

Javascript : les fonctions

Contenu

Définition des fonctions	2
Déclaration des fonctions.....	3
Appel d'une fonction	4
Passer une valeur à une fonction	5
Passage d'arguments.....	6
Arguments multiples	6
Arguments facultatifs et affectation par défaut	7
Retourner une valeur	8
Fonctions et portée des variables	9
Exercice.....	9
Expressions de fonctions.....	11
Récurtivité	12
Exercices	13
Exercice 1.....	13
Exercice 2 - Table de multiplication	13
Exercice 3 - Compter le nombre de lettres	13
Exercice 4 - Menu	14
Exercice 5 - String Token	14

Définition des fonctions

Une fonction est un groupe de ligne(s) de code de programmation (un « sous-programme ») destiné à exécuter une ou plusieurs tâches et que l'on pourra utiliser à plusieurs reprises (factorisation du code).

En outre, l'usage des fonctions améliorera grandement la lisibilité de votre script.

En JavaScript, comme d'ailleurs dans tous les langages, il existe deux types de fonctions :

- les fonctions propres à JavaScript (appelées aussi fonctions « natives »). On les appelle des "méthodes". Elles sont associées à un objet bien particulier comme c'est le cas de la méthode `alert()` avec l'objet `window`.
- les fonctions que vous écrivez pour les besoins de votre script et que nous abordons dans ce cours.

Déclaration des fonctions

Pour déclarer ou définir une fonction, on utilise le mot (réservé) `function`.

La syntaxe d'une déclaration de fonction est la suivante :

```
function nom_de_la_fonction(arguments)
{
    ... code des instructions ...
}

// Solution 2 :

var nom_de_la_fonction = function (arguments)
{
    ... code des instructions ...
}
```

Le nom de la fonction suit les mêmes règles régissant le nom de variables (nombre de caractères indéfini, commence par une lettre, peut inclure des chiffres...). Pour rappel, JavaScript est sensible à la case. Ainsi `mafonction()` ne sera pas égal à `maFonction()`. En outre, Tous les noms des fonctions dans un script doivent être uniques.

La mention des arguments est facultative mais dans ce cas les parenthèses doivent rester. C'est d'ailleurs grâce à ces parenthèses que l'interpréteur JavaScript distingue les variables des fonctions. Nous reviendrons plus en détail sur les arguments et autres paramètres dans la partie JavaScript avancé.

Lorsqu'une accolade est ouverte, elle doit impérativement, sous peine de message d'erreur, être refermée. Prenez la bonne habitude de fermer directement vos accolades et d'écrire votre code entre elles.

Appel d'une fonction

L'appel d'une fonction se fait simplement par le nom de la fonction (avec les parenthèses) : par exemple `nom_de_la_fonction()`.

Il faudra veiller en toute logique (car l'interpréteur lit votre script de haut vers le bas) à ce que votre fonction soit bien définie avant d'être appelée.

Passer une valeur à une fonction

On peut passer des valeurs ou paramètres aux fonctions JavaScript. La valeur ainsi passée sera utilisée par la fonction.

Pour passer un paramètre à une fonction, on fournit un nom d'une variable dans la déclaration de la fonction.

Un exemple simple : écrire une fonction qui affiche un message d'alerte dont le texte peut changer :

```
function exemple(texte)
{
    alert(texte);
}
```

Le nom de la variable est `texte` et est définie comme un paramètre de la fonction.

Dans l'appel de la fonction, on lui fournit le texte :

```
exemple('Salut à tous');
```

La fonction `exemple` pourrait être appelée sur l'événement `onLoad` de la balise `<body>`.

Passage d'arguments

On peut passer des valeurs ou paramètres aux fonctions JavaScript. La valeur ainsi passée sera utilisée par la fonction.

Pour passer un paramètre à une fonction, on fournit le nom d'une variable dans la déclaration de la fonction.

Les arguments peuvent être de types différents : chaînes, entiers, tableaux ou encore une instance d'objets.

Dans la déclaration de la fonction, on écrit :

```
function maFonction(texte)
{
    alert(texte);
}
```

Le nom de la variable est `texte` et est définie comme un paramètre de la fonction.

Dans l'appel de la fonction, on lui fournit le texte :

```
maFonction('Hello World !');
```

La fonction exemple pourrait être appelée sur l'événement `onLoad` de la balise `<body>`.

Arguments multiples

On peut passer bien sûr un ou plusieurs arguments : dans ce cas ils doivent être séparés par des virgules. Les types peuvent être différents.

```
/* Arguments multiples */
function maFonction(arg1, arg2, arg3)
{
    ... code des instructions ...
}
```

Et pour l'appel de la fonction :

```
maFonction(arg1, arg2, arg3);
```

Arguments facultatifs et affectation par défaut

En Javascript, tous les arguments d'une fonction sont facultatifs.

```
function maFonction(obligatoire, facultatif)
{
    // Affiche 'Argument 1 : Paul'
    console.log('Argument 1 : '+obligatoire);

    // 1er appel : erreur car 2ème argument non envoyé
    // 2ème appel : affiche 'Argument 2 (facultatif) : Anne'
    console.log('Argument 2 (facultatif) : '+facultatif);
}

maFonction('Paul'); // 1er appel

maFonction('Paul', 'Anne'); // 2ème appel
```

Afin d'éviter l'erreur provoquée parce que l'on a un argument non défini, on va ajouter au sein de la fonction une condition de tests sur le type des arguments facultatifs. On pourra alors par la même occasion affecter une valeur par défaut aux arguments que l'on souhaite rendre facultatifs (dans l'exemple ci-dessous l'argument `facultatif` reçoit la valeur `Anne` :

```
function maFonction(obligatoire, facultatif)
{
    if (typeof facultatif == 'undefined')
    {
        facultatif = 'Anne';
    }

    // Affiche 'Argument 1 : Paul'
    console.log('Argument 1 : '+obligatoire);

    // 1er appel : erreur car 2ème argument non envoyé
    // 2ème appel : affiche 'Argument 2 (facultatif) : Anne'
    console.log('Argument 2 (facultatif) : '+facultatif);
}

maFonction('Paul'); // 1er appel

maFonction('Paul', 'Anne'); // 2ème appel
```

Retourner une valeur

Le principe est simple (la pratique parfois moins). Pour renvoyer un résultat, il suffit d'écrire le mot clé `return` suivi de l'expression à renvoyer. Notez qu'il ne faut pas entourer l'expression de parenthèses. Par exemple :

```
function cube(nombre)
{
    var resultat = nombre*nombre*nombre;
    return resultat;
}
```

Dans ce cas, il faut appeler la fonction en affectant une variable qui stockera le résultat retourné par la fonction :

```
var resultat2 = cube(nombre);
```

Notez que la variable qui stocke le retour n'a pas pour obligation de porter le même nom que celui de la variable qui suit l'instruction `return`.

Précisons que l'instruction `return` est facultative et qu'on peut trouver plusieurs `return` dans une même fonction (par exemple dans un bloc de conditions où chaque cas renvoie quelque chose).

S'il n'y a aucune instruction `return`, l'accolade fermante s'y substitue dans certains cas selon la portée des variables (cf. paragraphe suivant).

Fonctions et portée des variables

Nous avons abordé une première fois la portée des variables dans la [section 2](#).

Avec les fonctions, le bon usage des variables locales et globales prend toute son importance.

Une variable déclarée dans une fonction par le mot clé `var` aura une portée limitée à cette seule fonction. On ne pourra donc pas l'exploiter ailleurs dans le script : il s'agit donc d'une **variable locale** :

```
function cube(nombre)
{
    var resultat = nombre*nombre*nombre;
}
```

Par contre, si la variable est déclarée contextuellement (c'est-à-dire sans le mot-clé `var`) dans une fonction, sa portée devient **globale** une fois que la fonction aura été exécutée : l'instruction `return` devient alors facultative.

```
function cube(nombre)
{
    resultat = nombre*nombre*nombre;
}
```

La variable `cube` déclarée contextuellement sera ici une **variable globale**.

Exercice

Testez les exemples ci-dessous :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercice</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Portée d'une variable dans une fonction | Javascript</h1>
    <hr>
    <script>
      function maFonction()
      {
        var plop1 = 123;
        return plop1;
      }

      function maFonction2()
      {
        plop2 = 456;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

```
plop1 = maFonction();  
  
console.log("fonction 1 / plop1 : "+plop1);  
  
maFonction2();  
  
console.log("mafonction2 > plop2 : "+plop2);  
</script>  
</body>  
</html>
```

Expressions de fonctions

Une fonction peut être déclarée avec un nom précédé du mot clé `var`. On appelle cela une expression de fonction. On peut ensuite appeler la fonction grâce à ce nom :

```
// Déclaration de la fonction cube() :  
var cube = function(nombre)  
{  
    var resultat = nombre*nombre*nombre;  
}  
  
// Appel de la fonction cube() :  
var k = cube(2);
```

Il s'agit donc là d'une syntaxe alternative pour nommer une fonction.

Les expressions de fonction trouvent leur utilité dans les cas de récursivité ou pour passer une fonction en argument à une fonction.

Récurtivité

Une fonction peut faire référence à elle-même et s'appeler elle-même.

Une fonction qui s'appelle elle-même est appelée une fonction *récursive*. Sous certains aspects, une récursion est semblable à une boucle : toutes les deux exécutent le même code plusieurs fois et toutes les deux requièrent une condition d'arrêt (pour éviter une boucle ou une récursion infinie).

Par exemple, ce code utilise une boucle :

```
var x = 0;

while (x < 5)
{
  console.log("x : "+x);
  x++;
}
```

On pourra convertir ce code en une fonction récursive de la façon suivante :

```
function message(x)
{
  if (x >= 10)
  {
    return;
  }

  console.log("x : "+x);

  boucle(x + 1); // appel récursif
}

boucle(0); // appel initial de la fonction
```

La récursivité est souvent utilisée pour parcourir une arborescence (par exemple le D.O.M.).

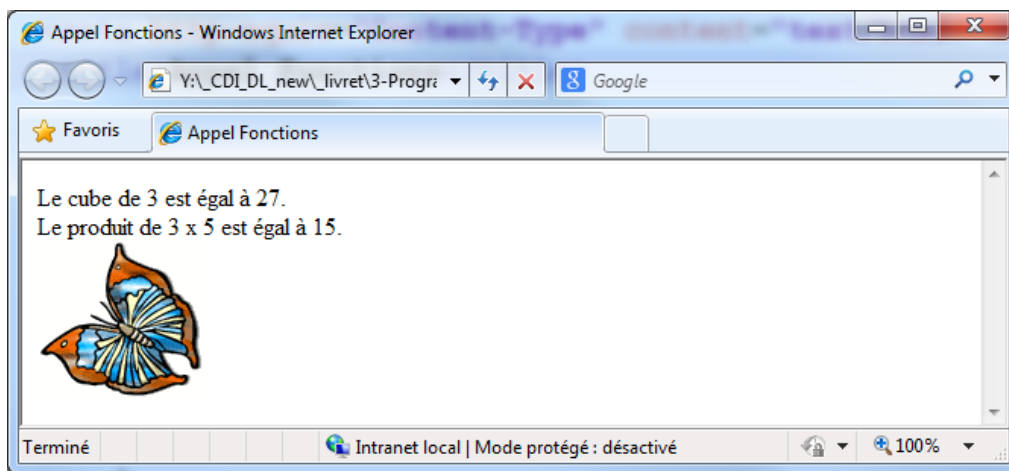
Exercices

Exercice 1

Créer les 2 fonctions suivantes :

- `produit(x, y)` qui retourne le produit des 2 variables `x`, `y` passées en paramètre.
- `afficheImg(image)` qui affiche l'image passée en paramètre.

Créer la page HTML correspondant au résultat ci-dessous :



Exercice 2 - Table de multiplication

Ecrivez une fonction qui affiche une table de multiplication.

Votre fonction doit prendre un paramètre qui permet d'indiquer quelle table afficher.

Par exemple `TableMultiplication(7)` doit afficher :

```
1 x 7 = 7
2 x 7 = 14
3 x 7 = 21
...
```

Exercice 3 - Compter le nombre de lettres

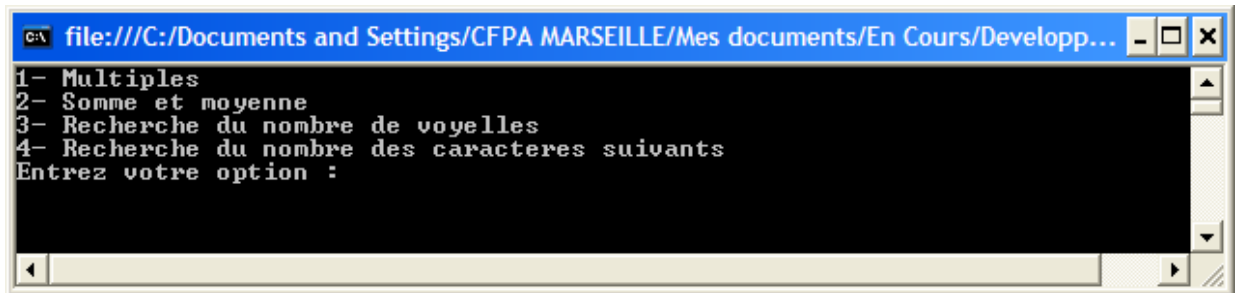
Ecrivez une fonction qui prend deux paramètres :

- `phrase` de type string
- `lettre` de type string

La fonction compte le nombre de fois ou `lettre` apparaît dans `phrase`.

Exercice 4 - Menu

A partir du menu affiché à l'écran



Vous exécuterez, par les 3 premières options, les exercices déjà réalisés, appelés sous forme de fonction.

L'option 4 est une généralisation de la recherche du nombre de voyelles dans un mot : elle permet de rechercher la présence de n'importe quel caractère dans une chaîne.

La recherche de voyelles dans une chaîne constitue une surcharge de cette fonction, dans la mesure où les caractères à rechercher seront fournis sous forme de chaîne.

Exercice 5 - String Token

Concevez la fonction `strtok` qui prend 3 paramètres `str1`, `str2`, `n` en entrée et renvoie une chaîne de caractères : `str1` est composée d'une liste de mots séparés par le caractère `str2`.

`strtok` sert à extraire le `n`ème mot de `str1`.

Exemple :

Pour `str1 = « robert ;dupont ;amiens ;80000 »`, `strtok (str1, « ; », 3)` doit retourner « amiens »