



Présentation ADRAR Pôle Numérique

Suivez-nous... LinkedIn  et Twitter  @Adrar_Numerique



ADRAR\o/ PÔLE NUMÉRIQUE

PÔLE NUMÉRIQUE DU CENTRE DE FORMATION ADRAR

- > SUPPORT, ADMINISTRATION SYSTEMES & RESEAUX
- > DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB & MOBILES
- > WEBDESIGN & DEVELOPPEMENT INTERFACES
- > TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES

<http://www.adrar-numerique.com>

Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com



Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

LES FONCTIONS

Afin de structurer son code et également de l'optimiser on va l'organiser sous forme de fonctions. Les fonctions vont nous permettre de nous y retrouver plus facilement et également de factoriser nos éléments.

Une fonction n'est rien de plus qu'un bloc d'instruction qui ne sera exécuté uniquement quand on l'appellera.

La norme veut que le corps d'un code correctement constitué ne fasse que des appels de fonctions et des affichages.

Suivez-nous sur LinkedIn Twitter @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

Une fonction est composée de 5 éléments:

- Le mot clé « def » permettant de dire qu'on définit la fonction
- Le nom de la fonction (en l'occurrence Carre)
- Les paramètres de la fonction, entre parenthèse suivit de « : »
- Le corps la fonctions (les actions à effectuer)
- Ce que la fonction renvoie, si elle renvoie quelque chose, par le mot clé « return »

Pour appeler une fonction il suffit d'utiliser son nom suivi de parenthèses avec à l'intérieur autant de valeur que la fonction a de paramètres

```
def HelloWorld():
    #Corp de la fonction
    print("Hello World")

HelloWorld()
```

```
def Carre(nombre):
    #Corp de la fonction
    return nombre**2

a = Carre(8)

print(a)
```

```
def Multiplier(nbr1, nbr2):
    #Corp de la fonction

    return nbr1*nbr2

a = Multiplier(8, 7)
```


Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

Nous avons la possibilité d'appeler une fonction dans une fonction. Nous pouvons utiliser le même nom de variable dans les deux fonctions sans qu'il y ai de confusion car une variable n'existe que dans une fonction (en dehors de la fonction la variable n'existe pas. Son nom peut donc être ré utilisé sans problème)

Pour stocker le résultat d'une fonction dans une variable il faut que celle-ci dispose du mot clé « return ». Ce mot clé indique quelle valeur la fonction de retourner. En l'occurrence si je déclare une variable et que je l'initialise avec la fonction cube() on stockera dedans le résultat de la fonction.

resultat = cube(3)

La variable « resultat » vaudra 27, $(3^{**}2)*3$.

```
def carre(nbr):
    return nbr**2

def cube(nbr):
    return carre(nbr)*nbr
```

EXERCICES

- Faire une fonction qui prend en paramètre une année de naissance et qui retourne un âge.
- Faire une fonction qui prend en paramètre deux nombres et qui retourne la multiplication de ces nombres.
- Faire une fonction qui prend en paramètre une chaîne de caractère et qui affiche « OK » si c'est une adresse email valide ou « NOK » si elle n'est pas valide (une adresse email valide se compose de 4 lettres/chiffres, puis d'un @, puis de 6 lettres/chiffres, puis d'un point, puis de 3 lettres).

Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

*args et **kwargs

Suivez-nous sur LinkedIn Twitter **@Adrar_Numerique**

... et sur le web : **www.adrar-numerique.com**

Dans une fonction il est possible de ne pas fixer le nombre d'argument que l'on veut passer en paramètre. Ou bien laisser la possibilité à l'appel de la fonction de gérer un nombre différent de paramètres.

En python nous avons la possibilité d'indiquer qu'une fonction va prendre un tuple de paramètre (de taille variable) ou un dictionnaire de paramètres. C'est ce qu'on va appeler les `*args` et les `**kwargs`.

```
def addition(*arguments):
    somme = 0
    for i in arguments:
        somme += i

    return somme

print(addition(2, 4, 6))
print(addition(3, 6, 9, 12, 15, 18))
```

12
63

```
def moyenne_matiere(**arguments):
    somme = 0
    for i in arguments:
        somme += arguments[i]

    return somme / len(arguments)

print(moyenne_matiere(francais=8, maths=12, histoire=18))
```

12.666666666666666

Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

LAMBDA ET INLINE

Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

Il existe deux façons de simplifier l'écriture d'une fonction simple. Les fonctions lambda et les fonctions inline.

Syntaxe d'une fonction lambda : **lambda argument : résultat**

Par exemple la fonction :

```
def plusUn(nbre):
    return nbre+1

a = plusUn(8)
```

Peut s'écrire :

```
plusUn = lambda nbre:nbre+1

a = plusUn(8)
```

Ou bien:

```
a = (lambda nbre:nbre+1)(8)
```

Suivez-nous sur LinkedIn  Twitter  @Adrar_Numerique

... et sur le web : www.adrar-numerique.com

L'un des intérêt de lambda et des inline va être de pouvoir utiliser des fonctions facilement en tant qu'argument d'autre fonctions ou bien de faire des structures conditionnelles en une ligne.

```
a = [('quatre', 4), ('deux', 2), ('huit', 8), ('un', 1)]
print(sorted(a, key=lambda x:x[1]))
```

```
[('un', 1), ('deux', 2), ('quatre', 4), ('huit', 8)]
```

```
a = [('quatre', 4), ('deux', 2), ('huit', 8), ('un', 1)]
print(max([x[1] for x in a]))
```

```
8
```