

Aufgabe 1 (DOM)

Zeichnen Sie für Ihre Sport-Webseite mit dem BMI-Rechner-Formular den dazugehörigen DOM-Tree.

Aufgabe 2 (DOM-Scripting)

Berechnen Sie den BMI entsprechend der Angaben in den Eingabefeldern mit Hilfe von JavaScript!

Klickt man auf „BMI mit JS berechnen“ (vgl. Screenshot), soll der Unterstrich aus den ersten Übungsaufgaben gegen den berechneten BMI ersetzt werden.

Anklicken von „Absenden“ soll noch wie gehabt funktionieren. Der Name des Namensfeldes soll dabei noch "uname" lauten.

Ergänzen Sie Ihr Formular außerdem noch um einen Bereich für Anmerkungen (wie ebenfalls links gezeigt) mit Namen "anmerk".

Spielen Sie zuletzt den Bösewicht und fügen Sie HTML u. JavaScript-Code in die Textarea ein und senden Sie Ihr Formular ab. Testen Sie das Ergebnis auf Firefox, Chrome und ggfs. Internet Explorer!

Aufgabe 3

Überprüfen Sie vor dem Abschicken den angegebenen Namen auf Gültigkeit (Vor- und Nachname durch Leerzeichen getrennt, nur Buchstaben, keine Zahlen oder Sonderzeichen).

Überprüfen Sie ebenfalls, ob das Anmerkungsfield auch keine potentiell problematischen Inhalte enthält (also keinen HTML-Code).

Verhindern Sie in beiden Fällen, dass die Seite überhaupt zum Server abgeschickt wird und machen Sie den Nutzer auf das Problem durch eine Warnmeldung aufmerksam.

Aufgabe 4 (optionale Zusatzaufgabe)

Traversieren Sie ausgehend vom Wurzelement „document“ rekursiv den DOM-Baum Ihrer Webseite mit dem BMI-Formular und stellen Sie die Baumstruktur durch Angabe der gefundenen HTML-Elemente und Textknoten dar. Die Hierarchiestufe lässt sich durch passendes Einrücken darstellen.