ASD1 : Labo 1 – Complexité

# chercherPosition

## Théorique

La fonction implémente une recherche linéaire dans un tableau de taille *n*, sa complexité est donc de *O(n)*.

Dans le pire des cas, si la valeur est le dernier élément du tableau ou qu’elle ne s’y trouve pas, la complexité est de O(n). Dans le cas moyen il s’agit également d’une complexité moyenne de O(n). Finalement dans le meilleur cas où la valeur est le premier élément du tableau, la complexité est de O(1).

## Pratique

-

# trier

## Théorique

La fonction parcourt tous les éléments successifs du tableau de taille *n* pour les comparer, et elle effectue ce parcours pour tous les éléments du tableau. Ainsi avec comparaisons effectuées au total, sa complexité est de *O()*.

La complexité de cette fonction est indépendante du tableau passé en entrée, car peu importe le résultat de la comparaison, il y a toujours comparaisons.

## Pratique

-

# chercherSiContient

## Théorique

La fonction implémente une recherche binaire dans un tableau de taille *n*, sa complexité est donc de *O((n))*

Dans le pire des cas, si la valeur est le premier ou dernier élément du tableau ou alors qu’elle ne s’y trouve pas, la complexité est de *O((n))*. Dans le cas moyen il s’agit également d’une complexité moyenne de *O((n))*. Finalement dans le meilleur cas où la valeur est l’élément au milieu du tableau, la complexité est de O(1).

## Pratique

-

# f

## Théorique

-

## Pratique

-

# g

## Théorique

La fonction parcourt tous les éléments du tableau de taille *n*, et pour chacun de ces éléments … Ainsi effectuant additions au total, sa complexité est de *O()*.

La complexité de cette fonction est indépendante du tableau passé en entrée, car peu importe la valeur des éléments, il y a toujours additions.

## Pratique

-

# random

## Théorique

La fonction génère aléatoirement *n* éléments à insérer à la fin du tableau. La génération de ces éléments ainsi que l’insertion des éléments à la fin du tableau sont des opérations amorties constantes et elles sont effectuées pour chacun des éléments. Le temps d’exécution est donc de l’ordre de *O(n)*.

Le temps d’exécution de cette fonction est indépendant de la valeur aléatoire de chaque élément, il est donc toujours de l’ordre *O(n)*.

## Pratique

-

# random2

## Théorique

La fonction génère aléatoirement *n* éléments à insérer au début du tableau. La génération de ces éléments est une opération amortie constante mais l’insertion des éléments au début du tableau est une opération linéaire au nombre d’éléments déjà présents dans le tableau, de plus ces opérations sont effectuées pour chacun des éléments. Le temps d’exécution est donc de l’ordre de *O(n!)*.

Le temps d’exécution de cette fonction est indépendant de la valeur aléatoire de chaque élément, il est donc toujours de l’ordre de *O(n!)*.

## Pratique

-