

Interaktive Systeme Sommersemester 2012

Department für Informatik
Abteilung Medieninformatik und
Multimedia-Systeme

Prof. Dr. Susanne Boll,
Jutta Fortman
*Benjamin Poppinga, Wilko Heuten,
Tobias Hesselmann*

Lehrveranstaltungsleitung

Prof. Dr. Susanne Boll & Jutta Fortmann

- ▶ Abteilung Medieninformatik und Multimedia-Systeme
- ▶ susanne.boll@informatik.uni-oldenburg.de
- ▶ jutta.fortmann@uni-oldenburg.de

Benjamin Poppinga, Wilko Heuten
und Tobias Hesselmann

- ▶ OFFIS, Bereich Gesundheit, Gruppe Intelligente Nutzungsschnittstellen
- ▶ vorname.nachname@offis.de

Sprechstunde

- ▶ Jeweils direkt vor und nach der Vorlesung für kurze Fragen
- ▶ Weitere Termine nach vorheriger Vereinbarung



Kontakt

Susanne Boll

- ▶ Escherweg 2 (OFFIS-Gebäude)
- ▶ Raum O 50
- ▶ Tel: 0441 / 9722-213
- ▶ Fax: 0441 / 9722-202

Jutta Fortmann

- ▶ Escherweg 2 (OFFIS-Gebäude)
- ▶ Raum E 120
- ▶ Tel: 0441 / 9722-405
- ▶ Fax: 0441 / 9722-102

Sprechstunde

- ▶ Direkt nach der Veranstaltung oder
- ▶ Nach vorheriger Vereinbarung

Aufbau der Lehrveranstaltung

Vorlesung

Praktisches
Projekt

Abschlusspräsentation
des Projektes

Mündliches Abschlussgespräch

Praktisches Projekt

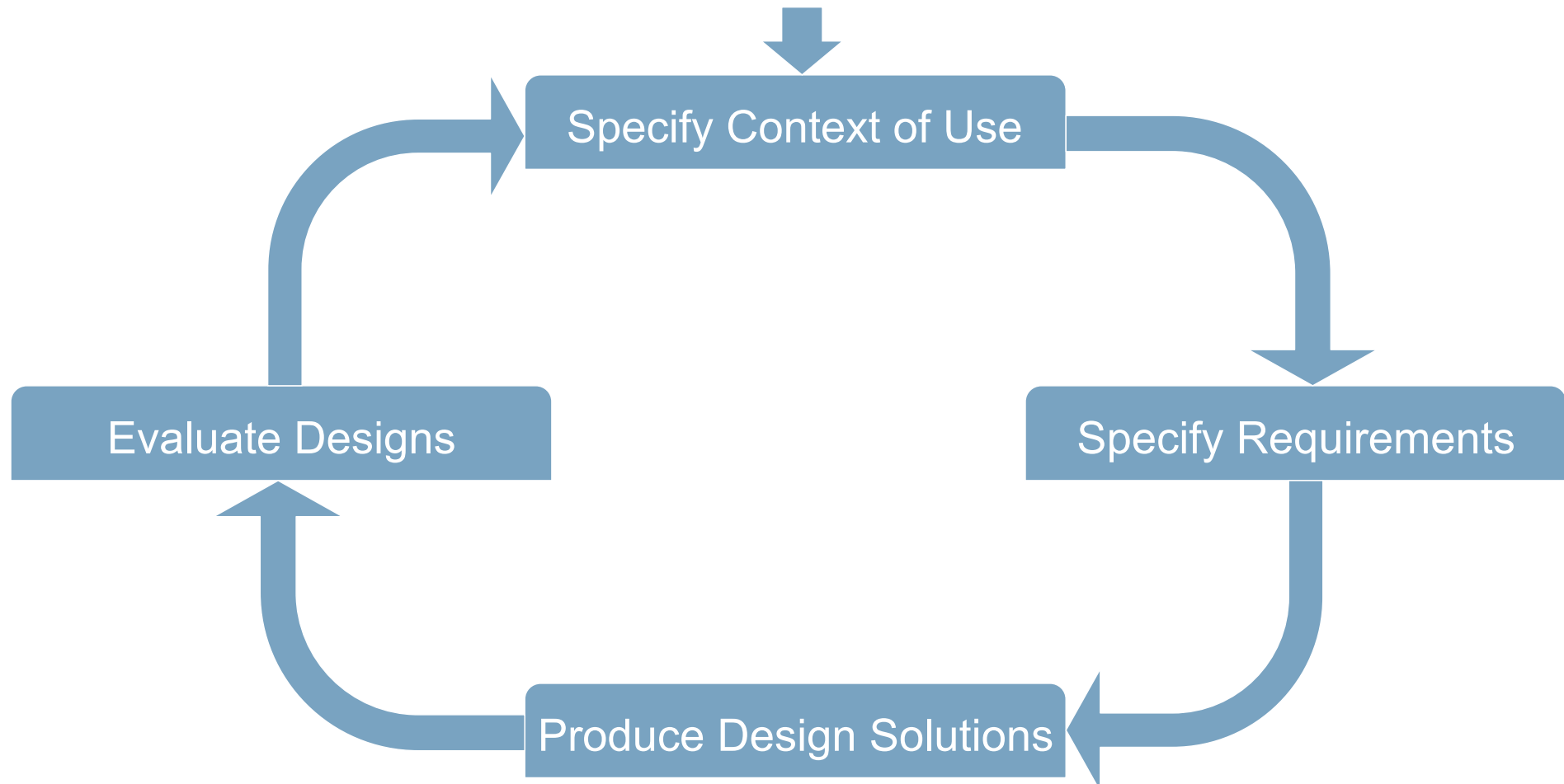
Projekt

- ▶ Praktische Umsetzung eines interaktiven Systems
- ▶ Verwendung eines Nutzerorientierten Ansatzes
- ▶ Umsetzung auf Basis des Prototyping-Werkzeugs Pidoco

Organisation

- ▶ Themenvergabe in der ersten Übung
- ▶ Vorstellung des Projektfortschrittes jede Woche
- ▶ Präsentation der Ergebnisse am Ende des Semesters

Human-Centred Design Process



Teilnote 1: Praktisches Projekt

- ▶ Vorstellung des Projektfortschrittes
- ▶ Aktive Teilnahme an den Sitzungen
- ▶ Ergebnis
- ▶ Teilbewertung

Teilnote 2: Mündliches Abschlussgespräch

- ▶ Vorlesungsstoff
- ▶ Bezüge zum jeweiligen Projekt

Gesamtnote: Durchschnitt von Teilnote 1 + Teilnote 2

- ▶ Teilnote 1 und Teilnote 2 müssen jeweils einzeln bestanden werden
- ▶ ist eine Teilnote nicht ausreichend, gilt das gesamte Modul als nicht bestanden

Veranstaltungszeiten

Dienstag (Vorlesung)

- ▶ Wöchentlich 10:15-11:45
- ▶ Raum A4 4-411

Donnerstag (Tutorium)

- ▶ Wöchentlich 10:15-11:45
- ▶ Raum A4 4-411

Ablauf

- ▶ Vorlesung und Vorstellung der Fortschritte des praktischen Projektes finden im Wechsel statt
- ▶ Anwesenheitspflicht bei den regelmäßigen Vorstellungen der Projektergebnisse
- ▶ Anwesenheitspflicht bei den Abschlusspräsentationen
- ▶ Keine Anwesenheitspflicht bei der Vorlesung

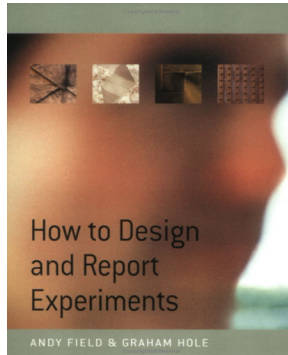
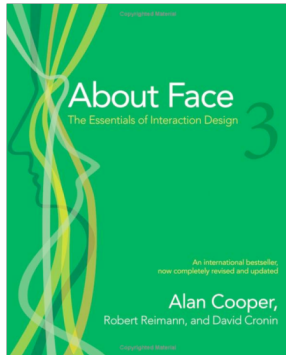
Termine des Moduls: Vorlesung (Planung!)

17.04.2012	Begrüßung, Organisatorisches, Einführung
24.04.2012	Vorlesung zu Requirements
08.05.2012	Gestaltprinzipien, Struktur und Navigation
15.05.2012	<i>Keine Vorlesung</i>
22.05.2012	Einführung in das menschliche Gedächtnis Menschliche Fähigkeiten und Wahrnehmung
29.05.2012	Metaphern, Affordanz
05.06.2012	Definition Usability, User Experience und Guidelines
12.06.2012	Einführung in Design & Prototyping
19.06.2012	Usability Evaluation – Testing with Users
26.06.2012	Usability Evaluation – Analytical and Expert Methods
03.07.2012	Interaktive Systeme im Kontext
10.07.2012	Zusammenfassung und Feedback
17.07.2012	Abschlusspräsentationen

Termine des Moduls: Tutorium

19.04.2012	Einführung und Vorstellung der Projektthemen
26.04.2012	Themenvergabe
03.05.2012	Konzept zur Requirements Analyse
10.05.2012	Ergebnisse der Requirements Analyse
24.05.2012	Methodisches Vorgehen zur Entwicklung des Strukturdesigns
31.05.2012	Strukturdesign
07.06.2012	Verfeinertes Strukturdesign
14.06.2012	Reflektion der Usability Guidelines in eigenes Projekt
21.06.2012	Prototyp
28.06.2012	Verfeinerter Prototyp und Planung der Usability-Studie
05.07.2012	Ergebnisse der Usability-Studie
12.07.2012	Konzept für Verbesserungen des Prototypen
19.07.2012	Abschlusspräsentationen

Literature

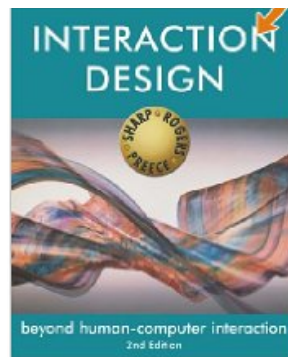
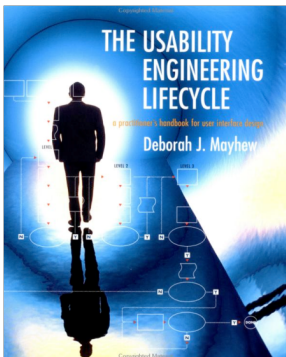


Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction

- ▶ Helen Sharp, Yvonne Rogers, Jenny Preece
- ▶ Publisher: John Wiley

About Face 3.0: The Essentials of Interaction Design

- ▶ Alan Cooper and Robert Reimann
- ▶ Publisher: Wiley & Sons;



The Usability Engineering Lifecycle: A Practitioner's Handbook for User Interface Design

- ▶ Deborah Mayhew
- ▶ Publisher: Morgan Kaufmann

Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction

- ▶ Ben Shneiderman, Catherine Plaisant
- ▶ Publisher: Addison-Wesley Longman

How to Design and Report Experiments

- ▶ Andy Field and Graham Hole
- ▶ Publisher: Sage Publications Ltd

