# Инструкция по использованию сборщика туров

Данный сборщик проектов предназначен для автоматизированного улучшения проект тура, сформированного krpano. В настоящий момент автоматизируется:

* Внедрение в тур переключателя этажей
* Показ плана выбранного этажа
* Показ карты в 2 вариантах: по умолчанию и расширенный вариант

## Исходная структура проекта

В своей работе сборщик туров использует 3 папки

**inFolder**: туда помещается исходный тур, сформированный инструментами krpano и доработанный вручную для явного указания распределения сцен по этажам и присутствия тех или иных сцен в виде хотспотов на карте этажа. Также в эту папку, в подпапку **custom**, должны быть помещены файлы с планами этажей, имена которых указываются в разделе конфигурации файла **build.js**.

**outFolder**: туда помещаются файлы после сборки тура

**templates**: здесь размещены дополнительные файлы, которые необходимы для работы собранного тура

В простейшем случае эти 3 папки расположены внутри папки сборщика туров. Точное расположение папок указывается в файле **build.js**. Поставка сборщика туров производится именно в такой конфигурации.

## Предварительная подготовка к сборке

1. После генерации тура инструментами krpano, необходимо вручную, в файле **tour.xml** указать некоторые параметры сцен, необходимы для правильной работы сборщика туров. Это такие параметры, как принадлежность сцены к этажу (обязательно для каждой сцены), а также необходимость размещения хотспота этой сцена на плане этажа (только для сцен, которые попадут на карту этажа в виде хотспотов).

### Пример №1

Этаж 1, надо отображать на плане

<**scene name="scene\_IMG\_20180831\_162229\_111 … heading="" hotspot="true" floor="1"**>

### Пример №2

Этаж 2, хотспот на плане этажа не нужен

<**scene name="scene\_IMG\_20180831\_162820\_116" … heading="" hotspot="false" floor="2"**>

Или

<**scene name="scene\_IMG\_20180831\_162820\_116" … heading="" floor="2"**>

Подготовленный таким образом тур необходимо поместить в папку **inFolder**

1. Размещение изображений плана этажей. Приготовленные файлы должны быть размещены в папке **custom** папки **inFolder**. К именам файлов нет дополнительных требований. При настройке конфигурации сборки конкретного проекта каждому этажу будут соотнесены изображения.
2. Подготовка конфигурации. Необходимо отредактировать файл **build.js**, переменную *config.* Ниже представлена конфигурация по умолчанию с пояснениями

**const** config = {  
 **inFolder**: **'./inFolder'**, // исходная папка  
 **outFolder**: **'./outFolder'**, // результирующая папка  
 **templatesFolder**: **'./templates'**, // папка с внедряемыми элементами  
 **googleApiKey**: **'AIzaSyARIMiX\_C7rE4U-pM6nih2n2z2z0YfhrfY'**, //google API key  
 **showMap**: **true**, // использовать ли Google map в принципе.

**//**От этой настройки зависит, появится ли на панели навигации глобусик  
 **useCustomMap**: **false**, // если установлено в true, то используется нестандартный способ показа карты  
 **mapCenter**: { // центр карты – туда позиционируется карта и относительно этой точки идет поиск в   
// нестандартной карте  
 **lat**: 56.0740,  
 **lng**: 37.5964  
 },  
 **floorSelect**: [ // здесь настраиваем, какое изображение будет использоваться в качестве плана этажа  
 {  
 **floor**: 1,  
 **image**: **'map\_1\_floor.jpg'**,  
 },  
 {  
 **floor**: 2,  
 **image**: **'map\_2\_floor.jpg'**,  
 },  
 ],  
};

1. Подготовка программного обеспечения сборщика к работе.

* Установка node.js (<https://nodejs.org/en/>) делается 1 раз на ПЭВМ
* Установка Git сопутствующих инструментов (<https://git-scm.com/>) делается 1 раз на ПЭВМ
* Установка пакетов для сборщика. Делается для каждой папки, где расположен сборщик туров, по следующим шагам

1. В Проводнике Windows найти папку, где расположен сборщик.
2. Правой кнопкой мыши выйти в контекстное меню, найти пункт ***Git Bash here***, нажать его.
3. Откроется консоль. Ввести команду ***nmp install***, нажать клавишу Enter. После недолгого процесса в папке появится новая подпапка **node\_modules**. Всё готов к сборке тура. Консоль можно не закрывать, она нам еще понадобится.

## Запуск сборки тура

Если Вы закрыли консоль после запуска команды ***nmp install*** предыдущего действия, то откройте консоль снова в той же папке. В консоли наберите команду ***node build.js***, запустите её на исполнение клавишей Enter. Пройдет процесс сборки, по итогам которого в папке **outFolder** появится сборка с интегрированными дополнительными возможностями. ☺

Процесс сборки можно повторять без предварительной очистки папки **outFolder.**