

Professeur : Nastaran Fatemi Assistant : Christopher Meier

BDR Projet

Objectifs

Le but de ce projet est d'entreprendre la réalisation complète d'une **application de base de données** de votre choix. Le projet sera réalisé par groupe de 3 personnes. Il comprendra plusieurs phases mettant en œuvre les concepts de réalisation de base de données vus dans le cours.

— Phase I : Cahier des charges

— Description détaillées de l'analyse des besoins. Cette analyse comprendra à la fois les besoins en données et les besoins fonctionnels.

— Phase II : Modélisation conceptuelle

— Réalisation du schéma conceptuel de votre base de données au format UML.

— Phase III: Modélisation relationnelle

- Transformation de votre schéma UML en schéma relationnel.
- Création de la base de données (les tables et les contraintes d'intégrités référentielles).

— Phase IV : Requêtes, Vues et Triggers

- Ecriture de requêtes.
- Création des vues et des déclencheurs automatiques.

— Phase V : Application de base de données

- Réalisation d'une application web ou desktop permettant la visualisation et la manipulation de la base.
- Utilisation d'une API de connexion de l'application à la base de données.
- Dans le langage de programmation de votre choix (ex. Java, PHP, ...).

Planning

Livrables	Dates prévues
Phase I:	
• Description de la problématique, avec analyse des besoins	jeudi $1.10.2020 / 23h59$
qui seront nécessaires pour la conception des schémas.	
Phase II:	
• Schéma conceptuel au format UML.	jeudi $29.10.2020 / 23h59$
Phase III:	
• Schéma relationnel.	jeudi 12.11.2020 / 23h59
• Fichier du script de création des tables et des contraintes d'intégrité référentielle.	
Phase IV:	
• Fichier du script d'insertion des données dans la base.	
• Fichier du script pour ajouter des vues et des triggers.	jeudi 03.12.2020 / 23h59
• Fichier contenant des requêtes liées aux fonctionnalités prévues.	
Rendu final:	
• Un fichier readme.txt contenant les instructions de déploiement.	
• Le script complet de la création de la base de données.	jeudi 21.01.2021 / 23h59
• Le code source du programme d'application avec les commentaires	
• Un rapport PDF contenant les rendus mis à jour des phases precedentes	
Présentation finale :	
• Durée : 15 minutes par groupe.	
• 7-10 slides comprenant la description de la problématique, les choix	vendredi $22.1.2021$
d'implémentation, les schémas conceptuel, relationnel et les spécificités	Rendre slides avant 13h
d'implémentation.	sur Cyberlearn
• Démo des fonctionnalités de l'application.	
• Questions/réponses sur l'application développée.	

Professeur : Nastaran Fatemi Assistant : Christopher Meier

Evaluation

- 1. Les livrables de chaque phase doivent être rendus dans le temps imparti (pénalité pour les retards) sur Cyberlearn.
- 2. Chaque phase ne sera pas corrigée, mais discutée avec chaque groupe individuellement, afin de pouvoir améliorer chaque partie pour le rendu final.
- 3. Le projet compte comme 50% de la note finale des laboratoires.

Exemples de thème

Voici quelques exemples de projet pour vous inspirer. Le plus important est de proposer un sujet qui vous passionne.

- Movie Database
- Covoiturage
- Gestion de cartes (Magic)
- Webmail
- Tournoi de jeux video
- Gestion d'hôpital
- Gestion de salles
- Questionnaires en ligne
- Gestion pour entreprise pharmaceutique
- WS Deck Builder
- BDD sons
- Furst Système ERP
- Gestion de complexe sportif
- Gestion de patient dans un service de neuropsychologie
- Gestion d'une école
- Location d'objets via site Web
- Gestion complète d'une maison
- Organisation d'un festival
- Gestion de commune
- Plateforme online d'entraînement personnalisé de fitness
- Lecteur de musique cross-platform
- Gestion des cours dans un fitness
- Gestion des stocks d'un supermarché