

PRODUCTO PUNTO PRODUCTO VECTORIAL

Producto punto

Definición

Sean u y v vectores.

El producto punto de u y v es el escalar:

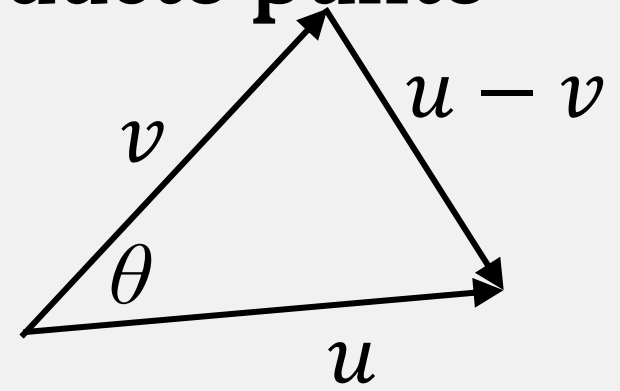
$$u \cdot v = \begin{cases} \|u\| \|v\| \cos \theta & \text{si } u \neq 0 \text{ y } v \neq 0; \\ 0 & \text{si } u = 0 \text{ o } v = 0 \end{cases} \quad \theta = \text{ang}(u, v)$$

Deducción de la fórmula de cálculo del producto punto

Sean u y v vectores no nulos de \mathbb{R}^2 .

Aplicamos el teorema del coseno:

$$\|u - v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\|u\|\|v\| \cos \theta$$



Reemplazamos los módulos y la expresión del producto punto:

$$(u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 = u_1^2 + u_2^2 + v_1^2 + v_2^2 - 2u \cdot v$$

Desarrollamos los binomios al cuadrado:

$$\begin{aligned} u_1^2 - 2u_1v_1 + v_1^2 + u_2^2 - 2u_2v_2 + v_2^2 &= \\ &= u_1^2 + u_2^2 + v_1^2 + v_2^2 - 2u \cdot v \end{aligned}$$

Despejamos $u \cdot v$ y cancelamos los términos opuestos:

$$u \cdot v = u_1v_1 + u_2 \cdot v_2$$

$$\text{En } \mathbb{R}^3: u \cdot v = u_1v_1 + u_2 \cdot v_2 + u_3 \cdot v_3$$

Ejemplo

1. Sean $u = (-2, 3)$; $v = (1, 4)$. Calcule $u \cdot v$.

$$u \cdot v = (-2)1 + 3 \cdot 4 = 10$$

2. Sean los puntos $P = (2, -1, 0)$; $Q = (3, 4, -1)$ y $R = (2, 3, -1)$.

Calcule $(Q - P) \cdot (R - P)$.

$$u = Q - P = (1, 5, -1)$$

$$v = R - P = (0, 4, -1)$$

$$u \cdot v = 1 \cdot 0 + 5 \cdot 4 + (-1)(-1) = 21$$

Propiedades Sean u, v, w

vectores de \mathbb{R}^n . $k \in \mathbb{R}$.

1. $u \cdot v = v \cdot u$ Simetría

2. $u \cdot (v + w) = u \cdot v + u \cdot w$
Distributividad

3. $k(u \cdot v) = (ku) \cdot v = u \cdot (kv)$
Homogeneidad

4. $u \cdot u \geq 0$ y $u \cdot u = 0 \Leftrightarrow u = 0$
Positividad

Ejemplo

Aplique la propiedad de homogeneidad a $u = (-2, 1)$, $v = (3, 1)$ y $k = -2$.

$$k(u \cdot v) = -2((-2)3 + 1 \cdot 1) = 10$$

$$(ku) \cdot v = (-2(-2, 1)) \cdot (3, 1) = 10$$

$$u \cdot (kv) = (-2, 1) \cdot (-2(3, 1)) = 10$$

Aplicaciones

1. Módulo de un vector

$$\|u\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2} = \sqrt{u \cdot u}$$

2. Distancia entre dos puntos

$$d(P, Q) = \|Q - P\| = \sqrt{(Q - P) \cdot (Q - P)}$$

3. Ángulo entre vectores

Sean u, v vectores no nulos.

$$\theta = \arccos \frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|}$$

Ejemplo Sea el triángulo definido por los puntos $P = (2,1)$; $Q = (2,-1)$ y $R = (4,-1)$. Calcule la longitud del lado \overline{PR} ; la distancia entre los puntos P y Q y el ángulo interior en el vértice R .

1. Longitud de \overline{PR} :

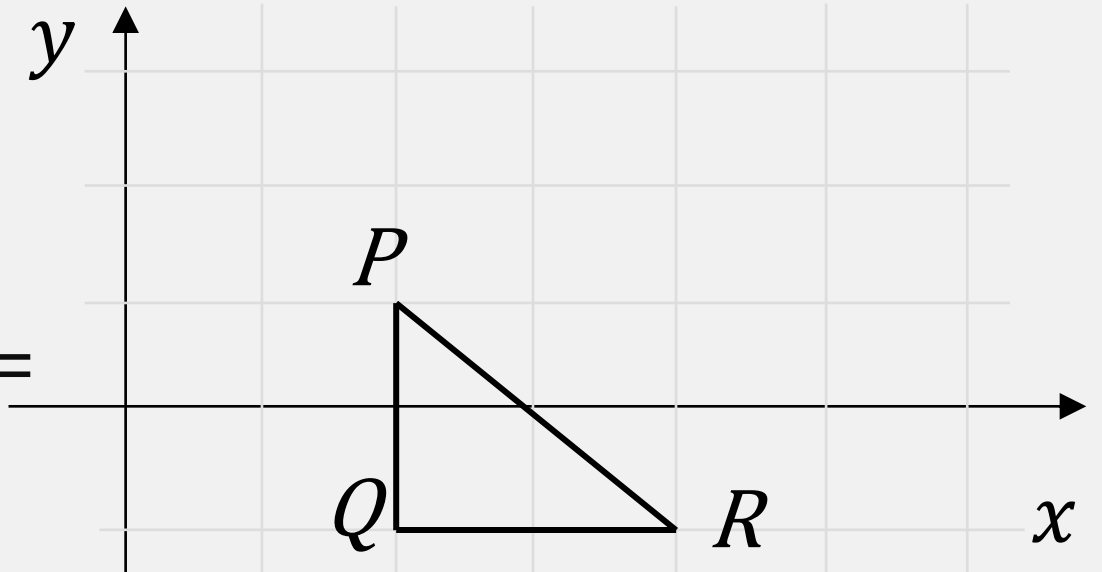
$$\begin{aligned}\|R - P\| &= \|(2, -2)\| = \\ &= \sqrt{(2, -2) \cdot (2, -2)} = 2\sqrt{2}\end{aligned}$$

2. $d(P, Q) = \|Q - P\| = \|(0, -2)\| =$
 $= \sqrt{(0, -2) \cdot (0, -2)} = 2$

3. Ángulo en vértice R .

Es el ángulo entre los vectores $u = Q - R$ y $v = P - R$.

$$\theta = \arccos \frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|} = \arccos \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\pi}{4}$$



Aplicaciones

4. Vectores unitarios

Si $\|u\| = 1$, se dice que u es un vector unitario.

Sea $v \neq 0$.

u es un **vector unitario de v** si u es un vector unitario y tiene la misma dirección que v .

$$u = \pm \frac{1}{\|v\|} v$$

Deducción de la expresión del vector unitario de un vector v

Sean $v \neq 0$. u : vector unitario de v .

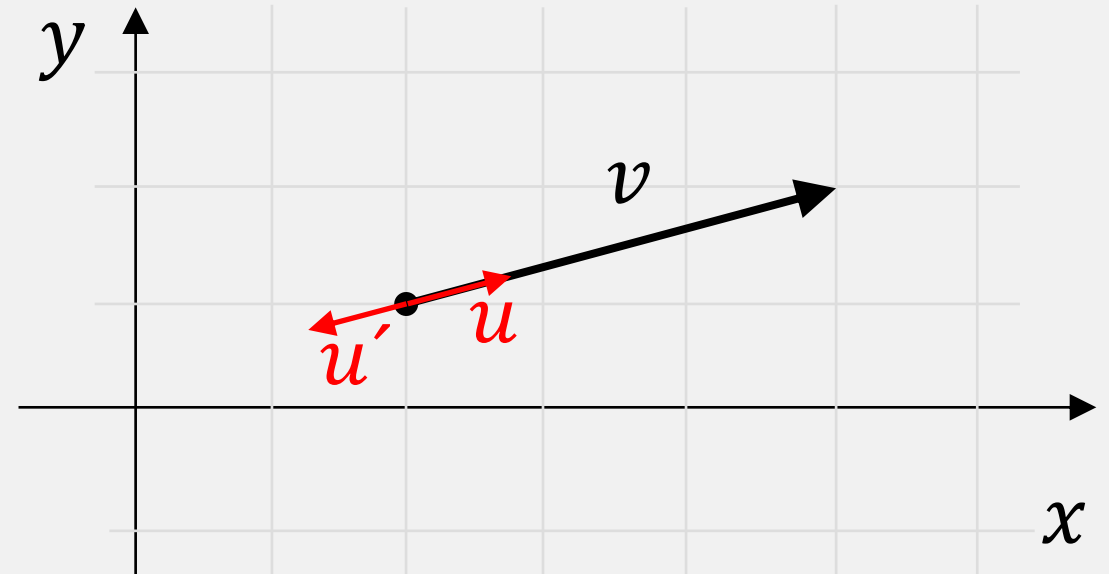
$u = kv$ pues u y v son colineales.

$$\|u\| = |k|\|v\| = 1$$

por ser u vector unitario.

Despejamos k : $k = \pm \frac{1}{\|v\|}$

Reemplazamos k en la expresión de u : $u = \pm \frac{1}{\|v\|} v$.



$$u = \frac{1}{\|v\|} v; \quad u' = -\frac{1}{\|v\|} v. \quad u \text{ y } u' \text{ son vectores unitarios de } v.$$

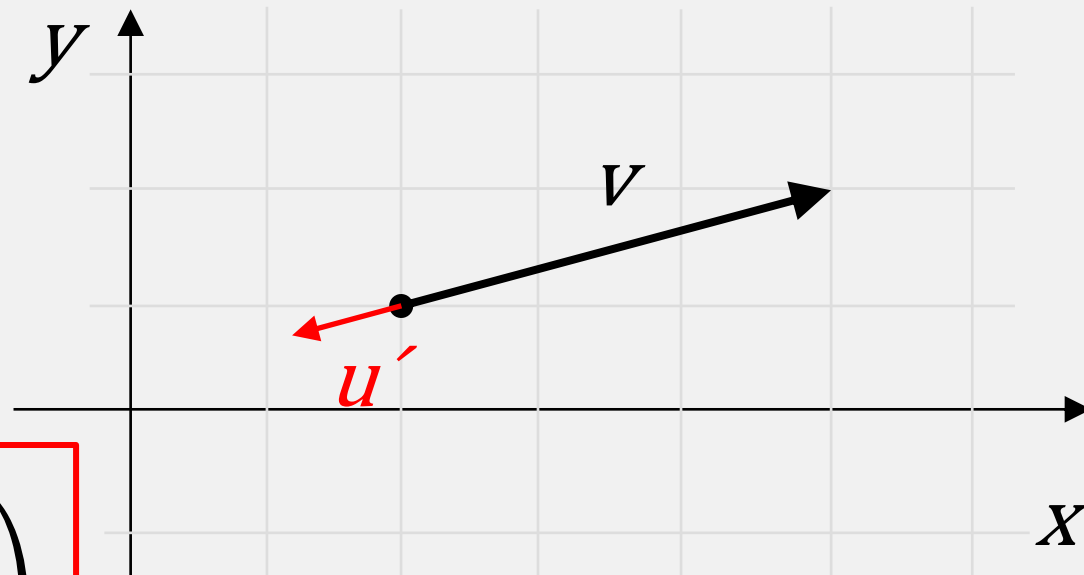
Ejemplo

Sea $v = (3,1)$. Halle el vector unitario de v de sentido contrario a v .

$$u' = -\frac{1}{\|v\|}v$$

$$\|v\| = \sqrt{3^2 + 1^2} = \sqrt{10}$$

$$u' = -\frac{\sqrt{10}}{10}(3,1) = \left(-\frac{3\sqrt{10}}{10}, -\frac{\sqrt{10}}{10}\right)$$



Aplicaciones

5. Ortogonalidad

Sean u, v vectores no nulos. θ , el ángulo entre ambos.

$$u \perp v \Leftrightarrow \theta = \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow \cos \theta = 0 \Leftrightarrow u \cdot v = 0$$

Dado que $u \cdot 0 = 0$, para todo vector u , se dice que el vector nulo es perpendicular a todo otro vector.

$$u \perp v \Leftrightarrow u \cdot v = 0$$

Aplicaciones

6. Descomposición de un vector en dos direcciones perpendiculares

Sean u y v , vectores no nulos.

u_1 y u_2 son vectores tales que

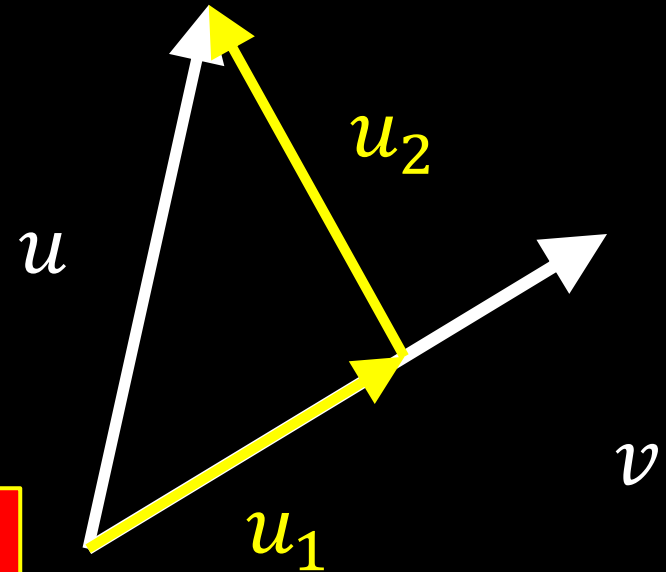
$$u_1 + u_2 = u$$

$$u_1 \parallel v$$

$$u_2 \perp v$$

$$u_1 = \text{proy}_v u = \frac{u \cdot v}{v \cdot v} v$$

$$u_2 = u - u_1$$



$\text{proy}_v u$: proyección ortogonal de u sobre v .

u_2 : proyección de u ortogonal a v .

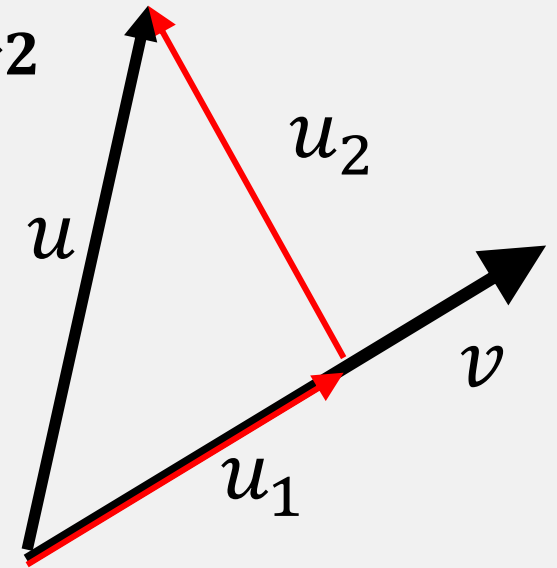
Deducción de las expresiones de los vectores u_1 y u_2

Sean u , v vectores no nulos.

$$u_1 + u_2 = u \quad (1)$$

$$u_1 \parallel v \Leftrightarrow u_1 = kv \quad (2)$$

$$u_2 \perp v \Leftrightarrow u_2 \cdot v = 0$$



Hacemos el producto punto de ambos miembros de (1) por el vector v :

$$u_1 \cdot v + \underbrace{u_2 \cdot v}_0 = u \cdot v \quad (3)$$

En (3) reemplazamos u_1 por kv y cancelamos $u_2 \cdot v$:

$$k(v \cdot v) = u \cdot v \quad (4)$$

Continúa

Continuación

De (4) despejamos k :

$$k = \frac{u \cdot v}{v \cdot v}$$

y reemplazamos k en (2):

$$u_1 = \frac{u \cdot v}{v \cdot v} v = \text{proy}_v u$$

Proyección ortogonal de u sobre v

Despejamos u_2 de (1):

$$u_2 = u - u_1$$

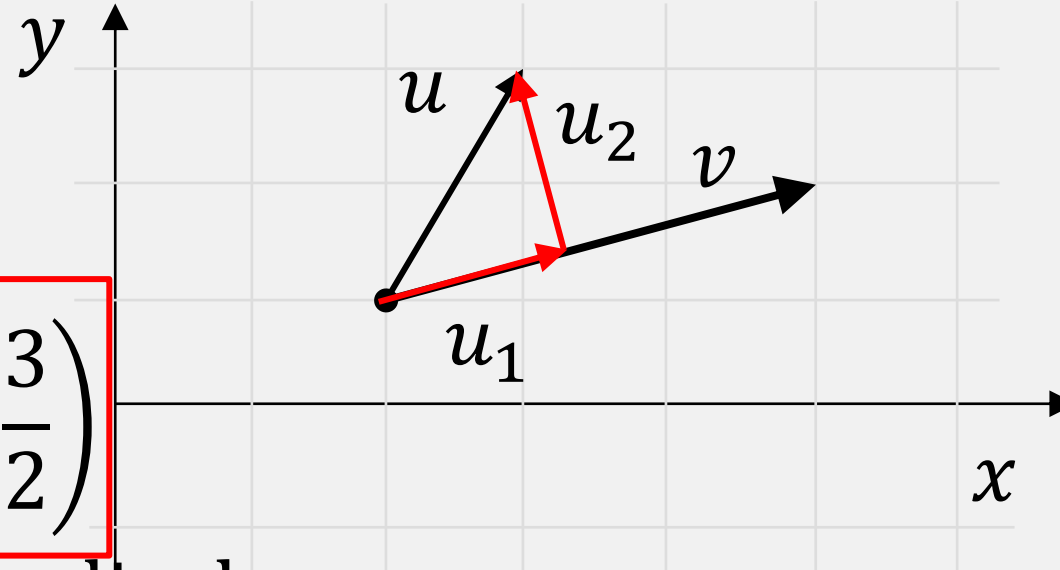
Proyección de u ortogonal a v

Ejemplo

Sean $u = (1,2)$; $v = (3,1)$. Descomponga el vector u en una dirección paralela a v y otra perpendicular a v . Luego compruebe que el vector perpendicular a v , lo es.

$$u_1 = \frac{u \cdot v}{v \cdot v} v = \frac{5}{10} (3,1) = \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

$$u_2 = u - u_1 = (1,2) - \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2} \right) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{3}{2} \right)$$



Comprobación de que u_2 y v son perpendiculares:

$$u_2 \perp v \Leftrightarrow u_2 \cdot v = 0 ; u_2 \cdot v = \left(-\frac{1}{2} \right) \cdot 3 + \frac{3}{2} \cdot 1 = 0, \text{ por tanto, son perpendiculares.}$$

Determinantes

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, matriz cuadrada.

El determinante de A es una función

$$\det: \mathbb{R}^{n \times n} \longrightarrow \mathbb{R}; A \longmapsto \det A$$

que asigna a cada matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ un número denotado $\det A$, o $|A|$, o $D(A)$; que se obtiene como se verá a continuación.

- Si $n = 1$: $A = [a]$;

entonces $\det A = a$.

- Si $n = 2$: $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$;

entonces

$$\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

Ejemplo

1. Sea $A = [3]$;

$$\det A = 3$$

2. Sea $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$;

$$\det A = 2(-2) - (-1)3 = -1$$

- Si $n > 2$: $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$; entonces

$$\det A = a_{i1}C_{i1} + a_{i2}C_{i2} + \cdots + a_{in}C_{in} = \sum_{r=1}^n a_{ir}C_{ir} \quad (1)$$

$$\det A = a_{1j}C_{1j} + a_{2j}C_{2j} + \cdots + a_{nj}C_{nj} = \sum_{r=1}^n a_{rj}C_{rj} \quad (2)$$

El determinante de la matriz A es la sumatoria de los elementos de una fila cualquiera (1), o columna cualquiera (2), cada uno multiplicado por el cofactor correspondiente.

Ejemplo

$$\text{Sea } A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

Desarrollaremos el determinante de A por la fila 3:

$$\det A = -C_{31} + 2C_{32}$$

El mismo resultado se obtiene desarrollando el determinante por otra fila o por una columna, por ejemplo, por la columna 1:

$$\det A = C_{11} - C_{31}$$

Cofactor de orden ij :

$$C_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

A_{ij} : submatriz que se obtiene
suprimiendo en la matriz A la
fila i y la columna j .

Ejemplo

$$\text{Sea } A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C_{22} = (-1)^{2+2} \det A_{22} =$$

$$= (-1)^4 \det \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} =$$

$$= 1[1 \cdot 0 - (-2)(-1)] = -2$$

Ejemplo

$$\text{Sea } A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

Desarrollaremos el determinante de A por la fila 3:

$$\det A = -C_{31} + 2C_{32}$$

$$C_{31} = (-1)^{3+1} \det A_{31} = \det \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = 3 \cdot 1 - (-2) \cdot 2 = 7$$

$$C_{32} = (-1)^{3+2} \det A_{32} = (-1) \det \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = (-2) \cdot 0 - 1 \cdot 1 = -1$$

$$\det A = -C_{31} + 2C_{32} = -7 + 2(-1) = -9$$

Producto vectorial

Definición

Sean $u = (u_1, u_2, u_3)$,
 $v = (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3$.

El producto vectorial de u y v es el vector:

$$u \times v = \\ = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

Ejemplo

Sean $u = (1, 3, -2)$

$$v = (0, 2, 1)$$

Calcule $u \times v$.

$$u \times v =$$

$$= (3 + 4, 0 - 1, 2 - 0) =$$

$$= (7, -1, 2)$$

Cálculo del Producto vectorial por determinantes

Sean $u = (u_1, u_2, u_3)$,

$v = (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3$.

$$\begin{bmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

$$u \times v = (C_{31}, C_{32}, C_{33})$$

Ejemplo

Sean $u = (1, 3, -2)$

$v = (0, 2, 1)$

Calcule el producto $u \times v$.

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

$$u \times v = (C_{31}, C_{32}, C_{33}) = (7, -1, 2)$$

Propiedades

Sean $u, v, w \in \mathbb{R}^3, k \in \mathbb{R}^3$.

$$1. \quad u \times v = -v \times u$$

$$2. \quad u \times v = 0 \Leftrightarrow u \parallel v$$

$$3. \quad u \times (v + w) = (u \times v) + (u \times w)$$

$$(u + v) \times w = (u \times w) + (v \times w)$$

$$4. \quad u \times v \perp u \quad y \quad u \times v \perp v$$

$$5. \quad \|u \times v\|^2 + (u \cdot v)^2 = \|u\|^2 \|v\|^2$$

$$6. \quad \|u \times v\| = \|u\| \|v\| \operatorname{sen} \theta; \quad \theta = \operatorname{ang}(u, v); \quad u \text{ y } v \text{ no son nulos}$$

Demostración de la propiedad 1

$u \times v = -v \times u$. Haremos la operación indicada en cada miembro y comprobaremos la validez de la igualdad.

$$u \times v = (C_{31}, C_{32}, C_{33})$$

$$v \times u = (C'_{31}, C'_{32}, C'_{33})$$

$$\begin{bmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ . & . & . \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ . & . & . \end{bmatrix}$$

$$C_{31} = u_2 v_3 - u_3 v_2 \quad ; \quad C'_{31} = v_2 u_3 - v_3 u_2 \implies C_{31} = -C'_{31}$$

$$C_{32} = u_3 v_1 - u_1 v_3 \quad ; \quad C'_{32} = v_3 u_1 - v_1 u_3 \implies C_{32} = -C'_{32}$$

$$C_{33} = u_1 v_2 - u_2 v_1 \quad ; \quad C'_{33} = v_1 u_2 - v_2 u_1 \implies C_{33} = -C'_{33}$$

Por consiguiente $u \times v = -v \times u$

Demostración de la propiedad 3

$$u \times (v + w) = (u \times v) + (u \times w).$$

Haremos las operaciones indicadas en cada miembro y comprobaremos la validez de la igualdad.

La primera componente de $u \times (v + w)$ es

$$u_2(v_3 + w_3) - u_3(v_2 + w_2)$$

Aplicamos la propiedad distributiva y ordenamos los términos

$$(u_2v_3 - u_3v_2) + (u_2w_3 - u_3w_2)$$

Esta expresión es la primera componente de $(u \times v) + (u \times w)$.

Repitiendo el procedimiento para la 2° y la 3° componentes se prueba que $u \times (v + w) = (u \times v) + (u \times w)$.

Demostración de la propiedad 4

Demostraremos que $u \times v \perp u$:

Haremos el producto punto $(u \times v) \cdot u$ y comprobaremos que el resultado es 0, por tanto, ambos vectores son perpendiculares.

Aplicamos la fórmula de cálculo del producto punto:

$$(u \times v) \cdot u = (u_2v_3 - u_3v_2)u_1 + (u_3v_1 - u_1v_3)u_2 + (u_1v_2 - u_2v_1)u_3$$

Aplicamos la propiedad distributiva y cancelamos los términos opuestos:

$$u_2v_3u_1 - u_3v_2u_1 + u_3v_1u_2 - u_1v_3u_2 + u_1v_2u_3 - u_2v_1u_3 = 0$$

Por lo que $u \times v \perp u$. La demostración de $u \times v \perp v$ es similar.

Demostración de la propiedad 6

$\|u \times v\| = \|u\|\|v\|\sin\theta$; $\theta = \text{ang}(u, v)$; u y v no son nulos

Suponemos demostrada la propiedad 5:

$$\|u \times v\|^2 + (u \cdot v)^2 = \|u\|^2 \|v\|^2$$

Reemplazamos $(u \cdot v)$ por la definición de producto punto:

$$\|u \times v\|^2 + \|u\|^2 \|v\|^2 \cos^2 \theta = \|u\|^2 \|v\|^2$$

Reemplazamos $\cos^2 \theta$ por $1 - \sin^2 \theta$:

$$\|u \times v\|^2 + \|u\|^2 \|v\|^2 - \|u\|^2 \|v\|^2 \sin^2 \theta = \|u\|^2 \|v\|^2$$

Cancelamos $\|u\|^2 \|v\|^2$ y pasamos $-\|u\|^2 \|v\|^2 \sin^2 \theta$ al 2º miembro:

$$\|u \times v\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 \sin^2 \theta$$

Aplicamos la raíz cuadrada: $\|u \times v\| = \|u\|\|v\|\sin\theta$

Aplicación de la propiedad 6

Sean los vectores no nulos u y v .

Dos vectores definen un paralelogramo.

El área del paralelogramo es

$A = b \cdot h$ (1), donde b es la base del paralelogramo y h es la altura.

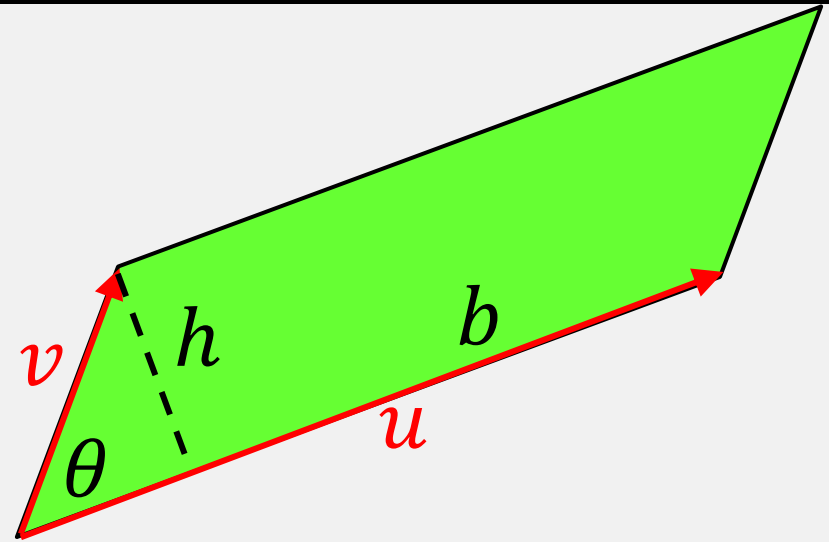
$$b = \|u\| \quad \text{y} \quad h = \|v\| \sin \theta$$

Reemplazamos b y h en (1):

$$A = \|u\| \|v\| \sin \theta$$

Y por la propiedad 6 del producto vectorial:

$$A = \|u \times v\| = \|u\| \|v\| \sin \theta$$

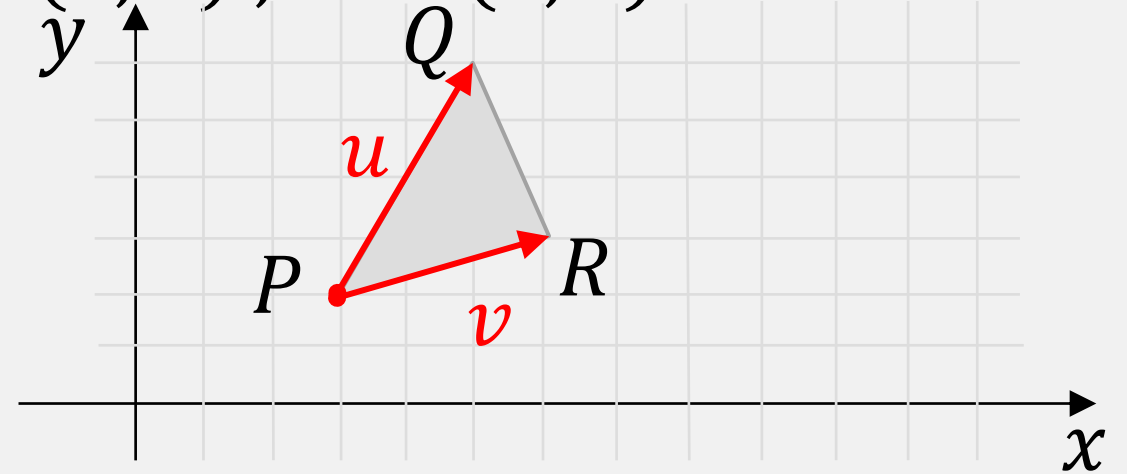


Ejemplo

Sean $P = (3,2)$; $Q = (5,6)$; $R = (6,3)$

Calcule el área del triángulo de vértices P , Q y R .

$u = Q - P$ y $v = R - P$.



Los vectores pueden considerarse de \mathbb{R}^3 con la tercera componente nula. $u = (2,4,0)$; $v = (3,1,0)$

$$A = \frac{1}{2} \|u \times v\| \quad ; \quad u \times v = (0,0,-10) \quad ; \quad \|u \times v\| = \sqrt{(-10)^2} = 10$$

$$A = \frac{1 \times 10}{2} = 5$$

Demostración de la propiedad 2

Por la propiedad 6:

$$\|u \times v\| = \|u\| \|v\| \operatorname{sen} \theta ; \quad \theta = \operatorname{ang}(u, v); \quad u \text{ y } v \text{ no son nulos}$$

Entonces

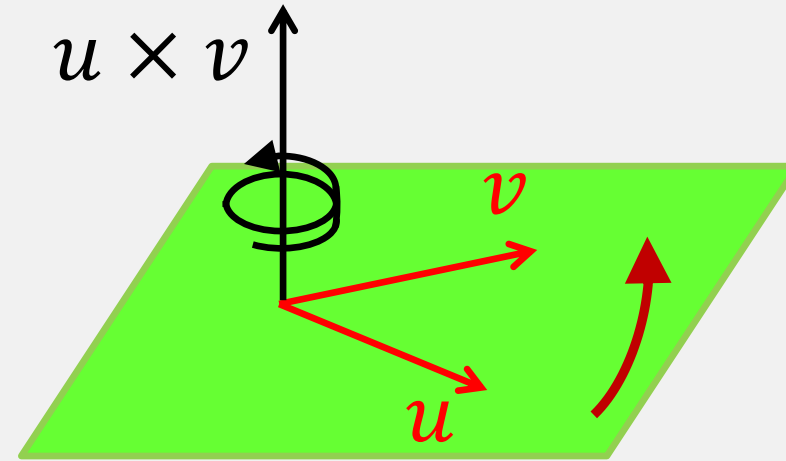
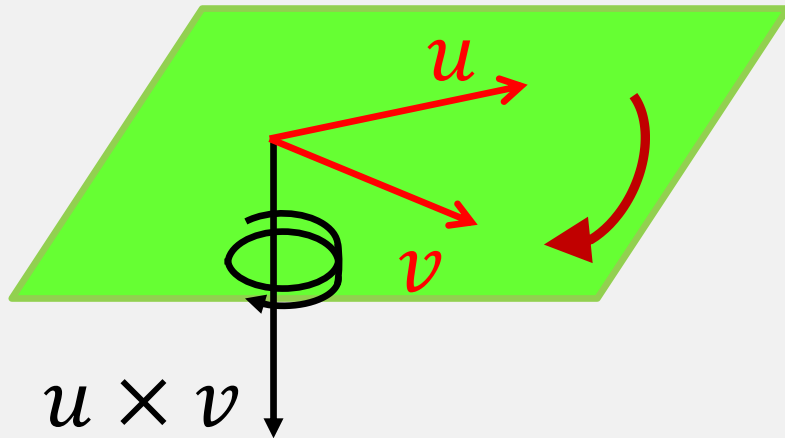
$$\|u \times v\| = \|u\| \|v\| \operatorname{sen} \theta = 0 \Leftrightarrow \operatorname{sen} \theta = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \theta = 0 \\ \theta = \pi \end{cases} \text{ ó } \Leftrightarrow u \parallel v$$

Si $u = o$ ó $v = o$; entonces $u \times v = 0$ y $\|u \times v\| = 0$

por lo que se dice que el vector nulo es colineal a todo otro vector.

$$\text{En definitiva: } \|u \times v\| = 0 \Leftrightarrow u \parallel v$$

Sentido del vector $u \times v$



Se dibujan sendos representantes de u y de v con igual origen. Si u gira hacia v recorriendo el menor ángulo, entonces $u \times v$ “avanza” igual que un tirabuzón cuando gira en el mismo sentido.

Producto mixto

Definición

Sean $u = (u_1, u_2, u_3)$,

$$v = (v_1, v_2, v_3),$$

$$w = (w_1, w_2, w_3) \in \mathbb{R}^3.$$

El producto triple de u , v y w es el número: $(u \times v) \cdot w$

Cálculo de $(u \times v) \cdot w$

Sean $u = (u_1, u_2, u_3)$, $v = (v_1, v_2, v_3)$, $w = (w_1, w_2, w_3)$

$$A = \begin{bmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{bmatrix}$$

$$D(A) = w_1 C_{31} + w_2 C_{32} + w_3 C_{33} = (C_{31}, C_{32}, C_{33}) \cdot w = (u \times v) \cdot w$$

De modo que el producto triple $(u \times v) \cdot w$ es el determinante de la matriz 3x3 que se obtiene colocando las componentes u , v y w como 1°, 2° y 3° fila, respectivamente.

Ejemplo Sean $u = (2, -1, 0)$, $v = (1, 0, 2)$, $w = (3, -1, 2)$

Calcule los productos mixtos $(u \times v) \cdot w$ y $u \cdot (v \times w)$.

Cálculo de $(u \times v) \cdot w$:

Construimos la matriz A colocando los vectores u , v y w como 1º, 2º y 3º fila, respectivamente.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 3 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$D(A) = (u \times v) \cdot w = 3C_{31} - C_{32} + 2C_{33} = 3(-2) - (-4) + 2 \cdot 1 = 0$$

$$(u \times v) \cdot w = 0$$

Ejemplo Cálculo de $u \cdot (v \times w)$:

Recordemos que $u \cdot (v \times w) = (v \times w) \cdot u$ por la propiedad de simetría del producto punto. Por lo que formamos la matriz A colocando las componentes de los vectores v , w y u , en ese orden, como filas.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D(A) = u \cdot (v \times w) = 2C_{31} - C_{32} = 2(2) - (4) = 0$$

Por consiguiente, $(u \times v) \cdot w = u \cdot (v \times w) = 0$

Dado que el resultado siempre es el mismo, se estila escribir uvw en lugar de $(u \times v) \cdot w$ ó $u \cdot (v \times w)$, ya que es indistinto dónde se ubiquen las operaciones \times y \cdot .

Propiedades:

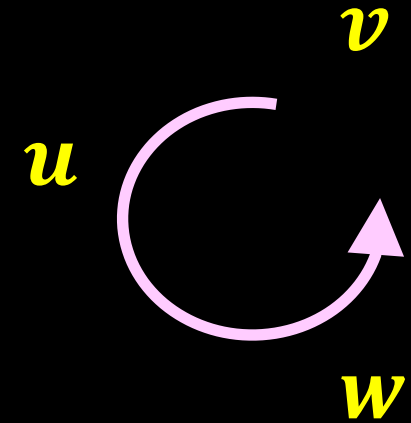
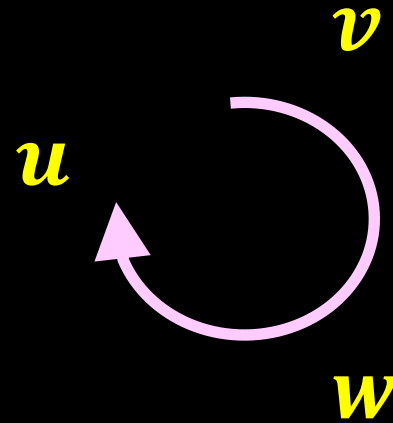
1. $(u \times v) \cdot w = u \cdot (v \times w)$; por lo que se puede escribir: uvw .

2. $uvw = vwu = wuv$

$$uwv = vuw = wvu$$

y

$$uvw = -uwv$$



Ejemplo Sean $u = (-2, 1, 0)$, $v = (1, -1, 2)$, $w = (1, 1, -3)$

Calcule los productos mixtos uvw , vwu y vuw

uvw :

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

vwu :

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

vuw :

$$A'' = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$uvw = C_{31} + C_{32} - 3C_{33} = 2 + 4 - 3 \cdot 1 = 3$$

$$vwu = -2C'_{31} + C'_{32} = -2 \cdot 1 + 5 = 3$$

$$vuw = C''_{31} + C''_{32} - 3C''_{33} = -2 - 4 - 3(-1) = -3$$