

SCALA - Labo 4 - Bot-Tender : Future

Nicolas Crausaz & Maxime Scharwath

Informations

Dans les itérations précédentes de Bot-tender, on supposait une commande prête immédiatement. L'objectif de ce labo est d'intégrer une gestion de commandes asynchrones en utilisant la classe Future de l'API Scala.

Choix architecturaux et d'implémentation

Préparation des produits

Pour chaque marque de produit, nous avons spécifié un temps de préparation. Nous l'avons fait en modifiant la structure de données qui stocke les produits sous la forme d'un `Map[String, (Double, Duration)]`. Pour appliquer les temps de préparation, nous avons ajouté une méthode `startPreparation` au `ProductService` chargée de préparer un produit de manière asynchrone (future), avec une probabilité 0.5 de réussite.

AnalyzerService

Le bot recevant une commande est capable de réceptionner une commande et de la préparer dans une Future. Afin de répondre directement au client, le bot renvoie un tuple contenant la réponse immédiate et la réponse future.

Comme indiqué au point précédent, une commande peut échouer, ainsi lors de commande de plusieurs produits (n fois le même ou plusieurs produits différents), il est possible que certains produits ne soient pas disponibles. Pour gérer ce cas, nous avons ajouté un enum `PreparationStatus` qui permet de gérer les différents résultats de la préparation des commandes (Success, Partial, Failure).

Grâce à cela, nous pouvons gérer les échecs et les commandes partiellement préparées, notamment pour les commandes avec plusieurs produits et répondre au client en conséquence.

Voici quelques exemples de réponses possibles avec la commande d'un produit (quantité n):

Bot-tender

You are logged in as test [Logout](#)

bot : Votre commande est en cours de préparation: 2 biere boxer
bot : @test La commande de 2 biere boxer est partiellement prête. Voici 1 biere boxer. Cela coute 1.0.-
test : @bot je veux commander 2 bières
bot : Votre commande est en cours de préparation: 2 biere boxer
bot : @test La commande de 2 biere boxer est prête. Cela coute 2.0.-
test : @bot je veux commander 1 ières
bot : Votre commande est en cours de préparation: 1 biere boxer
bot : @test La commande de 1 biere boxer ne peut pas être délivrée.

Your message:

Envoyer

Chaque produit est préparé de manière séquentielle (un après l'autre)

La commande de plusieurs produits en quantités différentes (ET) à été implementée grâce à l'utilisation de `foldLeft`:

```
val preparations = (1 to quantity).foldLeft(
  Future.successful(List.empty[PreparationStatus])
) { (previousFuture, _) =>
  previousFuture.flatMap { list =>
    productSvc
      .startPreparation(name, brand)
      .map(_ => PreparationStatus.Success)
      .recover(_ => PreparationStatus.Failure)
      .map(result => list :+ result)
  }
}
```

Le nombre de succès est ensuite compté et comparé au nombre de produits commandés pour déterminer le résultat de la commande (Success, Partial, Failure).

Pour la préparation de plusieurs produits en plusieurs quantités (ET), chaque type de produit est préparé en parallèle, puis les n produits sont préparés séquentiellement. Le résultat est ensuite calculé de la même manière que pour la commande d'un produit:

```
val leftPreparation = prepare(left)
val rightPreparation = prepare(right)

for {
  (leftResult, leftStatus) <- leftPreparation
  (rightResult, rightStatus) <- rightPreparation
} yield {
  (leftStatus, rightStatus) match {
```

```

// Both success
case (PreparationStatus.Success, PreparationStatus.Success) =>
    (Some(And(left, right)), PreparationStatus.Success)

// Both failed
case (PreparationStatus.Failure, PreparationStatus.Failure) =>
    (None, PreparationStatus.Failure)

// Both partial
case (PreparationStatus.Partial, PreparationStatus.Partial) =>
    (
        Some(And(leftResult.get, rightResult.get)),
        PreparationStatus.Partial
    )

// One failed, return the one that didn't
case _ =>
    (leftResult.getOrElse(rightResult), PreparationStatus.Partial)
}

```

Voici un exemple de réponse possible avec la commande de plusieurs produits:

test : @bot je veux commander 2 bières et 3 croissants
bot : Votre commande est en cours de préparation: 2 biere boxer et 3 croissant maison
bot : @test La commande de 2 biere boxer et 3 croissant maison est partiellement prête. Voici 1 biere boxer et 1 croissant maison. Cela coute 3.0.-
test : @bot je veux commander 2 bières et 1 croissant
bot : Votre commande est en cours de préparation: 2 biere boxer et 1 croissant maison
bot : @test La commande de 2 biere boxer et 1 croissant maison est partiellement prête. Voici 1 biere boxer. Cela coute 1.0.-
test : @bot je veux commander 1 bières et 1 croissants
bot : Votre commande est en cours de préparation: 1 biere boxer et 1 croissant maison
bot : @test La commande de 1 biere boxer et 1 croissant maison est prête. Cela coute 3.0.-

Your message:

Envoyer

Une fois la commande préparée, le bot envoie un message au client pour l'informer que sa commande est prête (ou échec). Nous pouvons gérer facilement les trois status possibles grâce à notre enum:

```

val baseOrder = inner(products)._1
val order = prepare(products)
    .map(task => {
        task._2 match
            case PreparationStatus.Success => {

```

```
accountSvc.purchase(user, orderPrice)
s"La commande de ${baseOrder} est prête. Cela coute $orderPrice.-"
}

case PreparationStatus.Partial => {
  val ajustedPrice = computePrice(task._1.get)
  val adjustedOrder = inner(task._1.get)._1
  accountSvc.purchase(user, ajustedPrice)
  s"La commande de ${baseOrder} est partiellement prête. Voici
  ${adjustedOrder}. Cela coute $ajustedPrice.-"
}

case PreparationStatus.Failure => {
  s"La commande de ${baseOrder} ne peut pas être délivrée."
}
})
```