

Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova

CENTRUL DE EXCELENȚĂ ÎN INFORMATICĂ

ȘI TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE

Specialitatea: Programare și testarea produselor program

Disciplina: Programarea procedurală

Lucrare individuală nr. 3

*Executat:* Pricop Maxim

*Grupa:* P-2413

*Verificat:* Natalia Gairunova

Chișinău, 2025

## Lucrare Individuală 3

### Varianta 26

#### Condiție:

Elaborați un program C++ care va citi de la tastatură 3 numere naturale și va determina elementul situat între maximul și minimul dintre aceste trei numere. Toate numerele vor fi alocate dinamic.

#### Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    // Alocarea dinamica a celor 3 numere
    int *number1 = new int, *number2 = new int, *number3 = new int;

    cout << "Introdu 3 numere: ";
    cin >> *number1 >> *number2 >> *number3;

    // Determinarea numarului din mijloc
    if ((*number1 > *number2 && *number1 < *number3) || (*number1 < *number2 && *number1 > *number3)) {
        cout << "Elementul din mijloc este: " << *number1 << endl;
    } else if ((*number2 > *number1 && *number2 < *number3) || (*number2 < *number1 && *number2 > *number3)) {
        cout << "Elementul din mijloc este: " << *number2 << endl;
    } else {
        cout << "Elementul din mijloc este: " << *number3 << endl;
    }

    delete number1;
    delete number2;
    delete number3;

    return 0;
}
```

## Lucrare Individuală 3

### Consolă:

```
(max@nurofen) - [~/.../programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod]
• $ cd "/home/max/Desktop/Programing/max_programare_ceiti/programareProcedurala/studi
iti/programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod/"varianta26
Introdu 3 numere: 1 2 3
Elementul din mijloc este: 2

(max@nurofen) - [~/.../programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod]
• $ cd "/home/max/Desktop/Programing/max_programare_ceiti/programareProcedurala/studi
iti/programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod/"varianta26
Introdu 3 numere: 1 3 2
Elementul din mijloc este: 2

(max@nurofen) - [~/.../programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod]
• $ cd "/home/max/Desktop/Programing/max_programare_ceiti/programareProcedurala/studi
iti/programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod/"varianta26
Introdu 3 numere: 2 1 3
Elementul din mijloc este: 2

(max@nurofen) - [~/.../programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod]
• $ cd "/home/max/Desktop/Programing/max_programare_ceiti/programareProcedurala/studi
iti/programareProcedurala/studiuIndividual/studiul3/cod/"varianta26
Introdu 3 numere: 69 -80 4
Elementul din mijloc este: 4
```

### **Lucrare Individuală 3**

## **Concluzie**

Exercițiul demonstrează importanța înțelegerii și aplicării corecte a structurilor de control în C++. Folosind o abordare simplă cu if-else if-else, am reușit să identificăm elementul situat între maximum și minimum celor trei numere, evidențiind astfel raționamentul logic necesar pentru a rezolva probleme similare.

Rezultatul obținut confirmă că o implementare bine structurată, concentrată pe condiții clare, poate duce la soluții eficiente și ușor de înțeles. În plus, această metodă servește ca exemplu solid de aplicare a conceptelor fundamentale în programare, deschizând calea pentru dezvoltarea unor soluții din ce în ce mai complexe în viitor.

**Lucrare Individuală 3**  
**Literatura și Siteuri Utilizate**

Microsoft Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/>

Microsoft Word: <https://www.microsoft.com/en/microsoft-365/word>