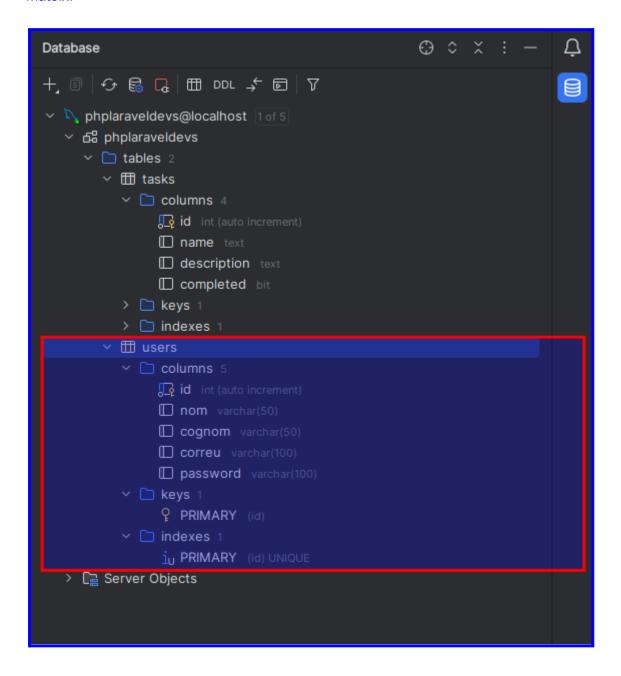
Documentació de la creació de la taula "users", afegint alguns inserts i mostrant com es veu a la interfície gràfica.

Aquesta és la taula que he creat, anomenada "users". He afegit 5 camps:

- ID
- nom
- cognom
- correu
- password

El camp ID és la <u>clau primària</u> i és únic per a cada usuari, no hi poden haver dos amb el mateix.



Una vegada creada l'estructura de la taula, anem a veure com podem <u>inserir els usuaris,</u> amb tots els camps corresponents.

El primer pas és fer click dret a la taula users i ampliar l'opció "NEW". Veurem que una de les opcions és obrir una consola per executar comandes, que és el que utilitzarem per realitzar els inserts a la nostra taula.

L'estructura per inserir usuaris serà aquesta:

```
INSERT INTO users (nom, cognom, correu, password)

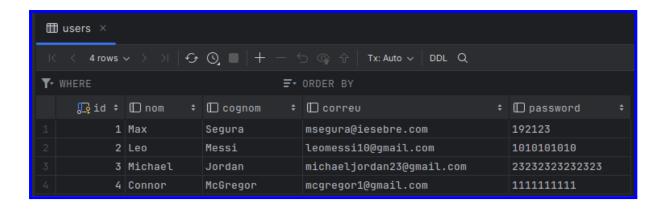
VALUES ('Connor', 'McGregor', 'mcgregor1@gmail.com', '1111111111');
```

A la primera línia indiquem la taula a la que volem inserir i els camps que la formen. Aquesta només canviarà si volem inserir en una altra taula.

A la segona, indiquem els valors que li volem posar per a cada camp, tenen que estar en el mateix ordre que a la línia de dalt. Aquesta línia l'haurem de modificar per a cada usuari que volem inserir a la taula.

Quan ja tinguéssim les dues línies afegides a la consola, només quedarà fer click a símbol de "play" que hi ha a dalt a l'esquerra.

Taula "users" modificada:



Com veiem el nou usuari ja forma part de la taula, juntament amb uns altres que havia inserit abans.

El camp ID està en mode "<u>auto-increment</u>", la qual cosa significa que va incrementant a mesura que afegim usuaris i no cal que el configuressim manualment per cada insert.

Per a que es mostri a la <u>interfície gràfica</u> s'han de realitzar modificacions als fitxers de configuració.

Aquesta és la part del fitxer users.blade.php on el vinculo a la taula per a ques es mostrin les seves dades (el fitxer està complert al repositori).

## El <u>resultat final</u> de la taula és el següent:

