

Instructie

Dit programma is bedoeld om snel art te maken voor prototyping. Je kan een tekening importeren om vervolgens snel een aantal effecten er overheen te gooien en deze kan je dan weer exporteren en gebruiken tijdens prototyping.

Installatie:

- Binnen in het mapje waarin deze instructie zit, zit een mapje waarin de tool zit. In dat mapje zit een executable genaamd: ". Als je deze opent, dan open je de tool.

How to use:

- Open het programma
- Druk op "Import Image"
- Kies een bestand uit die je wilt importeren.
- Kies je resolutie
- Kies je outline
- Kies je kleur
- Exporteer het bewerkte bestand, geef het een naam en sla het ergens op.