

# FileNetwork: Konzept zur Verbesserung des Prototypen

Anastasia Kazakova, Bengt Lüers

11. Juli 2012

# Download-Szenario

## Analyse

- ▶ Idee bewährt, Ausführung verbesserungsbedürftig

## Ansatz

- ▶ Visualisierung muss deutlicher als Download-Link zu erkennen sein

## Ideen

- ▶ Download-Button
- ▶ Speichern-Symbol
- ▶ Shelf beibehalten

# Losbrechmoment

## Analyse

- ▶ anfängliche Unsicherheit über Interaktionsarten
- ▶ könnte abschrecken => wichtig für Produkt

## Ansatz

- ▶ richtige Aktion muss provoziert werden

## Ideen

- ▶ einmaliges Tutorial
- ▶ textueller Hinweis
- ▶ Hervorheben beim Hovern

# Datei aus Kreis entfernen

## Analyse

- ▶ mehrstufige Aktion nötig
- ▶ orthogonal zum Hinzufügen

## Ansatz

- ▶ richtige Aktion muss klar werden

## Ideen

- ▶ Kreise hervorheben, wenn anklickbar
- ▶ einmaliges Tutorial
- ▶ Hervorheben beim Hovern

# In Verbindungsansicht wechseln

## Analyse

- ▶ Zweite Sicht auf System wurde nicht verstanden

## Ansatz

- ▶ Zusammenhang zwischen Sichten vermitteln

## Ideen

- ▶ Aufteilung analog halten
- ▶ Animation
- ▶ Farben von Kreisen für Verbindungen übernehmen

# Vorschläge

## Analyse

- ▶ Vorschläge nicht nachvollziehbar

## Ansatz

- ▶ Vorschläge erklären

## Ideen

- ▶ ToolTip
- ▶ Statusleiste

# Ausblick

- ▶ Maschinelles Lernen kann weiter vorausgesetzt werden
- ▶ Interaktionsweisen, die Pidoco nicht erlaubt hat, erwägen
  - ▶ logischen Aufbau beibehalten
  - ▶ intuitivere Interaktion durch Drag&Drag
- ▶ Skalierbarkeit testen
  - ▶ Fake-Backend
    - Viele Dateien, viele Verbindungen
    - vielleicht im Frontend
  - ▶ Fake-Frontend
    - spannungsorientierte Visualisierung
    - älter => kleiner

Danke

**Fragen? Anmerkungen?**