

# BDR- Cahier des charges

## Gestion de saison de sportive

### Introduction

Nous souhaitons concevoir une application de gestion de saison sportive, offrant des outils pour les responsables de ligue sportive, entraîneur d'équipe et joueurs. Le but serait de généraliser l'application pour qu'elle soit utilisable pour n'importe quel sport d'équipe.

La solution permettra de gérer des ligues sportives de niveaux et de sports quelconques. Différents événements tels que les matchs, tournoi et championnats pourront être créés et affiliés à des saisons.

Chaque utilisateur pourra mettre à jour ses données personnelles grâce à une page conçue à cet effet.

### Description

- **Une saison** est caractérisée par une plage de temps (date de début et de fin).
- **Une ligue** est caractérisée par : un niveau, un genre, un sport, une fédération.
- **Un événement** est caractérisé par un stade, une date/heure. Peut-être de type match, ou entraînement.
  - **Un match** est en plus spécialisé par : un numéro unique, une équipe recevant, une équipe visiteur, un score pouvant déterminer un vainqueur.
  - **Un entraînement** est caractérisé par simple description et participants.

Un groupe d'événements est relatif à une saison.

- **Un stade** est caractérisé par un nom, une adresse, un numéro de téléphone de la personne de contact et un nom de responsable.
- **Un tournoi et un championnat** sont des collections de match au sein d'une saison.
- **Un utilisateur** est caractérisé par un nom, prénom, email, mot de passe et des rôles.
- **Les rôles** peuvent être ceux cités dans le point suivant.

# BDR - Cahier des charges

Nicolas Crausaz, Maxime Scharwath

## Fonctionnalités

L'application se compose de trois niveaux d'utilisation, appelés rôles :

- Administrateur de ligue
- Administrateur d'équipe / entraîneur
- Joueur

Chaque utilisateur peut avoir plusieurs rôles.

Chaque rôle dispose de fonctionnalités différentes :

- **Administrateur de ligue**

L'administrateur de ligue dispose des droits d'administration des ligues, saisons, matchs, tournois et championnats.

Il est chargé de générer les matchs et de saisir les résultats des événements.

- **Administrateur d'équipe**

Un administrateur d'équipe peut administrer une ou plusieurs équipes et dispose des droits gérer les joueurs de ses équipes et de créer des entraînements.

- **Joueur**

Un joueur peut consulter tous les événements de toutes les ligues, et dispose d'informations supplémentaires sur son équipe. Il peut également éditer ses informations.