

JavaEE, GlassFish 4: Datenbankpool und -connection einrichten

Damit das Projekt richtig arbeiten kann, benötigt es auch eine Datenbank. Dazu wird die Apache Derby Datenbank verwendet. Diese kommt mit NetBeans und muss im Folgenden erst noch für die Verwendung konfiguriert werden:

1. Wechseln Sie in NetBeans zu dem Reiter „Services“ und erweitern Sie „Databases“.
2. Starten Sie über einen Rechtsklick im Kontextmenü des Punktes „Java DB“ die Datenbank.
3. Wählen Sie dann die Option „Create Database...“ im selben Kontextmenü und legen Sie eine neue Datenbank an. Merken Sie sich dabei alle vergebenen Werte.
4. Wechseln Sie nun wieder zur Administrationskonsole des GlassFish Servers und navigieren Sie in der Hauptnavigation (links) zu dem Punkt „Ressourcen > JDBC > JDBC-Connection Pools“ und wählen Sie dort die Option „Neu“.
5. Geben Sie als Poolnamen „**PinboardPool**“ ein und wählen Sie als Ressourcentyp „**javax.sql.DataSource**“ aus. Der Datenbankhersteller ist „**Derby**“. Bestätigen Sie mit einem Klick auf „Weiter“.
6. Die meisten Einstellungen sind nun automatisch vergeben worden und in Ordnung. Sie müssen lediglich die weiteren Eigenschaften (weiter unten) anpassen. Löschen Sie dazu alle vorhandenen Eigenschaften und fügen Sie die folgenden Eigenschaften ein:

Name	Wert
User	Benutzername aus Schritt 3.
DatabaseName	Datenbankname aus Schritt 3.
Password	Passwort aus Schritt 3.
ServerName	localhost
PortNumber	1527

7. Speichern Sie nun den Pool und begeben Sie sich zu dem Menüpunkt „JDBC-Ressourcen“. Klicken Sie dort auf „Neu“, um eine neue Ressource anzulegen.
8. Für die neue JDBC-Ressource vergeben Sie nun den JNDI-Namen „**jdbc/pinboard**“ und wählen bei Poolname den gerade erzeugten Pool, „**PinboardPool**“ aus. Speichern Sie nun die neu angelegte Ressource. Hiermit ist das Anlegen der Datenbankverbindung abgeschlossen.