

INFORMACIÓN GENERAL DEL EXAMEN FINAL TRANSVERSAL

DAI5501

DISEÑO DE APLICACIONES PARA INTERNET

1. IDENTIFICACIÓN DE LA(S) COMPETENCIAS Y UNIDADES DE COMPETENCIA(S)

Construir programas y rutinas de alta complejidad que dan solución a requerimientos de la organización y acorde a tecnologías de mercado:

Verifica el funcionamiento de una aplicación Web acorde a los requerimientos del negocio utilizando herramientas propias del entorno de desarrollo tecnologías abiertas (3)

Diseña aplicaciones web utilizando tecnologías abiertas acorde a los requerimientos de la organización (3)

2. COMPONENTES DE LA EVALUACIÓN

EVIDENCIAS

La(s) evidencia(s) de la evaluación será(n):

De 'Producto', que consiste en Una aplicación web funcional y que cumple con los requerimientos determinados.

SITUACIÓN EVALUATIVA

La(s) situación(es) en la(s) que se evaluará el desempeño consistirá(n) en:

Entrega de Encargo con Presentación.

INSTRUMENTO

Para recoger la información se utilizará
Escala de Valoración

3. PUNTAJES Y NOTA

Entrega de Encargo con Presentación

PUNTAJE TOTAL: 30 ptos.

NOTA: 7.0

PUNTAJE: 18 ptos.

NOTA: 4.0

4. CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN

Característica	Entrega de Encargo con Presentación
Tiempo	Más de 60 min.
Tipo de Trabajo	Colectivo, en tríos
Tipo de aplicación	Diferido
Lugar	Laboratorio
Examinador	Docente par (especialista en la asignatura)
Corrección	Corrección cruzada (docente especialista en la asignatura) o Corrección Automática

INFORMACIÓN GENERAL DEL EXAMEN FINAL TRANSVERSAL

5. MATRIZ B

UNIDADES DE COMPETENCIA Y NIVEL DE DOMINIO Aspectos asociados (indicadores)	Relevancia
Verifica el funcionamiento de una aplicación Web acorde a los requerimientos del negocio utilizando herramientas propias del entorno de desarrollo tecnologías abiertas (3)	
Verifica la estructura de directorios y el estado de funcionamiento del software servidor web. (2.1)	Relevante
Construye un script básico en php que permite entregar la información respecto al estado del servidor. (2.2)	Poco Relevante
Genera el script de creación de la base de datos atendiendo a los requisitos planteados en el problema. (2.3)	Muy Relevante
Ejecuta el script en el servidor de base de datos y crea la base de datos, las tablas y establece las relaciones atendiendo a los requisitos planteados en el problema. (2.4)	Muy Relevante
Crea la estructura del sitio implementando el patrón MVC. (3.1)	Muy Relevante
Programa las páginas y las clases accesorias que permitan dar solución a los requerimientos planteados en el problema. (3.2)	Muy Relevante
Construye el plan de pruebas básico para las clases que implementan la funcionalidad de CRUD para una tabla de la base de datos. (3.3)	Relevante
Aplica el plan de pruebas utilizando PHP Unit. (3.4)	Relevante
Diseña aplicaciones web utilizando tecnologías abiertas acorde a los requerimientos de la organización (3)	
Construye una página basada en el esquema o layout entregado, considerando todas los requisitos definidos en el problema. (1.1)	Relevante
Aplica las librerías de Bootstrap y de JQuery, y utiliza sus objetos y clases para recrear el layout entregado. (1.2)	Relevante
Aplica reglas de validación definidas en el documento de requisitos. (1.3)	Relevante
Construye las funciones de validación utilizando JavaScript y JQuery para cumplir con los requisitos. (1.4)	Muy Relevante