



Панченко Максим

Мужчина, 26 лет, родился 8 апреля 1998

+7 (964) 4572522 — <https://t.me/mfirepanch>

panchenkoaudio@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://mpanchenko.com/>

Проживает: Иркутск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Звуковой дизайнер, Саунд-дизайнер, Sound Designer, Звукорежиссёр

Специализации:

— Другое

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа, вахтовый метод

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 6 месяцев

Июнь 2022 —
настоящее время
2 года 5 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Звуковой дизайнер

- Выпуск 2 бесплатных Unity игр в команде звуковым дизайнером, у одной из них 10 тысяч установок и про неё написали PC Gamer и 80.lv.
- Создание и внедрение аудио для неанонсированной мрачной нарративной игры на Unity с FMOD в команде из 8 человек.
- Создание 3D шутера для изучения внедрения звуков и музыки с помощью Wwise и работы с Unity.
- Участие в 7 игровых джемах как звуковой дизайнер на Unity аудио и в 3 джемах одиночно на Unity.

Май 2023 —
Июнь 2023
2 месяца

Lesta Games Academy 22-23

Санкт-Петербург

Звуковой дизайнер в рамках Wargaming Academy 2022

- Создание звуков для игры и внедрения аудио.
- Работа с аудио через внутренний аудио функционал Unity.
- Взаимодействие с художниками и дизайнером команды для определения аудио стиля игры.

Декабрь 2021 —
Июнь 2022
7 месяцев

Wargaming (Lesta studio)

Санкт-Петербург

Звуковой дизайнер в рамках Wargaming Academy 2021

- Создание полного аудио сопровождения проекта (музыка, звуки).
- Работа с аудио через FMOD и внедрение звуков в Unity.
- Взаимодействие с художниками и дизайнером команды для определения музыкального стиля игры.

Декабрь 2020 —
Июнь 2021
7 месяцев

Wargaming (Lesta studio)

Санкт-Петербург

Звуковой дизайнер в рамках Wargaming Academy 2020

- Создание полного аудио сопровождения проекта (музыка, звуки).
- Работа с аудио через FMOD и внедрение звуков в Unity.
- Взаимодействие с художниками и дизайнером команды для определения музыкального стиля игры.

Образование

Бакалавр

2020

Северо-Восточный государственный университет, Магадан

Институт цифровых технологий и экономики, Прикладная информатика

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

FMOD Wwise Unity Reaper iZotope Git Trello
Звуковой дизайн Написание музыки Интегрирование аудио C#
Сведение и мастеринг Unreal Engine

Дополнительная информация

Обо мне

Примеры демо риллов и работ можно увидеть по ссылке: <https://mpanchenko.com/>

Интересуюсь игровой индустрией и играми. Имею игровой опыт в различных жанрах, от MMO-проектов, одиночных игр (серии Souls, Diablo, Metro, Far Cry), шутеров (Rust, Tarkov, Warzone, Overwatch и другие) и до различных инди игр, стратегий (серии Starcraft, Civilization, Crusader Kings) и мобильных игр (игры Supercell, Rush Royale, Gardenscapes и другие).