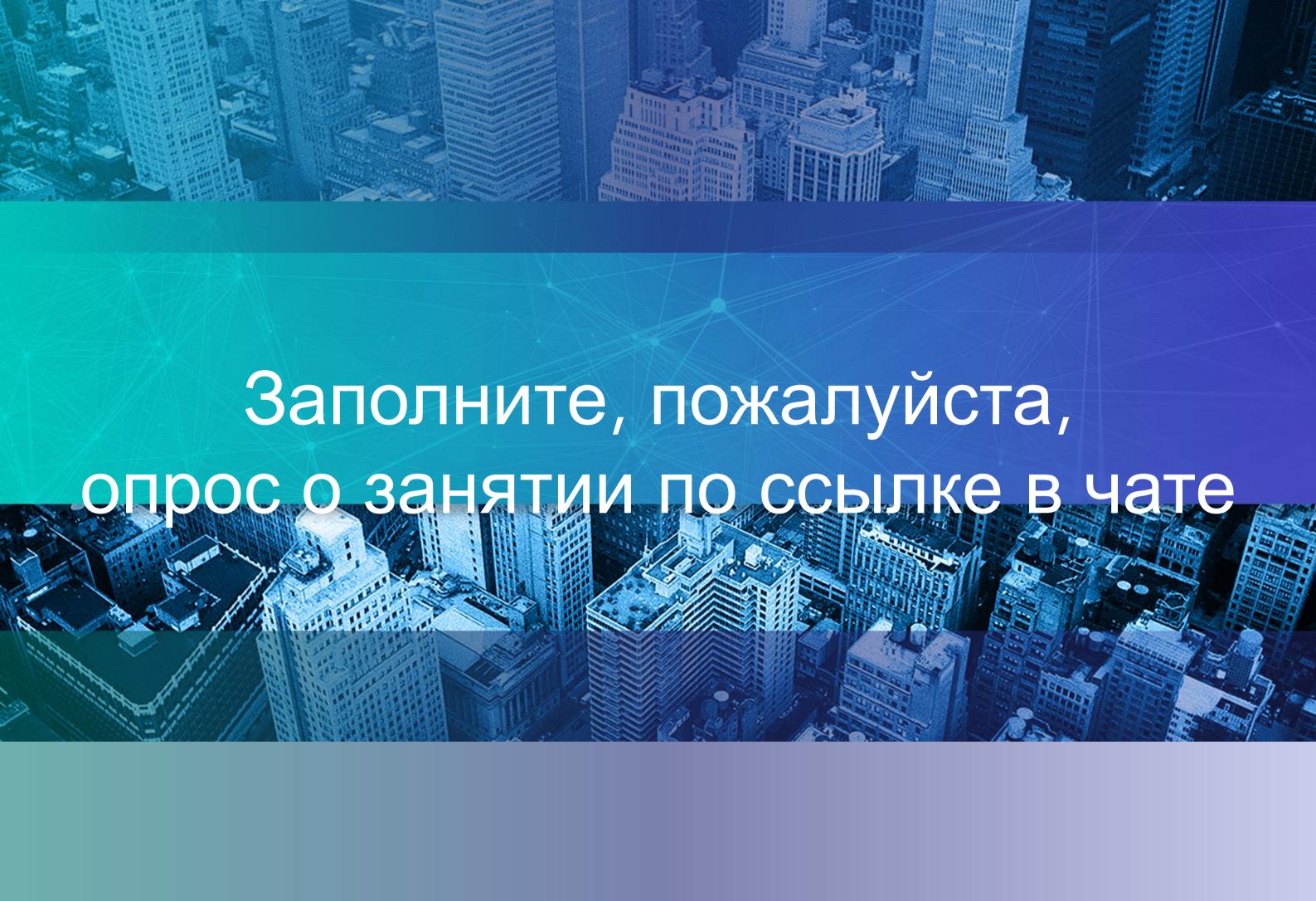


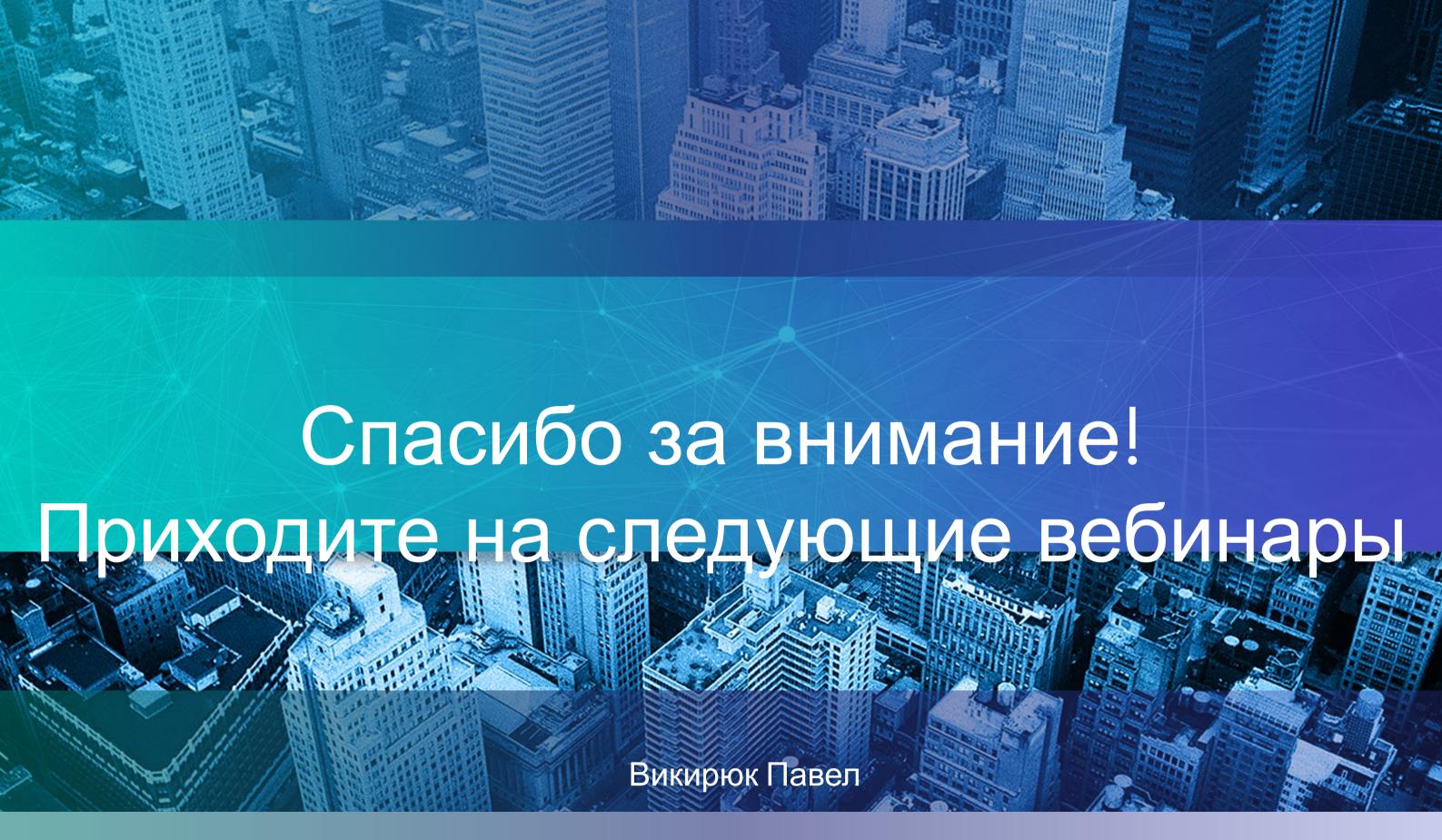
Материалы к занятию в ЛК — можно изучать



### Список материалов для изучения

- Сайт: <a href="https://asp24.ru/mikrotik/vpn/obzor-ipsec-v-mikrotik">https://asp24.ru/mikrotik/vpn/obzor-ipsec-v-mikrotik</a>
- Сети для самых маленьких. Часть 7. VPN: <a href="https://habr.com/ru/post/170895/">https://habr.com/ru/post/170895/</a>
- Сайт: <a href="http://xgu.ru/wiki/VPN">http://xgu.ru/wiki/VPN</a>
- Сайт: <a href="http://xgu.ru/wiki/OpenVPN">http://xgu.ru/wiki/OpenVPN</a>





Системный инженер