

Résumé exo corrigé javascript Master CIM

Cours 1

Exercice 2

Ecrivez un programme en JavaScript qui demande à l'utilisateur une valeur entre 1 et 100 et qui affiche soit la valeur si elle est correcte (entre 1 et 100), soit un message d'erreur si la valeur n'est pas correcte.

```
let value = prompt("Entrez une valeur entre 1 et 100");

if(value<1 || value>100) {
    alert('Erreur - Vous devez entrer une valeur comprise entre 1 et 100');
} else {
    alert(`La valeur ${value} est corecte`);
}
```

Cours 2

Exercice 3

- Ecrire un programme qui calcule le nombre d'occurrences d'une lettre dans une chaîne de caractères. La lettre à rechercher et la chaîne sont rentrées par l'utilisateur.
- Utilisez la propriété `length` qui donne la taille d'une chaîne de caractères et la fonction **`charAt(position)`** qui retourne le caractère qui se trouve à la position indiquée par la variable `position`.
- Exemples : **`chaîne.length`**, **`chaîne.charAt(nPos)`**

```
let lettre = prompt("Veuillez Saissir la lettre a rechercher dans la chaîne: ", "a");
let chaine = prompt("Veuillez Saissir la chaîne : ", "aabcdadesaaa");
let nbOccurrences=0;
for (let i=0; i<chaine.length;i++){
    if(chaine.charAt(i)===lettre) nbOccurrences++;
}

document.write(`Le Nombre d'occurrences de la lettre :<strong> ${lettre}</strong> dans la chaîne: <strong>${chaine}</strong> est de <strong>${nbOccurrences}</strong>`)
```

Exercice 4

Pour une variable de type chaîne de caractères : `strEmail = "Robert.Martin@france.fr"`

1. Afficher la position du caractère @.
2. Remplacez « france » par « yahoo » dans l'adresse e-mail.
3. Afficher l'adresse avec toutes les caractères en minuscules
4. Afficher l'adresse avec toutes les caractères en majuscules
5. Affichez la fin de la chaîne à partir du caractère « @ ».
6. Afficher la dernière position de la lettre 'o'

```
let strEmail = "Robert.Martin@france.fr";

var position_at=strEmail.indexOf("@");
document.write(`La position du caractère '@'.: <strong>${position_at}</strong>` )
var new_str_france=strEmail.replace("france", "yahoo");
document.write("<br/>")
document.write(`Remplacez « france » par « yahoo » dans l'adresse e-mail: <strong>${new_str_france}</strong>` )
document.write("<br/>")
document.write(`Afficher l'adresse avec toutes les caractères en minuscules: <strong>${new_str_france.toLowerCase()}</strong>` )
document.write("<br/>")
document.write(`Afficher l'adresse avec toutes les caractères en majuscules: <strong>${new_str_france.toUpperCase()}</strong>` )
document.write("<br/>")
document.write(`Affichez la fin de la chaîne à partir du caractère « @ ». : <strong>${new_str_france.substring(position_at)}</strong>` )
document.write("<br/>")
document.write(`Afficher la dernière position de la lettre 'o' (${new_str_france}): <strong>${new_str_france.lastIndexOf("o")}</strong>` )
document.write("<br/>")
document.write(`Afficher la dernière position de la lettre 'o' (${strEmail}): <strong>${strEmail.lastIndexOf("o")}</strong>` )
```

Cours 3

Exercice 5

Créez le squelette d'une page web classique (en-tête, corps).

A l'aide de JavaScript, affectez la chaîne suivante à une variable :

```
<p>
  Quelques exemples
  de <em>fonctions</em> de manipulation
  de <em>chaines de caractères</em>.
</p>
```

Affichez la sous-chaîne commençant au 6ème caractère et finissant 6 caractères plus loin. Remplacer dans la chaîne la balise « **em** » par la balise « **strong** » et affichez le nombre de remplacements effectués. Utilisez la fonction `replace()` : `chaîne.replace(valeurRecherchee,nouvelleValeur)`.

Attention, la fonction `replace()` remplace une seule fois la chaîne de caractères

```
<script>
    let variable = `

Quelques exemples de <em>fonctions</em> de
manipulation de <em>chaînes de caractères</em>.</p>`

    document.write(variable.substring(6, 12));

    //remplace tous les occurrences de la balise em
    let resultReplace=variable.replace(/em>/g, "strong")
    document.write(resultReplace)
    console.log(resultReplace)

    //calcule nombre d'occurrence
    let decoupe= variable.split("em>");
    let nombreOccurrence=decoupe.length-1;
    console.log(decoupe);
    document.write("<br>")
    document.write(`Le nombre de remplacements effectués:
<strong>${nombreOccurrence}</strong>` )

</script>


```

Cours 4

Exercice 1

Ecrivez un script qui affiche le nom et la version du navigateur utilisé, ainsi que la plate-forme (le système d'exploitation). Testez-le avec au moins 2 navigateurs.

```
<script type="text/javascript">
    document.write("<br><br> <strong>Le nom du navigateur: </strong> " +
navigator.appName);
    document.write("<br><br> <strong>La version du navigateur:
</strong>" + navigator.appVersion);
    document.write("<br><br> <strong>Le système d'exploitation:
</strong>" + navigator.platform);
</script>
```

Exercice 2

Affichez la définition de votre écran (en pixels) dans le format suivant :

Ecran = largeur x hauteur

Changez les propriétés de l'écran et re-testez votre script.

```
<script type="text/javascript">
    document.write(
        `<br/><br/> <strong>Définition de votre écran :</strong>
        ${screen.height}x${screen.width}`
    );
</script>
```

Exercice 3

Créez rapidement 2 fichiers html : page1.html et page2.html.

Si l'hauteur de votre écran est supérieure à 768, chargez la page1 sinon la page2.

Indication : *pour charger la page utilisez window.location.href = "nomFichier.htm"*

```
<script type="text/javascript">
    if(screen.height >= 768)
        window.location.href = "fichier1.htm"
    else
        window.location.href = "fichier2.htm"
</script>
```

Cours 5

Exercice 1

Ecrivez une fonction verifier_email() qui est appelée suite à un changement dans un champ de texte et qui vérifie que le texte contient le symbole " @ ".

Affichez un message (alert) qui dit si l'adresse est bonne ou non.

Vous pouvez utiliser la propriété length qui donne la taille d'une chaîne de caractères et la fonction charAt(position) qui retourne le caractère qui se trouve à la position indiquée par la variable position.

Exemples : `chaîne.length`, `chaîne.charAt(nPos)`

```
<input type="text" size="30" id="email" onchange="verifier_e_mail()">
```

Indication : pour récupérer la valeur du champ utilisez: `document.nom_forme.email.value`

email = **id** de la balise **input** de type **texte**

nom_forme = la valeur de l'attribut **id** ou **name** dans la balise **form**

```
<form name="exo1">
  <label for="email">Email:</label>
  <input type="text" size="30" id="email" onchange="verifier_e_mail()">
</form>
<script>
function verifier_e_mail(){
  let emailValue=document.exo1.email.value;
  var arobaseTrouve=false
  for(var i=0; i<emailValue.length;i++){
    if(emailValue.charAt(i)=="@"){
      arobaseTrouve=true;
    }
  }
  if(arobaseTrouve)
  {
    alert("L'adresse est bonne ")
  }
  else{
    alert("L'adresse n'est pas bonne ")
  }
}

function verifier_e_mail_v2(){
  let emailValue=document.exo1.email.value;
  var arobaseIndex=emailValue.indexOf("@")

  if(arobaseIndex>-1){
    alert("L'adresse est bonne ")
  }else{
    alert("L'adresse n'est pas bonne ")
  }
}

function verifier_e_mail_v3(){
  let emailValue=document.exo1.email.value;
  var emailDecoupe=emailValue.split("@");
  console.log(emailDecoupe);
  if(emailDecoupe.length>1){
    alert("L'adresse est bonne ")
  }else{
    alert("L'adresse n'est pas bonne ")
  }
}
</script>
```

Exercice 2

Reprenez l'exercice 1 en vérifiant que le symbole " @ " apparaît exactement une fois. Sinon affichez le nombre d'apparitions.

```

<form name="exo1">
  <label for="email">Email:</label>
  <input type="text" size="30" id="email" onchange="verifier_e_mail()">
</form>
<script>
function verifier_e_mail(){
  let emailValue=document.exo1.email.value;
  var arobaseTrouve=false
  var arobaseCount=0;
  for(var i=0; i<emailValue.length;i++){
    if(emailValue.charAt(i)=="@"){
      arobaseTrouve=true;
      arobaseCount++;
    }
  }
  if(arobaseCount===1)
  {
    alert("L'adresse est bonne ")
  }
  else{
    alert(`L'adresse n'est pas bonne: \n Le arobase apparaît
    ${arobaseCount} fois`)
  }
}

function verifier_e_mail_v2(){
  let emailValue=document.exo1.email.value;
  var emailDecoupe=emailValue.split("@");
  var arobaseCount=emailDecoupe.length-1;
  if(arobaseCount===1){
    alert("L'adresse est bonne ")
  }else{
    alert(`L'adresse n'est pas bonne: \n Le arobase apparaît
    ${arobaseCount} fois`)
  }
}
</script>

```

Exercice 3

- Reprenez l'exercice 1 en vérifiant que le symbole " @ " apparaît exactement une fois. Sinon affichez le nombre d'apparitions.
- Ajoutez deux champs de texte Nom et Prénom et vérifiez que l'adresse e-mail est bien nom.prénom@univ-lyon2.fr

```

<form name="exo1">
  <label for="nom">Nom:</label>
  <input type="text" size="30" id="nom"><br/><br/>

```

```
<label for="prenom">Prénom:</label>
<input type="text" size="30" id="prenom"><br/><br/>
<label for="email">Email:</label>
<input type="text" size="30" id="email" onchange="verifier_e_mail()">
<span id="email_error" style="color: red"></span>

</form>

<script>

function verifier_e_mail() {
    let emailValue = document.exo1.email.value;
    let nomValue = document.exo1.nom.value;
    let prenomValue = document.exo1.prenom.value;
    let usernameFormValue = `${nomValue}.${prenomValue}`;
    let emailDecoupe = emailValue.split("@");
    document.getElementById("email_error").innerHTML="";

    let emailMessageError=`L'adresse email: "${emailValue}" n'est
pas bonne`;
    if (emailDecoupe.length > 1) {
        let username = emailDecoupe[0]
        let domaine = emailDecoupe[1]

        if(usernameFormValue!==username || domaine!=="univ-lyon2.fr"){

document.getElementById("email_error").innerHTML=emailMessageError;
        }

    }else{

document.getElementById("email_error").innerHTML=emailMessageError;
    }

}

</script>
```

Cours 5

Exercice 1

Exercice 1

- Etant donné le tableau suivant des données concernant plusieurs planètes de notre système solaire, créez une page Web permettant aux utilisateurs d'écrire un nom de planète et, en cliquant sur un bouton, de faire apparaître la distance du Soleil et le diamètre de la planète. L'utilisateur doit pouvoir saisir un nom de planète sans tenir compte de la casse (majuscules/minuscules).
- Placez les fonctions de script dans un fichier externe

Planète	Distance du soleil	Diamètre
Mercure	36 millions miles	3100 miles
Venus	67 millions miles	7700 miles
Terre	93 millions miles	7920 miles
Mars	141 millions miles	4200 miles

```

<html>
  <head>
    <script type="text/javascript" src="Cours5Exercice1.js">

    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Script qui affiche le diamètre et la distance du soleil pour
    une planète donnée par l'utilisateur</h1>
    <form name="formulaire">
      <hr />
      <br />
      Entrez une planète : <input type = "text" name = "planete"
size = "20" />
      <br />
      <input type="button" value="Afficher" onclick=affiche()>
      <br />
      <hr />
      <br />
      Distance du soleil : <input type = "text" name = "distance"
size = "20" readonly="readonly" />
      <br />
      <br />
      Diametre : <input type = "text" name = "diametre" size = "20"
readonly="readonly" />
      <br />
      <hr />
    </form>
  </body>

```



```
</html>
```

Cours5Exercice1.js

```
// ! On peut tester directement égalité entre les chaînes de caractères

function verifNomPlanete(nom1,nom2){
    if (nom1.length == nom2.length){
        for(i=0; i<nom1.length; i++){
            if (nom1.charAt(i) != nom2.charAt(i)){
                return false;
            }
        }
        return true;}
    else {return false;}
}

function affiche(){
    var nomPlanete=document.formulaire.planete.value;
    var i=0;
    var arrPlanete = new Array("Mercure", "Venus", "Terre", "Mars");
    var arrDistance = new Array(36000000, 67000000, 93000000, 141000000);
    var arrDiametre = new Array(3100, 7700, 7920, 4200);
    var trouve=false;
    while ((!trouve) && (i<arrPlanete.length)){
        if (verifNomPlanete((arrPlanete[i]).toUpperCase(),
nomPlanete.toUpperCase())){
            document.formulaire.distance.value = arrDistance[i];
            document.formulaire.diametre.value = arrDiametre[i];
            trouve=true;
        }
        i++;
    }
    if (!trouve)
        alert("Votre planete n'est pas dans la liste !");
}
```

Exercice 2

- Dans une page Web qui contient un formulaire avec des champs de saisie, checkbox, boutons radio, etc., écrivez un script qui permet, en appuyant sur un bouton, de vider tous les champs de saisie (mais ne pas réinitialiser les valeurs des boutons radio, checkbox, etc.)
- Indication : utilisez les propriétés des éléments type et value (Ex. : `elements[index].type` (type = "text" pour les input de type "text") et/ou `elements[index].value`)

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
```

```

    function reinitialiser(){
    var i=0;
    for (i=0; i<document.forms[0].elements.length; i++){
        if (document.forms[0].elements[i].type == "text")
            document.forms[0].elements[i].value = "";
    }
    }
</script>
</head>
<body>
<form name="formulaire">
    Nom : <input type="texte" name="nom" /><br />
    Prénom : <input type="texte" name="prenom" /><br />
    Avez-vous des enfants ?
    <input type="radio" name="enfants" value="oui" />Oui
    <input type="radio" name="enfants" value="non" checked="checked"
/>Non<br />
    Marié(e) <input type="checkbox" name="marie" /><br />
    <input type="button" name="bouton" value="Reinitialiser txt"
onclick="reinitialiser()" /><br />
</form>
</body>
</html>

```

Exercice 3

Exercice 3

- Pour le formulaire suivant, si l'utilisateur coche le bouton « Femme » ainsi que la case « Marié(e) », donnez accès au champ de saisie « Nom de jeune fille » qui par défaut est désactivé

Nom :
 Prénom :
 Marié(e) ☐
 Sexe : ☐ Homme ☐ Femme
 Nom de jeune fille :

■ Indications :

- pour les boutons de type radio et checkbox utilisez l'attribut « checked » (valeurs true ou false)
- les boutons radios sont stockés dans un tableau à l'intérieur du formulaire qui a le même nom que le groupe de boutons radio
- la propriété readonly d'un champ de saisie permet de l'activer/désactiver – valeurs true/false)

```

<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function verifier(){
        if ((document.forms[0].sexe[1].checked)&&
(document.forms[0].marie.checked)){
          document.forms[0].nomjf.readOnly = false;
        }else{
          document.forms[0].nomjf.readOnly = true;
          document.forms[0].nomjf.value="";
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="formulaire">
      Nom : <input type="texte" name="nom" /><br />
      Prénom : <input type="texte" name="prenom" /><br />
      Marié(e) <input type="checkbox" name="marie"
onchange="verifier()" /><br />
      Sexe :
        <input type="radio" name="sexe" value="0" onchange="verifier()"
/>Homme
        <input type="radio" name="sexe" value="1" onchange="verifier()"
/>Femme<br />
      Nom de jeune fille : <input type="texte" name="nomjf"
readonly="readonly" /><br />
    </form>
  </body>
</html>

```

Cours 7

Exercice 1

- Créez une page Web avec un paragraphe de texte et deux boutons : « **Noir** » et « **Rouge** ». Écrivez un programme JavaScript qui change la couleur du texte en fonction du bouton appuyé par l'utilisateur.
- Indication : utilisez l'objet « **style** »

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function changeCouleur(couleur)
{
  document.getElementById("par").style.color = couleur;
}
</script>
</head>

```

```

<body>
<p id = "par"> Texte qui change de couleur </p>
  <button id = "rouge" onclick="changeCouleur('#F00')">Rouge</button>
  <button id = "noir" onclick="changeCouleur('black')">Noir</button>

</body>
</html>

```

###Exercice 2

- Faire apparaître le texte de toutes les balises < p> d'une page en gras
- Indication : utilisez l'objet « **style** »

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
<!-- //l'événement onLoad dans la balise body appelle la fonction change
Gras
  function changeGras(){ //modifie le style des balises « p » dans une
boucle
    tabPar = document.getElementsByTagName("p");
    for(var i=0; i< tabPar.length; i++){
      tabPar[i].style.fontWeight = "900";
    }
  }

//-->
</script>
</head>
<body onload="changeGras()">
<p> LE PETIT PRINCE </p>
<p>Antoine de Saint-Exupéry</p>


<p>Les grandes personnes aiment les chiffres.</p>

</body>
</html>

```

Exercice 3

Créez une page Web qui contient deux images. Ecrivez un programme Java Script qui permute les images quand l'utilisateur clique sur l'une d'entre elles.

```

<html>
  <head>

```

```

<script type="text/javascript">
    function changeImages()
    {
        var txt = document.getElementById("img1").src;
        document.getElementById("img1").src =
document.getElementById("img2").src;
        document.getElementById("img2").src = txt;
    }
</script>
</head>
<body>
    <img src = "img11.gif" id = "img1" onclick="changeImages()"/>
    <img src = "img22.gif" id = "img2" onclick="changeImages()"/>
</body>
</html>

```

Exercice 4

- Quand l'utilisateur passe la souris au dessus d'une image se trouvant dans une page Web, faites la apparaître avec une bordure verte de 3 pixels.
- Indication : utilisez les événements onMouseOver et onMouseOut dans la balise « image »

```

<html>
<head>
    <script type="text/javascript">
        <!-- //l événement onMouseOver appelle la fonction ajoutBordure
            function ajoutBordure(){ //modifie le style des balises
« img » dans une boucle
                tabImg = document.images;
                for(var i=0; i< tabImg.length; i++){
                    tabImg[i].style.borderWidth = "3px";
                    tabImg[i].style.borderColor = "green";
                    tabImg[i].style.borderStyle = "solid";
                }
            }

            //onMouseOut appelle la fonction effaceBordure pour
l effacer quand le pointeur de la souris quitte l image
            function effaceBordure(){
                tabImg = document.images;
                for(var i=0; i< tabImg.length; i++){
                    tabImg[i].style.borderWidth = "0";
                }
            }
        <!-->
    </script>
</head>
<body>
    <p> LE PETIT PRINCE </p>

```

```

    <p>Antoine de Saint-Exupéry</p>
    

    <p>Les grandes personnes aiment les chiffres.</p>
    
  </body>
</html>

```

Cours 8

Exercice 1

- Dans votre dossier de travail enregistrez 4 images de même taille.
- En utilisant JavaScript, affichez dans une page Web un tableau (2 lignes et 2 colonnes) contenant les 4 images (avec JavaScript).

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">

function chargeImages()
{
    var textPage = "<table border = 2>";
    for(i=1; i<=2; i++)    {
        textPage = textPage + "<tr>";
        for(j=1; j<=2; j++){
            textPage = textPage + "<td><img src='img"+i+j+".gif' id =
'img"+i+j+"' /></td>";
        }
        textPage = textPage + "</tr>";
    }
    textPage = textPage + "</table>";
    document.body.innerHTML = textPage ;
}
</script>
</head>
<body onLoad = "chargeImages()">

</body>
</html>

```

Exercice 2

- Créez une 5ème image – toujours de la même taille, qui a tous les pixels noirs.

- A partir de l'exercice précédent, affichez l'image noire à chaque fois que l'utilisateur clique sur une image.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">

function changeImg(i,j)
{
    document.getElementById("img"+i+j).src = "noir.gif";
}

function chargeImages()
{
    var textPage = "<table border = 2>";
    for(i=1; i<=2; i++)    {
        textPage = textPage + "<tr>";
        for(j=1; j<=2; j++){
            textPage = textPage + "<td><img src='img"+i+j+".gif' id = 'img"+i+j+"' onclick = 'changeImg(\"+i+\",\"+j+\")' /></td>";
        }
        textPage = textPage + "</tr>";
    }
    textPage = textPage + "</table>";
    document.body.innerHTML = textPage ;
}
</script>
</head>
<body onLoad = "chargeImages()">

</body>
</html>
```

Exercice 3

- Modifiez l'exercice 2 et, éventuellement les noms des images, pour que l'utilisateur puisse donner lui-même la taille du tableau à afficher.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">

function changeImg(i,j)
{
    document.getElementById("img"+i+j).src = "noir.gif";
}
```

```
function chargeImages()
{
    var taille=parseInt(prompt('La taille du tableau est : ', 2));
    var textPage = "<table border = 2>";
    for(i=1; i<=taille; i++)    {
        textPage = textPage + "<tr>";
        for(j=1; j<=taille; j++){
            textPage = textPage + "<td><img src='img"+i+j+".gif' id = 'img"+i+j+"' onclick = 'changeImg(\"+i+\",\"+j+\")' /></td>";
        }
        textPage = textPage + "</tr>";
    }
    textPage = textPage + "</table>";
    document.body.innerHTML = textPage ;
}
</script>
</head>
<body onLoad = "chargeImages()">

</body>
</html>
```

Cours 9

Exercice 1

Dans un formulaire placez une liste de type « **select** ».

Les éléments de la liste sont :

- Google
- Kartoo
- Qwant
- All the Web

et les valeurs sont :

- [http:// www.google.com](http://www.google.com)
- <http://www.kartoo.com/>
- <https://www.qwant.com/>
- <http://www.alltheweb.com/>

Écrivez un script qui permet, en sélectionnant un élément de la liste, d'ouvrir directement la page qui correspond au site sélectionné

- Indication : pour charger un document utilisez l'objet **location**
- Exemple : **location="http://www.google.com";**


```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript">
    function aller(){
      var indice = document.formulaire.liste.selectedIndex;
      var destination=document.formulaire.liste.options[indice].value;
      location = destination;
      /* //marche aussi avec :
      var x=document.getElementById("liste");
      document.location.href=x.value; // ou juste location.href=x.value;
      */

    }
  </script>
</head>
<body>

<form name="formulaire">
  Liste : <select name="liste" onchange="aller()">
    <option name="o0" value="#">Choisir une destination...</option>
    <option name="o1" value="http://www.google.com">Google</option>
    <option name="o2" value="http://www.kartoo.com">Kartoo</option>
    <option name="o3" value="https://www.qwant.com/">Qwant</option>
    <option name="o4" value="http://www.alltheweb.com">All the
Web</option>
  </select>
</form>
</body>
</html>
```

Exercice 2

- Créez un formulaire qui contient 2 listes (select): « Sports » et « Epreuves ». Ecrivez un script qui permet de modifier automatiquement la deuxième liste en fonction du sport choisi par l'utilisateur dans la première liste.
- Exemple : l'utilisateur choisit « Gymnastique » dans la liste « Sports ». La liste « Epreuves » doit alors contenir : « Anneaux Hommes », « Barre fixe Hommes », « Exercices au sol Hommes », « Barres asymétriques Femmes », « Poutre Femmes », « Exercices au sol Femmes », etc.
- Attention :
 - pour ajouter une option dans une liste select, créez un nouvel élément de type « option » et ajoutez-le à la liste en utilisant la méthode `add(nouvelElement)`.
 - Exemple : `liste.add(nouvelElement)`
 - pour supprimer une option d'une liste select utilisez la méthode `remove(index)` où `index` représente l'indice de l'élément à supprimer

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
//initialisation des tableaux qui vont constituer la liste :
//tableau des sports
var tabSports = new Array("Gymnastique", "Athletisme", "Football");
//definir un tableau contenant 3 sports

//tableau des epreuves
tabEpreuves = new Array(3); //ici m=3 - 3 sports
tabEpreuves[0] = new Array("Anneaux Hommes", "Barre fixe Hommes",
"Exercices au sol Hommes", "Barres asymetriques Femmes", "Poutre Femmes",
"Exercices au sol Femmes");
tabEpreuves[1] = new Array("100m Hommes", "5000m Hommes", "10000m
Hommes", "100m Femmes", "5000m Femmes", "10000m Femmes");
tabEpreuves[2] = new Array("Masculin", "Feminin");

function construireListeSports(){
    for(i=0; i<tabSports.length; i++){
        //alert(i);
        texteNouvelItem = tabSports[i];
        liste=document.getElementById("sports");
        newOption=document.createElement("option");
        newOption.text=texteNouvelItem ; //la valeur affichee sur l'ecran
        newOption.value=i ; //la valeur retournee a la selection d'un item
de la liste
        liste.add(newOption, null);
    }
}

function construireListeEpreuves(){
    //effacer l'ancienne liste
    liste=document.getElementById("epreuves");
    taille = liste.options.length;
    for (i=taille-1; i>0; i--) //boucle pour parcourir la liste des
options et les effacer
    {
        liste.remove(i);
    }

    //récupérer l'index de l'element selectionne dans la liste des sports
    var noSport=document.formulaire.sports.selectedIndex;
    //alert("No sport="+noSport);
    for(i=0; i<tabEpreuves[noSport-1].length; i++){
        texteNouvelItem = tabEpreuves[noSport-1][i];
        newOption=document.createElement("option");
        newOption.text=texteNouvelItem ; //la valeur affichee sur l'ecran
        newOption.value=i ; //la valeur retournee a la selection d'un item
de la liste
        liste.add(newOption, null);
    }
}
```

```

}
</script>
</head>

<body onLoad = "construireListeSports()" >
<form name="formulaire">
Sports :
<select id="sports" onChange="construireListeEpreuves()">
    <option value ="choisirSport">Choisissez un sport...</option>
</select>
<br />
Epreuves :
<select id="epreuves">
    <option value ="choisirEpreuve">Choisissez une epreuve...</option>
</select>

</form>
</body>
</html>

```

Cours 10

Exercice 1

- Créez une page HTML qui contient une liste de courses (liste non ordonnée avec 2 items), un champ de saisie, un bouton « Ajouter » et un autre bouton « Effacer »
- Quand l'utilisateur saisit du texte dans le champ de saisie et clique sur le bouton « Ajouter », le texte doit apparaître comme nouvel item dans la liste des courses. Quand l'utilisateur clique sur « Effacer », effacez la liste.

```

<html>
<head>
<title>Liste des courses</title>
<script type="text/javascript">
<!--
    function ajout()
    {
        textenouveauiem = document.forme.nouvelement.value;
        liste=document.getElementById("listecourses");
        nouveauli=document.createElement("li");
        nouveauli.innerHTML=textenouveauiem ;
        liste.appendChild(nouveauli);
    }
    function efface()
    {
        liste=document.getElementById("listecourses");
        items=document.getElementsByTagName("li");
        l = items.length;
        for (i=l-1; i>=0; i--)

```

```

        {
            liste.removeChild(items[i]);
        }
    }

//-->
</script>

</head>
<body>

<ul id="listecourses">
    <li>1 kg de farine</li>
    <li>1 l de lait</li>
</ul>
<form name = "forme">
Nouvel element : <input type="text" size="60" id="nouvelement" >
<input type="button" onclick="ajout()" value="Ajouter" />
<input type="button" onclick="efface()" value="Effacer" />
</form>
</body>
</html>

```

Exercice 2

- Dessinez une grille sur la moitié de l'hauteur de la fenêtre du navigateur, à l'aide d'un tableau.
- Mettez en dessous au moins 8 boutons radio à côté des petits carrés représentant des couleurs
- Ajoutez un bouton qui va permettre d'effacer la grille
- Le but est de sélectionner une couleur et ensuite, quand l'utilisateur clique sur une cellule de la grille, d'appliquer la couleur sélectionnée comme arrière-plan de la cellule

```

<html>
  <head>
    <style>
      #grille{
        height:50%;
        width:50%;
      }
    </style>
    <script language='javascript'>
      var x=0; // x et y sont deux variables globales contenant la
dimension de la grille
      var y=0;

      function changeFond(i,j){
        cellule = document.getElementById(i+""+j);
        radios=document.getElementsByName("couleur");
        for(i=0;i<radios.length; i++){

```

```

        if(radios[i].checked) {
            cellule.style.backgroundColor=radios[i].value;
        };
    };
}

function construireTableau(x,y) {
    var textPage = "<table id='grille' border = 2
cellspacing=0 cellpadding=0>";
    for(i=1; i<=y; i++)    {
        textPage  = textPage + "<tr>";
        for(j=1; j<=x; j++){//identifiant ij pour chaque cellule
            (ne pas dépasser la taille 9 pour le tableau !
            textPage  = textPage + "<td id="+i+j+"
onclick=changeFond("+i+", "+j+")>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>";
        }
        textPage  = textPage + "</tr>";
    }
    textPage  = textPage + "</table>";
    document.writeln(textPage);
}

function effaceTableau(x,y) {
    //alert(x);
    for(i=1; i<=y; i++)    {
        for(j=1; j<=x; j++){
            cellule=document.getElementById(' '+i+j);
            cellule.style.backgroundColor="white";
        }
    }
}

</script>
</head>
<body>
<script>
    if(x==0 &&y==0){
        x = parseInt(prompt("Taille de la grille : x = ", "5"));
        y = parseInt(prompt("Taille de la grille : y = ", "5"));
    }
    construireTableau(x,y);
</script>
<form id="formulaire">
    <table>
        <tr>
            <td width="20" bgcolor="#FF9900">&nbsp;</td>
            <td width="20" bgcolor="#FF0000">&nbsp;</td>
            <td width="20" bgcolor="#00FF00">&nbsp;</td>
            <td width="20" bgcolor="#0000FF">&nbsp;</td>

            <td width="20" bgcolor="#FFFF00">&nbsp;</td>
            <td width="20" bgcolor="#00FFFF">&nbsp;</td>

            <td width="20" bgcolor="#FF00FF">&nbsp;</td>
            <td width="20" bgcolor="#000000">&nbsp;</td>
        </tr>

```

```

        <tr>
            <td>
                <input type=radio name="couleur" value="orange" ></td>
            <td>
                <input type=radio name="couleur" value="red"></td><td>
                <input type=radio name="couleur" value="green"></td>
        <td>
                <input type=radio name="couleur" value="blue"></td>
        <td>
                <input type=radio name="couleur" value="yellow"></td>
        <td>
                <input type=radio name="couleur" value="turquoise">
    </td><td>
                <input type=radio name="couleur" value="magenta"></td>
        <td>
                <input type=radio name="couleur" value="black"
checked="checked"></td>
        </tr>
    </table>
    <button type="button"
onclick="effaceTableau(x,y)">Effacer</button>
    </form>

</body>
</html>

```