



первая книга

# Blender

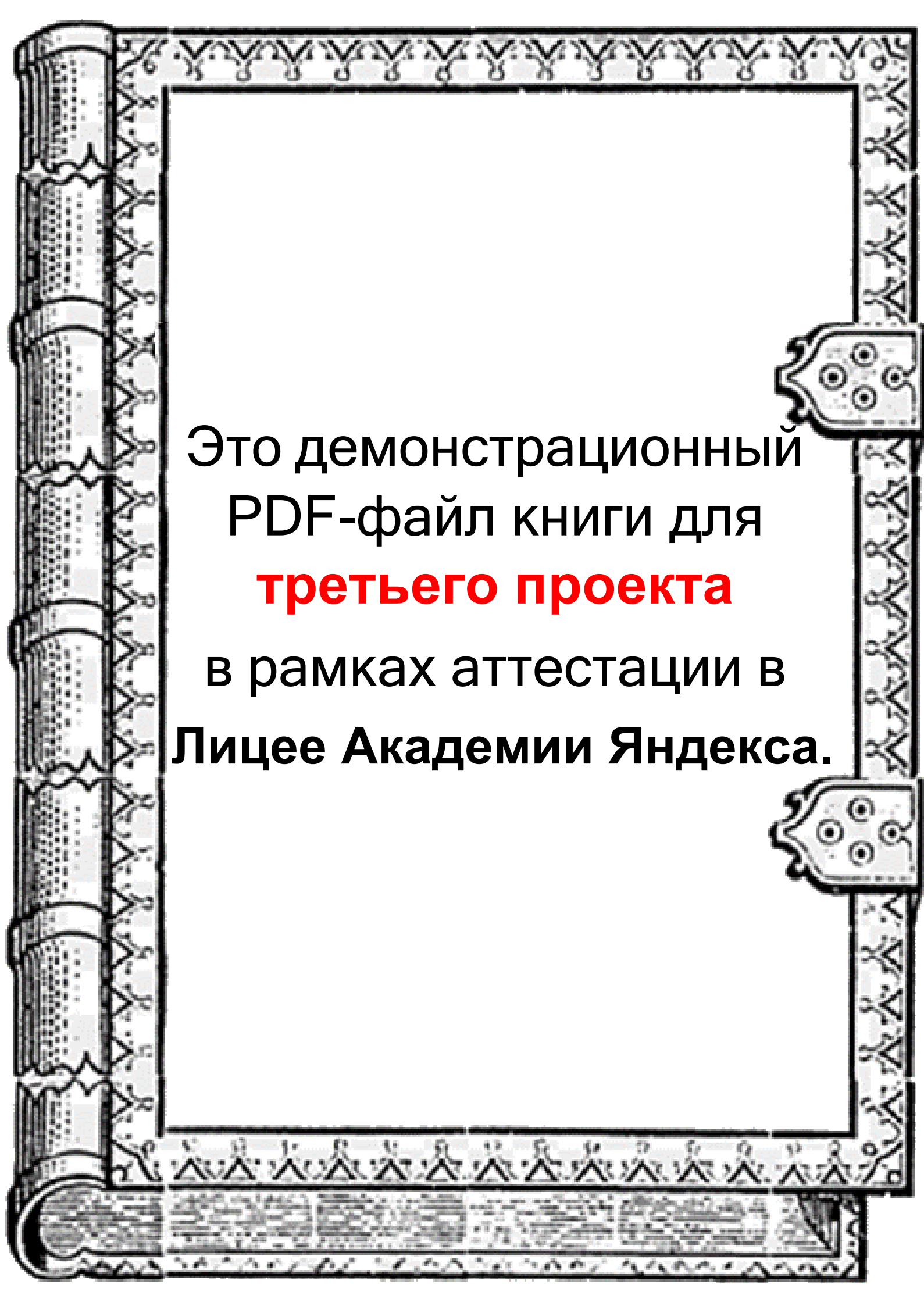
3D-моделирование  
и анимация

Руководство для начинающих

Данная книга будет полезна  
тем, кто хочет научиться  
анимации 3D-объектов  
и использовать Blender  
для создания анимации  
и визуализации 3D-моделей



ДИСТРИБУТИВ



Это демонстрационный  
PDF-файл книги для  
**третьего проекта**  
в рамках аттестации в  
Лицее Академии Яндекса.